## Cahier de test

| Introduction  | . 2 |
|---|-----|
| Tester la m éthode pour le problème non dépla çable | . 2 |
| Tester la m éthode pour le problème dépla çable     | . 3 |

## Introduction

Ce document constitue les tests concernant le projet de fin d'études: «Suivi de flotte.Net : outil d'aide à la décision pour la planification d'intervention ».

le plan de développement de ce projet : découpage du projet en tâches et planning associé

L'entreprise Suivi de flotte .NET développe et commercialise des outils de suivi de véhicules.Pour compléter son offre, un projet d'outil d'aide à la décision interactif pour la planification d'interventions de techniciens pourrait être proposé à ses clients.

Les plannings peuvent prendre en compte 4 à 10 techniciens, 1 à 4 interventions par jour, pour une planification sur un àdeux jours (horizon glissant).

## Tester la méthode pour le problème non déplaçable

C'est le test pour la m éthode pour le problème non d épla çable. Dans cet problème, tout les missions sont non d épla çable.

| Dataset                    | Cost avant ins érer<br>nouvelle<br>mission/km | Cost après insérer<br>nouvelle<br>mission/km | temps de course/ms |
|----------------------------|---|--|--------------------|
| 42 missions/4 ressources   | 395.42  | 396.74                                       | 9                  |
| 100 missions/6 ressources  | 2481.15                                       | 2488.74                                      | 9                  |
| 200 missions/8 ressources  | 4822.25                                       | 4826.76                                      | 10                 |
| 284 missions/10 ressources | 6872.89                                       | 6875.81                                      | 8                  |

(284 missions sont le nombres maxmal pendant 4 semaines. Touts les dataset sont g én ér és au hasard.)

Le r ésultat des tests r év de que les temps d'ex écution est essentiellement le m âme.

## Tester la méthode pour le problème déplaçable

C'est le test pour la méhode pour le problème dépla çable. Cet méhode est sur la base de l'algorithme descente locale. Dans cet problème, il y a certaines missions sont dépla çable.

| Dataset  | Cost avant ins érer<br>nouvelle<br>mission/km | Cost après insérer<br>nouvelle<br>mission/km | temps de course/ms |
|--|---|--|--------------------|
| 42 missions/9<br>missions d épla çables<br>/4 ressources     | 395.42  | 384.59                                       | 291                |
| 100 missions/ 48<br>missions d épla çables<br>/6 ressources  | 2481.15                                       | 2462.75                                      | 1121               |
| 200 missions/ 104<br>missions d épla çables<br>/8 ressources | 4822.25                                       | 4694.62                                      | 13874              |
| 284 missions/ 153<br>missions déplaçables<br>/8 ressources   | 6872.89                                       | 6714.899134                                  | 9134               |

(284 missions sont le nombres maxmal pendant 4 semaines. Touts les dataset sont g én ér és au hasard.)

Le r sultat des tests r év de que les temps d'ex seution augmente tr ès significative. Souvent, le cost apr ès ins ser est moins que le cost avant ins ser. Mais le r sultat de 200 missions est plus que le r sultat de 284 missions. J'ai trouv é que le nombre de missions d spla cables de le ressource s dectionn é est plus dans l'ensemble de donn ées(22 > 8).

Pour cette méthode, les facteurs qui influent sur la vitesse de l'algorithme a beaucoup.