

现代密码学实验报告

实验名称：DLP 计算	实验时间：2024-12-30
学生姓名：庄云皓	学号：22336327
学生班级：22级保密管理	成绩评定：

实验 6-1：DLP 计算

实验目的

通过实现DLP离散对数计算，体会离散对数计算的困难性，进而加深对elgamal等基于离散对数密码方案的认识。

实验内容

用C++实现DLP计算算法Pollard p

输入：

- p ：群 G 的阶
- n ：群元素 α 的阶
- α
- β

在群 G 中，已知 $\alpha \in G$ 是一个 n 阶元素，我们需要计算 $\beta \in \langle \alpha \rangle$ 的离散对数 $x = \log_{\alpha} \beta$ ，也就是 $\alpha^x = \beta$ ，求 x

输出： x

十进制文本输入输出

实验原理

```

Pollardρ( $G, n, \alpha, \beta$ ) {
     $f(x, a, b) = \begin{cases} (\beta x, a, (b+1) \bmod n) & x \equiv 1 \pmod 3 \\ (x^2, 2a \bmod n, 2b \bmod n) & x \equiv 0 \pmod 3 \\ (\alpha x, (a+1) \bmod n, b) & x \equiv 2 \pmod 3 \end{cases}$ 

     $(x, a, b) \leftarrow f(1, 0, 0)$ 
     $(x', a', b') \leftarrow f(x, a, b)$ 
    while  $x \neq x'$  {
         $(x, a, b) \leftarrow f(x, a, b)$ 
         $(x', a', b') \leftarrow f(x', a', b')$ 
         $(x', a', b') \leftarrow f(x', a', b')$ 
    }

    if  $\gcd(b' - b, n) = 1$  {
        return  $(a - a')(b' - b)^{-1} \bmod n$ 
    } else {
        return ...
    }
}

```

后一步相当于在线性方程 $c(b' - b) = a - a' \pmod n$ 中解出 c 为离散对数的解

我们令

$$a := a - a'$$

$$b := b' - b$$

如果 $\gcd(b, n) = 1$, 可以由上面的公式求解

如果 $\gcd(b, n) \neq 1$ 怎么办

可见关于线性同余方程的求解的说明:

[线性同余方程 - OI Wiki](#)

(下面的 a 是 $b' - b$, b 是 $a - a'$)

$$x \equiv ba^{-1} \pmod{n}$$

接下来考虑 a 和 n 不互素 (not coprime), 即 $\gcd(a, n) \neq 1$ 的情况。此时不一定有解。例如, $2x \equiv 1 \pmod{4}$ 没有解。

设 $g = \gcd(a, n)$, 即 a 和 n 的最大公约数, 其中 a 和 n 在本例中大于 1。

当 b 不能被 g 整除时无解。此时, 对于任意的 x , 方程 $ax \equiv b \pmod{n}$ 的左侧始终可被 g 整除, 而右侧不可被 g 整除, 因此无解。

如果 g 整除 b , 则通过将方程两边 a 、 b 和 n 除以 g , 得到一个新的方程:

$$a'x \equiv b' \pmod{n'}$$

其中 a' 和 n' 已经互素, 这种情形已经解决, 于是得到 x' 作为 x 的解。

很明显, x' 也将是原始方程的解。这不是唯一的解。可以看出, 原始方程有如下 g 个解:

$$x_i \equiv (x' + i \cdot n') \pmod{n} \quad \text{for } i = 0 \dots g-1$$

总之, 线性同余方程的 **解的数量** 等于 $g = \gcd(a, n)$ 或等于 0。

用伪代码表示

```
g = gcd(b'-b,n)
a = a - a'
b = b' - b

if(g!=1){
    a_ = a/g;
    b_ = b/g;
    n_ = n/g;
    x0 = a_*b^-1 mod n_;
    while(i>=1 and i<g)
        xi = x0+ i*n_ mod n;
}
```

实验步骤 (源代码)

规范的编程语言代码。

- *pollard ρ* 算法

它的主要思想是找碰撞, 使用Floyd判环算法, f每次更新一次, f_每次更新两次, 如果存在环的化他们最终会相遇

碰撞说明 $g^{ai} * y^{bi} = g^{aj} * y^{bj}$

$$\log_g y = (ai - aj) * (bj - bi)^{-1} \pmod{n}$$

(如果bj-bi有模n的逆元, 也就是gcd(bj-bi,n)=1)

