Algorytmy i struktury danych

Lista zadań 2

Zadanie 1

Ile trzeba porównań, by znaleźć element x w nieuporządkowanej tablicy `t` o rozmiarze n. Oblicz wartość średnią i wariancję zakładając, że element x może znajdować się z jednakowym prawdopodobieństwem, pod dowolnym indeksem tablicy.

$$E(X) = \sum_{i=1}^{n} x_i p_i = \sum_{i=1}^{n} i \cdot \frac{1}{n} = \frac{\left(\frac{1}{n} + \frac{n}{n}\right) n}{2} = \frac{n+1}{2}$$

$$Var(X) = E(X^2) - E(X)^2 = \frac{n^2+1}{2} - \left(\frac{n+1}{2}\right)^2 = \frac{2n^2+2}{4} - \frac{n^2+2n+1}{4} = \frac{(n-1)^2}{4}$$

Zadanie 2

Bisekcja. Ile trzeba porównań, by znaleźć element x w posortowanej tablicy `t` o rozmiarze n. Podaj minimalną wartość gwarantującą sukces i strategię, jak to zrobić. Postaraj się podać wzór ogólny, który pozwoli wyliczyć dokładną wartość dla dowolnego n. Sprawdź go dla $n = 1, \ldots, 20$.

1. Oblicz środek przedziału.
2. Jeżeli wartość w środku przedziału jest równa x, to zakończ działanie algorytmu.
3. Jeżeli wartość w środku przedziału jest większa od x, to środek staje się lewym końcem przedziału, w przeciwnym wypadku prawym.

$$\begin{aligned} n = 2 &\implies 3 \\ n = 4 &\implies 5 \\ n = 8 &\implies 7 \\ n = 16 &\implies 9 \\ n = 20 &\implies 9 \\ 2\lfloor \log_2(n) \rfloor + 1 & \end{aligned}$$

Zadanie 3

Rozważ trzy wersje znajdowania maksimum w tablicy `int maks(int t[], int n)`.

(a) iteracyjna: `{int x = a[--n]; while(n--) if(t[n] < x) x = t[n]; return x;}`

(b) rekurencyjnie oblicza maksimum $n-1$ elementów i porównuje z ostatnim elementem

(c) dzieli tablicę na dwie części, rekurencyjnie znajduje ich maksima i wybiera większe z nich.