

# **Лабораторная работа 1**

**Git и markdown**

Евдокимова Юлия Константиновна, НПИбд-01-18

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>7</b>
3.1	Закрепление навыков работы с Git . . . . .	7
3.1.1	Теоретические сведения . . . . .	7
3.1.2	Ход выполнения . . . . .	8
3.2	Знакомство с Markdown . . . . .	19
3.2.1	Теоретические сведения . . . . .	19
<b>4</b>	<b>Вывод</b>	<b>20</b>

## List of Tables

# List of Figures

3.1	Выполнение пунктов 1-3 . . . . .	9
3.2	Создание файла . . . . .	10
3.3	Создание репозитория . . . . .	11
3.4	Работа с репозиторием . . . . .	12
3.5	Изменение hello.html . . . . .	13
3.6	Сообщение о подсказке для hello.html . . . . .	14
3.7	Новые изменения hello.html . . . . .	15
3.8	Индексация hello.html . . . . .	16
3.9	Список изменений в различных форматах . . . . .	17
3.10	Подключение удаленного репозитория . . . . .	18
3.11	Создание файла README.md . . . . .	18
3.12	Отображение в github . . . . .	19

# 1 Цель работы

Цель работы — установка необходимых программ, закрепление навыков работы с git, освоение языка разметки markdown.

## 2 Задание

1. Установить git, закрепить базовые команды и выгрузить первые файлы на github.
2. Выполнить отчет в формате Markdown.

## 3 Выполнение лабораторной работы

### 3.1 Закрепление навыков работы с Git

#### 3.1.1 Теоретические сведения

Git — распределённая система управления версиями.

Система спроектирована как набор программ, специально разработанных с учётом их использования в сценариях. Это позволяет удобно создавать специализированные системы контроля версий на базе Git или пользовательские интерфейсы.

Ядро Git представляет собой набор утилит командной строки с параметрами. Все настройки хранятся в текстовых файлах конфигурации. Такая реализация делает Git легко портируемым на любую платформу и даёт возможность легко интегрировать Git в другие системы (в частности, создавать графические git-клиенты с любым желаемым интерфейсом).

Репозиторий Git представляет собой каталог файловой системы, в котором находятся файлы конфигурации репозитория, файлы журналов, хранящие операции, выполняемые над репозиторием, индекс, описывающий расположение файлов, и хранилище, содержащее собственно файлы.

По умолчанию репозиторий хранится в подкаталоге с названием «.git» в корневом каталоге рабочей копии дерева файлов, хранящегося в репозитории.

Любой файл в директории существующего репозитория может находиться или не находиться под версионным контролем (отслеживаемые и неотслеживаемые).

Отслеживаемые файлы могут быть в 3-х состояниях: неизменённые, изменённые, проиндексированные (готовые к коммиту).

Основные команды:

**git init**

Создает новый проект

**git add**

Добавляет содержимое рабочей директории в индекс (staging area) для последующего коммита.

**git status**

Показывает состояния файлов в рабочей директории и индексе: какие файлы изменены, но не добавлены в индекс; какие ожидают коммита в индексе.

**git commit**

Берёт все данные, добавленные в индекс с помощью git add, и сохраняет их слепок во внутренней базе данных, а затем сдвигает указатель текущей ветки на этот слепок.

**git reset**

Используется в основном для отмены изменений. Она изменяет указатель HEAD и, опционально, состояние индекса.

**git clone**

Клонирует удаленный репозиторий

### 3.1.2 Ход выполнения

#### 1. Установка имени и электронной почты

Для начала нам необходимо установить имя пользователя и указать его электронную почту. (рис. 3.1).

#### 2. Установка параметров окончаний строк



Устанавливаю все переводы строк текстовых файлов в главном репозитории одинаковыми, а также проверку обратимости преобразования для текущей настройки `core.autocrlf`, печать только предупреждения (рис. 3.1).

### 3. Установка отображения unicode

Чтобы избежать нечитаемых строк, устанавливаю соответствующий флаг (рис. 3.1).

