MiniCAD实验报告

1 实验要求

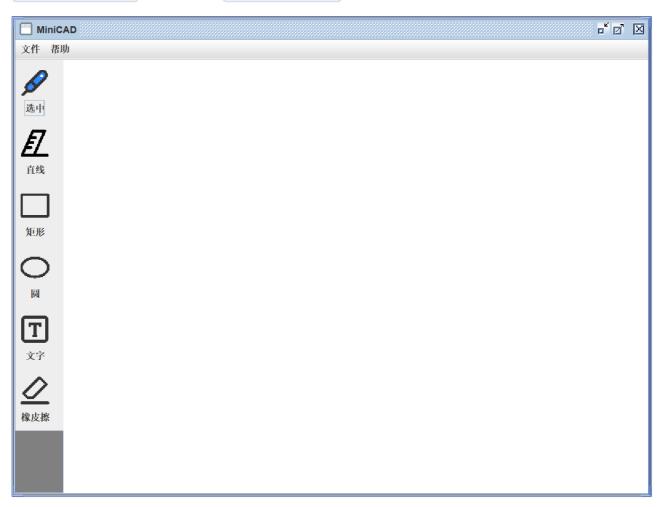
做一个简单的绘图工具,以CAD的方式操作,能放置直线、矩形、圆和文字,能选中图形,修改参数,如颜色等,能拖动图形和调整大小,可以保存和恢复。功能请参考视频演示。

2 实验设计

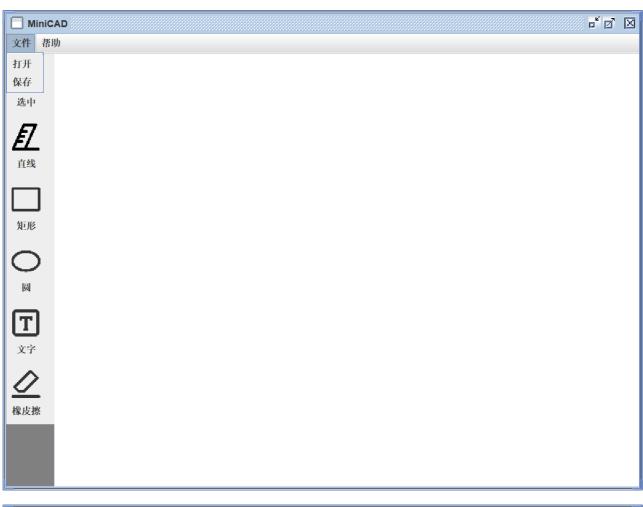
2.1 UI界面

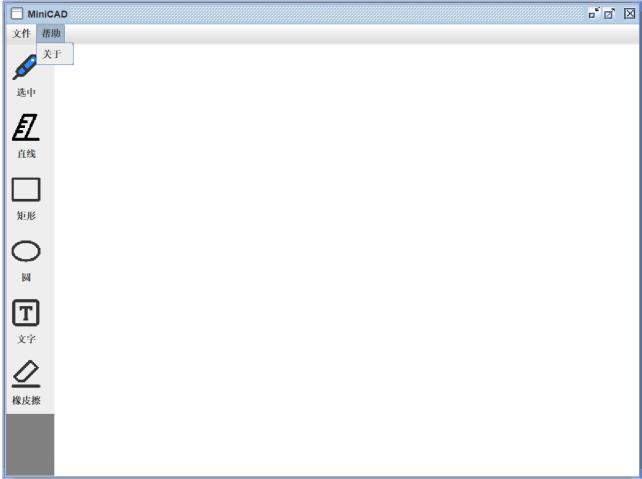
2.1.1 主页面

运行程序后,界面显示如下。整体界面采用(BorderLayout)。画布位于(BorderLayout.CENTER),菜单栏位于(BorderLayout.NORTH),工具栏位于(BorderLayout.WEST)。



