

**Exercice 1 (11 pts) : analyse des algorithmes .**

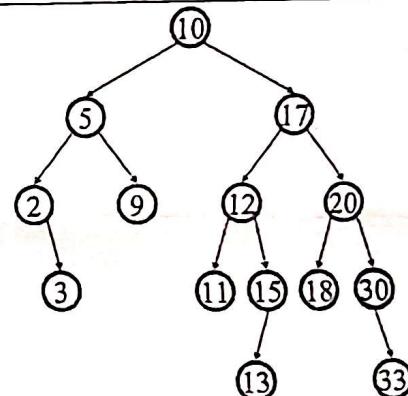
- 1) (3p) Dérouler le tri par tas sur  $T=[0, 30, -10, 40]$ .
- 2) Soit un algorithme *Algo* en  $\theta(2^{k \cdot n})$ , où  $k$  est une constante entière non nulle.
  - a. (2p) Démontrer si *Algo* est en  $\theta(2^n)$  ?
  - b. (1p) Peut-on démontrer que *Algo* est en  $\Omega(2^n)$  ?
- 3) Soit l'algorithme (TripleTriFusion) de tri fusion en partitionnant le tableau en trois sous-tableaux :
  - a. (2p) Démontrer que l'équation récurrente de TripleTriFusion est de la forme :  
 $T(n) = a T(n/a) + b \times n$ , où  $a$  et  $b$  sont des constantes à déterminer.
  - b. (2p) Résoudre l'équation récurrente  $T(n) = a T(n/a) + b \times n$
  - c. (1p) Expliquer l'étape de fusion de TripleTriFusion et montrer si l'algorithme TripleTriFusion est plus performant que TriFusion ?

<b>RAPPEL :</b> <b>Algorithm TriFusion(A, p, r):</b> <pre> if p &lt; r then     if p &lt; r then         q ← ⌊(p + r)/2⌋         Tri-Fusion(A, p, q)         Tri-Fusion(A, q + 1, r)         Fusionner(A, p, q, r)     endif endif </pre>	<b>Algorithm TripleTriFusion(A, p, r):</b> <pre> if p &lt; r then     q1 ← p + ⌊(r - p)/3⌋     q2 ← p + ⌊(r - p)*2/3⌋     Tri-Fusion(A, p, q1)     Tri-Fusion(A, q1 + 1, q2)     Tri-Fusion(A, q2 + 1, r)     Fusionner(A, p, q1, q2)     Fusionner(A, p, q2, r) endif </pre>
---	--

**Exercice 2 (4 pts) : arbres de recherche**

Soit un arbre binaire de recherche des clés [2, 3, ..., 33] :

- 1) (0.5p) Cet arbre est-il un AVL ?
- 2) (1.5p) Illustrer toutes les étapes pour supprimer la clé 17.
- 3) (2p) L'arbre obtenu après suppression, est-il un AVL ? Si « non AVL », expliciter toutes les étapes pour rétablir la structure AVL ?



**Exercice 3 (4 pts) : programmation dynamique**

On considère le problème où l'on doit rendre la monnaie pour  $x$  DA avec le minimum possible de pièces de  $k$  types de pièces  $[c_1, c_2, \dots, c_k]$ .

Expliciter l'algorithme par programmation dynamique qui donne le nombre optimal de chacune des pièces  $[c_1, c_2, \dots, c_k]$ . (Exemple illustratif : soit 10 DA avec des pièces [1, 2, 5, 7]. L'algorithme doit afficher 2 pièces de 5 DA.)

