

提醒：请诚信应考，考试违规将带来严重后果！

# 中山大学期末考试试卷

## 2023—2024 学年第一学期

课程名称：《Java程序设计基础》；课程编码：\_\_\_\_\_

； 试卷编号：\_\_\_\_\_； 考试形式：闭卷； 考试时间：120 分钟。

姓名：\_\_\_\_\_； 学号：\_\_\_\_\_； 班级\_\_\_\_\_；

题 号	一	二	三	四	五	总分
应得分	40	20	5	10	25	100
实得分						
评卷人						

### 一、选择题（每题 2 分，共 40 分）

得分	
----	--

1. Java application中的主类需包含main方法，以下哪项是main方法的正确形参？（ ）。  
A. String args                                   C. Char arg  
B. String ar[]                                   D. StringBuffer args[]
2. 以下关于继承的叙述正确的是（ ）。  
A. 在Java中类只允许单一继承  
B. 在Java中一个类只能实现一个接口  
C. 在Java中一个类不能同时继承一个类和实现一个接口  
D. 在Java中接口只允许单一继承
3. 若需要定义一个类域或类方法，应使用哪种修饰符？（ ）。  
A. static   C. private  
B. package                                        D. public



表白/吃瓜

帮问/互助

二手集市

失物/捞人

组局/交友

吐槽/避雷



## 中大校园论坛



中大表白墙的微信小程序社区  
你发布的帖子全校都可以看到

中大校园论坛，中大人都在玩

4. 不允许作为类及类成员的访问控制符的是（ ）。

- A. public
- B. private
- C. static
- D. protected

5. 为AB类的一个无形式参数无返回值的方法method书写方法头，使得使用类名AB作为前缀就可以调用它，该方法头的形式为（ ）。

- A. static void method( )
- B. public void method( )
- C. final void method( )
- D. abstract void method( )

6. 如下哪个是Java中的标识符（ ）。

- A. public
- B. super
- C. 3number
- D. width

7. 下列程序段执行后的结果是（ ）。

```
String s = new String("abcdefg");
for (int i=0; i<s.length(); i+=2) {
    System.out.print(s.charAt(i));
}
```

- A. aceg
- B. ACEG
- C. abcdefg
- D. abcd

8. 执行编译好的Java程序的命令是（ ）。

- A. javac
- B. java

C. run

D. ececte

9. 使用以下哪些修饰符进行修饰时，子类不可访问其变量？（ ）。

A. Protected

C. 以上两者都是

B. Private

D. 以上都不是

10. 以下关于抽象方法的说法哪些是错误的？（ ）。

A. 可以直接访问它们而无需创建包含他们的类对象。

B. 它们的实现是不提供的。

C. 它们的实现是由其子类提供的。

D. 抽象方法永远会被调用。

11. 引用抽象类的引用变量可以初始化为（ ）。

A. 抽象类的对象

B. 抽象类子类的对象

C. 以上两者都是

D. 以上都不是

12. 以下关于接口的说法哪些是错误的？（ ）。

A. 创建接口层次结构是可能的。

B. 接口类型变量可用于应用实现它的类对象。

- C. 接口可被实例化。
- D. 声明抽象方法的接口无需在其声明中具有 abstract修饰符。
13. 假定没有任何修饰符指定其访问的类拥有以下哪种访问级别？（ ）。
- A. Public
- B. Protected
- C. Package
- D. Private
14. 可在方法的作用域中抛掷的异常是：（ ）。
- A. 使用Java的throw语句的方法直接抛掷的异常
- B. 被方法通过调用其他方法抛掷的异常
- C. 上面的a和b
- D. 以上都不是
15. 如果我们假定throw object；但该参数不是Throwable对象，则会发生什么？（ ）。
- A. 什么也不发生，该参数也将时有效的
- B. 该参数将转换成Throwable对象，然后执行该语句
- C. 编译器将指出错误
- D. 这本身将产生异常

16. 何时抛掷Error异常？（ ）。

- A. 当发生动态链接失败或JVM本身发生某些致命错误时
- B. 当OS中的中断处理程序不处理生成的中断时
- C. 当运行时异常系统无法处理它时
- D. 以上都是

17. 下面哪个语句正确地声明一个整型的二维数组？（ ）。

- A. int a[][] = new int[][];
- B. int a[10][10] = new int[][];
- C. int a[][] = new int[10][10];
- D. int [][]a = new int[10][10];

18. 欲构造ArrayList类的一个实例，此类继承了List接口，下列哪个方法是正确的？（ ）。

- A. ArrayList myList=new Object();
- B. List myList=new ArrayList();
- C ArrayList myList=new List();
- D. List myList=new List();