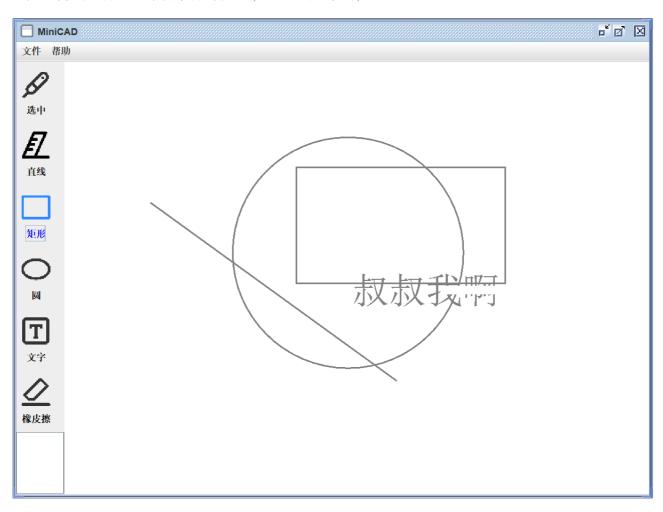
菜单栏分为文件与帮助两栏,文件栏下又设打开和保存两栏,帮助栏下设关于一栏。

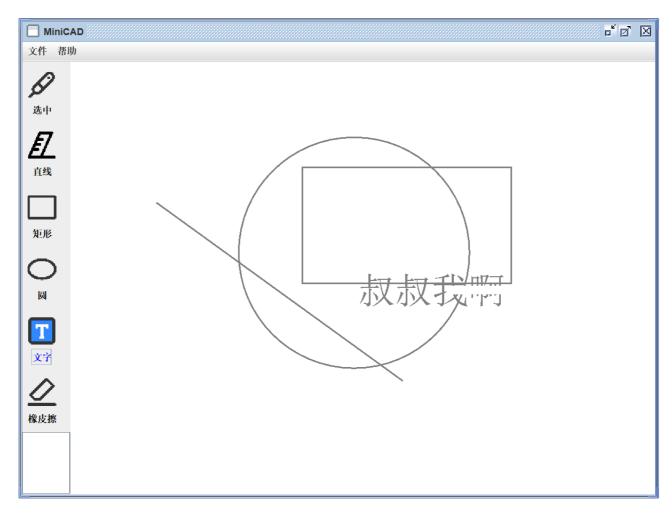




工具栏内部使用 GridLayout 。分别为选中工具、直线工具、矩形工具、圆工具、文字工具,橡皮擦工具和当前颜色显示。初始颜色设为 Color.gray ,可以点击进行颜色设置。

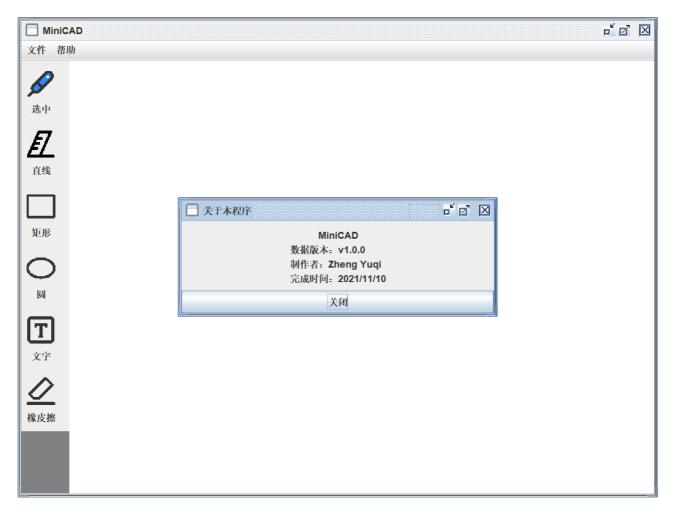
每个按钮由图片与文字组成,所有按钮组成一个buttongroup,即有且仅有一个按钮被选中。点击后,选中的按钮变化,仅有被选中按钮变蓝,其余按钮为黑色(颜色显示按钮除外)。