求解同余方程的过程上面说过了, 不在赘述

```

void BigInt::poll ardRho(uint32_t n[SIZE], uint32_t alpha[SIZE], uint32_t
beta[SIZE])
{
    uint32_t f0[SIZE] = {1}; // 初始化f0
    uint32_t f1[SIZE] = {0}; // 初始化f1
    uint32_t f2[SIZE] = {0}; // 初始化f2

    // 更新f0, f1, f2的值
    update(f0, f1, f2, n, alpha, beta);
    uint32_t f0_[SIZE], f1_[SIZE], f2_[SIZE];

    // 复制f0, f1, f2到f0_, f1_, f2_
    for (int i = 0; i < SIZE; i++) {
        f0_[i] = f0[i];
        f1_[i] = f1[i];
        f2_[i] = f2[i];
    }

    // 再次更新f0_, f1_, f2_
    update(f0_, f1_, f2_, n, alpha, beta);

    // 循环直到f0与f0_相等
    while (memcmp(f0, f0_, SIZE) != 0) {
        update(f0, f1, f2, n, alpha, beta);
        update(f0_, f1_, f2_, n, alpha, beta);
        update(f0_, f1_, f2_, n, alpha, beta);
    }

    uint32_t g[SIZE];

    // 计算f2的差值
    if (isBigger(f2_, f2)) {
        subInternal(f2, f2_, f2);
    } else {
        subInternal(f2, f2, f2_);
        subInternal(f2, n, f2);
    }

    gcd(g, f2, n); // 计算gcd

    // 计算f1的差值
    if (isBigger(f1, f1_)) {
        subInternal(f1, f1_, f1);
    } else {
        subInternal(f1, f1_, f1);
        subInternal(f1, n, f1);
    }

    if (isEqual(g, ONE)) { // 特殊情况处理
        cout << "f2=" << biToStr(f2) << endl;
        cout << "f1=" << biToStr(f1) << endl;
        cout << "f0=" << biToStr(f0) << endl;

        invExculid(f2, f2, n); // 计算f2的逆

        mulInternal(f1, f1, f2); // 更新f1
        modn(f1, f1, n); // 取模
        cout << "ans=" << biToStr(f1) << endl;
    }
}

```

```

} else {
    cout << "g=" << biToStr(g) << endl;

    // 分别对f1, f2和n进行除法
    divInternal(f1, f1, g);
    divInternal(f2, f2, g);
    uint32_t n_[SIZE];
    divInternal(n_, n, g);

    cout << "f1=" << biToStr(f1) << endl;
    cout << "f2=" << biToStr(f2) << endl;

    uint32_t inv[SIZE];
    invExculid(f2, f2, n_); // 计算f2的逆
    mulInternal(f1, f1, f2);
    modn(f1, f1, n_);

    uint32_t beta1[SIZE] = {1};
    preCalculate(); // 预计算

    // 验证beta1与beta的相等性
    modPowMontgomery(beta1, alpha, f1);
    if (isEqual(beta1, beta)) {
        cout << biToStr(f1) << endl;
        return; // 找到解
    }

    uint32_t cnt[SIZE] = {1};
    uint32_t ans[SIZE] = {1};

    // 循环尝试找到解
    while (isBigger(g, cnt)) {
        mulInternal(ans, n_, cnt);
        modn(ans, ans, n);
        addInternal(ans, ans, f1);
        modn(ans, ans, n);
        modPowMontgomery(beta1, alpha, ans);
        if (isEqual(beta1, beta)) {
            cout << biToStr(ans) << endl;
            return; // 找到解
        }
        addInternal(cnt, cnt, ONE); // 增加计数器
    }
}
}

```

- **update函数** (也就是f)

$$f(x, a, b) = \begin{cases} (\beta x, a, (b+1) \bmod n) & x = 1 \bmod 3 \\ (x^2, 2a \bmod n, 2b \bmod n) & x = 0 \bmod 3 \\ (\alpha x, (a+1) \bmod n, b) & x = 2 \bmod 3 \end{cases}$$

```

void BigInt::update(uint32_t f0[SIZE], uint32_t f1[SIZE], uint32_t
f2[SIZE], uint32_t n[SIZE], uint32_t alpha[SIZE], uint32_t beta[SIZE])

```

```

{

    // uint32_t temp[SIZE]={0};
    // modn(temp,f0,THREE);
    int temp = mod_int(f0,3);

    if(temp==1){
        // s1
        modMul(f0,f0,beta); //mod p
        addInternal(f2,f2,ONE);
        modn(f2,f2,n); // mod n
    }else if(temp==0){
        modMul(f0,f0,f0);
        mulInternal(f1,f1,TWO);
        mulInternal(f2,f2,TWO);
        modn(f1,f1,n);
        modn(f2,f2,n);
    }else{
        modMul(f0,f0,alpha);
        addInternal(f1,f1,ONE);
        modn(f2,f2,n);
    }
}
}

```

- **exgcd求解最大公因数**

Algorithm 6.1: EUCLIDEAN ALGORITHM(a, b)

```

 $r_0 \leftarrow a$ 
 $r_1 \leftarrow b$ 
 $m \leftarrow 1$ 
while  $r_m \neq 0$ 
    do  $\begin{cases} q_m \leftarrow \lfloor \frac{r_{m-1}}{r_m} \rfloor \\ r_{m+1} \leftarrow r_{m-1} - q_m r_m \\ m \leftarrow m + 1 \end{cases}$ 
 $m \leftarrow m - 1$ 
return  $(q_1, \dots, q_m; r_m)$ 
comment:  $r_m = \gcd(a, b)$ 

