

Основы Unix

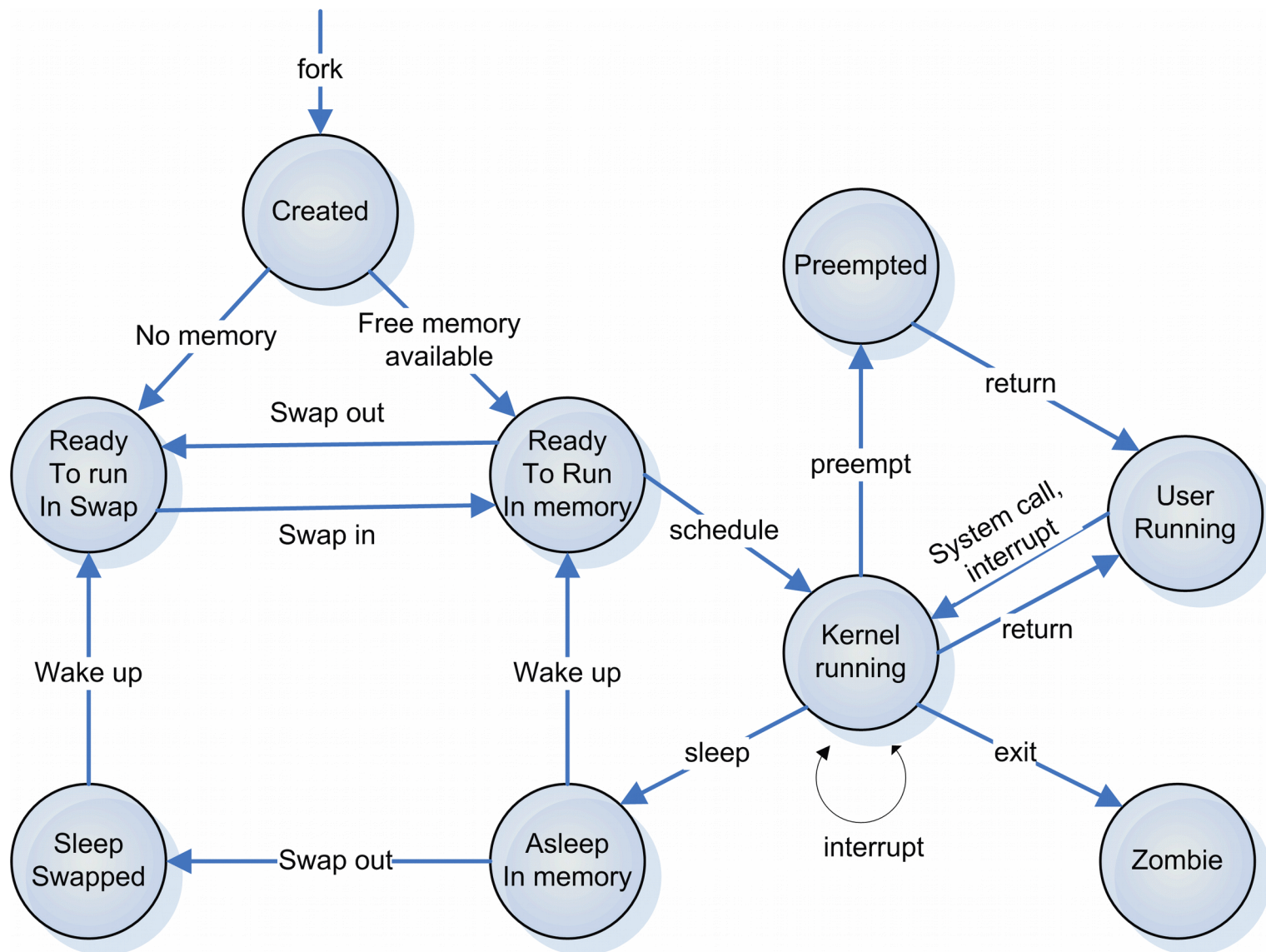
Часть 2. Процессы. SSH

Процессы в Unix

Процесс - это экземпляр работающей программы.