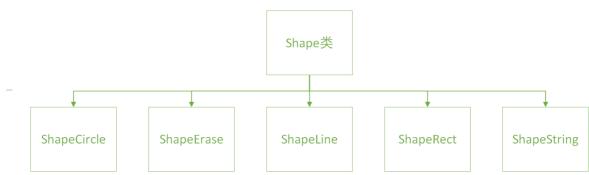
2.1.2 关于界面

点击帮助-关于,弹出新窗口"关于"。



2.2 类功能与设计

• Shape类们:具体联系如下。



- 采用抽象类Shape作为公共抽象父类存储图形位置、颜色、类型、线宽等信息与对应的改变函数。
- DrawListener: 继承 MouseListener, MouseMotionListener, ActionListener, KeyListener, 负责 监听事件发生后的数据变化。
- FileOp: 文件存储与打开功能。
- MainPanel: 继承自 JPanel ,本身为画布所在区域。每次UI重绘,将会调用继承后覆盖的 draw() 函数。
- Main:测试代码,调用MainPanel。

3 操作手册

3.1 运行程序

在当前目录打开cmd,运行

即可打开程序

若运行失败,查看jar文件夹下是否存在test.jar文件。若不存在,在根目录运行

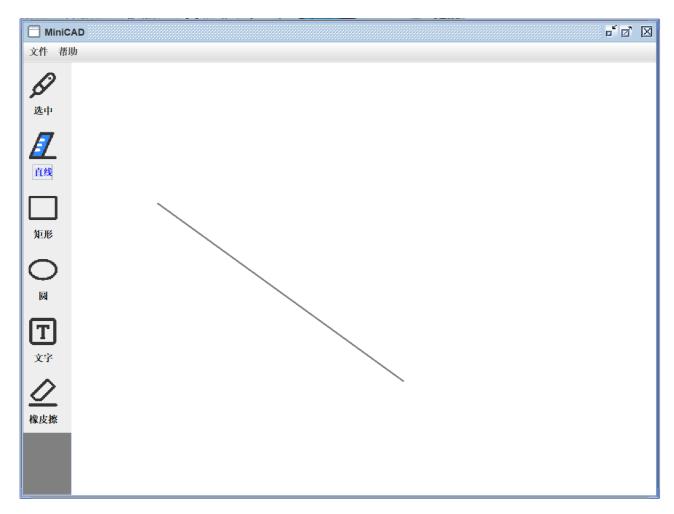
此时生成bin文件夹内含.class文件, 若要清除, 运行

若要将.jar文件一并删除,运行

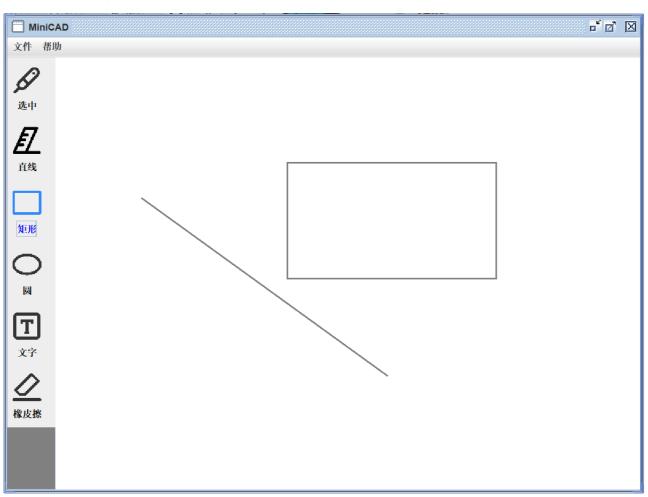
3.2 绘制案例

实现了鼠标拖拽实时显示

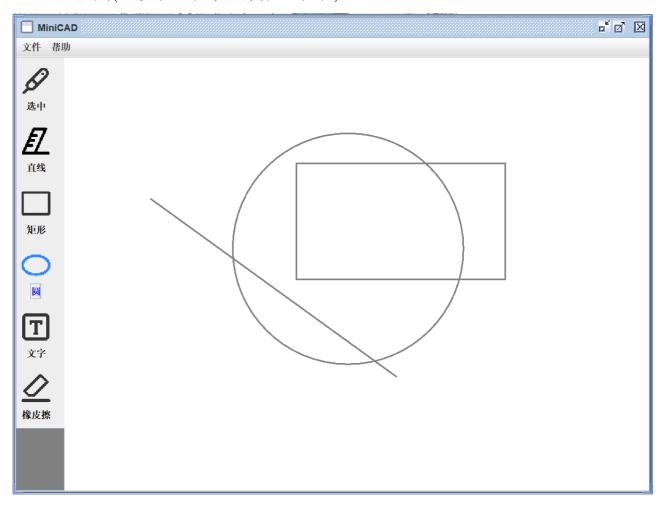
3.2.1 绘制直线



3.2.2 绘制矩形

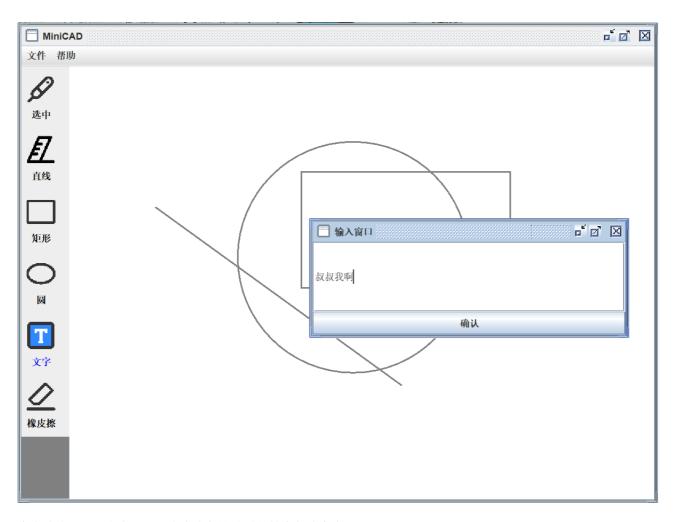


3.2.3 绘制圆(以起始点为圆心,拖拽终点为圆上点)