**Exercice 4 : cours / (1p) Expliquer les classes de complexité P, NP, NPC ?**

**RAPPEL :**

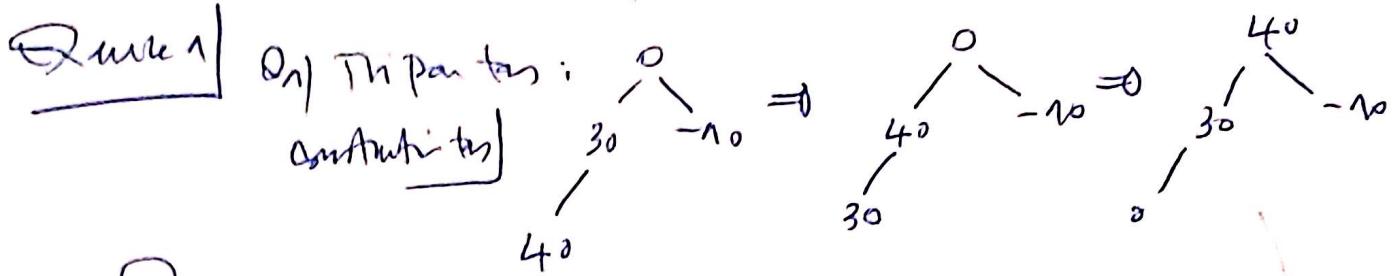
**Théorème 2 (Théorème général).** Soient  $a \geq 1$ , et  $b > 1$  deux constantes, soit  $f(n)$  une fonction, et soit  $T(n)$  définie pour les entiers positifs par la récurrence

$$T(n) = aT(n/b) + f(n),$$

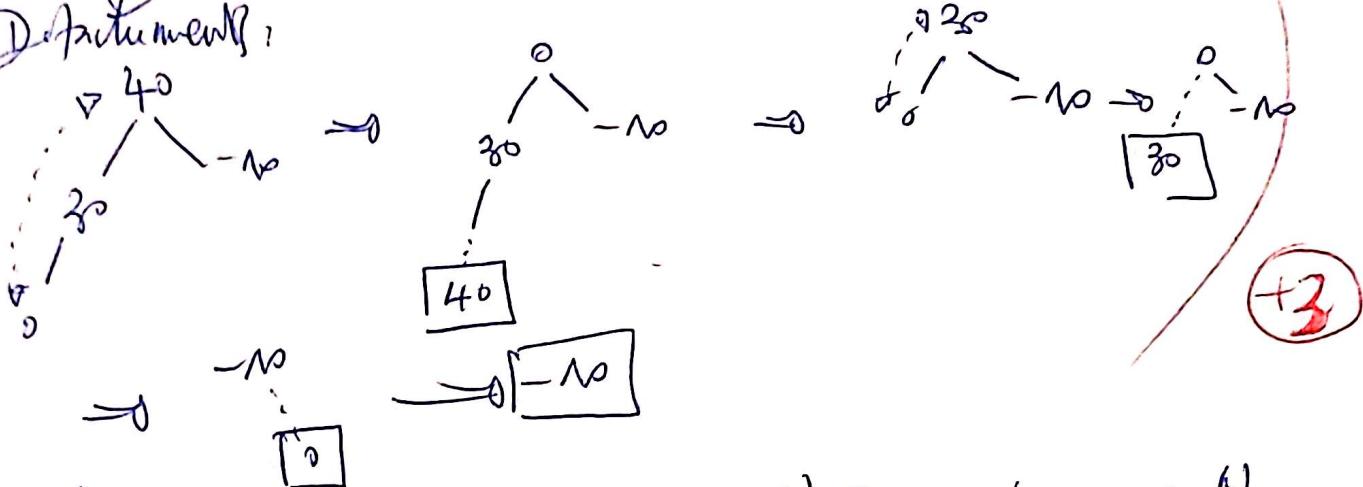
où l'on interprète  $n/b$  soit comme  $\lfloor n/b \rfloor$ , soit comme  $\lceil n/b \rceil$ .  $T(n)$  peut alors être bornée asymptotiquement comme suit :

1. Si  $f(n) = O(n^{\log_b a - \epsilon})$  pour une certaine constante  $\epsilon > 0$ , alors  $T(n) = \Theta(n^{\log_b a})$ .
2. Si  $f(n) = \Theta(n^{\log_b a})$ , alors  $T(n) = \Theta(n^{\log_b a} \log n)$ .
3. Si  $f(n) = \Omega(n^{\log_b a + \epsilon})$  pour une constante  $\epsilon > 0$ , et si  $af(n/b) \leq cf(n)$  pour une constante  $c < 1$  et tous les  $n$  suffisamment grands, alors  $T(n) = \Theta(f(n))$ .

