《开源软件开发技术》2020年作业（2）

班级 计科1905 学号 2019011138 姓名 姚琨

1. 开源开发有哪些人员角色？

****维护者：****就是唯一拥有提交权限的人。然而在其它的一些项目中， they’re simply the people who are listed in the README as maintainers.

****贡献者：**可以是任何人** ，只要Ta提出issue或PR 就叫做贡献者，那些为项目作出有价值的都算（无论是分类问题，编写代码还是组织会议），又或者是将他们的PR合并进主干的（或许这个定义是最接近所谓的贡献者的）。

****修订者：****可能用于区分其他形式的贡献的提交访问，这是一种特定类型的责任

2. 创建和开展开源项目需要注意的问题有哪些？

1.清晰的依赖性和安装说明

2.至少有一个简要的文档指南

3.修改日志和仓库中的标签

4.关于支持的语言、运行时、工具版本的信息和项目的成熟度

5.一个可以让用户提问和交流的邮件列表

1. 开源开发为什么要进行版本控制，如何进行版本控制？

原因：

1.最后发布软件的时候很多时候会有多个版本，而生成软件的源代码却往往只有一份，只是在最后编译生成的时候用到不同的部分，大部分代码还是共用的，所以往往需要版本控制，几个版本复制几个文件夹出来；  
2.版本控制的过程也是过程追踪记录，成就达成的过程。  
3.还有就是很多时候做一个项目，往往不是单枪匹马单打独斗的，是需要很多个人之间合作的，多人合作自然也需要进行多份文档可以编辑，最后再来合并。

方法：

### **集中式版本控制：**

  集中式顾名思义就是代码集中到服务器，用的时候每个人把自己需要的被授权的那部分代码下载到自己的计算机上，提交也是最后提交到服务器上，服务器可以对代码做很好的控制，但是需要有网络，网络断了，就没法工作了。  
  代表就是SVN,Team Foundation等

### **分布式版本控制：**

  分布式自然就是每个人的地方多有一份完全的代码，提交和管理都是在本地进行，虽然有远端仓库，不过那是最终提交用的，没联网本地也是完整代码的，只是每次需要最新的代码的时候才必须联网；分布式的代表就是git，对应的网上仓库比较有名的就是github.

## **版本控制的问题：**

  主要是多个人合作的时候，可能会发生两个人同时提交一个文件的不同更改，这时候版本控制上就会出现冲突，就必须人工介入来决定保留谁的，否决谁的，当然这个事情是由仓库的建立者决定的。  
  目前的版本控制对文本内容有很好的支持，但是对二进制文件几乎没有支持，所以尽量不要在二进制文件上用这些版本控制工具，这不是他们的长处，二进制文件还是老老实实复制重命名吧，所以说其他设计行业的人苦逼啊。

4. 注册Github网站，填写个人资料（个人介绍，位置，个人网站等）。在Github创建一个仓库（repository），把本作业的文档上传到这个仓库中。将你的Github地址写到下面作为答案供检查。

<https://github.com/yk277909855/Kirito-s-Repository>