Arquitetura de Software .NET

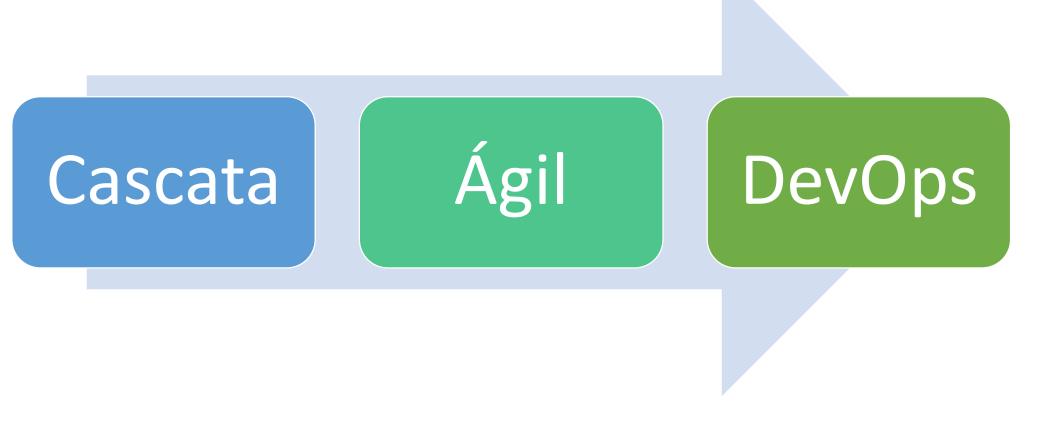
Leandro Garcia



Engenharia de Software e seus impactos na arquitetura



Engenharia

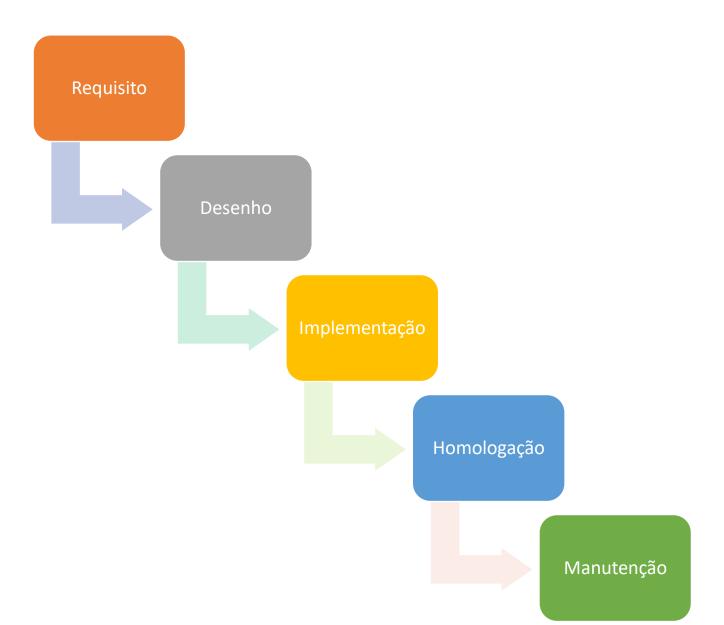




Cascata



Representação

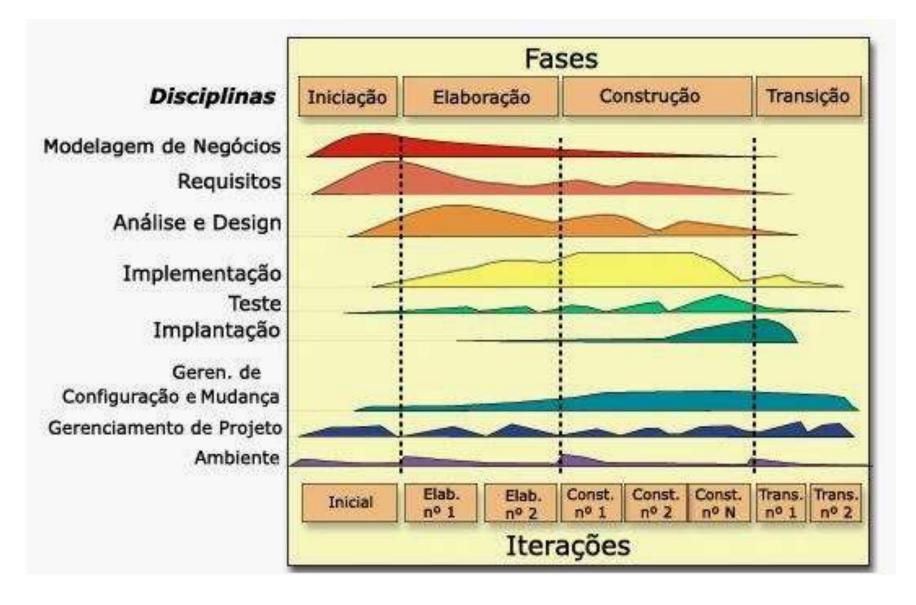




- Cada fase executada de forma separada
- Rigidez sobre requisitos inicialmente levantado