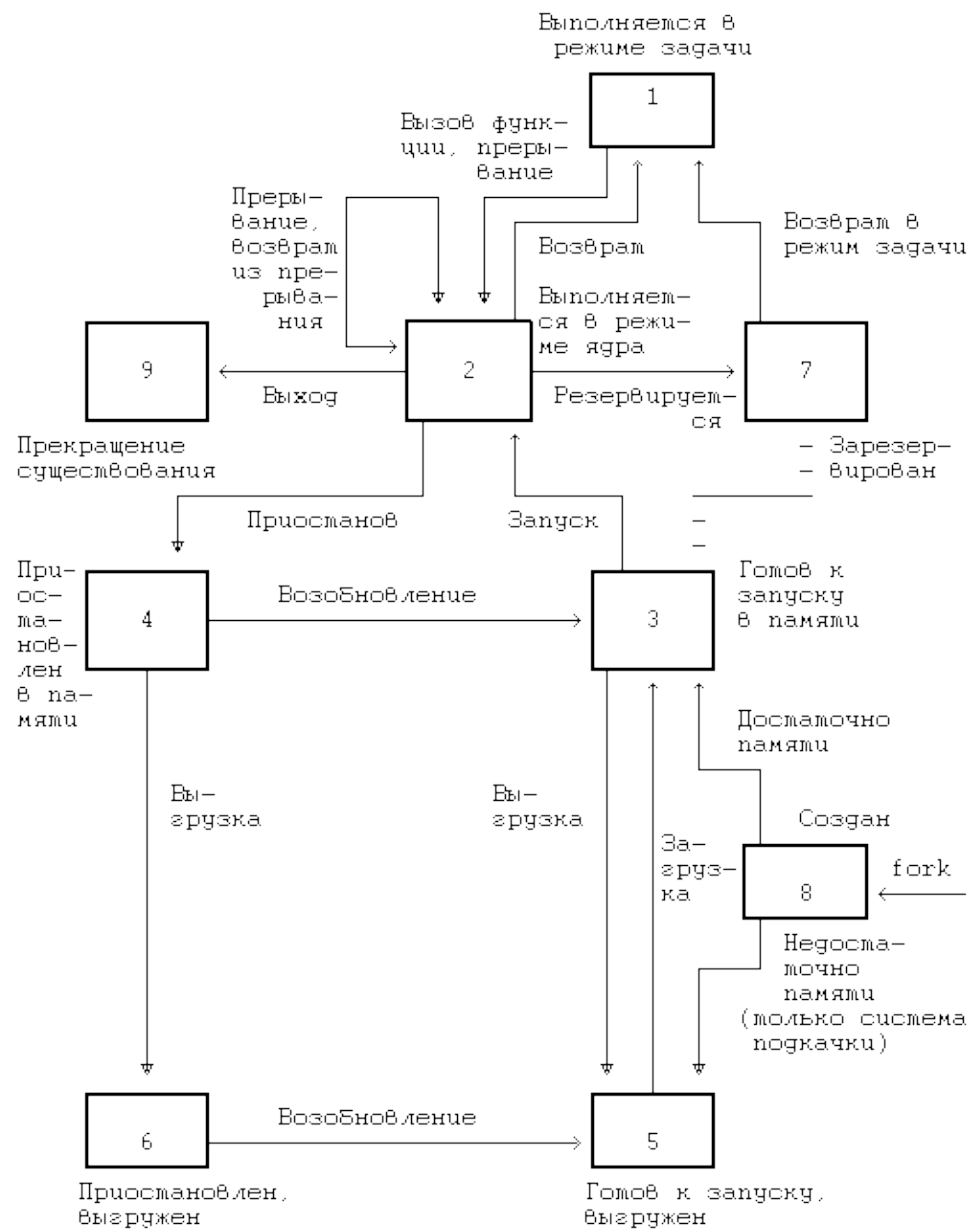
- Процессами управляет модуль ядра. Включает в себя планировщик выполнения, управление памятью для процесса и отвечает за межпроцессорное взаимодействие.
- Каждый процесс запущен от имени конкретного пользователя
- Каждый процесс думает, что он единственный
- Каждый запущенный процесс имеет уникальный process ID - PID (5-значный идентификатор уникальный для конкретного времени, но потом повторяется)
- Процессы могут запускаться в фоновом (daemon) или интерактивном режиме (ожидается ввод со стороны пользователя)
- Процессы могут порождаться другими процессами

Диаграмма состояний процессов (1)



Process State Diagram

Диаграмма состояний процессов (2)



Просмотр запущенных процессов

\$ ps aux

```
daemon  1048  0.0  0.0 26044 2188 ?        Ss   10:50   0:00 /usr/sbin/atd -f
syslog  1055  0.0  0.0 262688 3720 ?        Ssl  10:50   0:01 /usr/sbin/rsyslogd -n
root    1056  0.0  0.0 28628 3136 ?        Ss   10:50   0:00 /lib/systemd/systemd-logind
root    1063  0.0  0.0  4396 1256 ?        Ss   10:50   0:01 /usr/sbin/acpid
```

USER	PID	%CPU	%MEM	VSZ	RSS	TTY	STAT	START	TIME	COMMAND
------	-----	------	------	-----	-----	-----	------	-------	------	---------