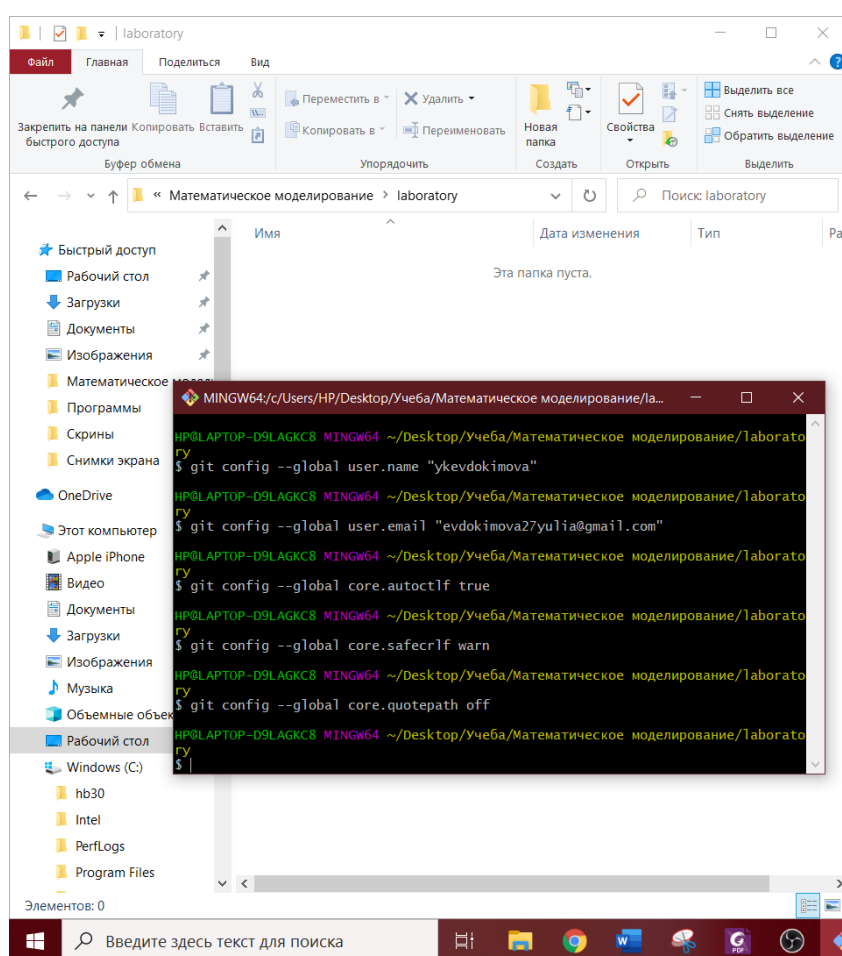


Figure 3.1: Выполнение пунктов 1-3

### 4. Создание первого файла, репозитория, дальнейшая работа с ними

Создаю папку для первой лабораторной, помещаю в нее пустой файл и открываю его на редактирование (рис. 3.2). После этого создаю git репозиторий из

каталога laboratory, основного каталога с работами по Математическому моделированию (рис. 3.3).

