# Algorytmy i struktury danych

# Lista zadań 2

## Zadanie 1

Ile trzeba porównań, by znaleźć element x w nieuporządkowanej tablicy  ${\tt t}$  o rozmiarze n. Oblicz wartość średnią i wariancję zakładając, że element x może znajdować się z jednakowym prawdopodobieństwem, pod dowolnym indeksem tablicy.

$$E(X) = \sum_{i=1}^{n} x_i p_i = \sum_{i=1}^{n} i \cdot \frac{1}{n} = \frac{\left(\frac{1}{n} + \frac{n}{n}\right) n}{2} = \frac{n+1}{2}$$

$$Var(X) = E(X^2) - E(X)^2 = \sum_{i=1}^{n} i^2 \frac{1}{n} - \left(\frac{n+1}{2}\right)^2 = \frac{2n^2 + 3n + 1}{6} - \frac{n^2 + 2n + 1}{4}$$

$$= \frac{4n^2 + 6n + 2}{12} - \frac{3n^2 + 6n + 3}{12} = \frac{n^2 - 1}{12}$$

# Zadanie 2

Bisekcja. Ile trzeba porównań, by znaleźć element x w posortowanej tablicy t o rozmiarze n. Podaj minimalną wartość gwarantującą sukces i strategię, jak to zrobić. Postaraj się podać wzór ogólny, który pozwoli wyliczyć dokładną wartość dla dowolnego n. Sprawdź go dla  $n = 1, \ldots, 20$ .

- 1. Oblicz środek przedziału.
- 2. Jeżeli wartość w środku przedziału jest większa od x, to środek staje się lewym końcem przedziału.
- 3. W przeciwnym wypadku środek staje się prawym końcem przedziału.

$$n = 1 \implies 1$$

$$n = 2 \implies 2$$

$$n = 4 \implies 3$$

$$n = 8 \implies 4$$

$$n = 16 \implies 5$$

$$n = 20 \implies 6$$

$$\lceil \log_2 n \rceil + 1$$

# Zadanie 3

Rozważ trzy wersje znajdowania maksimum w tablicy int maks(int t[], int n). Ile porównań między elementami tablicy n-elementowej wykonuje każda z wersji? Ile pamięci wymaga każda z tych wersji? Uwzględnij fakt, że głębokość rekurencji ma wpływ na zużycie pamięci, ponieważ powstaje wiele kopii zmiennych lokalnych. Która wersja jest więc najlepsza?

- (a) iteracyjna: {int x = a[--n]; while(n--) if(t[n] > x) x = t[n]; return x;} n-1 por'owna'n i 3 zmienne lokalne
- (b) rekurencyjnie oblicza maksimum n-1 elementów i porównuje z ostatnim elementem

n-1 porównań i 3n zmiennych lokalnych

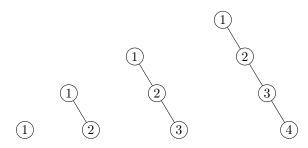
(c) dzieli tablicę na dwie części, rekurencyjnie znajduje ich maksima i wybiera większe z nich.

$$f(n)=2(f(n/2))+1=n-1$$
 porównań i  $f(n)=f(\lceil n/2\rceil)=O(\log_2 n)$ złożoność pamięciowa

# Zadanie 4

Jakie drzewo powstanie po wstawieniu do pustego drzewa BST liczb od 1 do n w kolejności rosnącej? Jaka potem będzie głębokość drzewa? Ile porównań kluczy wykonano w trakcie tworzenia tego drzewa? Jaka jest złożoność w tego procesu w notacji O?

Uwaga: Element wstawiamy na pierwsze napotkane puste miejsce zaczynając od korzenia. Jeśli miejsce jest zajęte, to gdy element jest mniejszy od klucza w węźle, idziemy do lewego poddrzewa, a gdy większy lub równy – do prawego poddrzewa.