AAC - EF - 2024/2025



Détaillement :



Q2) a) Existe une preuve que  $2^{k \cdot n} = \Theta(2^n)$ . ? ou  $2^{k \cdot n} = O(2^n)$  et  $2^{k \cdot n} = \Omega(2^n)$ .

Soit  $2^{k \cdot n} = O(2^n)$  ?  
 $\exists c, n_0 > 0, 2^{k \cdot n} \leq c \cdot 2^n, \forall n \geq n_0.$   
 $\Rightarrow 2^k \cdot 2^{(k-1)n} \leq c \cdot 2^n \Rightarrow 2^{(k-1)n} \leq c.$

$\Rightarrow \begin{cases} k=1 \Rightarrow 2^n = \Theta(2^n) \\ k > 1 \Rightarrow 2^{(k-1)n} \leq c \end{cases}$

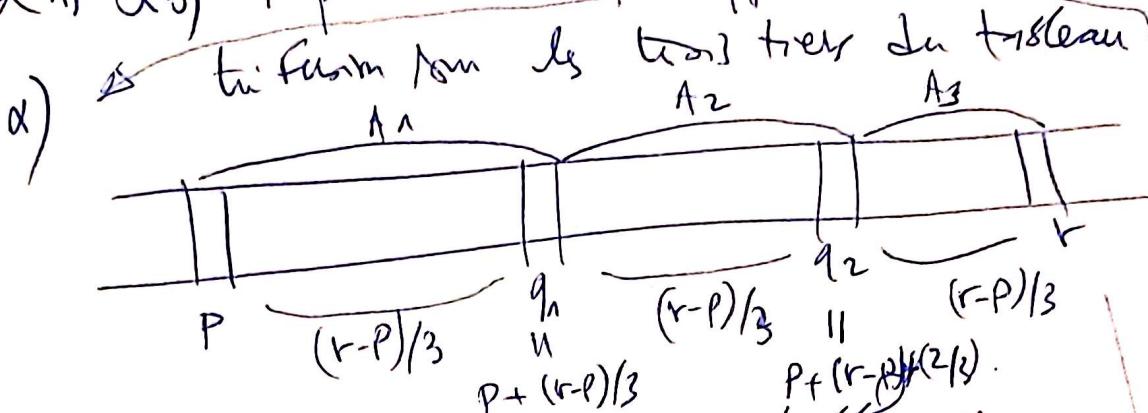
C'est impossible car  
aucune constante  $c$  ne peut être supérieure  
à  $2^{(k-1)n}$  qui tend vers l'infini.

i) Soit  $2^{k \cdot n} \neq \Theta(2^n)$ .

b)  $2^{k \cdot n} = \Omega(2^n)$  car  $\forall k, n \geq 0, 2^{k \cdot n} \geq 2^n$   
Soit  $2^{k \cdot n} = \Omega(2^n)$ .

+1

Q1) Q3) Triple Tri-fusion fait appel trois fois à



Si  
Tri-fusion  
= Triple Tri-fusion

On peut écrire A en termes de  $\rightarrow$  tableau x:

$$A_1 = A[P \dots P + (r-P)/3], A_2 = A[P + (r-P)/3 + 1, \dots, P + (r-P) * 2/3],$$

$$A_3 = A[P + (r-P) * 2/3 + 1, \dots, r].$$

Chaque des termes dans tableau  $A_1, A_2, A_3$  est de taille  $(r-P)/3$  -

~~(r-P)/3~~

Après division:

- On fait appelle à tri-fusion trois fois

donc deux tiers.

