

# Camada de Domínio/ Negócio e Dados

Leandro Garcia



# Como desenhar a parte de Domínio/ Negócio e Dados



# O que é?

- Muitos softwares tem necessidade de armazenamento de dados
- Separar armazenamento de dados das regras de negócio é importante
- Encapsula complexidades para as outras camadas
- Baixo acoplamento



# Onde estamos?

- Armazenamento de dados
- Regra de negócio
- Barramento de Serviços
- Interfaces com o usuário



# Como se inicia o desenho de um Software?

- Após entendimento com cliente
- Após construção de artefatos
- Após prototipagem



# Dois tipos de modelo...

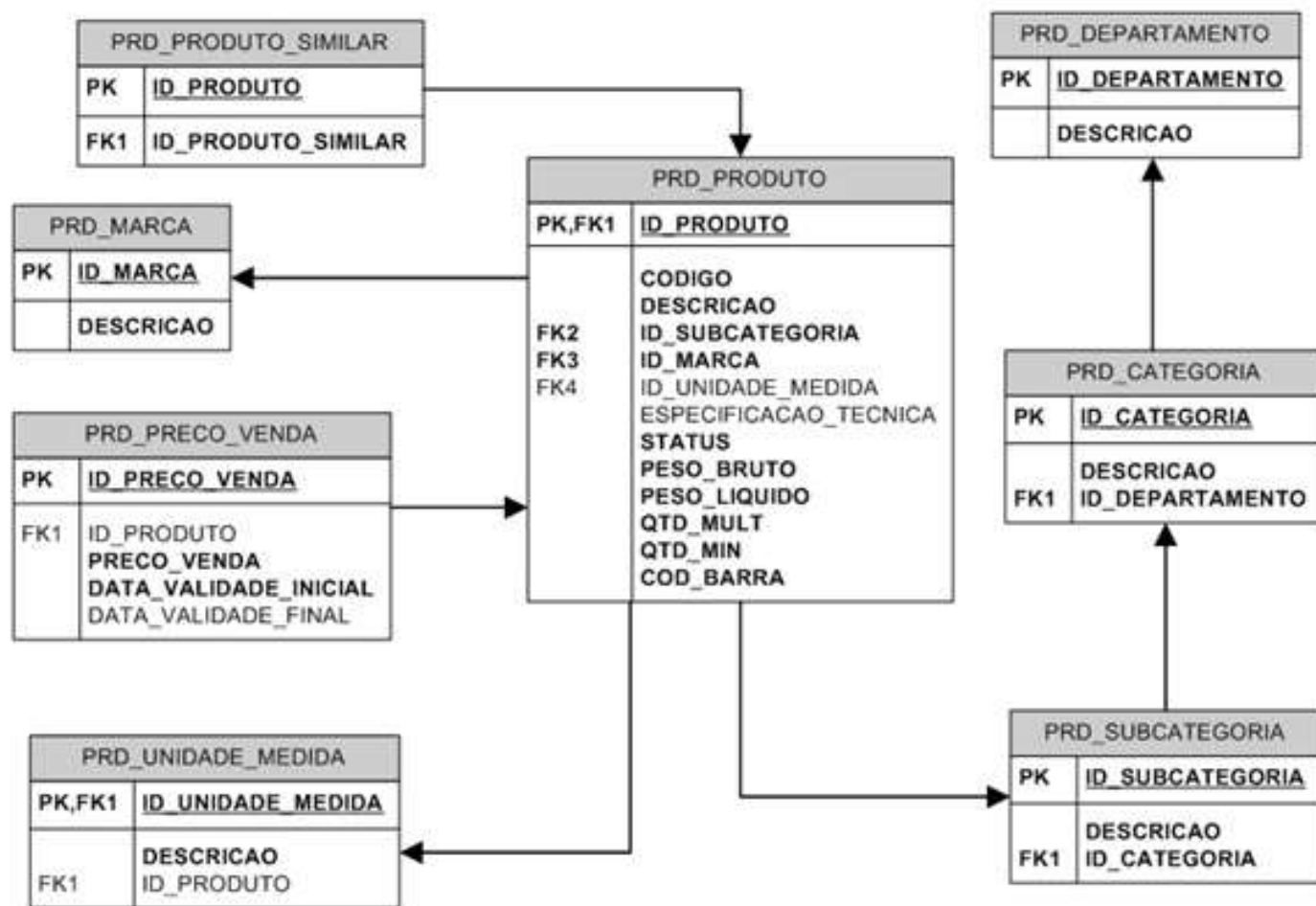
- Guiado por Dados
- Guiado por Domínio/Negócio