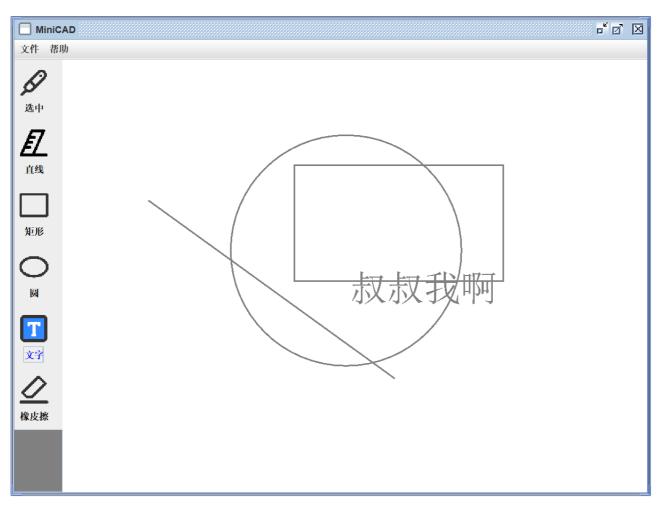


3.2.4 绘制文字

拖拽时显示等待输入,鼠标释放时出现新窗口,在新窗口中输入文字。

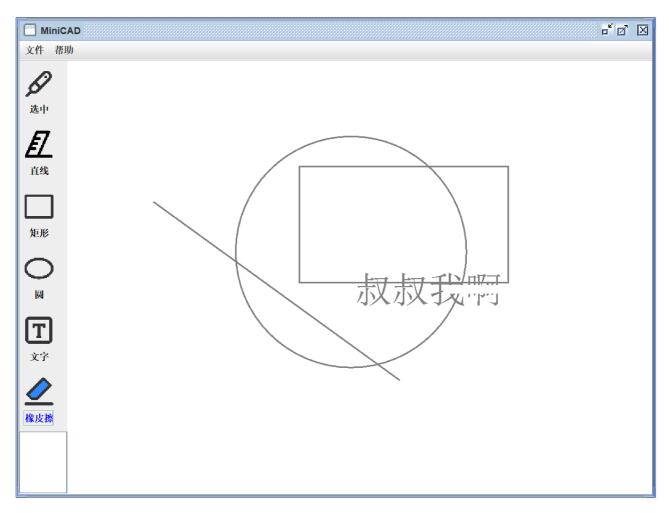


点击确认后,文字变化。文字大小与拖拽时起始点与终点有关。



3.2.5 橡皮擦

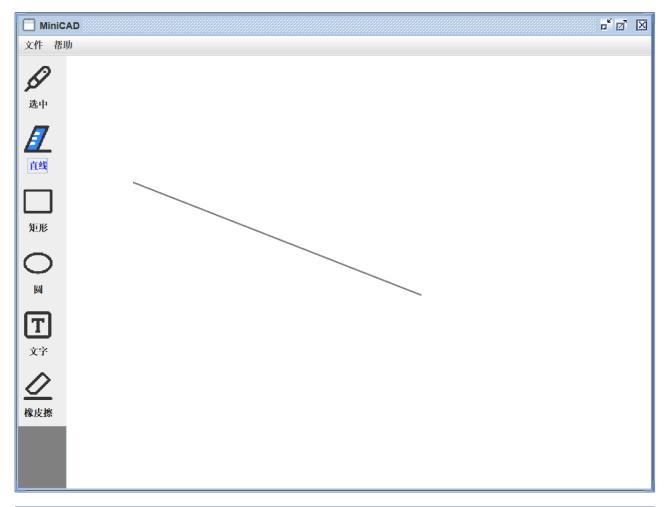
橡皮擦的拖拽区域即为擦除区域。点击橡皮擦后,颜色显示自动转化为白色。

