



1on1イベント 5/22

Start now!



01.

Bridgeコーポレーション - バックエンド

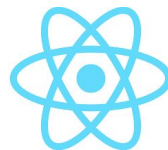
- 長期インターン(21/8月～22/2月)
- LPサイトの新規開発



02.

株式会社AIoT - フロントエンド

- 学生インターン(22/3月～5月)
- 自社サービスのモバイルアプリ開発
- 法人営業リストの作成(スクレイピング)



03.

個人開発

- 珈琲のためのスマホアプリver2.0
- リリースを目標にしています。

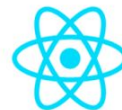
→ver1.0は付録に記載



netlify

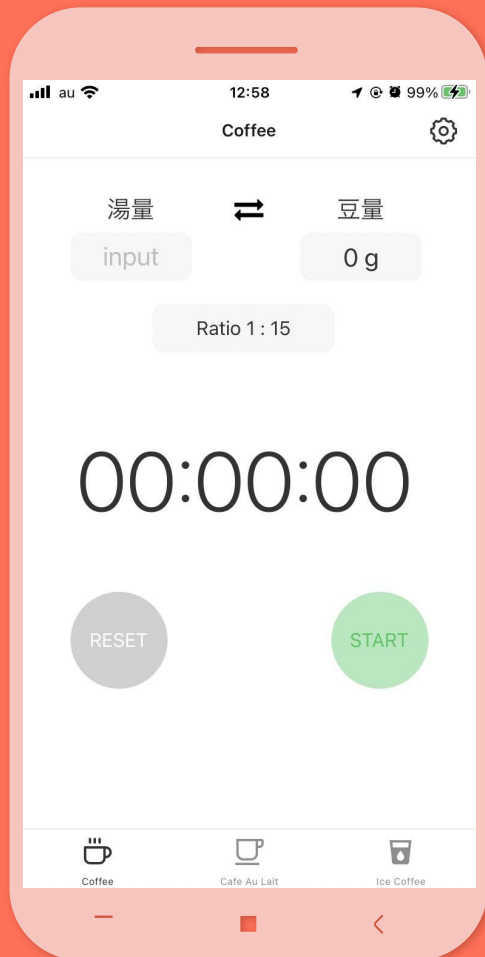


Expo



React Native





App for Coffee

背景

- 豆量と湯量を測るのが面倒！
- 抽出時間を測りたい！
- 湯量に対して豆量を測るアプリはなかった。
- Ver 1.0で出た課題を解決。

解決したこと

- コーヒーをより楽しめるようになった。
- Ver 1.0で出た課題を解決できた。

→物作りの楽しさ、不便を解消できる楽しさ。

1. 人に使われるプロダクトを作れる

-> 自身の提案、開発したプロダクトが多くの人に使われ役に立つことをやりがいを感じる。

2. 知識の幅が広い、引き出しが多い

-> 技術選定の際、その技術を採用することが、より良いサービスを開発する上で、妥当かを考慮可能。

現状の課題と取り組みとこれから

課題

知識の幅も深さも足りない

- インプット
 - テックブログ
 - 勉強会
 - フロントエンド以外の知識の習得
- アウトプット
 - 個人開発
 - ブログ執筆
 - インターンでの実務経験

現在

未来

知識の幅が広い、引き出しが多いエンジニア

課題

顧客のニーズを理解する知識、目線も足りない。

- SNSマーケティング(ディレクター)
 - 顧客のニーズを理解し、適切なマーケティングを行う。
- 珈琲サークルにアプリを持ち込む！
 - ニーズの把握
 - フィードバック→修正

現在

未来

使われるサービスの開発、提案ができる。

特に聞きたいこと(優先順位順)

01. 活躍している新卒1,2年目について


- 昨年入社した新卒社員で企画から参画した社員のスキルセット、配属検討の基準。

02. 社内文化について

- 技術選定の意思決定や基準
- 新規事業立ち上げに対する認識

03. リモートなどの環境について

- アフターコロナ時にリモートとの併用を考えているか。
- また、出勤などの切り替えの意思決定の基準は何か。



お時間があれば聞きたいこと

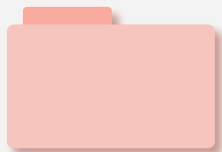
04. 学部卒と院卒で業務内容に差はあるのか。

- 学部卒と院卒によって、担当する業務領域などに差はあるのかが気になります。

05. 既存社員の1日、1週間の業務内容

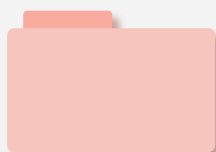
- どのような業務フローで動いているか気になります。
- プロダクトにおいて、機能の修正や追加を行う際、要件定義の期間、決め方、どれくらいの期間で行うのか。ミーティングを行うタイミング。

付録



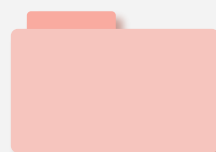
01.

