Algorytmy i struktury danych

Lista zadań 6

Zadanie 1

Jakie informacje przechowujemy w węźle drzewa czerwono-czarnego? Zadeklaruj strukturę RBTnode tak, by dziedziczyła z BSTnode. Podaj definicję drzewa czerwono czarnego.

```
struct NodeBST
{
    int32_t value;
    NodeBST* left;
    NodeBST* right;
};

struct NodeRBT : public NodeBST
{
    bool isBlack;
};
```

Drzewo czerwono-czarne musi przestrzegać następujące wymagania:

- 1. Każdy węzeł jest albo czerwony albo czarny.
- 2. Korzeń jest czarny.
- 3. Każdy liść (również nullptr) jest czarny.
- 4. Czerwony węzeł ma czarne dzieci.
- 5. Każda ścieżka od korzenia do liścia ma tę samą liczbę czarnych węzłów.

Zadanie 2

(a) Jaka może być minimalna, a jaka maksymalna ilość kluczy w drzewie czerwono-czarnym o ustalonej czarnej wysokości równej h_B ?

$$\min = 2^{h_B - 1} - 1$$
$$\max = 2^{2(h_B - 1)} - 1$$

(b) Znajdź maksymalną i minimalną wartość stosunku ilości węzłów czerwonych do czarnych w drzewie czerwonoczarnym.

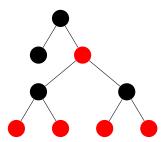
$$\min = 0/1$$

$$\max = 2/1$$

Uzasadnij posługując się rysunkiem i opisem, że operacje wykonywane w trakcie wstawiania do drzewa czerwonoczarnego (rotacja i przekolorowanie) nie zmieniają ilości czarnych węzłów, na żadnej ścieżce od korzenia do liścia.

Zadanie 4

(a) Narysuj poprawne drzewo czerwono-czarne w którym na lewo od korzenia jest 1 węzeł a na prawo 7 węzłów.



(b) Czy istnieje poprawne drzewo czerwono-czarne, w którym na lewo od korzenia będzie 100 razy mniej węzłów niż na prawo od korzenia?

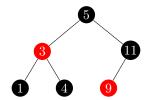
$$100\left(2^{h_B-1}-1\right) < 2^{2(h_B-1)}-1$$

$h_B - 1$	\mathbf{min}	$100 \ \mathbf{min}$	max
1	0	0	0
2	1	100	3
3	3	300	15
4	7	700	63
5	15	1500	255
6	31	3100	1023
7	63	6300	4095
8	127	12700	16383

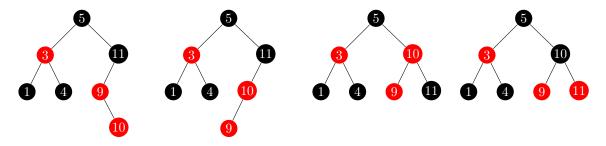
Istnieje takie drzewo czerwono-czarne, w którym na lewo od korzenia jest 100 razy mniej węzłów niż na prawo. Dla czarnej wysokości $h_B = 9$ po lewej stronie minimalnie może być 127 węzłów, a po prawej 16383.

$$100 (2^{8-1} - 1) < 2^{2(8-1)} - 1$$
$$100 (2^{7} - 1) < 2^{2(7)} - 1$$
$$100 (127) < 2^{14} - 1$$
$$12700 < 16383$$

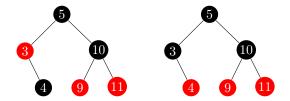
W poniższym drzewie czerwono-czarnym:



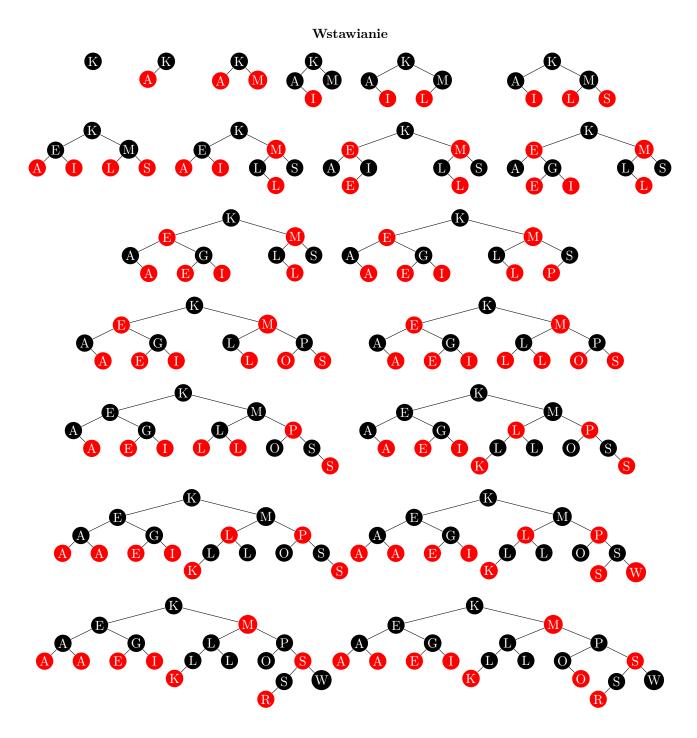
- wstaw do niego 10.

