Algorytmy i struktury danych

Dana jest struktura danych będąca węzłem drzewa BST

```
struct node {
   int key;
   node* left;
   node* right;
   node(int k, node* l, node* r) : key(k), left(l), right(r) {}
};
```

Zadanie 1

Zapisz warunki jakie muszą spełniać klucze drzewa BST. Klucze w lewym poddrzewie są mniejsze od klucza węzła, natomiast w prawym poddrzewie są większe lub równe.

Zadanie 2

Napisz procedurę node* find(node* tree, int x), która zwraca wskaźnik na węzeł zawierający x, lub NULL, jeśli nie ma takiego węzła.

```
node* find(node* tree, int x) {
   if (tree == nullptr) return nullptr;
   if (tree->key == x) return tree;
   if (tree->key > x) return find(tree->left, x);
   return find(tree->right, x);
}
```

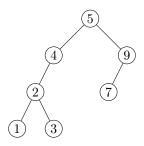
Zadanie 3

Napisz procedurę void insert(node*& tree, int x) (dodaje do drzewa tree klucz x).

```
void insert(node*& tree, int x) {
   if (tree == nullptr) {
      tree = new node(x, nullptr, nullptr);
      return;
   }
   if (tree->key > x) insert(tree->left, x);
   else insert(tree->right, x);
}
```

Zadanie 4

Drzewo BST o różnych kluczach można odtworzyć z listy par kluczWezła:kluczOjca. (a) Narysuj drzewo BST reprezentowane przez listę par: 1:2, 2:4, 3:2, 4:5, 6:7, 7:9, 8:7, 9:5. (b) wypisz jego klucze w porządku: INORDER, (c) PREORDER, (d) POSTORDER



- (b) 1234567
- (c) 5421397
- (d) 1324795

Zadanie 5

Napisz procedurę void wypisz(node *tree, int order=0), która wypisuje klucze drzewa tree w porządku inorder gdy order=0, preorder gdy order=1, postorder gdy order=2.

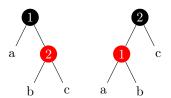
```
void wypisz(node *tree, int order = 0) {
   if (tree == nullptr) return;
   if (order == 1) std::cout << tree->key;
   wypisz(tree->left, order);
   if (order == 0) std::cout << tree->key;
   wypisz(tree->right, order);
   if (order == 2) std::cout << tree->key;
}
```

Zadanie 6

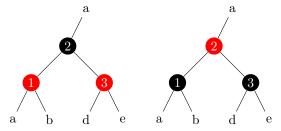
Jakie informacje przechowujemy w węźle drzewa czerwono-czarnego? Podaj definicję drzewa czerwono czarnego. Zadeklaruj strukturę RBnode tak, by dziedziczyła z node. Czy można dla niej użyć funkcji napisanych w zadaniach 2, 3 i 5?

Zadanie 7

Uzasadnij posługując się rysunkiem i opisem, że operacje na drzewie czerwono-czarnym (rotacja i przekolorowanie) nie zmieniają ilości czarnych węzłów, na żadnej ścieżce od korzenia do liścia



Po wykonaniu rotacji liczba czarnych węzłów na ścieżce nie ulega zmianie, a rotowane węzły wymieniają się piętrami i kolorami.



Kolory czarne z ścieżek wychodzących zostają wypchnięte do węzła nadrzędnego.

Zadanie 8

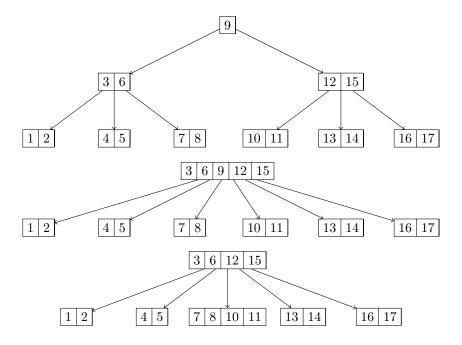
W poniższym drzewie czerwono-czarnym (czarne węzły oznaczono nawiasem kwadratowym), usuń 1, dodaj do wyściowego 10:

Zadanie 9

Jakie informacje przechowujemy w węźle B-drzewa? Podaj definicję B-drzewa

Zadanie 10

Narysuj B-drzewo o t=3 zawierające dokładnie 17 kluczy na trzech poziomach: korzeń jego dzieci i wnuki. Następnie usuń z tego drzewa korzeń.



Zadanie 11

Podano na rysunku B-drzewo o t = 2:

Zadanie 12

W B-drzewie o t = 10:

- (a) ile kluczy może zawierać korzeń (podaj przedział), Korzeń zawiera od 1 do 19 kluczy. (max 2t-1)
- (b) ile dzieci może mieć korzeń (podaj przedział), Korzeń może mieć od 2 do 20 dzieci. (min t max 2t)
- (c) ile kluczy może mieć potomek korzenia (podaj przedział), Potomek korzenia może mieć od 9 do 19 kluczy. (min t-1 max 2t-1)
- (d) ile dzieci może mieć potomek korzenia (podaj przedział), Potomek korzenia może mieć od 10 do 20 dzieci. (min t max 2t)
- (e) ile maksymalnie węzłów może być na k-tym poziomie (przyjmując, że korzeń to poziom 0) Na k-tym poziomie może być maksymalnie $(2t)^k$ węzłów.
- (f) ile łącznie kluczy może być na k-tym poziomie (podaj przedział). Nie licząc korzenia dla którego minimum to 1 klicz to na k-tym poziomie może być od $2(t-1)t^{k-1}$ do $(2t-1)(2t)^k$ kluczy. (min $(2min)t^{k-1}$ max $(max)t^k$