

---

# MOBİL UYGULAMA PLATFORMLARI

Mobil uygulamalar geliřtirmek amacıyla kullandığımız platformlara mobil platformlar denmektedir. Bu platformlar kendi içlerinde uyumlu (responsive), çapraz (cross), melez (hybrid) ve yerel (native) olarak ayrılmaktadırlar. Mobil uygulama platformlarının etkin bir şekilde kullanılabilmesi geliřtirilen mobil uygulamaların özellikleriyle doğru orantılıdır.

- [Section 1, “Yerel \(Native\) Mobil Platformlar”](#)
  - [Section 1.1, “Android”](#)
  - [Section 1.2, “IOS”](#)

## 1. Yerel (Native) Mobil Platformlar

Günümüzde Google Play, Apple Store gibi mobil uygulamaların kullanıcılara sunulması işlemlerinin yürütüldüğü mağazalarında türlü gruplar halinde binlerce uygulamaya ulaşım ücretlendirilerek ya da ücret talep edilmeden sunulmaktadır. Yerel Mobil Platformlar, günümüzde güncel olan Android ve IOS gibi başka uygulama geliřtirme ortamları için başka diller ve geliřtirme seçenekleri gerektirirler. Java, Swift ve Objective-C gibi uygulama geliřtirme dil seçenekleri bunların başında gelmektedir. Bu bakımdan yerel geliřtirme platformlarında her bir ortam için o ortamın isteklerinin karşılanması açısından programlama dillerinin farklı kullanımı söz konusudur. Ayrıca yerel uygulama geliřtirme ortamlarında, programlama dili ve cihaz seçenekleri birbirinden farklı değerlere sahip olmalarından dolayı başka uzmanlık alanları ve başka yetkinlikler gerektirir. Ařağıdaki tabloda kullanımı en yüksek dokuz mobil uygulama geliřtirme platformu ve bu platformların uygulama geliřtirmek için řart sunduğu diller listelenmektedir.

MOBİL PLATFORMLAR	GELİřTİRME DİLLERİ
Apple IOS	C, Objective C
Google Android	Java(Dalvik VM)
RIM Blackberry	Java(J2ME)

MOBİL PLATFORMLAR	GELİŞTİRME DİLLERİ
Symbian	C, C++, Python, HTML/CSS/JS
Windows Mobile	.NET
Windows 7 Phone	.NET
HP Palm webOS	HTML/CSS/JS
MeeGO	C, C++, HTML/CSS/JS
Samsung Bada	C++

### 1.1. Android

Android, kelime kökeni itibariyle insan demek olup, “insanimsı yapıya sahip” şeklinde anlamlandırılmaktadır. Güncel hali ise insan yapısında otomasyon, yani robot anlamında kullanılmaktadır.

Google şirketinin ve Open Handset Alliance’in 2007 yılında geliştirmiş olduğu, mobil ve akıllı cihazlar üzerinde çalışmakta olan, işletim sistemi tarafından desteklenen uygulama uzantısı “.apk” olan, açık kaynak kodlu (open source), ücretsiz bir işletim sistemidir. Geliştirilen uygulamalar, Google şirketinin Google kullanıcılarının uygulama temin ihtiyaçlarını karşılaması için oluşturduğu Google Play üzerinden ücretli veya ücretsiz olarak sunulmaktadır.

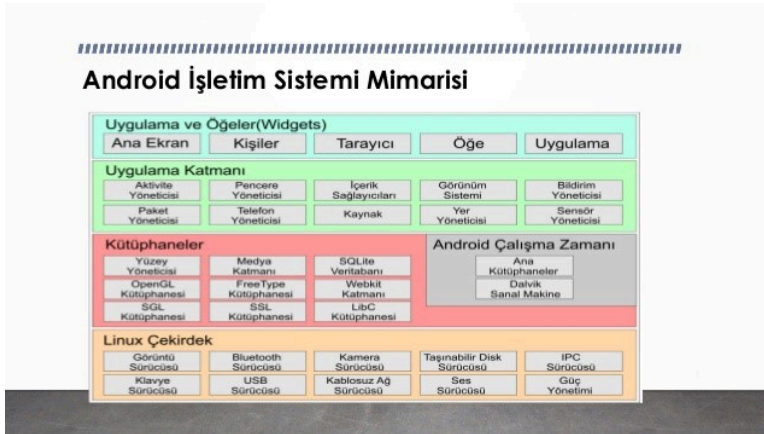


Figure 1. Android İşletim Sistemi Mimarisi

## 1.2. IOS

MacOS (MacintoshOperatingSystem) Apple bilgisayarların kullanımları için Apple şirketinin geliştirdiği C++ ve C programlama dillerinin nesne yönelimli hale getirilmesi sonucu oluşturulan Objective-C diliyle kodlanmış, işletim sistemi haline getirilmiş ve 2001 yılında kullanıcılarıyla buluşturulmuştur. Apple şirketinin ürettiği ve kullanıma sunduğu Macintosh grubunun çıkardığı en son ferttir. Günümüzde ekranlarıyla yarışında tercih sebeplerinin başında ekranlarına göre daha tümleşik ve derli toplu yapıya sahip olması, çok daha hızlı ve güvenli olmasıdır.

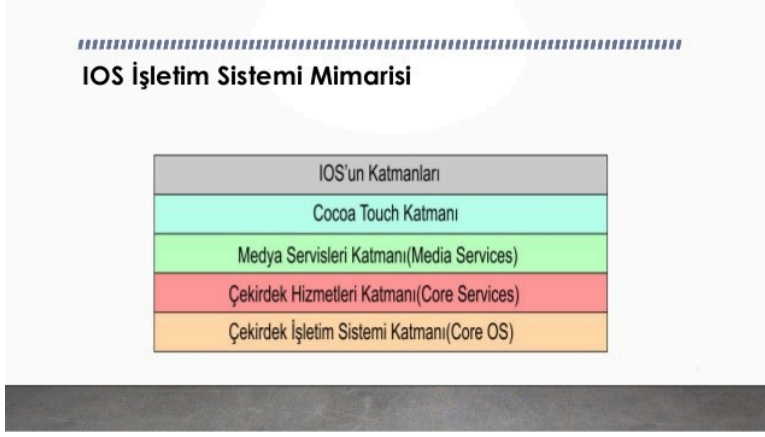


Figure 2. IOS İşletim Sistemi Mimarisi

