

ТОО <Коледж Хэкслет>

ОТЧЕТ ПО УЧЕБНОЙ ПРАКТИКЕ

На тему: Сайт <deerwoken>

Выполнил(-а): студент 2 курса

11 ТИС группы

Конев Глеб Евгеньевич

Преподаватель: Шыбалгин.В.В.

Алматы

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	4
1. ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ (ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ)	5
1.1 Цель проекта	5
1.2 Главная страница home	8
1.3 Catalog.....	9
1.4 Адаптивность и кроссбраузерность	11
1.5 Критерии готовности проекта	12
2. ПРОЕКТИРОВАНИЕ САЙТА	13
2.1 Выбор темы проекта и обоснование	14
2.2 Внешняя структура сайта (навигация, страницы)	14
2.3 Внутренняя структура файлов и папок (html, css, img, fonts) ...	15
2.4 Источники	16

ВВЕДЕНИЕ

Современные веб-технологии позволяют создавать удобные, функциональные и визуально насыщенные информационные ресурсы, которые обеспечивают быстрый доступ к большим объёмам данных. Особенно актуальны такие проекты в сфере игровой индустрии, где пользователям необходимо получать структурированную информацию о механиках, предметах, локациях и обновлениях. Игры жанра action-RPG, включая Deerwoken — одну из наиболее популярных и сложных игр на платформе Roblox, — отличаются высокой насыщенностью контента, динамичностью и глубокой системой взаимодействий.

Deerwoken представляет собой масштабный мир с нелинейным прогрессом, множеством скрытых механик, уникальными типами оружия, талантов, рас и локаций. Новым игрокам нередко сложно освоиться из-за высокой сложности игры, а опытным — необходимо быстро находить актуальные данные для оптимизации билда, прохождения территорий или изучения обновлений. Однако существующая информация часто разрознена, представлена в разных источниках и не всегда оформлена удобно.

В связи с этим возникает необходимость создания современного веб-ресурса, который объединяет ключевые сведения об игре, оформляет их структурировано и предоставляет пользователю удобный интерфейс для изучения материалов. Такой сайт должен включать гайды, каталоги предметов, разделы о мире игры, механиках, персонажах и визуальные элементы, позволяющие легче воспринимать информацию.

Актуальность работы обусловлена не только популярностью Deerwoken, но и тем, что разработка подобного сайта позволяет применить на практике знания HTML, CSS и JavaScript, а также навыки адаптивной вёрстки, UX-дизайна и оптимизации интерфейсов.

Цель данного проекта — создать функциональный, структурированный и визуально выдержанный веб-сайт, посвящённый игре Deerwoken, который обеспечит пользователей удобным доступом к основным игровым механикам и справочным материалам. В ходе работы проводится изучение особенностей игры, анализ контента, проектирование структуры сайта,

разработка дизайна и оформление тематических блоков, включая каталог предметов, страницу команды, блоки навигации и интерактивные элементы.

ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

Проект посвящён созданию информационного веб-ресурса, ориентированного на игроков Deerwoken — одной из самых популярных и сложных игр жанра action-RPG на платформе Roblox. Несмотря на высокую вовлечённость аудитории, игра характеризуется повышенной сложностью освоения, что связано с большим количеством скрытых механик, нелинейным геймплеем и высокой зависимостью от знаний игрока. Новичкам зачастую сложно адаптироваться к игровому процессу из-за отсутствия централизованной и структурированной информации. В то же время опытные игроки нуждаются в подробных гайдах, рекомендациях по сборкам (билдам), оптимальных стратегиях и обновлениях, которые помогают совершенствовать навыки.

В связи с этим возникает необходимость в создании доступного, современного и удобного ресурса, который позволит объединить разрознённую информацию, представить её структурировано и обеспечить пользователю возможность быстро находить ответы на интересующие вопросы. Данный проект направлен на решение этих проблем и создание качественной площадки, ориентированной на разные уровни игроков — от новичков до продвинутых пользователей.