- Пользователь, запустивший процесс
- Уникальный идентификатор процесса (PID)
- Процент использования CPU
- Процент использования памяти
- Виртуальная память
- Резидентная память
- Устройство вывода
- Текущий статус процесса
- Время выполнения
- Команда, запустившая процесс

Приоритет процесса

Можно повысить или понизить приоритет выполнения процесса.

```
$ nice <value> -p <pid>
```

- value - число от -20 до 19 (по-умолчанию - 0)
- Чем ниже value, тем выше приоритет

Остановка процессов

```
$ kill <pid>
```

```
$ kill -9 <pid>
```

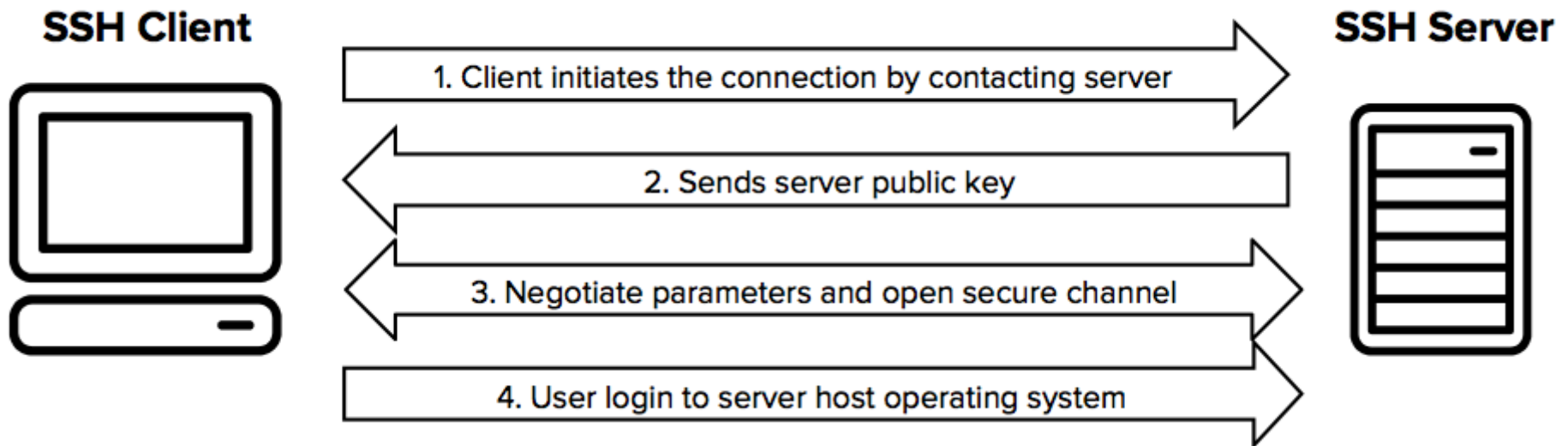
```
$ pkill <pname>
```

```
$ pkill --signal 2 <pname>
```


SSH

SSH (англ. Secure Shell — «безопасная оболочка»[1]) — сетевой протокол прикладного уровня, позволяющий производить удалённое управление операционной системой и туннелирование TCP-соединений (например, для передачи файлов). Схож по функциональности с протоколами Telnet и rlogin, но, в отличие от них, шифрует весь трафик, включая и передаваемые пароли. SSH допускает выбор различных алгоритмов шифрования. SSH-клиенты и SSH-серверы доступны для большинства сетевых операционных систем.

SSH Scheme



ssh login

Подключение к машине по IP адресу:

```
$ ssh <user>@<host>
```

Например (по-умолчанию порт 22):

```
$ ssh user@127.0.0.1
```

Если настроен нестандартный порт для ssh:

```
$ ssh <user>@<host> -p 23
```

ssh keygen

Создание ключа (с настройками по-умолчанию):

```
$ ssh-keygen
```

Generating public/private rsa key pair.

Enter file in which to save the key (/home/user/.ssh/id_rsa):

Created directory '/home/user/.ssh'.

Enter passphrase (empty for no passphrase):

Enter same passphrase again:

Your identification has been saved in /home/user/.ssh/id_rsa.

Your public key has been saved in /home/user/.ssh/id_rsa.pub.

