無限次元ガウスの消去法を用いた radii-polynomial approach の改良

関根研究室 2131701 齋藤 悠希

1. 背景と目的

非線形微分方程式は,さまざまな現象を数 学モデル化することができる.この非線形微 分方程式を解くことで,数学モデルの現象の 解析を行うことができる.

radii-polynomial approach は,非線形方程式の解の精度保証付き数値計算に関する定理である.従来の radii-polynomial approach は,難しい計算部分を簡略化している.そのため,精度保証の性能が低くなる.そこで,この簡略化部分を無限次元がウスの消去法を用いて,精度保証の性能を向上させる.

2. radii-polynomial approach

- X,Yは Banach 空間
- $\mathcal{L}(X,Y)$ はXからYへの有界線形作用素集合
- 有界線形作用素 $A^{\dagger} \in \mathcal{L}(X,Y), A \in \mathcal{L}(Y,X)$
- 作用素 $F: X \to Y$ が C^1 -Fréchet 微分可能

 $ilde{x}\in X$ に対して,正定数 Y_0,Z_0,Z_1 および非減少関数 $Z_2(r)(r>0)$ が存在して,次の不等式を満たすとする.

$$\|AF(\tilde{x})\|_X \le Y_0 \tag{1}$$

$$\|I - AA^{\dagger}\|_{\mathcal{L}(X)} \le Z_0 \tag{2}$$

$$||A(DF(\tilde{x}) - A^{\dagger})||_{\mathcal{L}(X)} \le Z_1 \tag{3}$$

$$\begin{split} \|A(DF(b)-DF(\tilde{x}))\|_{\mathcal{L}(X)} \leq Z_2(r) \\ \forall b \in \overline{B(\tilde{x},r)} \end{split} \tag{4}$$

このとき,radii polynomial を以下で定義する.

$$p(r) \coloneqq Z_2(r)r^2 - (1 - Z_1 - Z_0)r + Y_0 \quad (5)$$

これに対し, $p(r_0)<0$ となる $r_0>0$ が存在するならば,F(x)=0を満たす解 \tilde{x} が $\overline{B(x,r)}$ 内に一意に存在する.

ここで, $DF(\bar{x})$ をFの \bar{x} における Fréchet 微分, A^{\dagger} を $DF(\bar{x})$ の近似,Aを A^{\dagger} の近似左逆作用素 $(AA^{\dagger}\approx I)$ とする.

3. 提案手法

従来の radii-polynomial approach では, A^\dagger,A は,簡略化のために近似な作用素としていた.

提案手法では, A^{\dagger} ,Aを以下のように,近似な作用素でない作用素として計算をする.

$$A^{\dagger} = DF(\bar{x}), \quad A = DF(\bar{x})^{-1} \tag{6}$$

この式(6) を , radii-polynomial approach の式(1) に代入する .

$$||DF(\bar{x})^{-1}F(\tilde{x})||_{X} \le Y_{0} \tag{7}$$

ここで, $\phi \coloneqq DF(\bar{x})^{-1}F(\tilde{x})$ とする.この式に,無限次元ガウス消去法を用いて変形する. $(\Pi_N$ は射影作用素とする.)

$$DF(\bar{x})\phi = F(\tilde{x}) \tag{8}$$

$$\begin{pmatrix} \Pi_N DF\Pi_N & \Pi_N DF(I-\Pi_N)\phi \\ (I-\Pi_N) DF\Pi_N & (I-\Pi_N) DF\Pi_N \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \Pi_N \phi \\ (I-\Pi_N)\phi \end{pmatrix} \\ = \begin{pmatrix} \Pi_N F(\tilde{x}) \\ (I-\Pi_N) F(\tilde{x}) \end{pmatrix}$$
 (9)

4. 今後の課題

- ・提案手法で提示した式(9)のガウスの消去法 による展開
- Julia を用いたプログラムの実証

参考文献

[1] 高安亮紀, Julia 言語を使った精度保証付き数値計算のチュートリアル