|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **주간 보고서** | | **비고** |
| **날짜** | 17.07.14 |  |
| **팀** | Y TEAM |  |
| **진행 사항** | 스크립트  대화 스크립트 작업 마무리 ( 월 ~ 수 ).  (진행하면서 수정, 추가 해야 할 부분이 있어보임)  게임 월드에서 사용될 집 구현.  Sprite renderer sorting layer를 이용해  마을을 꾸밀 준비.  그래픽  집, 계단, 문, 액자, 꽃, 책상, 의자, 말풍선 그래픽 리소스 제작. | 동영상 첨부 |
| **다음주 예정** | 메인 마을을 기획하며, 기타 UI, 아이템을 구현할 것이다.  추상적인 시스템을 구현 할 예정이고, 세부적인 아이템을 구현하는 것은 아니다. |  |
| **기타** | 저번주에 예정한 스토리와 마을을 기획하지 않았다.  하지만 그 시간에 계속 개발, 그래픽 작업을 했기 때문에,  문제라고 생각안함.  이번주에 느낀 점은 저번주는 뭔가 눈에 띄는 작업이 아니라 한 것이 없어 보였는데, 이번주는 눈에 띄는 작업도 포함되서 작업하는데에 좀 더 활기가 있었다.. |  |