

	Проверка	Статус	Вопросы по требованиям
Общее	Поп-ап "You died" появляется только после смерти игрока	<input type="checkbox"/>	
	Смерть от Моба > появляется поп-ап "You died"	<input type="checkbox"/>	
	Смерть от голода > появляется поп-ап "You died"	<input type="checkbox"/>	
	Смерть от жажды > появляется поп-ап "You died"	<input type="checkbox"/>	
	Смерть от голода и жажды > появляется поп-ап "You died"	<input type="checkbox"/>	
Заголовок	Отображается заголовок "You died"	<input type="checkbox"/>	
Причина смерти	Моб нанес последний удар по игроку > Моб причина смерти	<input type="checkbox"/>	
	Моб убил игрока способностью > Моб причина смерти	<input type="checkbox"/>	
	Проверить все виды способностей Мобов на возможность быть причиной смерти	<input type="checkbox"/>	Какой полный список способностей Мобов?
	Моб причина смерти > текст причины смерти "You where killed by {Mob}"	<input type="checkbox"/>	
	Проверить все типы Мобов (Орки, Тролли и др. ) на возможность быть причиной смерти	<input type="checkbox"/>	Какой полный список типов Мобов?
		<input type="checkbox"/>	
	Гибель от голода > текст причины смерти death_reason_hunger	<input type="checkbox"/>	
	Гибель от жажды > текст причины смерти death_reason_thirst	<input type="checkbox"/>	
	Гибель от голода и от жажды > текст причины смерти death_reason_hunger_thirst	<input type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	
	Моб нанес НЕпоследний удар по игроку, гибели от голода > текст причины смерти death_reason_hunger	<input type="checkbox"/>	
	Моб нанес НЕпоследний удар по игроку, гибели от жажды > текст причины смерти death_reason_thirst	<input type="checkbox"/>	
	Моб нанес НЕпоследний удар по игроку, гибели от голода и жажды > текст причины смерти death_reason_hunger_thirst	<input type="checkbox"/>	
	Не моб нанес последний удар по игроку > Игрок жив, нет "смертельного" поп-апа	<input type="checkbox"/>	Могут ли НЕ Мобы наносить удары?
Длительность жизни	Игрок запускает игру и умирает > длительность жизни = время смерти - начало запуска игры	<input type="checkbox"/>	С какого момента начинается отсчет жизни игрока?
	Время жизни < 60 сек. > отображается текст You lived for Xs	<input type="checkbox"/>	
	60 сек.< Время жизни < 60 мин. (без секунд) > отображается текст You lived for Nm	<input type="checkbox"/>	
	60 сек.< Время жизни < 60 мин. (с секундами) > отображается текст You lived for Nm Xs	<input type="checkbox"/>	
	60 мин.< Время жизни < 24 ч. (без минут и секунд) > отображается текст You lived for Yh	<input type="checkbox"/>	
	60 мин.< Время жизни < 24 ч. (с минутами и секундами) > отображается текст You lived for Yh Nm Xs	<input type="checkbox"/>	
	24 часа < Вреня жизни (без часов, минут и секунд) > отображается текст You lived for Zd	<input type="checkbox"/>	
	24 часа < Вреня жизни (с часами, минутами и секундами) > отображается текст You lived for Zd Yh Nm Xs	<input type="checkbox"/>	
	Время жизни > 365 дней > отображается текст You lived for Zd Yh Nm Xs	<input type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	
	Игрок все время онлайн > длительность жизни = время смерти - начало запуска игры	<input type="checkbox"/>	
	Игрок все время оффлайн > длительность жизни = время смерти - начало запуска игры	<input type="checkbox"/>	
	Игрок был онлайн, стал оффлайн и умер > длительность жизни = время смерти - начало запуска игры	<input type="checkbox"/>	
	Игрок был оффлайн, стал онлайн и умер > длительность жизни = время смерти - начало запуска игры	<input type="checkbox"/>	
	Игрок несколько раз менял статус с онлайн на оффлайн и обратно > длительность жизни = время смерти - начало запуска игры	<input type="checkbox"/>	
	После смерти игрока отсчет времени жизни начинается заново	<input type="checkbox"/>	

	Игрок находился в игре и свернул приложение на некоторое время и развернул его обратно > длительность жизни = время смерти - начало запуска игры	<input type="checkbox"/>	Учитывается-ли время свернутого приложения в игровое время?
Список потерянных предметов	После смерти игрока все предметы отображаются в списке потерянных предметов	<input type="checkbox"/>	
	Отображение правильного названия потерянного предмета (проверить для всех предметов)	<input type="checkbox"/>	Какой полный список предметов игрока?
	Отображение правильной картинки потерянного предмета (проверить для всех предметов)	<input type="checkbox"/>	
	Отображение правильного количества потерянных предметов (<10)	<input type="checkbox"/>	
	Отображение правильного количества потерянных предметов (от 10 до 99 )	<input type="checkbox"/>	Какое максимальное количество предметов может быть у игрока?
	Отображение правильного количества потерянных предметов (>99)	<input type="checkbox"/>	
	Игрок без предметов умирает > пустое окно с потерянными предметами	<input type="checkbox"/>	Что отображается у игрока если у него нет предметов и он умирает?
	Скролл влево/вправо, если все предметы влезят на первую страницу > скролл отсутствует	<input type="checkbox"/>	Должен ли быть скролл если предметы влезят на первую страницу?
	Скролл влево/вправо, если предметов больше чем одна страница > предметы перемещаются	<input type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	
Кнопка Ressurect	Список потерянных предметов выделен в отдельный блок	<input type="checkbox"/>	
	Блок потерянных предметов имеет текст "Item lost"	<input type="checkbox"/>	
	Кнопка имеет текст Ressurect	<input type="checkbox"/>	
	Кнопка находится по центру	<input type="checkbox"/>	
	Выравнивание текста кнопки по центру	<input type="checkbox"/>	
	После нажатия кнопки Ressurect закрывается поп-ап	<input type="checkbox"/>	Что должно происходить после кнопки Ressurect?
			Какие требования к тексту "Equipment slightly damaged" на поп-апе? При каких условиях он появляется?
Проверка Android	Адаптация поп-ап под разные размеры экранов	<input type="checkbox"/>	
	Адаптация под вертикальную и горизонтальную ориентацию	<input type="checkbox"/>	
	Работоспособность поп-апа после сворачивания/разворачивания приложения	<input type="checkbox"/>	
	Работоспособность поп-апа после сворачивания приложения на длительное время (более 10мин)	<input type="checkbox"/>	
	Работоспособность поп-апа после блокировки экрана	<input type="checkbox"/>	
	Работоспособность поп-апа после прерывания (звонки/нотификации)	<input type="checkbox"/>	
	Реагирование поп-апа после нажатия на кнопку Android "Back"	<input type="checkbox"/>	