Цель проекта

Цель проекта — разработать функциональный и визуально привлекательный информационный сайт, содержащий систематизированные сведения об основных механиках Deerwoken, рекомендациях, гайдах, базах данных по предметам, а также визуальные материалы (скриншоты, таблицы, описания локаций и персонажей). Сайт должен быть понятным, структурированным и удобным в использовании.

Целевая аудитория

Целевую аудиторию проекта составляют следующие группы пользователей:

1. **Новички** — игроки, которые только начинают изучение Deerpoken и испытывают трудности из-за отсутствия опыта. Основная потребность — получение базовой информации, советов по выживанию и первых шагов.
2. **Опытные игроки** — пользователи, обладающие базовыми знаниями, но стремящиеся глубже изучить механики, улучшить навыки боя, собрать эффективные билды и освоить сложные локации.
3. **Контент-создатели** — игроки, создающие видео, статьи, гайды. Для них сайт представляет собой источник структурированной информации.
4. **Исследователи и аналитики** — пользователи, интересующиеся статистикой, сравнением предметов, механик, наборов талантов и развитием игры.

Таким образом, сайт ориентирован на широкую аудиторию и выполняет как образовательную, так и справочную функции.

Требования к проекту

Для обеспечения эффективности и функциональности веб-ресурса предъявляются следующие требования:

Функциональные требования

1. Наличие основных разделов: «О игре», «Гайды», «Билды», «Мир и локации», «Скриншоты», «Контакты».
2. Возможность размещения текстовых материалов, изображений, таблиц и графических элементов.
3. Адаптивная вёрстка — корректное отображение на ПК, смартфонах и планшетах.
4. Навигационное меню с удобным переходом между разделами.
5. Возможность дальнейшего расширения структуры сайта (добавление новых разделов).

Нефункциональные требования

1. Красивый, современный и понятный дизайн.
2. Быстрая загрузка страниц.
3. Высокая читаемость текста, удобство восприятия информации.
4. Соответствие требованиям пользовательского интерфейса (UX/UI).
5. Стандартизированная структура кода (HTML + CSS), возможность сопровождения и обновления.

Технические требования

1. Использование HTML5 и CSS3.
2. Возможность развёртывания на любом хостинге.
3. Корректная работа в современных браузерах (Chrome, Edge, Firefox, Safari).

Критерии готовности проекта

Проект считается выполненным при соблюдении следующих критериев:

1. Разработана структура сайта, включающая все запланированные разделы.
2. Реализована адаптивная вёрстка и корректное отображение на основных устройствах.
3. Сайт содержит текстовые материалы, изображения, таблицы и оформленные подписи к ним.
4. Навигация работает корректно, переходы между страницами удобны и логичны.
5. Применён единый стиль оформления, соответствующий тематике игры Deerwoken.
6. Выполнено тестирование работоспособности сайта.
7. Подготовлена документация: описание целей, задач, требований и структуры проекта.

Внешняя структура сайта DeerWoken основана на принципах удобства навигации, визуальной целостности и доступности ключевой информации.

Все элементы интерфейса объединены в единую стилистику тёмного фэнтези, соответствующую тематике игры.

1.1. Главная страница (Home)

Главная страница выполняет роль визитной карточки проекта. На ней размещены:

- логотип DeepWoken в левом верхнем углу;
- верхнее навигационное меню с разделами: *Home*, *About the company*, *Contacts*, *Catalog*;
- центральный информационный блок "DeepWoken Home" с кратким описанием игры и видеоматериалом;
- боковой блок "Join Us" с приглашением на Discord-сервер;
- блок "Owners of Deepwoken" — информация о создателях или официальных ресурсах;
- нижняя панель "Navigation" с иконками быстрого перехода по основным темам сайта.

Главная страница обеспечивает первое впечатление и даёт быстрый доступ к ключевым разделам.

1.2. Раздел "About the company"

Предназначен для размещения информации о разработчиках, цели проекта и его истории. Страница раскрывает контекст команды и демонстрирует её компетентность.