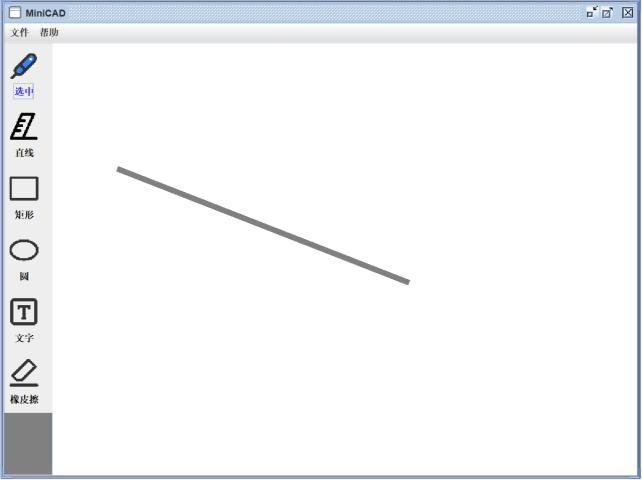


3.3 选中操作

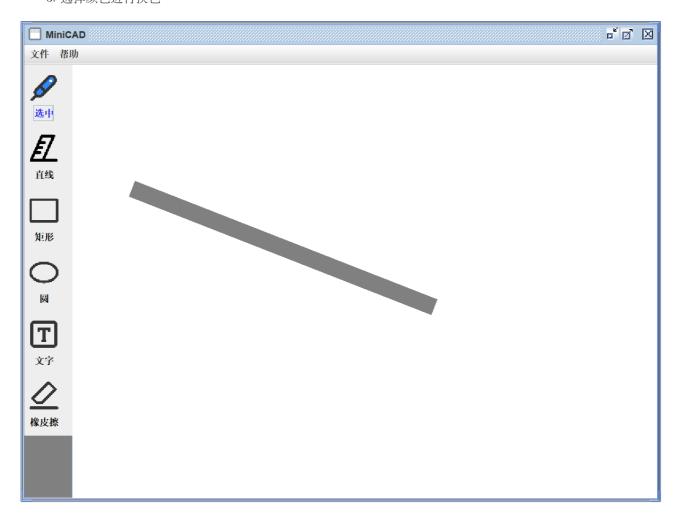
点击选中操作后,即可在画布中点击选中对应形状。

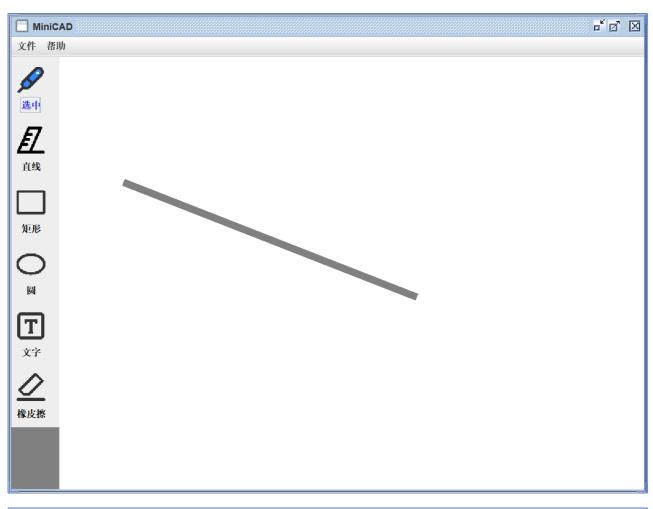
选中一个形状后,它会加粗表示被选中。注意:不能点击后不释放鼠标,这是它不被认为是选中状态,也不能进行移动、加粗等操作。