# Programação Orientada a Objetos



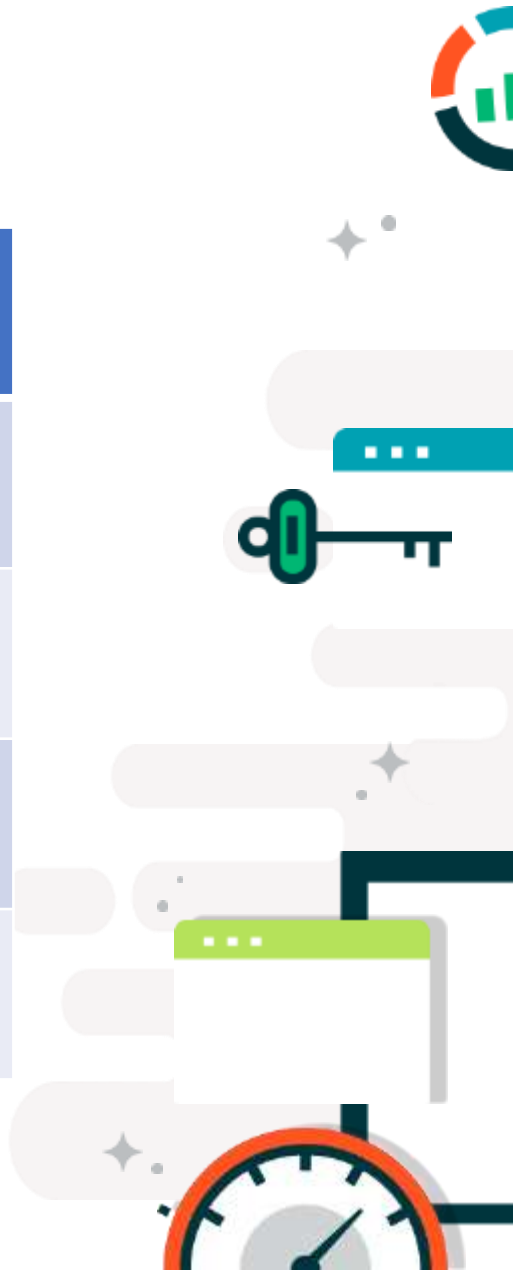
# Diagrama de Entidade e Relacionamento





# Padrões para dados e domínio

Padrão	Tipo	Descrição
<i>Transaction Script</i>	Dados	Foco na ação do usuário
<i>Table Module</i>	Dados	Objetos com representação tabular – DataSet
<i>Active Record</i>	Meio termo	Lógica de domínio simples
<i>Domain Model</i>	Domínio	Domínio independente de dados



# Desenvolvimento Guiado a Dados



# Desenvolvimento Guiado a Dados

Inicia o desenho do sistema pelo DER (diagrama de entidades e relacionamentos) , pelo banco de dados

Os próximos passos acabam seguindo o modelo de banco: domínio, serviços, etc



# Vantagens

- Velocidade de produção
- Facilidade de persistência dos dados
- Recuperação de dados simplificada (linq)



# Desvantagens

- Ancorado nos recursos do banco
- Fugindo de recursos valiosos de Orientação a Objetos
- Tendência de aumento de Acoplamento (dependência do banco)
- Controle especial das versões do banco e da aplicação



# Quando optar por Dados?

- Foco em registros
- Regras de negócios mais simples



# *Transaction Scripts*



# Transaction Scripts - Comandos no banco

- DbCommand – SqlCommand, OracleCommand, etc
- Uso de **queries** para construção do *DataSet*
- Tipos de dados definidos no momento da consulta
- Não possui validações em tempo de compilação