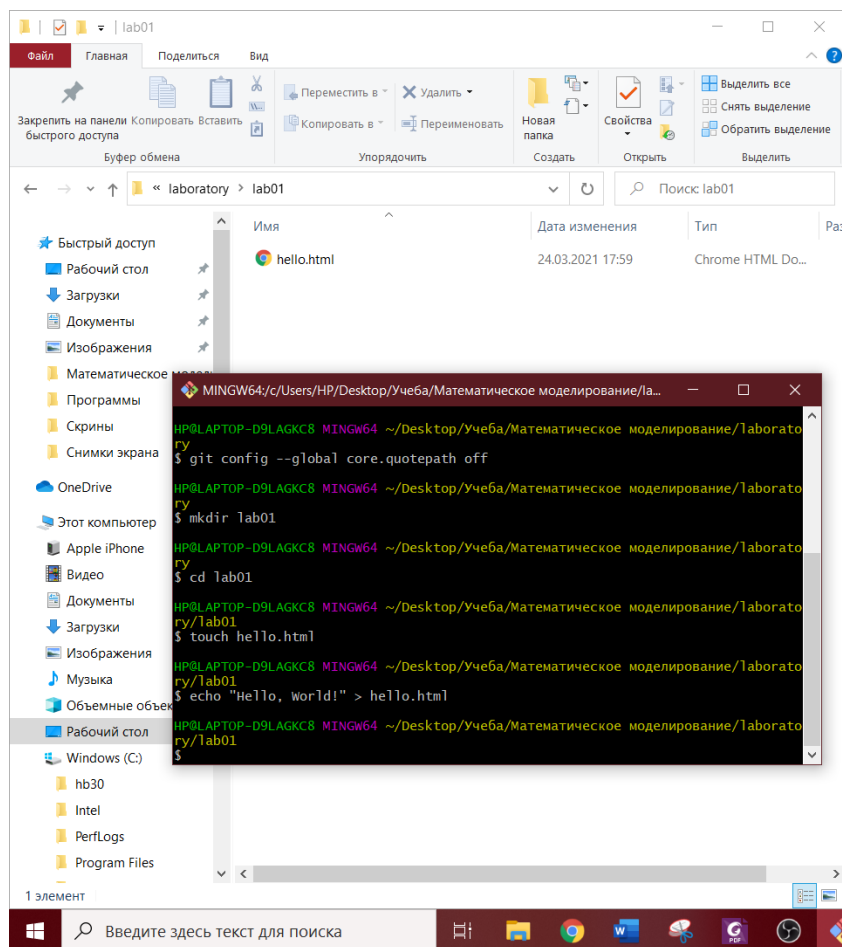


Figure 3.2: Создание файла

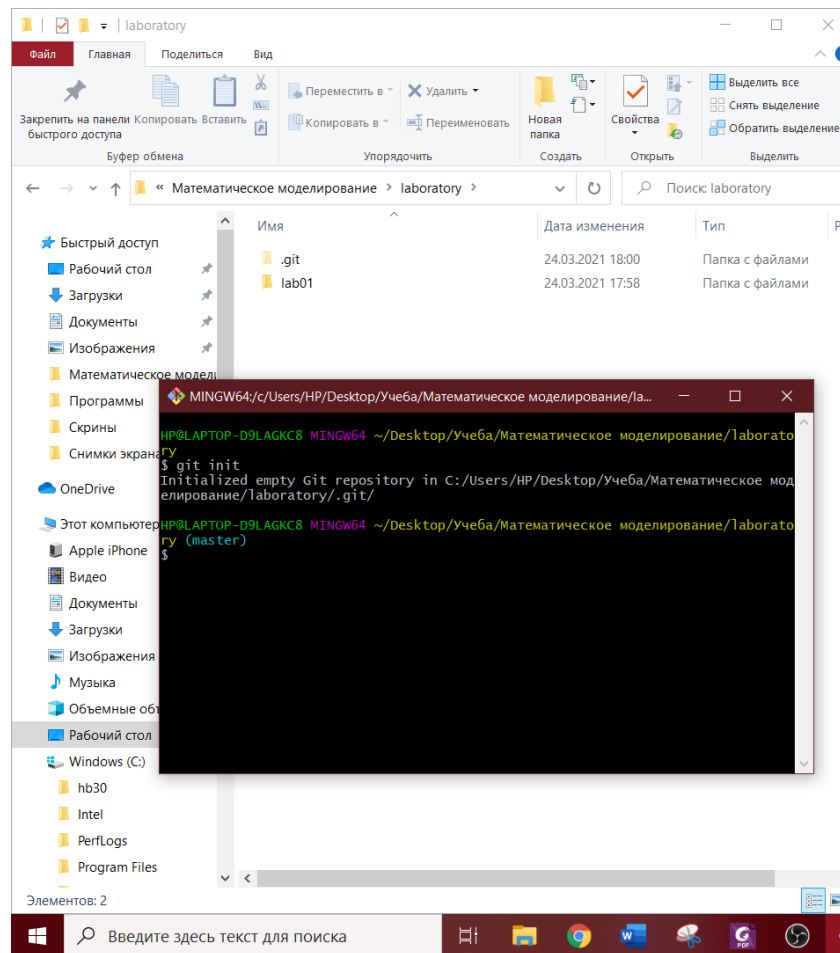


Figure 3.3: Создание репозитория

## 5. Основная работа с репозиторием

Добавим файл в репозиторий и проверим его состояние. (рис. 3.4).

