

```
mirror object to mirror
mirror_object
peration == "MIRROR_X":
__mod.use_x = True
urror_mod.use_y = False
irror_mod.use_z = False
 _operation == "MIRROR_Y"
 lrror_mod.use_x = False
 lrror_mod.use_y = True
 lrror_mod.use_z = False
 operation == "MIRROR_Z"
  rror_mod.use_x = False
  lrror_mod.use_y = False
  rror_mod.use_z = True
  selection at the end -add
   _ob.select= 1
   er ob.select=1
   ntext.scene.objects.action
  "Selected" + str(modified
   irror ob.select = 0
  bpy.context.selected_obj
  ata.objects[one.name].se
 int("please select exactle
  OPERATOR CLASSES ----
     mirror to the selected
   ject.mirror_mirror_x"
 ext.active_object is not
```

Ideia

 Para o desenvolvimento da atividade de criação de uma linguagem de programação foi tido como inspiração o Império Romano que tinha como idioma o Latim.

Inspiração: Classicismo da Roma antiga.

- Durante séculos o império romano foi o maior império do planeta.
- Assim como os romanos usavam a lógica em suas construções, guerras e desenvolvimento de conhecimento. A linguagem Logus tem como princípio o uso do latim que era a antiga linguagem do império romano.

• O Império romano desenvolveu uma série de conhecimentos matemáticos e arquitetónicos que permancem por milenios, assim é a a Liguagem Logus.



Motivação

 Como o latim é um idioma que deu origem a diversos outros idiomas que são falados ao redor do globo atualmente, usuários do mundo todo podem ter o contato com o idioma matriz que gerou sua linguagem através da programação em Logus.

Caracteristicas

• Conjunto de letras do alfabeto (Σ) que são reservadas da linguagem são escritas em latim.

Sintaxe inspirada na linguagem GoLang.

Logus

Liguagem Logus	Correspondente a linguagem GoLang
si	if
aliter	else
enim	for
ostendere	println
integri	Int
catena_characterum	string
variabilis	var
officium	func
responsio	Return
gestus	scanIn

Exemplos de código:

```
// soma dois numeros
officium soma(x integri, y integri) integri {
   responsio x + y
}
```

```
// equivalente em go
func soma(x int, y int) int {
    return x + y
}
```

Multiplica 2 números

```
officium main() integri {
    variabilis a integri = 5
    variabilis b integri = 10
    variabilis c integri

    c = a * b
    ostendere(c)
```

(base) C:\insper\7semestre\logcomp\linguagem_comp>python main.py exemplos/exemplo.logus 50

Recebe 2 números inteiros como input:

```
officium main() integri {
   variabilis a integri = gestus()
   variabilis b integri = gestus()

   variabilis c integri
   c = a / b
   ostendere(c)
}
```

```
(base) C:\insper\7semestre\logcomp\linguagem_comp>python main.py exemplos/exemplo.logus
10
5
2
```

