

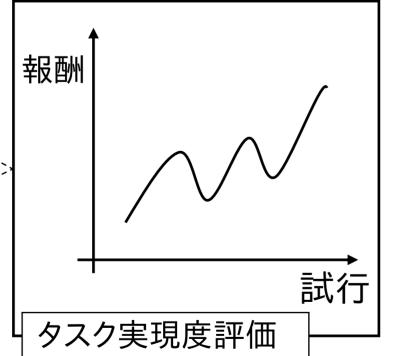
人のデモンストレーションとの近さをもとに報酬を計算

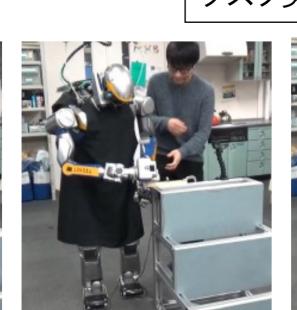
能動的教示要請

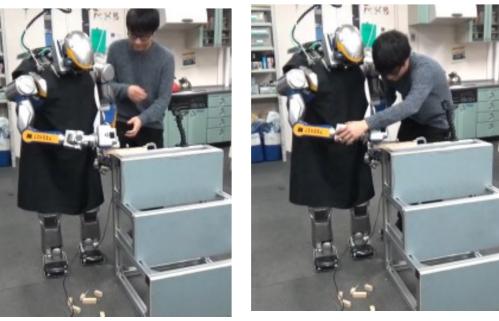
報酬が上昇 教示不要

教示要請 失敗が連続

Help!



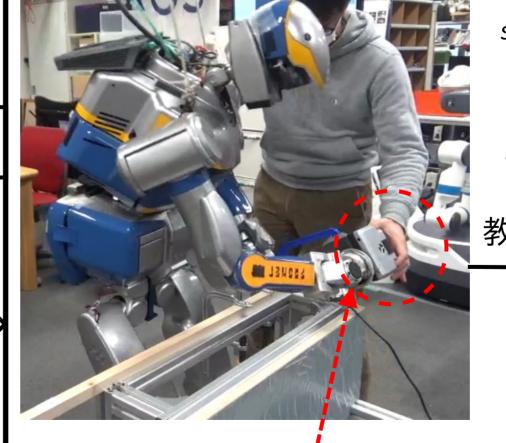




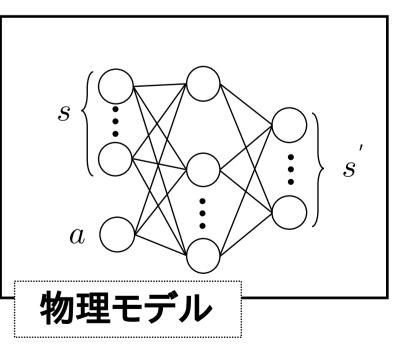
教示データ

教示要請

教示再現行動推定



教示時の状態遷移



インタラクティブな教示で 状態(道具反力, 速度等): $s_d \subseteq \mathbb{R}^n$ 報酬(タスク実現度): $r_d \subseteq \mathbb{R}$ を記録

物理モデルを用いて教示時 の状態遷移を再現するため の行動を推定