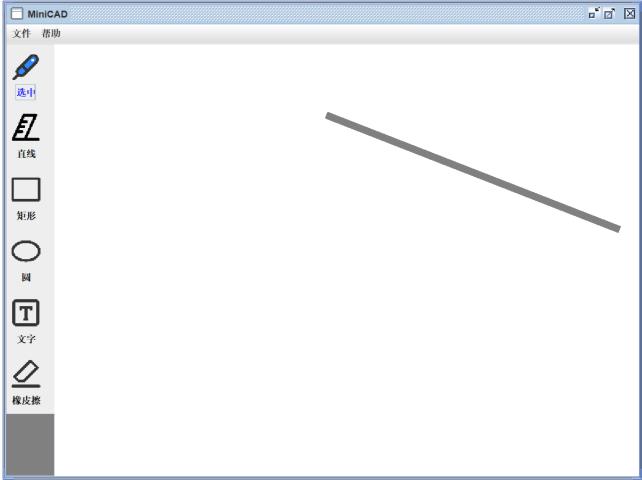


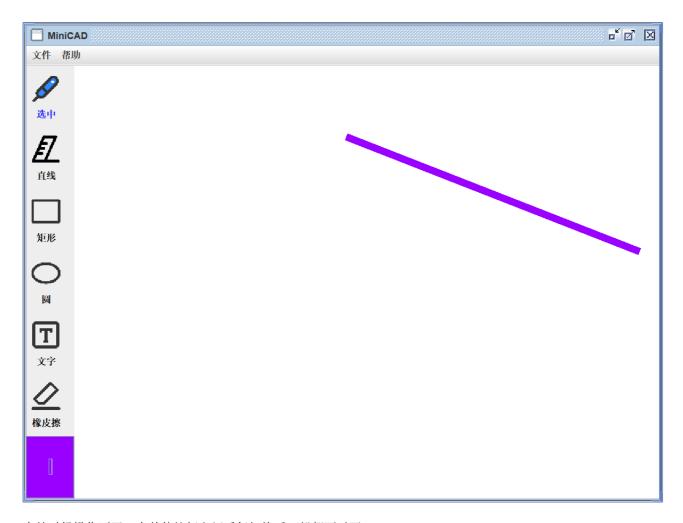


- 1. 按 m 加粗, 按 n 变细; 粗细有上下限
- 2. 鼠标拖动进行移动
- 3. 选择颜色进行换色







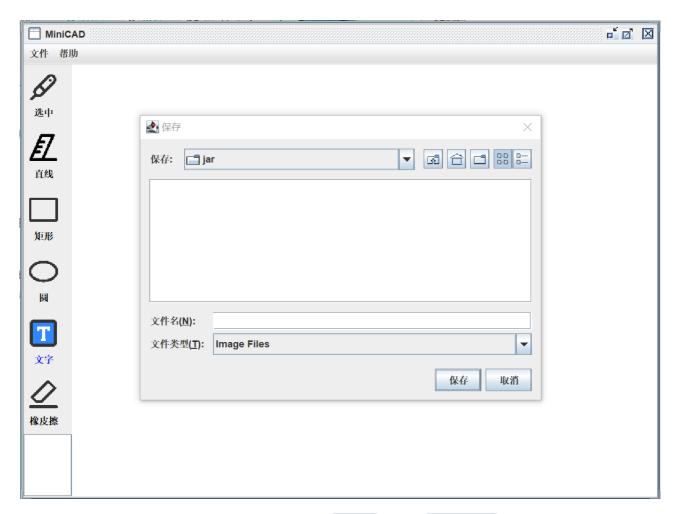


有的时候操作不了,在其他按钮之间反复切换后一般都可以了。

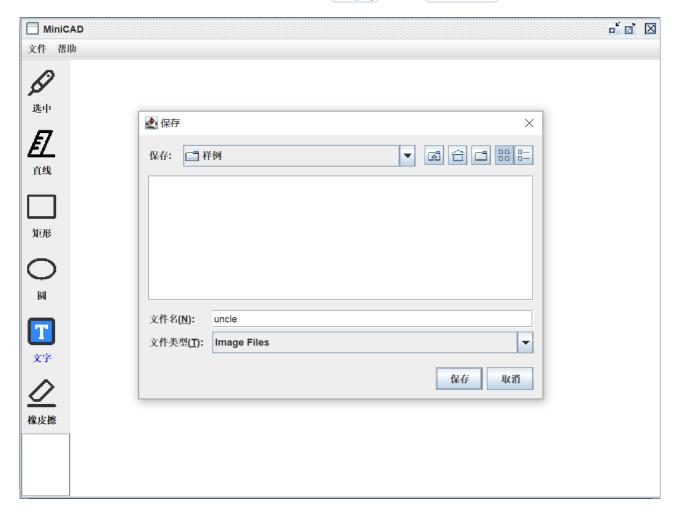
3.4 文件操作

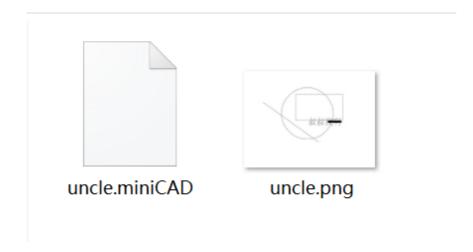
3.4.1 保存