1.3. Раздел "Contacts"

Содержит данные для связи:

- электронная почта,
- телефон,
- социальные сети,
- форма обратной связи.

Важно, что этот раздел обеспечивает пользователю возможность взаимодействия с разработчиком или администрацией сайта.

1.4. Раздел “Catalog”

Каталог служит для отображения игровой информации — оружия, рас, талантов, босов, локаций и других элементов.

Страница может включать фильтры, категории и карточки объектов с изображениями.

1.5. Навигация между страницами

Связи между страницами организованы через верхнее меню, которое всегда остаётся доступным пользователю.

Дополнительные связи:

- из главной страницы — переходы к отдельным темам через иконки навигации;
- боковые блоки ведут на внешние ресурсы (Discord, Roblox, Patreon).

Таким образом, пользователь имеет несколько путей для перехода и всегда понимает, где он находится.

2. Внутренняя структура сайта

Внутренняя структура организована с учётом правил модульной разработки, что облегчает поддержку проекта, обновления и добавление новых страниц.

2.1. Основная структура папо

HTML-Папки: home.html — главная страница сайта, catalog.html — страница каталога, contacts.html — страница “Contacts”.

CSS -Папки: style.css — основной стиль сайта (общий для всех страниц) home.css — стили для главной страницы about.css — стили для страницы About the company tno.css — дополнительные стили (фон, блоки, навигация).

2. Разработка (header)

- Сверстал лого сайта (DeerWoken).

- Добавил навигационное меню: *Home, About the company, Contacts, Catalog*.
- Описал расположение элементов через Flexbox.
- Настроил hover-эффекты и цвета.

```
<header>
  

<nav class="menu">
  <a href="http://127.0.0.1:5500/home.html">Home</a>
  <a href="http://127.0.0.1:5500/style.html">About the company</a>
  <a href="#">Contacts</a>
  <a href="http://127.0.0.1:5500/catalog.html">Catalog</a>
</nav>
</header>
```

```
header {
  display: flex;
  justify-content: space-between;
  align-items: center;
  padding: 15px 40px;
  background: linear-gradient(to right, #000080, #000080);
  backdrop-filter: blur(8px);
  flex-wrap: wrap;
}

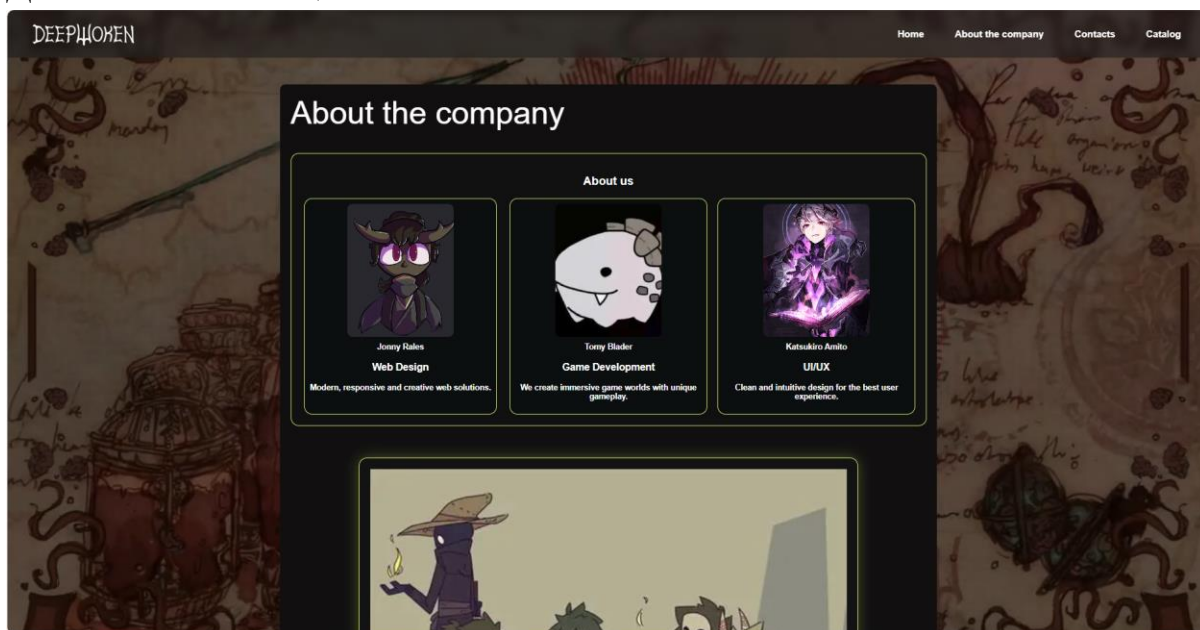
.logo {
  height: 60px;
  border-radius: 10px;
}

.menu {
  display: flex;
  gap: 30px;
  flex-wrap: wrap;
}

.menu a {
  color: white;
  text-decoration: none;
  font-size: 18px;
  font-weight: 600;
  padding: 8px 14px;
  border-radius: 15px;
  transition: all 0.3s ease;
}
```