Gráfico de Baleias - Mais flexível



Ágil



 Menos documentação e mais proximidade com cliente

Melhor aceitação de erros e mudança de escopo



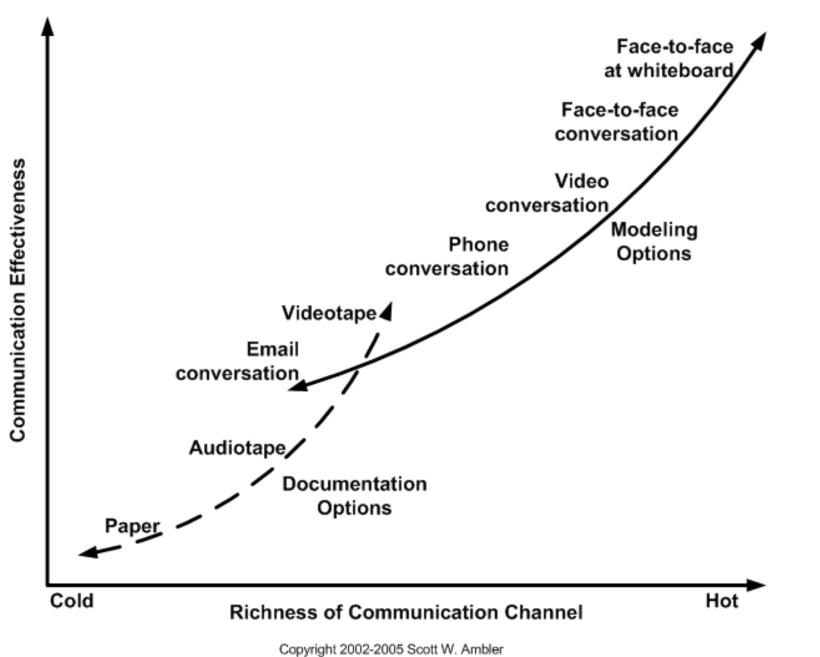
Bem representado

• Scrum

XP

Outros processos





Personagens Scrum

- PO Dono do projeto (entende do negócio)
- Master Engenheiro responsável por manter o processo
- Time Equipe de produção
- Definição de pronto



Funcionamento Scrum

- Backlog Lista de tarefas em alto nível
- Sprint backlog Conjuntos de tarefas da Sprint
- *Sprints* curtas 15 a 45 dias
- Reunião diária em pé (evoluções e gargalos)



DevOps



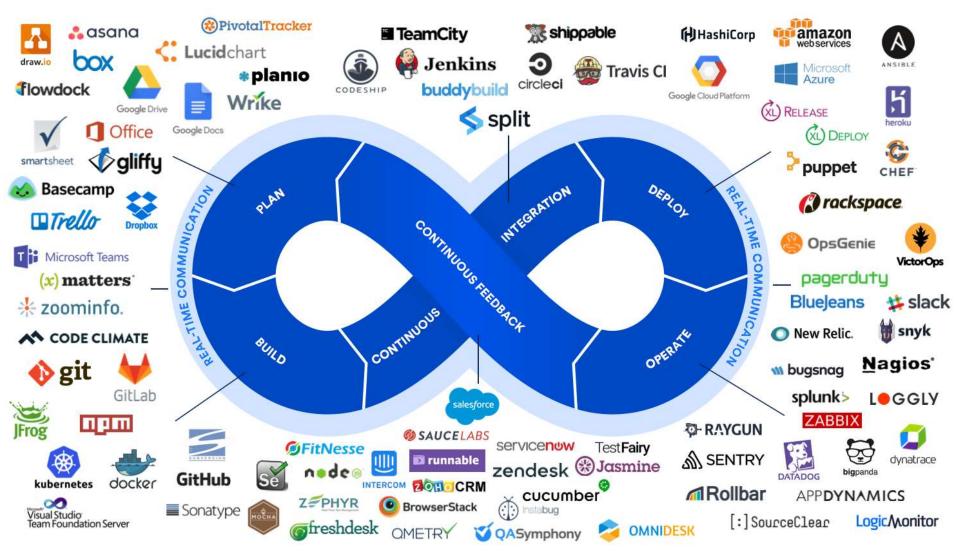
- Integração próxima do time de desenvolvimento e do time de operação
- Integração contínua
- Automação



- Conceitos de agilidade continuam valendo
- Integração próxima do time de desenvolvimento e do time de operação
- Integração contínua
- Entrega contínua
- Automação



Cenário DevOps



Fonte: https://marketplace.atlassian.com/categories/devops

Impactos na arquitetura



Impactos na Arquitetura

- Como trabalhar com grandes equipes/projetos se não for com padrões de formatos e desenhos?
- Como automatizar testes, performance e *deploy* sem arquitetura bem definida? Ou com softwares monolíticos?
- Tendência é o arquiteto estar mais próximo dos processos de Engenharia de Software







Engenharia de Software e seus impactos na arquitetura

Leandro Garcia