Głębokość drzewa: n

Ilość porównań: 
$$\sum_{i=1}^n i-1=\frac{n(n-1)}{2}=\frac{n^2-n}{2}$$
 Złożoność: 
$$\frac{n^2-n}{2}=O(n^2)$$

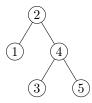
#### Zadanie 5

Implementacja usuwania węzła X z drzewa binarnego działa wg następującego schematu:

- (a) jeśli X nie ma dzieci, to go usuwamy a wskaźnik na X zmieniamy na NULL.
- (b) jeśli X ma jedno dziecko Y, to usuwamy X, a wskaźnik na X zastępujemy wskaźnikiem na Y.
- (c) jeśli X ma dwoje dzieci, to znajdujemy najmniejszy element Y w jego prawym poddrzewie, dane i klucz z węzła Y kopiujemy do X i usuwamy Y.

Uzasadnij, dlaczego postępowanie wg punktu (c) nie psuje prawidłowego rosnącego porządku kluczy wypisywanych w porządku inorder i dlaczego Y ma co najwyżej jedno dziecko, więc do jego usunięcia można zastosować punkt (a) lub (b).

Zastąpienie węzła X mającego dwoje dzieci polegające na znalezieniu najmniejszego elementu w prawym poddrzewie X nie psuje porządku inorder, ponieważ najmniejszy element prawego poddrzewa jest idealnym kandydatem na jego miejsce, dzięki temu że jest większy od wszystkich elementów w lewym poddrzewie X, a mniejszy od wszystkich elementów w prawym poddrzewie X.



Do usunięcia węzła Y możemy zastosować punkt (a) lub (b), ponieważ Y ma co najwyżej jedno dziecko, ponieważ jeśli Y ma dwoje dzieci, to jego lewe dziecko było by mniejsze od Y, co oznacza że Y nie jest najmniejszym elementem.

#### Zadanie 6

Uzasadnij, że w każdym drzewie BST zawsze ponad połowa wskaźników (pól left i right) jest równa NULL.

Na każdy węzeł drzewa BST przypadają dwa wskaźniki, left i right, które wskazują na lewe i prawe poddrzewo. Drzewo składające się z samego korzenia ma 2 wskaźniki równe NULL. Każde dodanie węzła zwiększy łączną liczbę węzłów o 2 i zmniejszy liczbę węzłów równych NULL o 1.

Liczba w<br/>ęzłów: n Liczba wskaźników: 2n Liczba wskaźników równych NULL:<br/> n+1

$$n+1 > \frac{2n}{2}$$
$$n+1 > n$$

#### Zadanie 7

Ile maksymalnie węzłów może mieć drzewo BST o głębokości h? Wylicz dokładną wartość, przyjmując, że głębokość oznacza ilość poziomów, na których występują węzły (sam korzeń: h=1, korzeń i dzieci:  $h=2\ldots$ ). Skorzystaj z wzoru na sumę ciągu geometrycznego. Wywnioskuj, jaka jest najmniejsza, a jaka największa głębokość drzewa binarnego o n węzłach?

Maksymalna ilość węzłów: 
$$\frac{a_1(1-q^n)}{1-q} = \frac{1(1-2^h)}{1-2} = 2^h-1$$

Najmniejsza głębokość:  $1 + \lfloor \log_2(n) \rfloor$ 

Największa głębokość: n

# Zadanie 8

Przeanalizuj operacje find, insert, remove zawarte w pliku tree-2023-recursive.cc. Jak ich pesymistyczna złożoność czasowa T(h) zależy od głębokości drzewa h?

find: 
$$T(h) = O(h)$$

insert: 
$$T(h) = O(h)$$

remove: 
$$T(h) = O(h)$$

# Zadanie 9

W pliku tree-2023-recursive.cc znajdziesz funkcję int height(node \*t), która wyliczy głębokość (ilość poziomów na jakich występują węzły) drzewa BST. Jak zależy czas wykonania tej funkcji od ilości n węzłów drzewa i/lub jego głębokości h? To samo zadanie wykonaj też dla funkcji int count(node \*t).

$$\begin{array}{c|cccc} & \text{worst} & \text{average} & \text{best} \\ \hline T(n) & O(n) & \Theta(n) & \Omega(n) \\ T(h) & O(2^h-1) & \Theta(2^h-1-2^{h-2}) & \Omega(2^{h-1}) \\ \end{array}$$