3. Вёрстка главной страницы

- Создан блок **header** с логотипом и верхним меню.
- Добавлены навигационные ссылки по сайту.
- Настроен фон, отступы, выравнивание элементов.
- Добавлен центральный блок с названием игры **DeerpWoken**.
- Вставлено описание игры.
- Добавлен блок **“Join Us”**.
- Добавлен блок **“Owners of Deerpwoken”**.
- Добавлены навигационные иконки.



Для карточек команды был добавлен эффект мягкого свечения по контуру, чтобы стилистика выглядела в духе Deerpwoken.

Текст отчёта:

Для оформления карточек участников команды был добавлен эффект свечения.

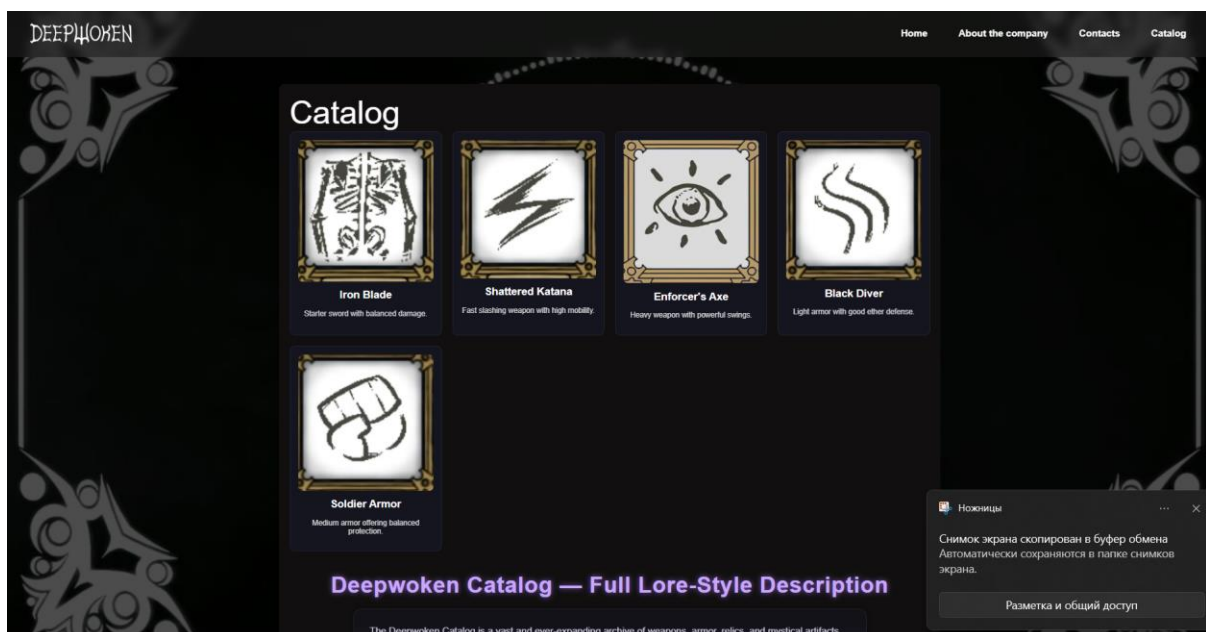
Свечение выполнено с помощью box-shadow с мягким размытием и светлым оттенком (#b6ff00), что подчёркивает стиль игры и делает блоки более выразительными.

