

2020_12_30_자바기초

yksoon

2020 4 7

it 개발자 규칙

1. 폴더명/파일명 -> 영문 사용
2. eclipse 설치 -> c:/
3. 설치 ooo.exe -> 관리자 권한으로 설치

java.exe - 코딩 가능

javac.exe - 컴퓨터가 알수있도록 컴파일러

src - source 소스의 약자

bin - binary 바이너리의 약자

자바 설치시 환경변수 셋팅

package 는 도메인의 역순 -> ex) cafe.naver.com = com.naver.cafe

클래스

첫글자는 영문 대문자

ctrl + space => 자동 완성

단일 주석 => //

다중 주석 => /*

*

*/

에러코드 발생시

Syntax error => 문법에러

자바프로젝트

1. 패키지 안에는 하나 이상의 클래스가 있어야 한다. public class 클래스명
2. 한개의 파일 내부에는 반드시 main이 *한개만* 있어야한다.

```
public static void main(String[] args) {  
}
```

변수 => 특정 데이터 (같은 데이터의 형태를 한번에 한개의 데이터만 저장됨)

- 정수 int(4byte), byte(1byte), short(2byte), long(8byte)
- 실수(소수점) float-4바이트, double-8바이트
- 문자 String"OOO" => 기본타입이 아닌 class 타입임
- 단일문자(unicode) char'O' => 한글자
- 논리값 boolean
- 변수 선언할때 => 데이터타입(int, String 등등) 변수명; ex) int a;
a = 10;
int b = 25;
int c = a + b;
숫자에 문자열을 더할수 있다. 단 덧셈 선언시 String 삽입

배열 => 한번에 여러개의 동일 데이터 저장, 한번 인덱스를 설정하면 수정 불가

└ 데이터타입[] 변수명 = {A, B, C ...};

ex) `int[] a = new int[3];`

`int[] a = {1, 2, 4, 6, 7};`

클래스 => 한번에 다중 데이터 저장

연산 (사칙) => + - * / (몫) %(나머지)