The key fingerprint is:

SHA256:X93fz2D1zIH7z1B1ToT1UXk1N3LLVuqrgrs9UFsUCxAs user@T8S170705

The key's randomart image is:

В папке ~/.ssh/ будет создано два файла:

```
$ ls -l ~/.ssh
```

```
-rw----- 1 user user 1675 дек 24 11:09 id_rsa
```

```
-rw-r--r-- 1 user user 396 дек 24 11:09 id_rsa.pub
```

id_rsa - приватный/закрытый ключ

id_rsa.pub - публичный/открытый ключ

ssh-copy-id

Для входа на сервер ssh по ключу необходимо скопировать содержимое файла `id_rsa.pub` в файл `~/.ssh/authorized_keys` на сервере

```
$ cat user.id_rsa.pub >> ~/.ssh/authorized_keys
```

Теперь пароль для входа не нужен. Для каждой машины, с которой планируется вход, необходимо установить ключ.

Для копирования ключа на удалённую машину есть специальная команда:

```
$ ssh-copy-id user@host
```

```
$ ssh-copy-id -i ~/.ssh/id_rsa.pub user@host
```

После установки ключа можно запрещать доступ к удалённой машине по паролю (настройка в `/etc/ssh/sshd_config`).

ssh server

Установка пакета ssh сервера:

```
$ sudo apt-get install openssh-server
```

Настройка конфигурационного файла:

```
$ sudo nano /etc/ssh/sshd_config
```

Ключевые настройки безопасности:

Port 22 (обычно меняют, если сервер смотрит наружу)

PermitEmptyPasswords no (не разрешаем пустые пароли)

PasswordAuthentication no (запрещаем пароли, вход только по ключу)

После изменения конфигурации нужен перезапуск:

```
$ sudo /etc/init.d/ssh restart
```

ssh config

Для удалённых машин можно создать именнованные конфигурации на локальной машине в файле `~/.ssh/config`

```
$ nano ~/.ssh/config
```

```
Host server1
    HostName 192.168.1.1
    Port 23
    User user
```

Теперь мы можем не вводить каждый раз IP и порт.

```
$ ssh server1
```

ssh -t

Допустим, есть доступ к host1, но нет доступа к host2 (он за firewall, например), но доступ к host2 есть у host1. Тогда подключиться к host2 можно так:

```
$ ssh -t user@host1 ssh user@host2
```


ssh -X / ssh -Y

При помощи графической системы X Window System и ssh можно пробрасывать графику с удалённой машины на локальную. То есть запускать приложения на удалённой машине, но отображать GUI на локальной.

Запуск программы на удалённой машине:

```
$ ssh -X user@host firefox
```

Вход по ssh и возможность последующего запуска:

```
$ ssh -Y user@host
```

```
host $ firefox
```

Для этой функции в файле настроек ssh сервера /etc/ssh/sshd_config должна быть включена опция:
X11Forwarding yes

SSH port forwarding

SSH можно использовать для построения туннелей к определённым ресурсам на удалённом компьютере.

Пример:

Допустим есть внешний IP, по которому доступен удалённый компьютер. Допустим также, что удалённый компьютер входит в локальную сеть, в которой есть web сервис, доступ к которому мы хотим получить (192.168.1.1:80). Тогда можно создать туннель к этому web сервису на локальный компьютер через внешний IP:

```
$ ssh -f -N -L 8080:192.168.1.1:80 user@host
```

Теперь web сервис будет доступен по адресу:
<http://localhost:8080>

SSH для неустойчивых соединений

При подключении через неустойчивые каналы ssh по-умолчанию не умеет реагировать и будет обрывать связь. Это потребует постоянного переподключения. Но есть обёртка - autossh.

```
$ sudo apt-get install autossh  
$ autossh user@host
```

Другая утилита - mosh. Это специально оптимизированная для неустойчивых и низкоскоростных соединений версия SSH, работающая по протоколу UDP. Mosh позволяет получить быстрое и отзывчивое соединение даже на очень медленном канале и из коробки умеет поднимать упавшее соединение и даже переключать клиента с одного IP на другой (при переключении с Wi-Fi-соединения на мобильное, например) без перезапуска сессии (<https://mosh.org/>)

На клиенте и на сервере необходимо установить mosh, а также проверить, что открыты порты для UDP, требуемые для работы (60000-61000).

```
$ sudo apt-get install mosh  
$ mosh user@host
```

Полезные ссылки

Процессы:

http://heap.altlinux.org/tmp/unix_base/ch01s03.html

<https://www.ibm.com/developerworks/ru/library/au-speakingunix8/>

<https://www.ibm.com/developerworks/ru/library/au-unixprocess/index.html>

https://www.briantorti.com/an_introduction_to_unix_processes/

Сигналы:

[https://ru.wikipedia.org/wiki/Сигнал_\(Unix\)](https://ru.wikipedia.org/wiki/Сигнал_(Unix))

SSH:

<https://ru.wikipedia.org/wiki/SSH>

<https://www.ssh.com/ssh/>

<https://mosh.org/>