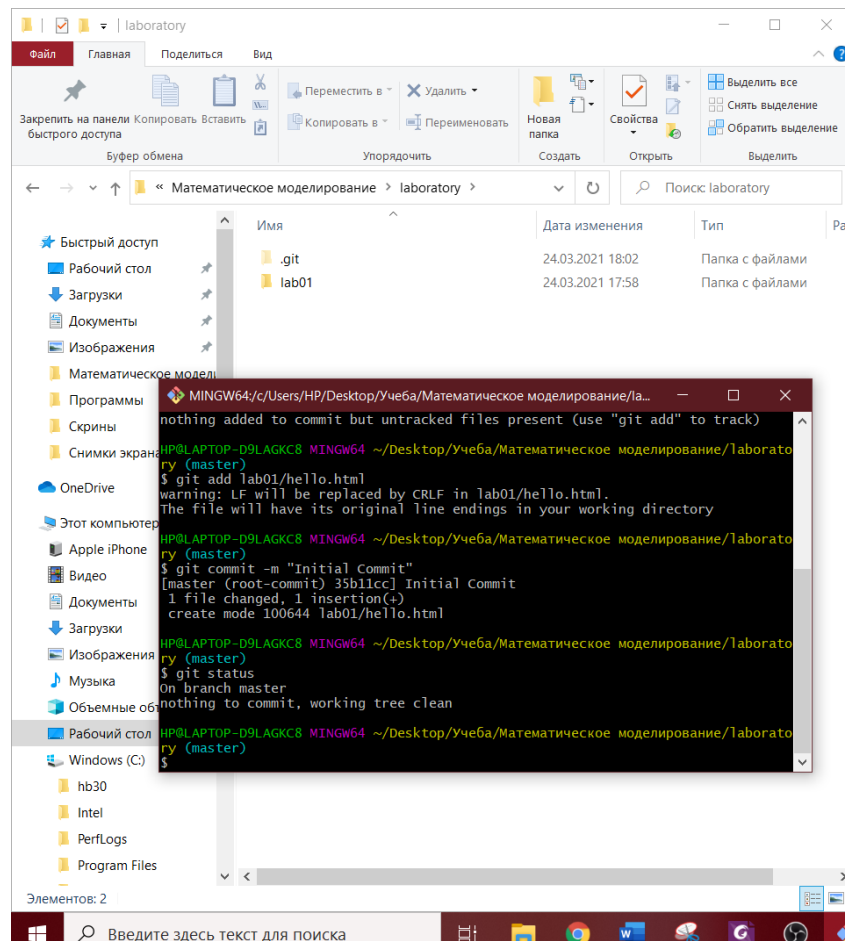


Figure 3.4: Работа с репозиторием

Изменим созданную ранее страницу (рис. 3.5).

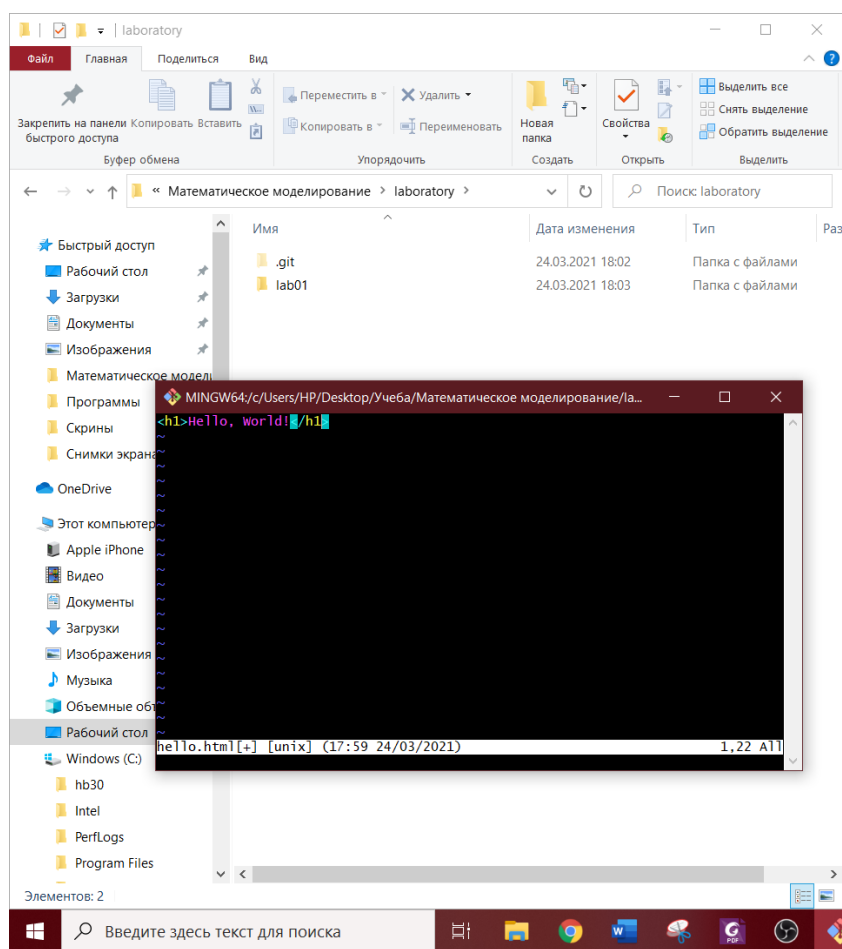


Figure 3.5: Изменение hello.html

После проверки состояния рабочего каталога командой `git status` видим, что файл `hello.html` был изменен, но при этом эти изменения еще не зафиксированы в репозитории. Также обратим внимание на то, что сообщение о состоянии дает подсказку о том, что нужно делать дальше (рис. 3.6).