- Fusionner deux fois.

$$\text{Donc } T(n) = 3 \cdot T(n/3) + \cancel{\Theta(\frac{2}{3} \cdot n)} + n$$

$$T(n) = 3 \cdot T(n/3) + \frac{5}{3} \cdot n.$$

+2

+1,5m ≈

b) résolution de l'équation récursive :

$$T(n) = a \cdot T(n/4) + b \cdot n.$$

$$\text{Cas 1)} \quad b \cdot n = O(n^{\log_4 2 - \epsilon}) \Rightarrow b \cdot n = O(n^{-\epsilon}) \Rightarrow \text{impossible.}$$

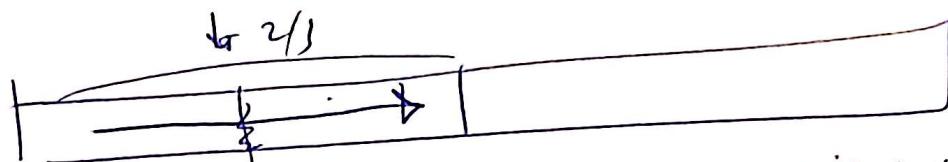
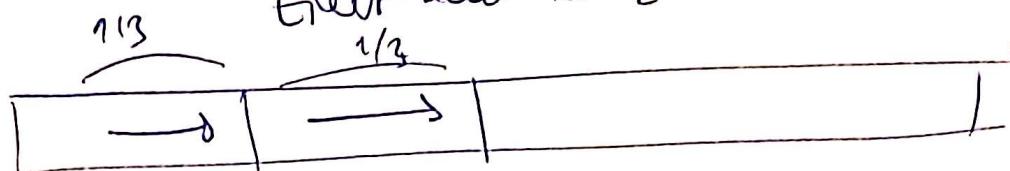
$$\text{Cas 2)} \quad b \cdot n = \Theta(n^{\log_4 2}) = \Theta(n) \rightarrow \text{évident}$$

$$\Rightarrow T(n) = \Theta(n \cdot \log(n))$$

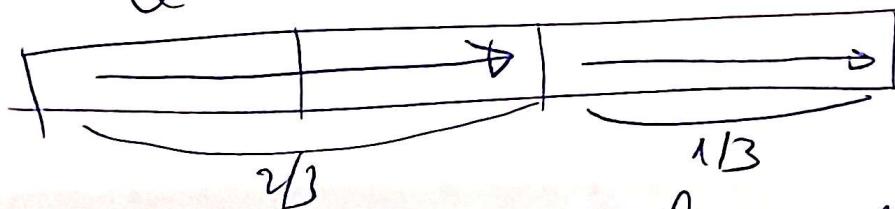
~~Q~~ EX 1 / Q3.c)

Si Tri-Fusion = Triple Fusion

→ l'algorithme fournit le premier  
trentaine le 2<sup>ème</sup> tiers.



↳ tour fusion by 3 tiers all  
be lower tiers.



TA

Triplet trifles my st un performant que  
 Triplex, ca d'aprē b) l'algorithme  
 et toujours en  $O(n \cdot \log(n))$ .

*P. f. glaucomelas* (L.)

Q3 a) Une deuxième réponse si  $\text{Th}'_{\text{fleur}} = \text{triflurm}$ .  
Un peu eat au premier appel, en partition  
en trois tiers

