

Universidad Mariano Gálvez de Guatemala

Facultad de Ingeniería en Sistemas de Información y Ciencias de la Computación

Ingeniera: Susana Beltrán



Yoshua Kevin Yafeth de León Ovalle	2290-21-19116
------------------------------------	---------------

Jhony David Chiroy Guarcax	2290-21-12939
----------------------------	---------------

Royer Alexander Santos Tzep	2290-21-14323
-----------------------------	---------------

Miguel Akmicar Mejia Yo	2290-21-2294
-------------------------	--------------

**Grupo "5"**

Sololá, Sololá 28 de mayo 2022

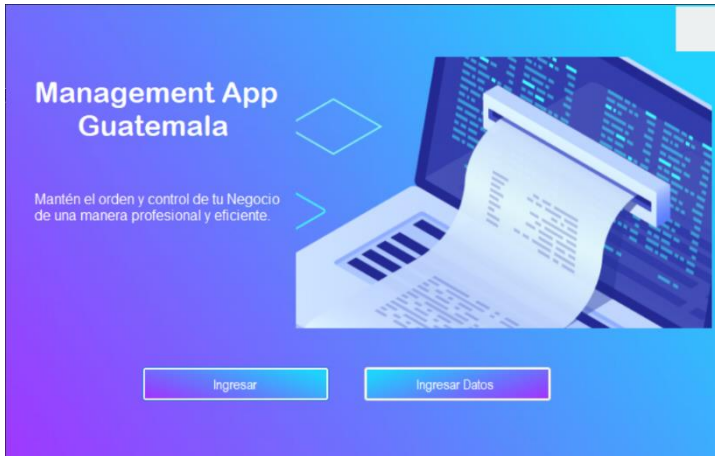
## ÍNDICE

Introducción .....	1
Explicación del Programa .....	2
Capturas .....	5
Link drive .....	6

## **Introducción**

En el presente proyecto realizado en C++ en Visual Studio por estudiantes de 3er. Semestre de la carrera de ingeniería en sistemas de la Universidad Mariano Gálvez, se propone un sistema informático a nivel de objetos, que tiene como objetivo de llevar el control del inventario de productos de un negocio o empresa, mediante las herramientas que ofrece este programa para administrar y controlar los productos, este programa cuenta con ingreso, consulta y actualización de datos, cuenta con base de datos en SQL Server, donde se guarda cada dato ingresado, mediante una conexión con C++

## Explicación del Programa



El programa se llama “Management App Guatemala” este programa sirve para llevar control de las mercaderías en una empresa o negocio, tiene como funciones de ingreso, consulta y actualización de datos

The screenshot displays the 'Ingreso de Datos de Cliente' (Customer Data Entry) form. It has a blue gradient background. The form includes several input fields for: 'DPI', 'Primer Nombre' (First Name), 'Segundo Nombre' (Second Name), 'Primer Apellido' (First Surname), 'Segundo Apellido' (Second Surname), 'Edad' (Age), 'Correo Electrónico' (Email), and 'Contraseña' (Password). To the right of the form is an illustration of a person standing next to a large screen. At the bottom right, there is a 'Guardar' (Save) button.

Dentro del botón “Ingresar Datos” podemos crear un usuario llenando los datos que nos solicitan y al finalizar darle clic al botón guardar.

The screenshot shows the 'Iniciar Sesión' (Login) screen. It features a blue gradient background. On the left, there is a login form with fields for 'Correo' (Email) and 'Contraseña' (Password), and two buttons: 'Ingresar' (Login) and 'Administrar Cuentas' (Manage Accounts). On the right, there is a large illustration of a person's silhouette.

Una vez realizado el paso anterior podemos iniciar sesión dándole clic al botón **Ingresar** del menú principal, esta ventana tiene dos opciones

1. **Administrar Cuentas** En este botón ciertas personas podrán ingresar para administrar usuarios que han sido registrados en el programa
2. **Ingresar** En este botón las personas podrán ingresar al programa como usuarios



Ingresar, Actualizar o Consultar Datos de Clientes

DPI:

Nombre:

Apellido:

Dirección:

Teléfono:

NIT:

DPI	Nombre	Apellido	Dirección	Teléfono	NIT

En esta ventana tiene como función ingresar, actualizar o consultar datos de los clientes registrados, cuenta con botón de limpiar donde se actualiza la tabla.

Esta ventana es un submenú dentro del botón **Ventas** del menú principal, este submenú tiene como objetivo que el cliente pueda ingresar las ventas de los productos.