# Transaction Scripts – Vantagens e Desvantagens

- Vantagens

- Fácil entendimento para quem conhece a linguagem SQL
- Execução rápida, sem custo de mapeamento entre objeto e banco
- Independência de bancos de dados: SQL, Oracle, MySql, etc

- Desvantagens

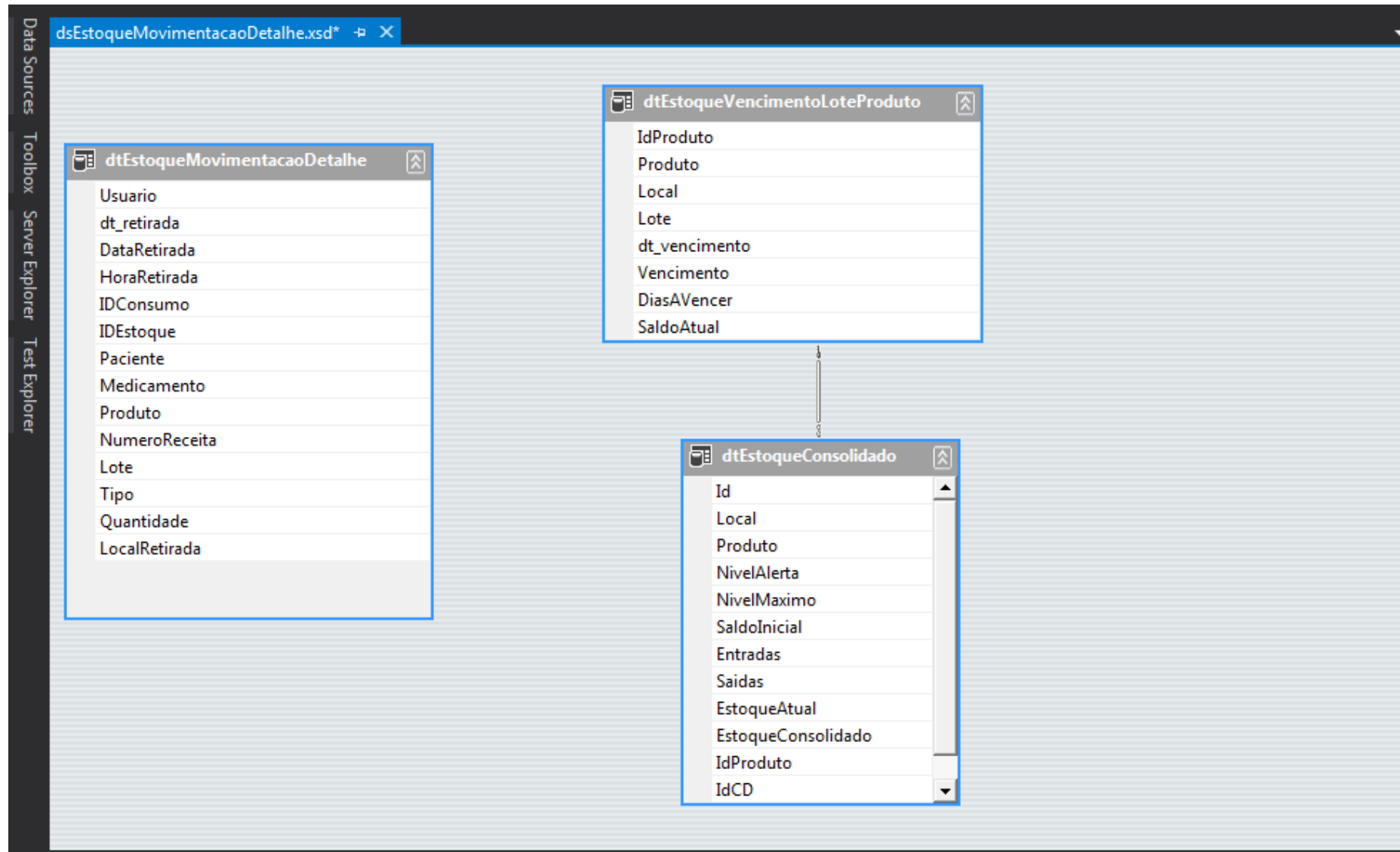
- Dificuldade de manutenção
- Fuga de padrões de código Orientado a Objetos