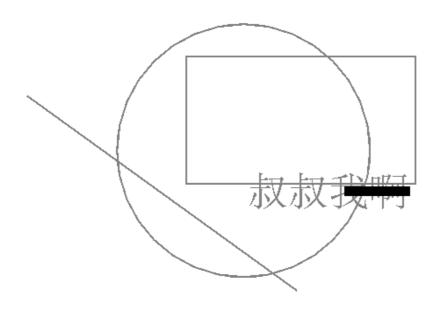
点击文件-保存,弹出保存窗口。



选择路径并填写文件名XX后,点击保存。文件将保存为 XX.png 文件与 XX.miniCAD 。

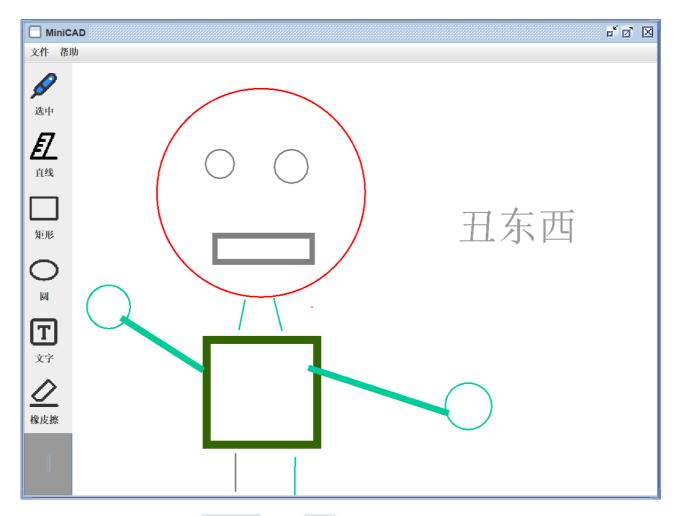






3.4.2 打开

打开 demo.png(已经预置了),显示如下,成功打开:



注意:这里实际上保存数据的是 .miniCAD 文件, .png 文件只是为了给你看着好看的,不含有有效信息。打开操作实际上打开的是 .miniCAD 文件。

打开的文件也可以进行上述所有操作。比如改变颜色和加粗移动,同样也可以保存。

