2.Ödev

Klavyeden girilen n sayısına göre;

1'den n'e kadar tamsayıların toplamını(tl)

1'den n'e kadar tek tamsayıların toplamını(t2)

2'den n'e kadar çift sayıların toplamını(t3)

Hesaplayan ve ekrana yazdıran programı tasarlayarak;

- -Akış Diyagramı ve
- -Sözde Kod

Olarak ifade ediniz.

1. KISIM

Start	// Başla
İnput int sayi1	// Kullanıcıdan tam sayı değerinde bir değişken al ve sayi1 olarak tanımla
İnt sayitoplamı1 = 0	// sayitoplam1 isminde bir tamsayı değişkeni tanımla ve 0'a eşitle
İnt i1 = 1	// i1 isminde bir tamsayı değişkeni tanımla ve 1'e eşitle
For i1 =1, i1 <sayi1, ++i1<="" td=""><td>// Döngü tanımla, i1 değişkeni kullanıcıdan alınan sayi1 değerinden küçük olsun ve i1'i bir arttırıp devam et</td></sayi1,>	// Döngü tanımla, i1 değişkeni kullanıcıdan alınan sayi1 değerinden küçük olsun ve i1'i bir arttırıp devam et
Sayitoplam1 += 0	// Sayitoplamı1 0'dan başlayarak sayi1'e kadar toplamaya devam et
Print(sayitoplamı1)	// Döngü içerisinde sayı toplamı değerlerini yazdır.
Finish	// Bitir

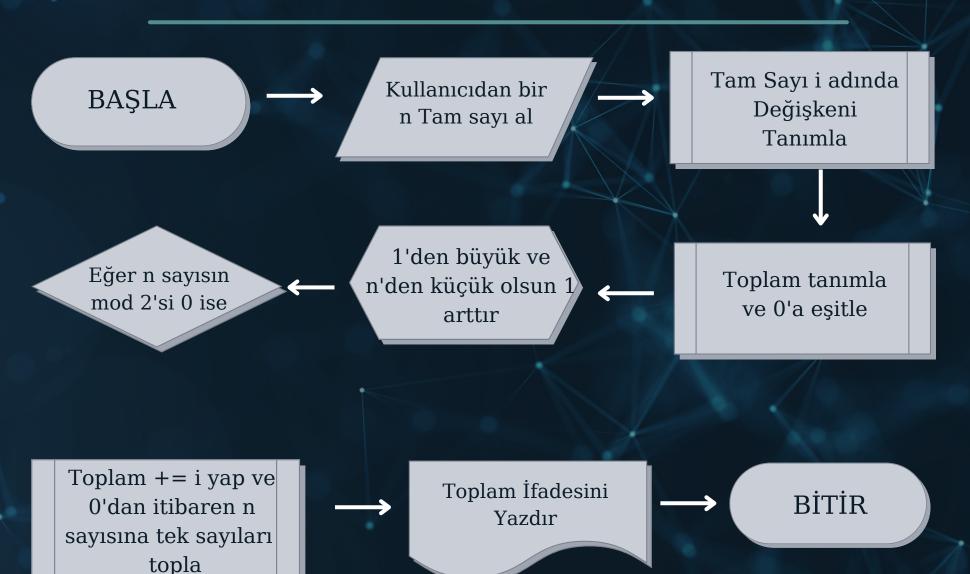
2. KISIM

Start	// Başla
İnput int sayi2	// Kullanıcıdan tam sayı değerinde bir değişken al ve sayi2 olarak tanımla
İnt sayitoplamı2 = 0	// sayitoplam2 isminde bir tamsayı değişkeni tanımla ve 0'a eşitle
İnt i2 = 1	// i2 isminde bir tamsayı değişkeni tanımla ve 1'e eşitle
For i2=1, i<=sayi2, ++i2	// Döngü tanımla, i2 değişkeni kullanıcıdan alınan sayi2 değerinden küçük olsun ve i2'yi bir arttırıp devam et
İf (i2%2!=0)	//Eğer i2 sayısının mod 2 faktöriyeli alınırsa ve sonuç 0'a eşitse,
Sayitoplam2 +=i2	// Sayitoplamı2 değişkenini i2 üzerine ekle ve sayi2'ye kadar toplamaya devam et
Print(sayitoplamı2)	// Döngü içerisinde sayı toplamı değerlerini yazdır.
Finish	// Bitir
3. KISIM	
Start	// Başla
Start İnput int sayi3	// Başla // Kullanıcıdan tam sayı değerinde bir değişken al ve sayi3 olarak tanımla
	// Kullanıcıdan tam sayı değerinde bir
İnput int sayi3	// Kullanıcıdan tam sayı değerinde bir değişken al ve sayi3 olarak tanımla // sayitoplamı3 isminde bir tamsayı
İnput int sayi3 İnt sayitoplamı3 = 0	// Kullanıcıdan tam sayı değerinde bir değişken al ve sayi3 olarak tanımla // sayitoplamı3 isminde bir tamsayı değişkeni tanımla ve 0'a eşitle // i3 isminde bir tamsayı değişkeni tanımla
İnput int sayi3 İnt sayitoplamı3 = 0 İnt i3 = 2	// Kullanıcıdan tam sayı değerinde bir değişken al ve sayi3 olarak tanımla // sayitoplamı3 isminde bir tamsayı değişkeni tanımla ve 0'a eşitle // i3 isminde bir tamsayı değişkeni tanımla ve 2'ye eşitle // Döngü tanımla, i3 değişkeni 2'ye eşit ve kullanıcıdan alınan sayi3 tam sayı değerinden küçük olsun ve döngüde i3'ü
input int sayi3 int sayitoplami3 = 0 int i3 = 2 For i3=2, i<=sayi3, i3++	// Kullanıcıdan tam sayı değerinde bir değişken al ve sayi3 olarak tanımla // sayitoplamı3 isminde bir tamsayı değişkeni tanımla ve 0'a eşitle // i3 isminde bir tamsayı değişkeni tanımla ve 2'ye eşitle // Döngü tanımla, i3 değişkeni 2'ye eşit ve kullanıcıdan alınan sayi3 tam sayı değerinden küçük olsun ve döngüde i3'ü işlemde kullan ve bir arttır // Eğer 3 sayısının mod 2'si alınırsa ve
İnput int sayi3 İnt sayitoplamı3 = 0 İnt i3 = 2 For i3=2, i<=sayi3, i3++ İf i3 % 2 == 0	// Kullanıcıdan tam sayı değerinde bir değişken al ve sayi3 olarak tanımla // sayitoplamı3 isminde bir tamsayı değişkeni tanımla ve 0'a eşitle // i3 isminde bir tamsayı değişkeni tanımla ve 2'ye eşitle // Döngü tanımla, i3 değişkeni 2'ye eşit ve kullanıcıdan alınan sayi3 tam sayı değerinden küçük olsun ve döngüde i3'ü işlemde kullan ve bir arttır // Eğer 3 sayısının mod 2'si alınırsa ve sonuç 0'a eşitse, // Sayitoplamı3 = 0 üzerinden i3 ekleye

DSC GAZİ ALGORİTMA GİRİŞ KAMPI



DSC GAZİ ODEV 2 2. Kısım ALGORİTMA GİRİŞ KAMPI



DSC GAZİ ODEV 2 3. Kısım ALGORİTMA GİRİŞ KAMPI