19. 设有下面两个赋值语句：

```
a = Integer.parseInt("12");
b = Integer.valueOf("12").intValue();
```

下述说法正确的是（ ）。

- A. a是整数类型变量，b是整数类对象。

- B. a是整数类对象， b是整数类型变量。
- C. a和b都是整数类对象并且值相等。
- D. a和b都是整数类型变量并且值相等。

20. 在编写Java Applet程序时，需在程序的开头写上（ ）语句。

- A. import java.awt.\* ;
- B. import java.applet.Applet ;
- C. import java.io.\* ;
- D. import java.awt.Graphics ;

## 二、填空题（每空 2 分，共 20 分）

得分	
----	--

1. 开发与运行Java程序需要经过的三个主要步骤为\_\_\_\_\_、  
\_\_\_\_\_ 和 \_\_\_\_\_。

2. 设 $x = 2$ ，则表达式 $(x++) / 3$  的值是\_\_\_\_\_。

3. 若 $x = 5$ ,  $y = 10$ ，则 $x < y$ 和 $x \geq y$ 的逻辑值分别为\_\_\_\_\_  
和\_\_\_\_\_。

4. 在Java程序中，通过类的定义只能实现\_\_\_\_\_，但通过接口  
的定义可以实现\_\_\_\_\_。

5. \_\_\_\_\_方法是一种仅有方法头，没有具体方法体和操作实现  
的方法，该方法必须在抽象类之中定义。\_\_\_\_\_方法是不能被  
当前类的子类重新定义的方法。

## 三、判断题（每题 1 分，共 5 分）

得分	
----	--

1. Java的源代码中定义几个类，编译结果就生成几个以.class为后缀的字节码文件。()
2. Java程序里，创建新的类对象用关键字new，回收无用的类对象使用关键字free。()
3. 在Java中对象可以赋值，只要使用赋值号（等号）即可，相当于生成了一个各属性与赋值对象相同的新对象。()
4. 构造函数用于创建类的实例对象，构造函数名应与类名相同，返回类型为void。()
5. 拥有abstract方法的类是抽象类，但抽象类中可以没有abstract方法。()

#### 四、程序阅读题（每题2.5分，共10分）

得分	
----	--

1. 以下程序的输出结果为\_\_\_\_\_。

```
class StringTest1
{
    public static void main(String[] args)
    {
        String s1="hello";
        String s2=new String("hello");
        if(s1.equals(s2))
            System.out.println("相等");
        else
            System.out.println("不相等");
    }
}
```

2. 以下程序段的输出结果为\_\_\_\_\_。

```
public class TestArray
{
    public static void main(String args[ ])
    {
        int i , j ;
        int a[ ] = { 5,9,6,8,7} ;
        for ( i = 0 ; i < a.length-1; i ++ ) {
            int k = i ;
            for ( j = i ; j < a.length ; j++ )
                if ( a[j]<a[k] ) k = j;
            int temp =a[i];
            a[i] = a[k];
            a[k] = temp;
        }
        for ( i =0 ; i<a.length; i++ )
            System.out.print(a[i]+” ”);
        System.out.println( );
    }
}
```

3. 写出以下程序的功能\_\_\_\_\_。

```
import java.io.*;
public class TestFile
{
    public static void main(String args[]) throws Exception
    {
        BufferedReader br = new BufferedReader(
            new InputStreamReader(System.in));
    }
}
```

```
BufferedWriter bw = new BufferedWriter(new FileWriter("input.txt"));

String s;
while (true)
{
    System.out.print("请输入一个字符串: ");
    System.out.flush();
    s=br.readLine();
    if (s.length()==0) break;
    bw.write(s);
    bw.newLine();
}
bw.close();
}
```

4. 阅读以下程序，写出输出结果\_\_\_\_\_。

```
class Animal {
    Animal() {
        System.out.print ("Animal ");
    }
}

public class Dog extends Animal {
    Dog() {
        System.out.print ("Dog ");
    }
}

public static void main(String[] args) {
    Dog snoppy= new Dog();
}
```

## 五、程序设计题（第1题10分，第2题15分，共25分）

得分	
----	--

1. 按以下要求编写程序

- (1) 创建一个Rectangle类，添加width和height两个成员变量
- (2) 在Rectangle中添加两种方法分别计算矩形的周长和面积
- (3) 编程利用Rectangle输出一个矩形的周长和面积

中大表白墙

2. 按以下要求编写程序

- (1) 编写Animal接口，接口中声明run() 方法
- (2) 定义Bird类和Fish类实现Animal接口
- (3) 编写Bird类和Fish类的测试程序，并调用其中的run() 方法