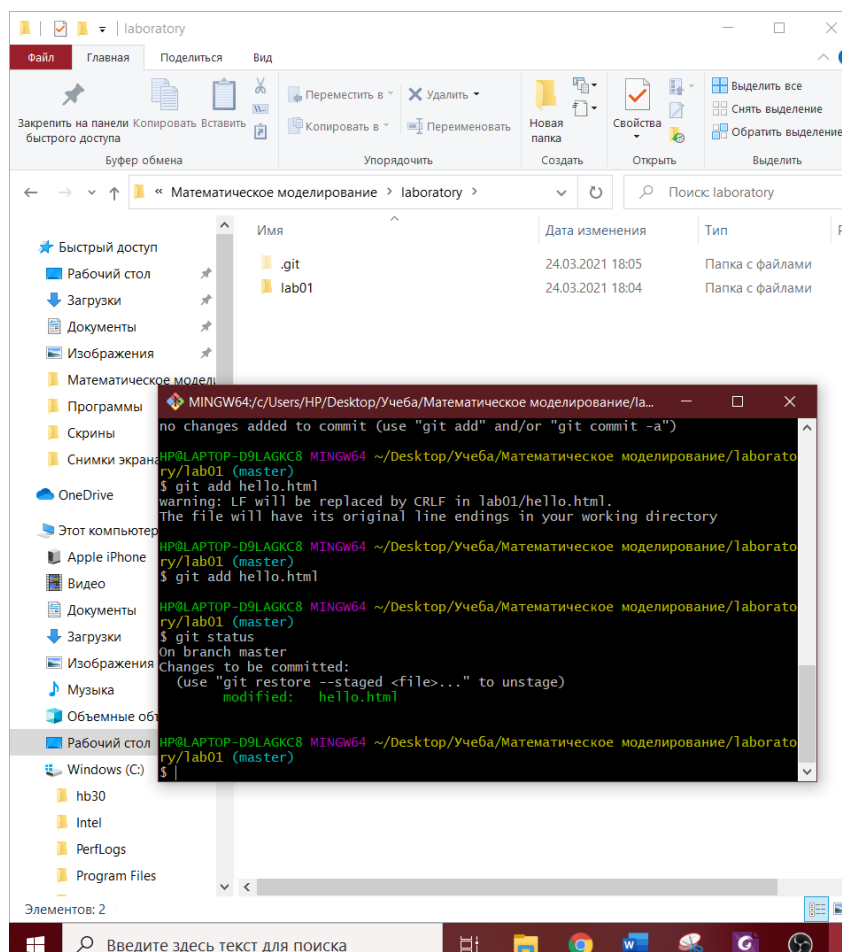


Figure 3.6: Сообщение о подсказке для hello.html

Внесем очередные изменения в наш файл (рис. 3.7).