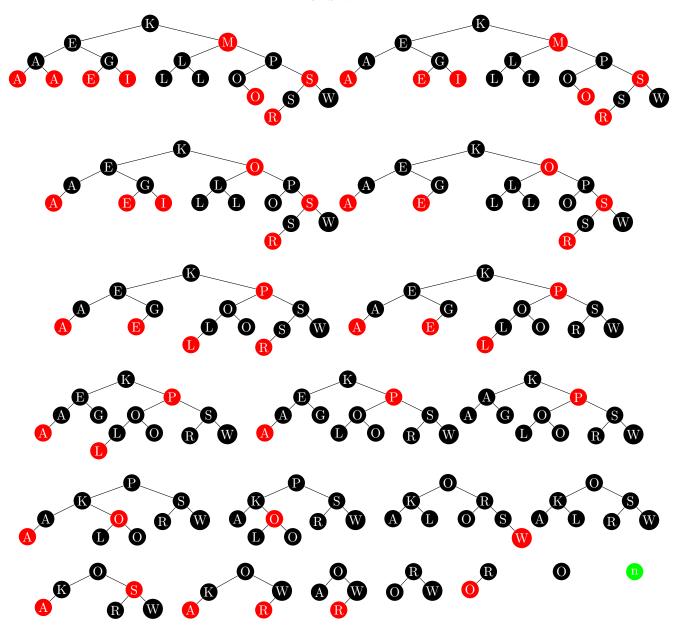


 $\boldsymbol{\cdot}$ usuń z wyjściowego drzewa $\boldsymbol{1}.$



(3 pkt.) Do pustego drzewa czerwono-czarnego wstaw kolejno 20 przypadkowych kluczy. Następnie usuń je w tej samej kolejności w jakiej wstawiałeś. Przypadkowymi kluczami są kolejne litery Twojego nazwiska, imienia i adresu. Zadanie wykonujemy na kartce (lub w pliku) i oddajemy prowadzącemu. Zadanie jest obowiązkowe.





Analizując kod programu RBT.h udowodnij, że w trakcie wstawiania do drzewa czerwono-czarnego wykonają się co najwyżej dwie rotacje. Czy tak samo jest w przypadku usuwania?

Bezpośrednio w samej procedurze insert nie ma żadnych rotacji. Rotacje mogą wystąpić dopiero w procedurze fix_up, która jest wywoływana jest co najwyżej raz, zaraz po wstawieniu nowego węzła.

Wiedząc że procedura fix_up wykonuje się co najwyżej jednokrotnie, możemy zatem stwierdzić, że maksymalna liczba rotacji wynosi dwie, co uwidaczniają poniższe fragmenty kodu z procedury fix_up.

```
. . .
for (;;)
                                                          else
     if (x < t->key)
                                                          {
     {
                                                               if (t = p - right)
           if (t\rightarrow left)
                                                                     rotate left(p);
                t = t \rightarrow left;
                                                               rotate right (pp);
           else
                                                               return;
           {
                                                          }
                t \rightarrow left = new node(x, t);
                                                          . . .
                fix up(t->left);
                                                          else
                break;
                                                          {
           }
     }
                                                               if (t = p \rightarrow left)
     else
                                                                     rotate_right(p);
     {
                                                               rotate left(pp);
           if (t\rightarrow right)
                                                               return;
                t = t - > right;
                                                          }
           else
                                                          . . .
           {
                t \rightarrow right = new node(x, t);
                fix up(t\rightarrow right);
                break;
           }
     }
```

W przypadku usuwania, istnieje możliwość wystąpienia więcej niż dwóch rotacji, dlatego że procedura rem_fix_up wywołana najwyżej raz zawiera pętlę while której ilość iteracji zależna jest od wysokości drzewa, a co za tym idzie dla większych wysokości drzewa, ilość możliwych rotacji będzie wzrastać.

Zadanie 8

Uzasadnij, że rozmiar stosu (n = 100) przyjęty w procedurach insert i remove w pliku RBnpnr.h nigdy nie okaże się za mały.