# *Table module*



# DataSet



# *DataSet* – Não tipado

- Uso de *queries* para construção do *DataSet*
- Tipos de dados definidos no momento da consulta
- Não possui validações em tempo de compilação



# DataSet – Vantagens e Desvantagens

- Vantagens

- Fácil mapeamento inicial do banco
- Fácil manutenção
- Grande velocidade de produção

- Desvantagens

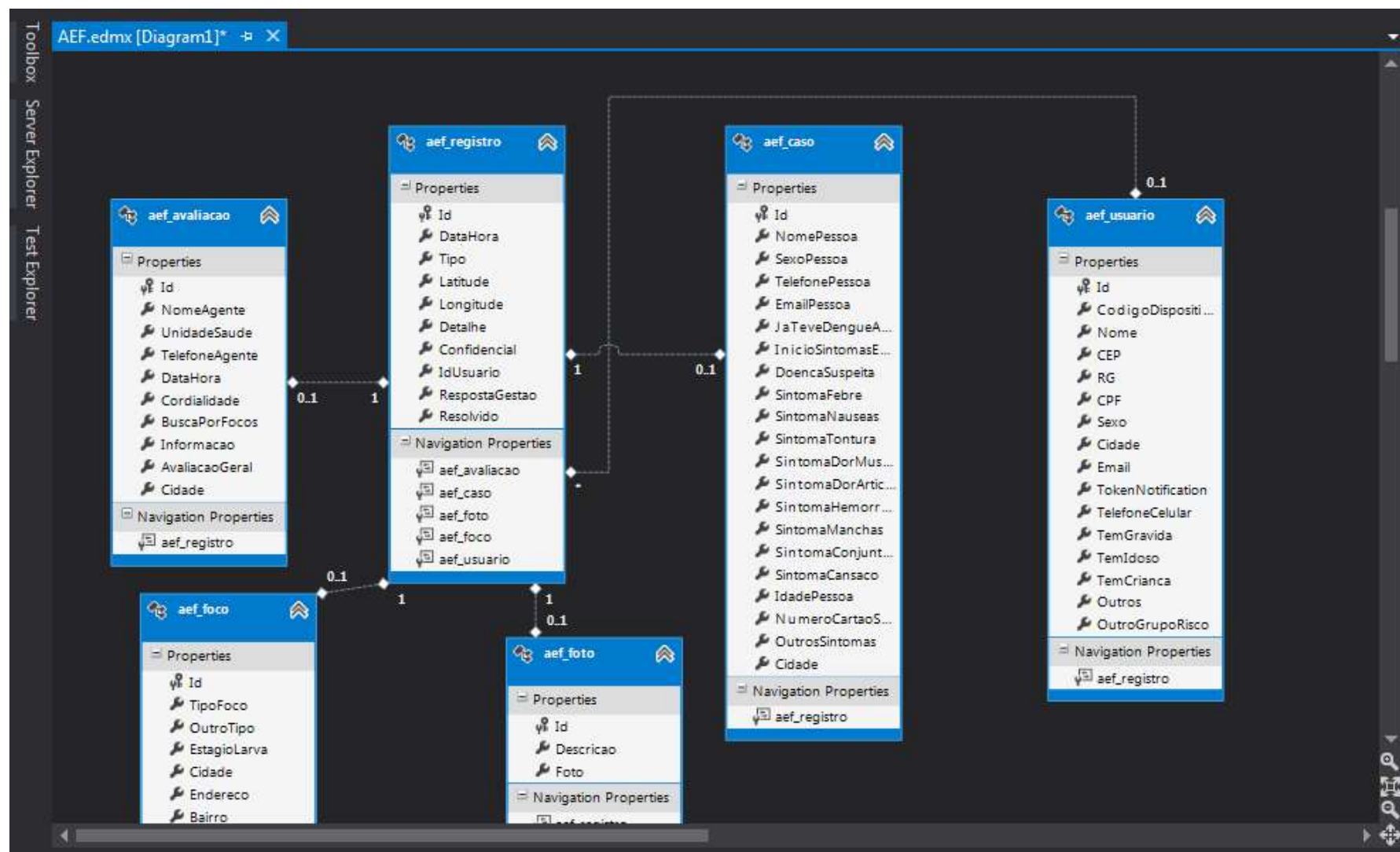
- Baixa performance (alto custo de transformação do DataSet e do Banco)
- Fuga de padrões de código Orientado a Objetos



