## (とりあえず)

$$\begin{split} A &\simeq DF^{-1} \to A = DF^{-1} \\ \phi &= DF^{-1}F(\tilde{x}) \\ DF\phi &= F(\tilde{x}) \\ \left\{ \begin{aligned} &\Pi_N DF(\Pi_N \phi + (I - \Pi_N) \phi) = \Pi_N F(\tilde{x}) \\ &(I - \Pi_N) DF(\Pi_N DF(\Pi_N + (I - \Pi_N) \phi)) = (I - \Pi_N) F(\tilde{x}) \end{aligned} \right. \\ &\|DF^{-1}(x)F(\tilde{x})\|_X \leq Y_0 \end{split} \qquad \qquad DF\phi = F(\tilde{x}) \end{split}$$

## 1 無限次元ガウスの消去法

定義  ${f 1}$  (代数的直和). Banach 空間 X とする。また, $X_1,X_2$  を X の線形部分空間とする。ただし, $X_1$  と  $X_2$  のノルムは,X のノルムと同一とする。そのとき,X が  $X_1$  と  $X_2$  の代数的直和であるとは

- $X = X_1 + X_2 := \{x_1 + x_2 | \forall x_1 \in X_1, \forall x_2 \in X_2\}$
- $X_1 \cap X_2 = \{0\}$

が成立することをいう.

定義  $\mathbf{2}$  (射影). X をノルム空間とする. 定義域を X とした X 上の線形作用素 P が

$$P^2 = P \tag{1}$$

となるとき、線形作用素、あるいは、単に射影と呼ぶ.