

## YMT 112 Algoritma ve Programlama II Laboratuvar Uygulamaları

1. Aşağıdaki programı çalıştırınız

```
1 package uygulamal;  
2 import java.util.Scanner;  
3 public class Uygulamal{  
4     public static void main(String[] args) {  
5         Scanner klavye=new Scanner(System.in);  
6         int a;  
7         System.out.println("bir tamsayı giriniz: ");  
8         a=klavye.nextInt();  
9         if(a>23)  
10            System.out.println(a+ " 23'ten büyüktür.");  
11        else  
12            System.out.println(a+" 23'ten küçüktür.");  
13    }  
14 }
```

2. Aşağıdaki programı çalıştırınız

```
1 package uygulamal;  
2 import java.util.Scanner;  
3 public class Uygulamal{  
4     public static void main(String[] args) {  
5         Scanner klavye=new Scanner(System.in);  
6         String s1,s2;  
7         System.out.println("İki string girin:");  
8         s1=klavye.nextLine();  
9         s2=klavye.nextLine();  
10        if(s1.equals(s2))  
11            System.out.println("girdiğiniz stringler eşit");  
12        else  
13            System.out.println("girdiğiniz stringler farklı");  
14    }  
15 }
```

3. Aşağıdaki programı çalıştırınız

```
2  import java.util.Scanner;
3  public class Uygulamal{
4      public static void main(String[] args) {
5          Scanner klavye=new Scanner(System.in);
6          char not;
7          int puan;
8          System.out.println("Notu gir:");
9          puan=klavye.nextInt();
10         if (puan >= 90)
11             not = 'A';
12         else if (puan >= 80)
13             not = 'B';
14         else if (puan >= 70)
15             not = 'C';
16         else if (puan >= 60)
17             not = 'D';
18         else
19             not = 'F';
20         System.out.println("puanınız:"+puan);
21         System.out.println("Harf Notu:"+not);
22     }
23 }
```

4. Aşağıdaki programı çalıştırınız

```
2  import java.util.Scanner;
3  public class Uygulamal{
4      public static void main(String[] args) {
5          Scanner klavye=new Scanner(System.in);
6          int x=10,y=10,z=0;
7          char a=65, b=66;
8          if(x==y) z=-10;
9          if(x>z) a='C';
10         if(!(x>z)) b='D';
11         if(b<=a) a=67;
12         if(x!=y) y=x/2;
13         System.out.printf("x=%d y=%d z=%d\n",x,y,z);
14         System.out.printf("a=%c b=%c \n",a,b);
15     }
16 }
```

5. Aşağıdaki programı çalıştırınız

```
1  package uygulamal;
2  public class Uygulamal{
3      public static void main(String[] args) {
4          int x=1, y=2, z=3;
5          if (x==y) z=5;
6          if(x>z) {y=4;z=10;}
7          if(x!=z) x=7;
8          if(x==y) y=9;
9          System.out.println("x="+x+" y="+y+" z="+z);
10     }
11 }
```

6. Aşağıdaki programı çalıştırınız

```
2   public class Uygulamal{
3   □   public static void main(String[] args) {
4       int x,y,z;
5       x=y=z=63;
6       if((x==y) && (z==63)) x=27;
7       if((x<y) && (y>=z)) {y=56;z=54;}
8       if((x==z) || (x<y) || (y==z)) z=27;
9       if((x==z) && (x<y) || (y==z)) z=9;
10      System.out.println("x="+x+" y="+y+" z="+z);
11  }
12  }
```

7. Aşağıdaki programı çalıştırınız

```
1   package uygulamal;
2   □ import java.util.Scanner;
3   public class Uygulamal{
4   □   public static void main(String[] args) {
5       char kar;
6       Scanner klavye=new Scanner(System.in);
7       System.out.println("Bir karakter giriniz");
8       kar=klavye.nextLine().charAt(0);
9       switch(kar){
10          case 'A':
11          case 'B':
12          case 'C': System.out.println("Karakter A/B/C'den biridir");
13              break;
14          case '1':
15          case '2':
16          case '3': System.out.println("Karakter 1/2/3'den biridir");
17              break;
18          default:
19              System.out.println("bilmiyorum");
20      }
21  }
```