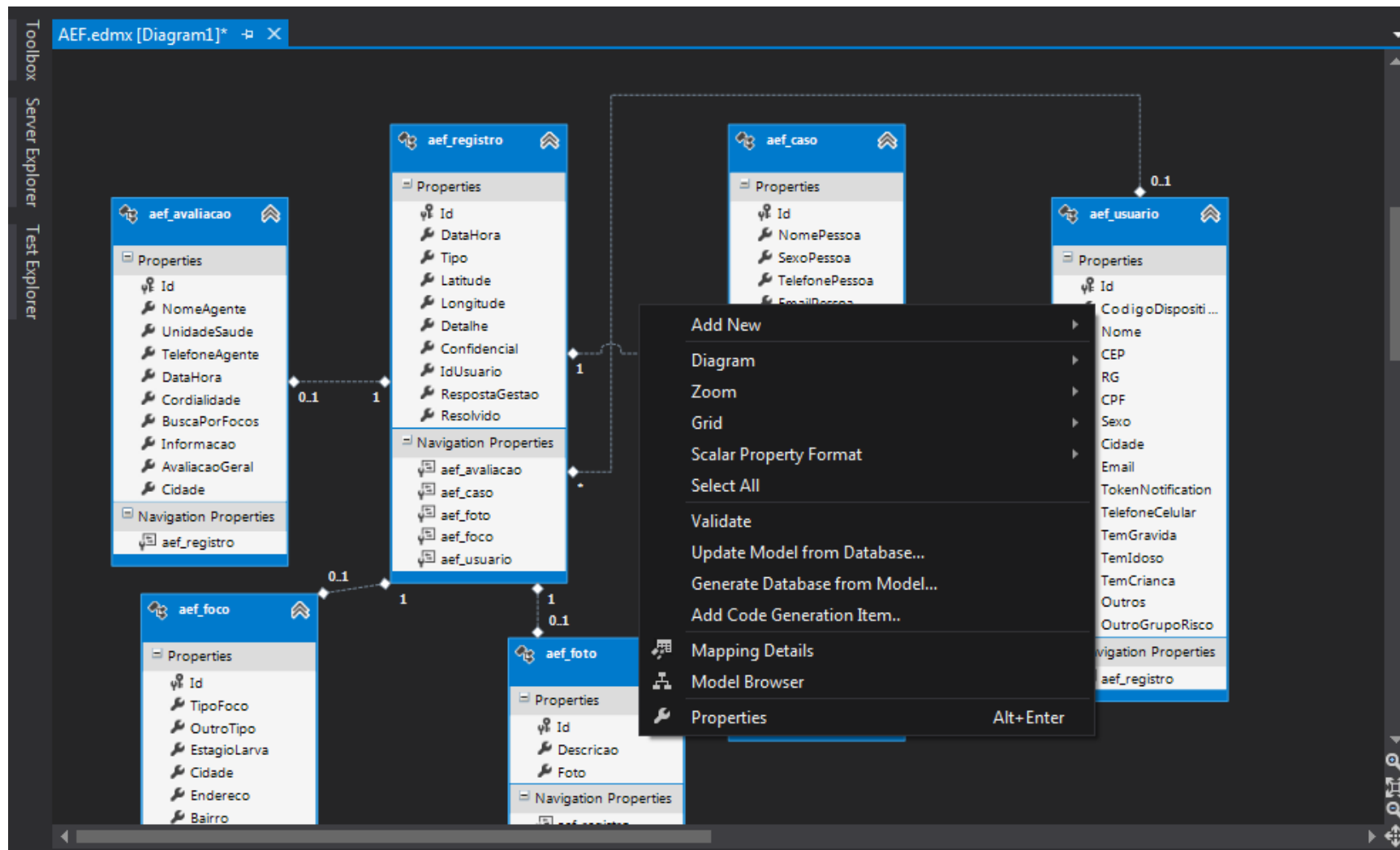
# *Active Record*



# Entity Framework



# Entity Framework





# *Entity Framework* – Vantagens e Desvantagens

- Vantagens

- Fácil mapeamento inicial do banco
- Fácil manutenção
- Grande velocidade de produção
- Possibilidade de desenho Orientado a Domínio e utilização de padrões OO