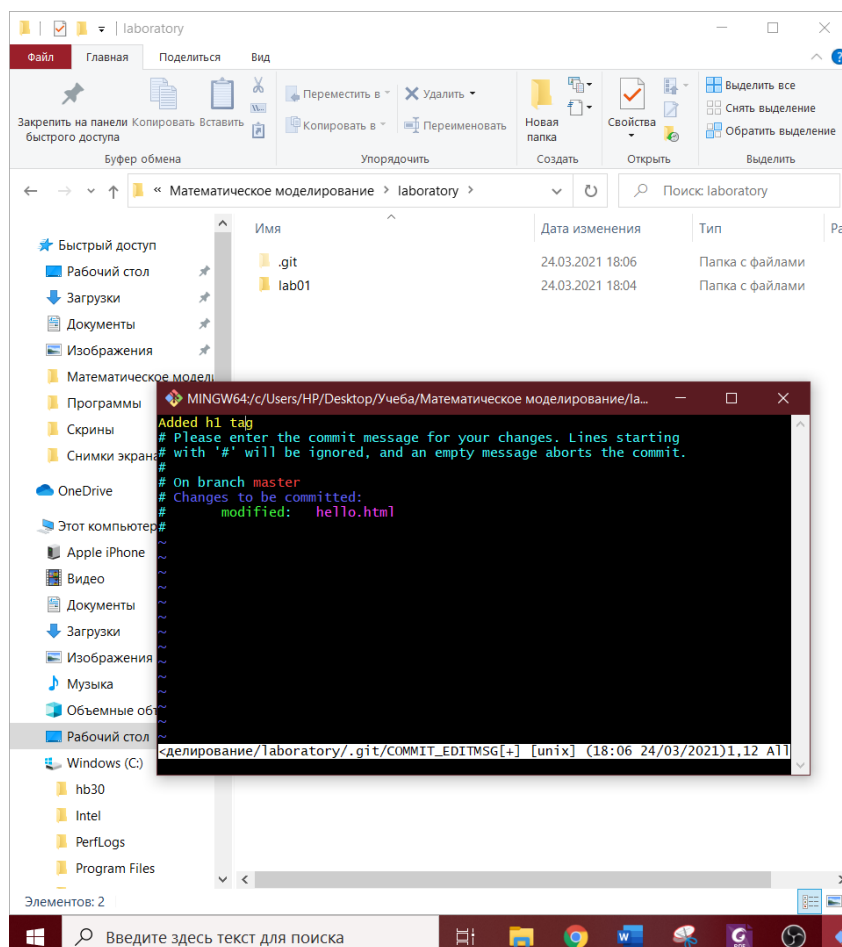


Figure 3.7: Новые изменения hello.html

Теперь выполним команду `git add`, чтобы проиндексировать изменения. Проверим состояние (рис. 3.8). Изменения файла `hello.html` были проиндексированы. Это означает, что `git` теперь знает об изменении, но изменение пока не записано в репозиторий. Следующий коммит будет включать в себя проиндексированные изменения.

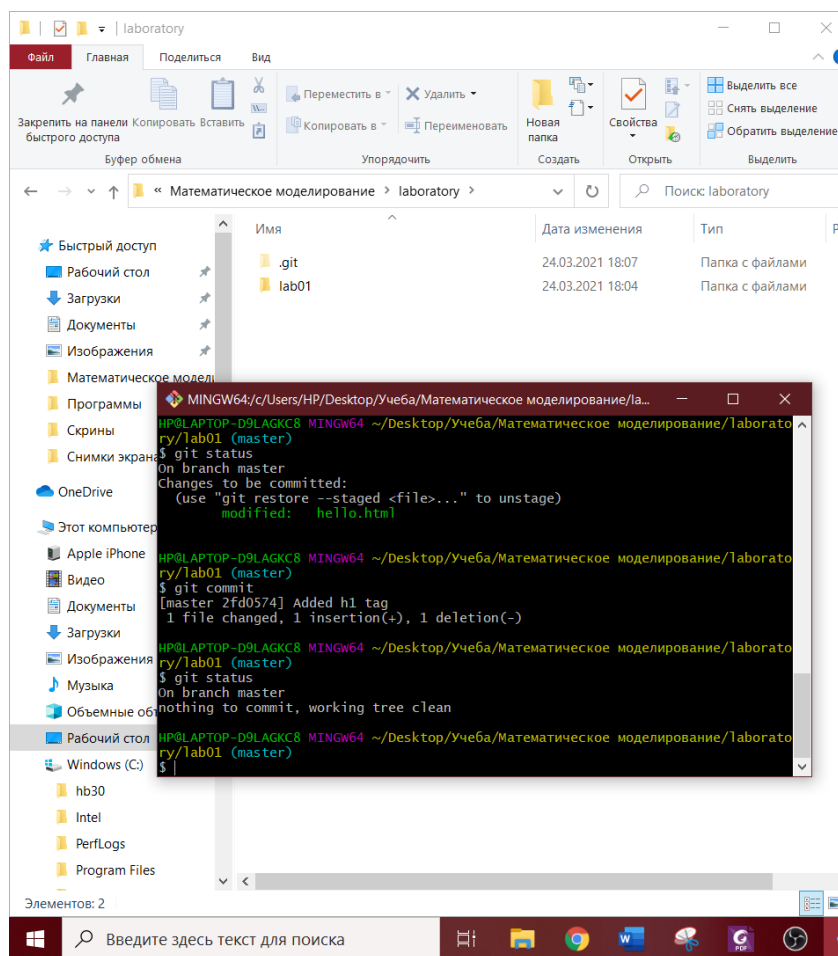


Figure 3.8: Индексация hello.html

Просматриваю список произведенных изменений в разных форматах(рис. 3.9).