Salir de la ventana

Ventas Electrónicas

ID Venta	Categoría	CodPro01	Cantidad	Descripción	DPI Cliente	ID Fecha	Total Venta

ID Venta:  Descripción:

Categoría:  DPI:

Código Producto 01:  ID Fecha:

Cantidad Vendida:  Total Venta:

Consultar Datos de:

Ingreso Fecha de Venta

ID Fecha:

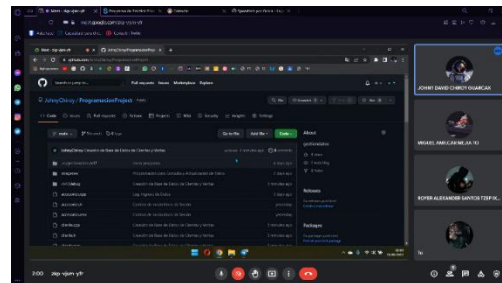
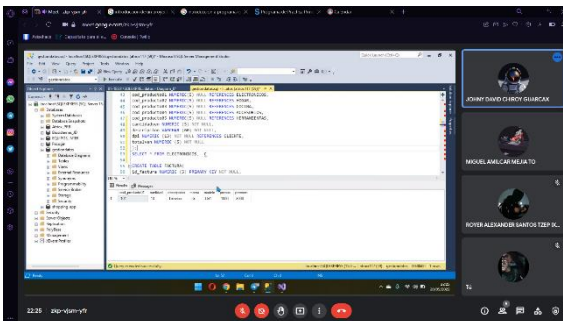
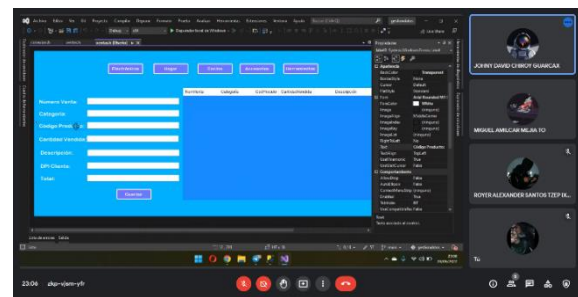
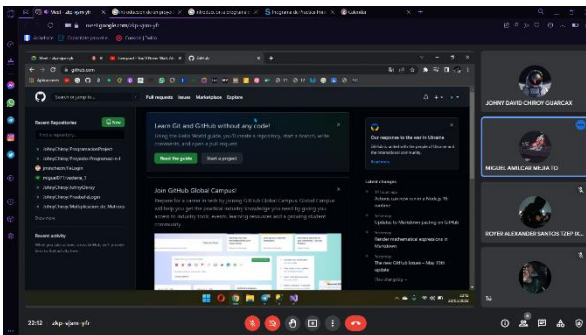
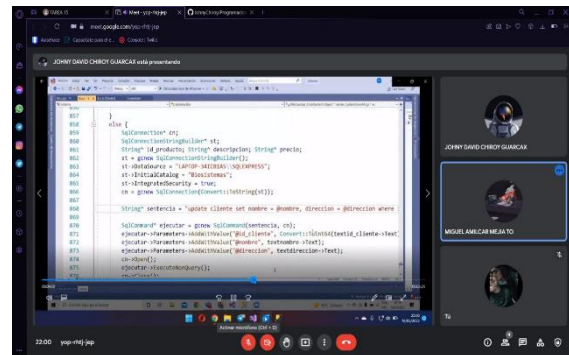
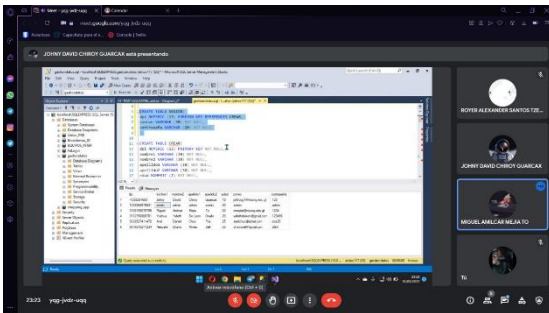
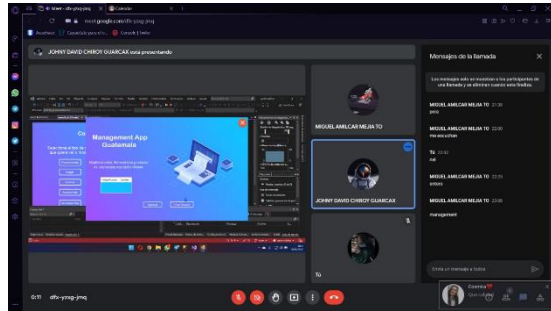
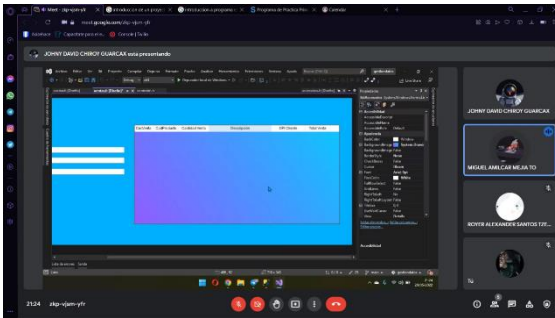
Dia:

Mes:

Año:

Esta ventana podremos ingresar fecha y consultar fechas, guardar, actualizar datos de las ventas que se ha realizado en el día a día, consultando productos que se hayan registrado, también consultando clientes que posteriormente se hayan registrado

# Capturas



## **Enlace drive**

<https://drive.google.com/drive/folders/1keSfITuC0YR3Aw53-0o2OlcUPYXK1hjD?usp=sharing>

## **Enlace Repositorio**

<https://github.com/JohnyChiroy/ProyectoProgramacionII.git>