- Desvantagens

- Baixa performance (alto custo de transformação)
- Alto custo de manutenção de banco quando o modelo *Entity* não o espelha, gera algum retrabalho



# Desenvolvimento Guiado a Domínio



# Desenvolvimento Guiado a Domínio

Inicia-se o desenho do sistema construindo o diagrama de classes, usualmente um projeto do tipo *Class Library*, com foco no negócio e comportamento; não nos dados

O restante do projeto acaba se adaptando a este diagrama



# Vantagens

- Flexibilidade de funcionamento
- Melhor representação do negócio
- Camada de negócios mais independente (menor acoplamento)
- Menos regras de negócio fora do código-fonte (no banco de dados)
- Melhor utilização de princípios de Orientação a Objetos



# Desvantagens

- Maior complexidade na persistência de dados
- Maior complexidade de recuperação de dados
- Pode haver maior custo de transformação
- Menor capacidade de leitura direto do banco



# Quando optar por Domínio?

- Foco no negócio
- Negócio e regras mais complexas



# Formas de armazenar os dados



# Modelos facilitados – DataSet, Command ou Entity Framework

- Pode-se usar facilitadores e transformar manualmente, com bancos relacionais
- Modelo relacional diferente do modelo de classes
- Transformação manual entre os modelos
  - Modelo de domínio diferente do modelo de dados
  - Uma tabela pode virar um campo serializado
  - Uma classe pode ser armazenada em mais de uma tabela
  - Um registro no banco pode gerar mais de um objeto





# Nhibernate – Mapeador Objeto-Relacional

- Mapeador flexível
- Possibilita diferença do modelo de banco para o modelo de classes
- Cabe ao programador definir as transformações



# NoSql

- Não relacionais
- Dados menos estruturados ou esquemas flexíveis
- Melhor desempenho em alguns cenários
- Colunas, Chave-valor, Grafos ou Documentos



# Outras formas de armazenamento

- Arquivos XML
- Arquivos de Texto
- Caches em memória



# Exemplos e decisão de formato

## Dados ou Domínio/Negócio?



# Qual a melhor escolha?

Sistema de cadastro escolar, onde o aluno ou pai entra em uma página da internet, encontra a escola, turma e turno.

O gestor da rede escolar acompanha e aprova o processo da parte de administração do sistema.



# Qual a melhor escolha?

Sistema de análise de variação de ativos financeiros e decisão de entrada e saída de investimento, utilizando modelagem matemática complexa e IA.

Baseado em dados buscados em API de plataforma de Trading.



# Qual a melhor escolha?

Grande rede social focada em relacionamento entre pessoas, como Facebook, por exemplo. Com imenso conjunto de dados e demanda por velocidade de recuperação de dados.



# Qual a melhor escolha?

Sistema de controle financeiro pessoal desenvolvido por uma *StartUp*.

MVP precisa de ser lançado rapidamente para testar o mercado e decidir se o negócio é viável ou não.





# Qual a melhor escolha?

A que se adequa mais à realidade do cliente, do negócio e do time de produção.

Baixo acoplamento das outras camadas é importante (para futura evolução desta camada).



# Desenho da camada de domínio

Desenho de um cenário para cada padrão, contextualizando e explicando a escolha pelo padrão.

Exemplos reais ou fictícios



# Desenho da camada de domínio do seu projeto

- ✓ Escolha da abordagem: Dados ou Domínio
- ✓ Como fica a separação entre Dados e Negócio?
- ✓ Desenho do negócio superficialmente
- ✓ Escolha do modelo de persistência
- ✓ Escolha das tecnologias
- ✓ Razões pelas quais se deu as escolhas



# Camada de Domínio/Negócio e camada de Dados

Leandro Garcia