$$\Rightarrow T(n) = 3^* \tilde{T}(n/3) + T(n/2) + n.$$

$$\Rightarrow \text{on } T^1(a_i) = 2 \cdot T^{(m)}$$

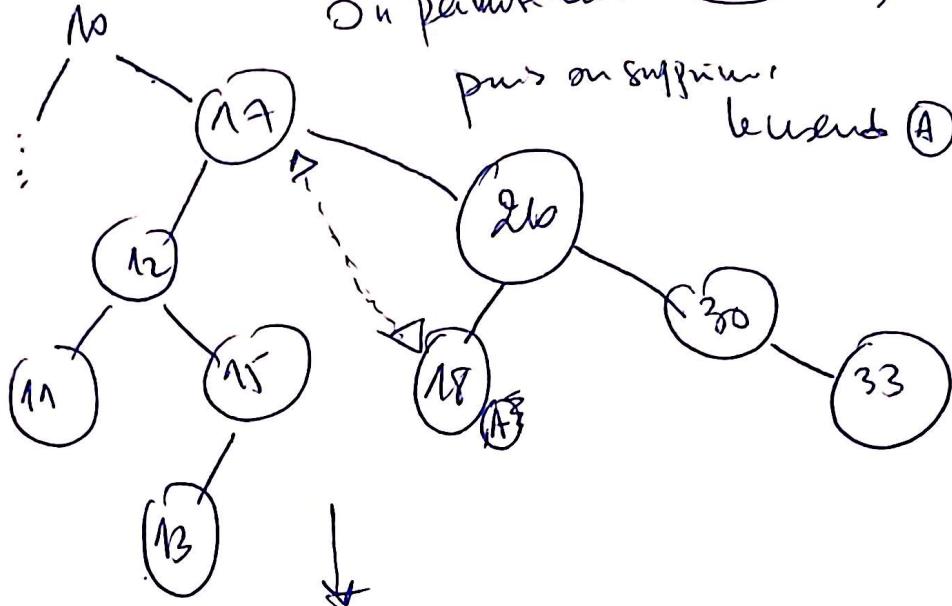
$$\therefore -2 + b' = 1$$

$$\Rightarrow f(n) = \Theta(n \cdot \log(n))$$

Exercice 2

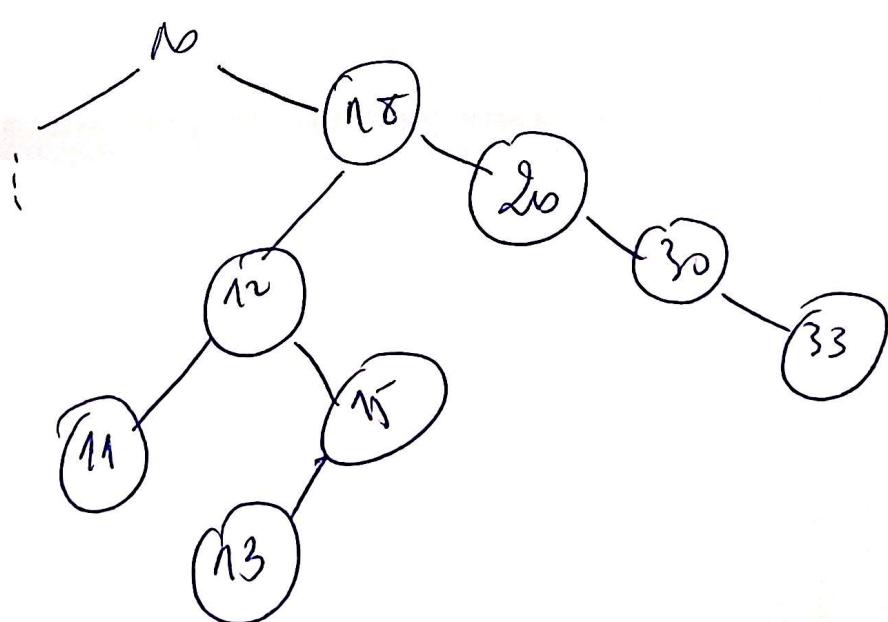
Q1) On crée un AVL avec la différence de profondeur de tout les noeuds est au plus 1 en valeur absolue.

