

# YMT 112 Algoritma ve Programlama

Fatih Özkaynak

# İçerik

- Değişkenler
- Operatörler
- Kontrol Yapıları
- Döngüler
- Metotlar
- Diziler
- Sınıflar
- Sınav Değerlendirmesi

# Java'da Sınıf Oluşturma

- Sınıf (class) yapısının bu sınıftan üretilecek nesneler için bir şablon görevi gördüğünü söyleyebiliriz.
- Nesneleri oluşturmanın ilk adımı, o nesnenin özelliklerini ve eylemlerini belirleyen sınıf yapısını tanımlamaktır.
- Java'da sınıf yapısı,

```
1 | class Sınıfİsmi
2 |     {
3 |         Özellik Tanımları;
4 |         Metod Tanımları;
5 |     }
```

SINIF (CLASS) → DAİRE

ÖZELLİK → Yarıçap

METOD → Alan

METOD → Çevre

```
1  class Daire
2  {
3      public double yariCap;
4      public double alan()
5      {
6          return 3.14159 * yariCap * yariCap;
7      }
8      public double cevre()
9      {
10         return 2 * 3.14159 * yariCap;
11     }
12 }
```

# Söz veriyorum ki sınavda

- Adımı soyadımı ve öğrenci numaramı mutlaka okunaklı yazacağım.
- Boş kağıt vermeyeceğim.
- Soruları soranlardan daha zeki olduğumu unutmayacağım.

```
import java.util;
public class Soru1
{
    //özellikleri tanımlayacağım
    //metotları tanımlayacağım
    (erişim_belirleyici) (durum) (dönüş_tipi) adı (parametreler) {..... return}

    public static void main(String[] args)
    {
        Scanner giris = new Scanner(System.in);
        //Değişkenleri belirleyeceğim
        //eğer (...) ise yapılarını if bloğuna dönüştüreceğim
        //(.....)'dan (...)’ya kadar ifadelerini döngüye dönüştüreceğim
        //gerekiyorsa sınıfın örnek değişkenlerini tanımlayacağım
        //dizi gibi bir veri yapısına ihtiyaç olup olmadığına karar vereceğim
    }
}
```