Для оформления блоков был создан стиль .loren.

Он добавляет тёмный фон, светлую рамку, округлённые углы и центрирование.

Также используется декоративное свечение через `box-shadow` (при наличии), которое подчёркивает визуальный стиль проекта.

```
.Loren {  
  background-color: #111111;  
  border: 1px solid #d1eb75;  
  border-radius: 15px;  
  padding: 20px;  
  text-align: center;  
  margin: 40px auto;  
  max-width: 1200px;  
}
```



Страница Catalog

Для карточек предметов каталога тоже добавлено лёгкое фэнтезийное свечение, чтобы выделить предметы среди тёмного фона.

```
.what-we-do {  
  background: ■ #111;  
  margin: 40px auto;  
  border: 1px solid ■ #d1eb75;  
  border-radius: 15px;  
  padding: 30px;  
  text-align: center;  
  max-width: 1200px;  
}
```

Разработка подвала (footer)

Выполнено:

- Создал подвал.
- Добавил ссылки иконки место соцсетей.
- Настроил фон и выравнивание.

```
.footer {
  background-color: #210035;
  color: #fff;
  text-align: center;
  padding: 20px 10px;
  font-family: 'Poppins', sans-serif;
}

.footer-container {
  display: flex;
  flex-direction: column;
  align-items: center;
  gap: 10px;
}

.footer-logo {
  font-size: 30px;
  font-weight: 600;
  color: #fffefb;
}

.footer-links {
  display: flex;
  gap: 15px;
  flex-wrap: wrap;
}
```

Адаптивность

```
@media screen and (max-width: 480px) {  
  .noel {  
    font-size: 28px;  
  }  
  
  .menu a {  
    font-size: 14px;  
    padding: 5px 8px;  
  }  
  
  .loren-item p, .service p {  
    font-size: 12px;  
  }  
  
  .eron {  
    width: 90%;  
    padding: 15px;  
  }  
  
  .card {  
    padding: 15px;  
  }  
  
  .what-we-do, .loren {  
    margin: 20px 10px;  
    padding: 15px;  
  }  
  
  .services {  
    grid-template-columns: 1fr;  
    gap: 10px;  
  }  
}
```

```
@media screen and (max-width: 768px) {  
  .golem {  
    margin: 20px;  
    padding: 15px;  
  }  
  
  header {  
    flex-direction: column;  
    align-items: flex-start;  
    padding: 10px 20px;  
  }  
  
  .menu {  
    flex-direction: column;  
    gap: 10px;  
    width: 100%;  
  }  
  
  .menu a {  
    font-size: 16px;  
    padding: 6px 10px;  
  }  
  
  .norel {  
    font-size: 36px;  
  }  
}
```

Список использованных источников

1. Mozilla Developer Network (MDN). **HTML Documentation**.
<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML>
2. Mozilla Developer Network (MDN). **CSS Documentation**.
<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS>
3. W3Schools. **HTML & CSS Tutorials**.
<https://www.w3schools.com/>
4. FreeCodeCamp. **Responsive Web Design Guide**.
<https://www.freecodecamp.org/learn/>
5. Deepwoken Wiki (Fandom).
https://deepwoken.fandom.com/wiki/Deepwoken_Wiki

6. Google Fonts. **Подключение и использование шрифтов в веб-разработке.**

<https://fonts.google.com/>

7. CSS-Tricks. **Flexbox Guide.**

<https://css-tricks.com/snippets/css/a-guide-to-flexbox/>