- 珈琲アプリver1.0
- 励ましてbot



02.

企業選びの軸



03.

技術スタック

個人開発01

個人開発

- 珈琲のためのスマホアプリver1.0
- 実装期間:2day

背景

- 豆量と湯量を測るのが面倒
 -
- 抽出時間を測りたい。
 -
 -
- 22/2月頃から、Reactの勉強を始めたため、何か作ってみたかった。

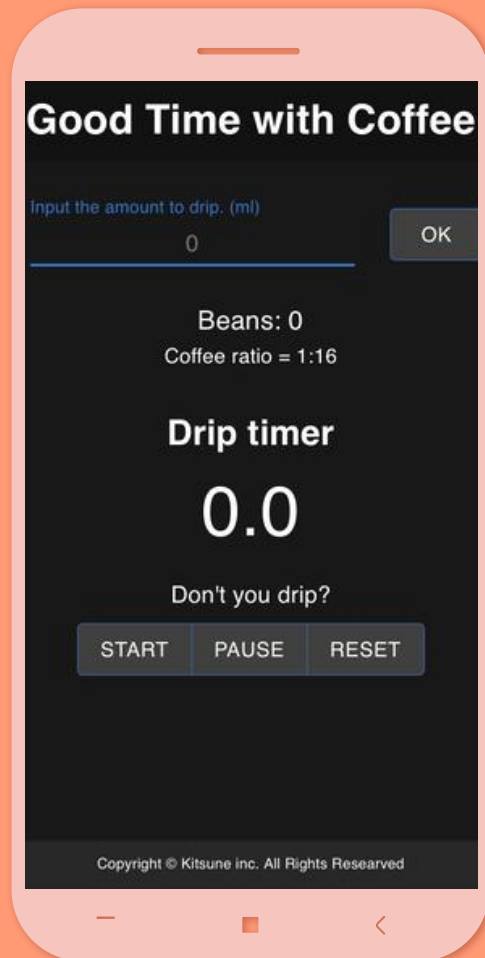
解決したこと

- 計算する手間が無くなった。
- 抽出時間を測れるように！
→ドリップする時間がより楽しく！

課題

- 使ってみて(友人、自分)
 - カフェオレ、アイスなどの選択機能の追加。
 - 豆と湯量の比率を動的に変えたい。
- 技術面(エンジニアの方からのフィードバック含む)
 - ロジックとViewの分割
 - コンポーネントの分割
 - フォームの入力値をグローバルに管理する
 - バケツリレーの解消

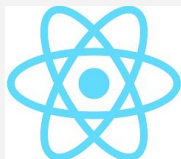
→ver 2.0ではこれが全て解決しました。また、珈琲サークルに持ち込んで試験的に使ってもらいたく交渉中。



個人開発02

個人開発

- 励ましてbot
- 実装期間:1day
- React, Javascript



背景

- 私の周りには、ナイーブな人間が多いため、このアプリを使ってもらうことによって、少しでも笑ってもらえたり、元気になってもらえたりすればと思い作成した。

実際に友人にも使ってもらい、元気が出た！このアプリ好き、楽しい！！といった意見を頂きました！！

App Movie

企業に求めること01

社会的インパクトが大きいサービスを
提供している。

- 人に喜んでもらえることにやりがいを感じる。
- 多くの人に使われている
→顧客のニーズに沿っている。

企業に求めること02

企画から関わる事が可能。

- 新規事業の提案や企画など、自ら提示したプロダクトで企業の成長に貢献したい。
- 多くの人に使ってもらえる、ニーズに沿ったプロダクトを開発したい。

技術スタック

Typescript, Javascript, React, React Native, Redux

使用経験: 4ヶ月

自作アプリの制作、株式会社AloTでの自社サービスの機能開発で使用しています。

実際に、就職する際にもフロントエンドとして入社したいと考えています。また、フロントエンド開発においてもバックエンドやデータベースの知識も必要だと考えているため、少しずつ学習を行っています。

PHP, Wordpress

使用経験: 6ヶ月

株式会社ブリッジコーポレーションでの LP サイトの新規開発で使用。

Python

使用経験: 2ヶ月

アルゴリズムなどを勉強する際に使用したいと考え、勉強中です。

PaizaではBランク。AloTでのスクレイピングを用いた、法人営業用リストの作成にも使用。

技術スタック

C言語

使用経験:1年程度

大学の授業で使用。処理の高速化やアルゴリズムを理解する際に使用機会が多いというイメージからポインタについても少しずつ学習しています。

Java

使用経験:6ヶ月

大学の授業で使用。プログラミングの授業以外に統計の授業で計算処理プログラムを自作し、レポート作成などに使用。