Q2)

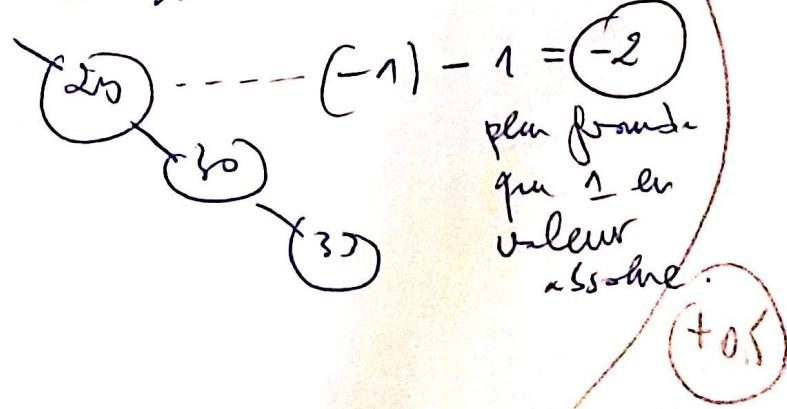


On permute entre 17 et son successeur  
puis on supprime le noeud 18.

18

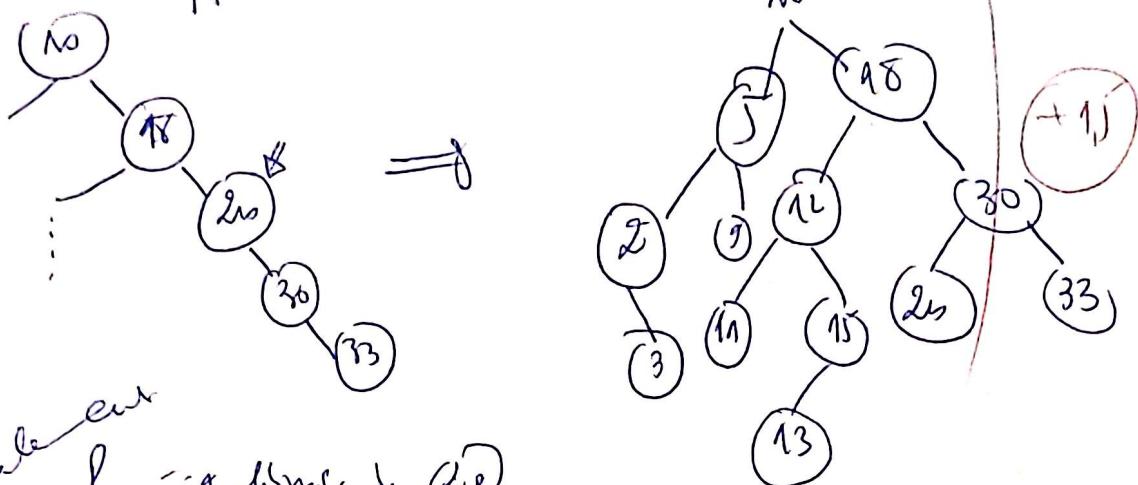


Q3) l'arbre n'est pas AVL au niveau du noeud 20



Q2 Q3 finie.

Pour vérifier la propriété AVL, il suffit d'équilibrer les nœuds pour le chemin retour et de supprimer.



Exemple :  
Le rééquilibrage de (20)

est suffisant pour équilibrer  
tous l'autre !

Exemple 3 Meilleure réponse de TD avec ajout de  
instructions pour garder trace des pièces  
optimales

$$\text{Comb} = [" ", \dots, " "] (x+1 \text{ fois}).$$

Algorithm Nœud-Monnaie-mem ( $X$ , mem, Comb):

```

if  $n_b < \max_i$  then
     $\max_i \leftarrow n_b$ 
    mem [ $X$ ]  $\leftarrow n_b$ 
    Comb [ $X$ ]  $\leftarrow \text{Comb}[X - P[i]]$ 
    || "P[i]" ;
end if
  
```