```

```

void gcd(uint32_t r0[SIZE], uint32_t a[SIZE], uint32_t b[SIZE])
{
    memcpy(r0, a, SIZE * sizeof(uint32_t));
    uint32_t r1[SIZE];
    memcpy(r1, b, SIZE * sizeof(uint32_t));

    uint32_t r2[SIZE]={0};
    uint32_t q[SIZE]={0};

    while(!isEqual(r1,ZERO)){
        divInternal(q,r0,r1);
        mulInternal(r2,r1,q);
        subInternal(r2,r0,r2);
        memcpy(r0,r1,SIZE*sizeof(uint32_t));
        memcpy(r1,r2,SIZE*sizeof(uint32_t));
    }
}

```

```

    }

}

```

有一些可以加速的地方：

1. `BigInt` 只需要开 $SIZE = 2 * \lg(p)$ 大小的数组, 因为 p 最多才 192bit, 这里 `uint32_t[SIZE]` 的 `SIZE` 取 12 就可以了, 这样可以省下很多循环;
2. 因为 n 没有超过 64bit, 对于 `f` 函数里面的那些要 $\text{mod } n$ 的数在运算中是不会超过 128bit 的, 所有我们可以用一个 `__uint128_t` 的变量来保存那些值。

修改后的 `update` 函数

```

void BigInt::update(uint32_t f0[SIZE], __uint128_t &f1, __uint128_t
&f2, __uint128_t &n, uint32_t alpha[SIZE], uint32_t beta[SIZE]){
    int temp = mod_int(f0, 3);

    if(temp==1){
        // s1
        modMul(f0, f0, beta);
        f2 = f2+1;
        f2 = f2 % n;
    }else if(temp==0){
        //s2
        modMul(f0, f0, f0);
        f1 = f1*2%n;;
        f2 = f2*2%n;;
    }
    else{
        modMul(f0, f0, alpha);
        f1 = f1+1;
        f2 = f2 % n;
    }
}

```

3. `mod 3` 函数也可以单独实现, 比减去除数*商来算余数更快一点

```

int BigInt::mod_int(uint32_t a[SIZE], int n){
    __uint128_t d = 0;
    for(int i = SIZE - 1; i >= 0; i--){
        d = (d * BASE + a[i]) % n;
    }
    return static_cast<int>(d);
}

```

最终加速效果

3033	22336327	2024-12-29 01:20:35	cpp	34352	3135.832 ms / 543.99 KB / Accept 7/7
------	----------	---------------------	-----	-------	--------------------------------------

没有进行 1 步的加速之前在 120s 内只能通过 4 个测试样例

没有进行 23 步的加速大概 10s 能完成所有计算

- 进行与学号相关的离散对数计算

```
p      = 3768901521908407201157691198029711972876087647970824596533
p - 1 = 2 * 2 * 23 * 8783 * 2419781956425763 * 192888768642311611 *
9993115456385501509
n      = 9993115456385501509
alpha = 3107382411142271813235322646657672922264748410711464860476 ** (2 * 2 * 23
* 8783 * 2419781956425763 * 192888768642311611 * 22336327)
beta  = 2120553873612439845419858696451540936395844505496867133711
```

首先使用快速幂求出

`alpha=1031083807645748579222958861489654661463055877085022932429`，然后计算离散对数

16:36 开始 20:10 结束，大概花了4个小时计算

```
PS C:\Users\A\Desktop\crypto\lab6-DLP> g++ -Ofast -o DLP2 DLP2.cpp
PS C:\Users\A\Desktop\crypto\lab6-DLP> ./DLP2
1328331879200317578
```

验证结果:

```
from sympy import symbols, discrete_log

# 定义参数
p      = 3768901521908407201157691198029711972876087647970824596533
n      = 9993115456385501509
alpha = 1031083807645748579222958861489654661463055877085022932429
beta  = 2120553873612439845419858696451540936395844505496867133711

# 使用 discrete_log 求解 x
x = discrete_log(p,beta,alpha)

# 验证 x 是否在正确的范围内
if x < n:
    print(f"The discrete logarithm x such that {alpha}^x ≡ {beta} (mod {p}) is: {x}")
else:
    print(f"No solution found within the specified order of alpha.x={x}")
```

```
PS C:\Users\A\Desktop\crypto\lab6-DLP> & D:/Apps/anaconda3/python.exe c:/Users/A/Desktop/crypto/lab6-DLP/DLP.py
The discrete logarithm x such that 1031083807645748579222958861489654661463055877085022932429^x ≡ 2120553873612439845419858696451540936395844505496867133711 (mod 3768901521908407201157691198029711972876087647970824596533) is: 1328331879200317578
```

答案为 1328331879200317578

实验总结

通过这次实验，我学习了离散对数计算中的 *pollard ρ* 算法。该算法的实现思路大致为找碰撞，并根据这个碰撞对构造一个同余方程，最终求解出结果。

正是因为求解离散对数问题是困难的，但是其逆运算（群中指数运算）可以有效地进行实现，因此，在适当的群中，我们可以认为指数函数是单向函数，根据这一性质来构造密码方案。