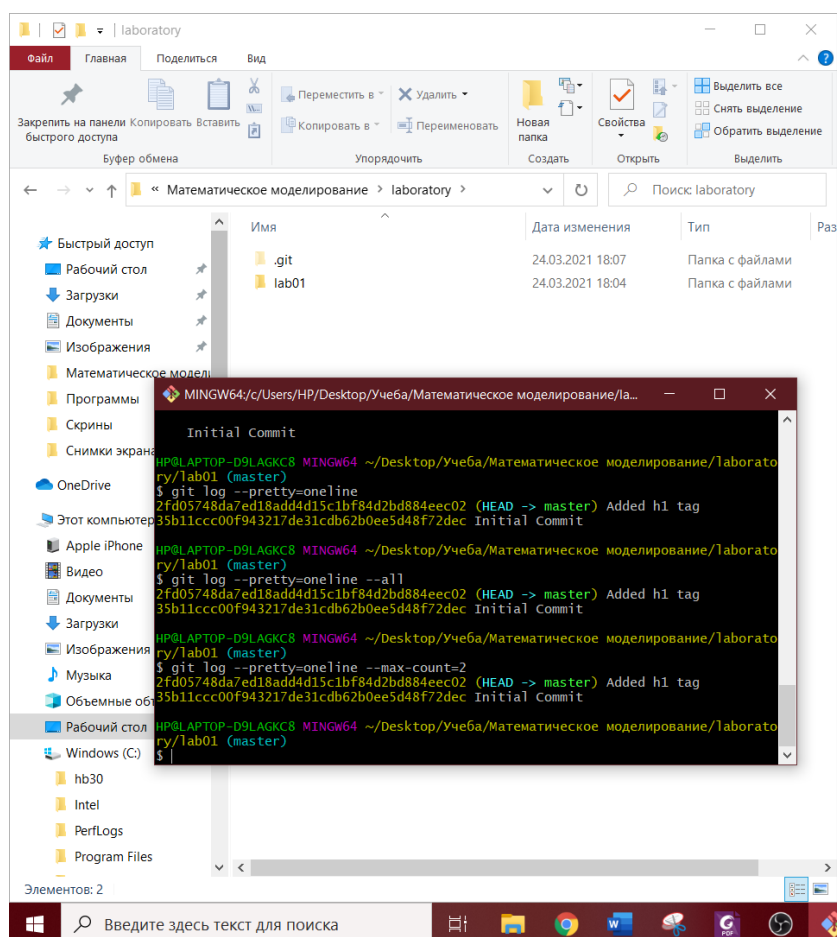


Figure 3.9: Список изменений в различных форматах

## 6. Подключение удаленного репозитория на GitHub.

Связываю репозиторий с репозиторием на GitHub (рис. 3.10).

В главном каталоге создаю файл README.md и добавляю его в репозиторий, обновляю данные в удаленном репозитории (рис. 3.11).

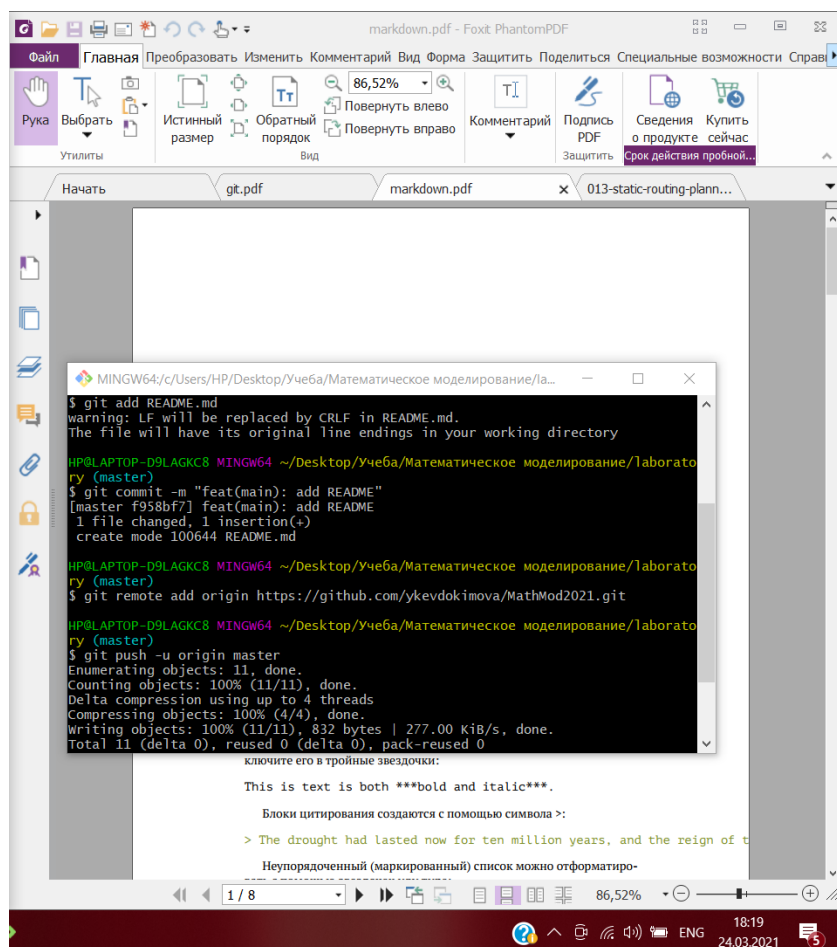


Figure 3.10: Подключение удаленного репозитория

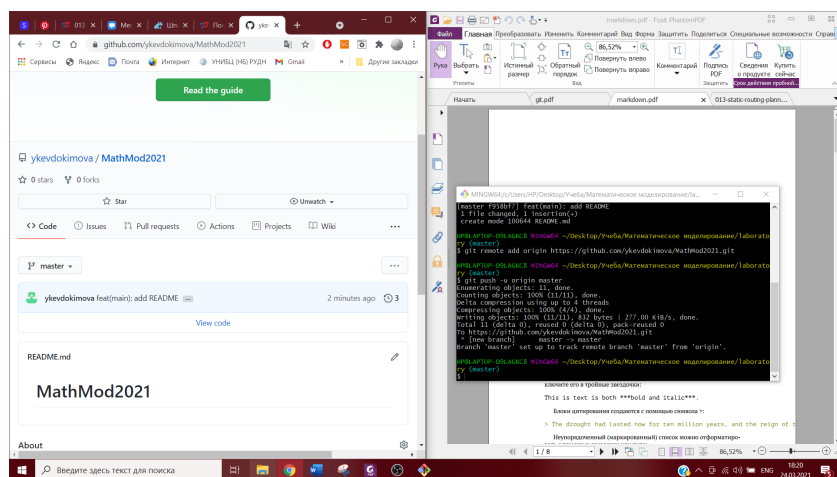


Figure 3.11: Создание файла README.md

7. Демонстрирую итог проделанной работы.

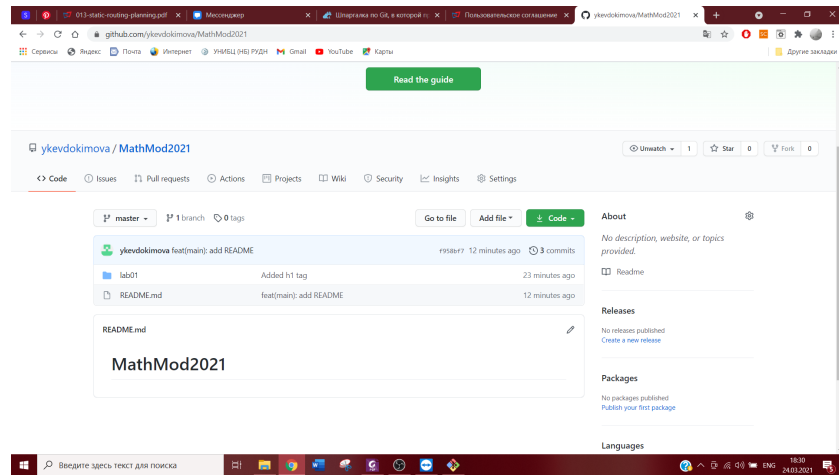


Figure 3.12: Отображение в github

## 3.2 Знакомство с Markdown

### 3.2.1 Теоритические сведения

Markdown — облегчённый язык разметки, созданный с целью обозначения форматирования в простом тексте, с максимальным сохранением его читаемости человеком, и пригодный для машинного преобразования в языки для продвинутых публикаций.

## 4 Вывод

Изучены основные возможности git и markdown.