# Implemetación de Scrum

## 1. Elige a un responsable.

El responsable del producto decide qué hacer. Está a cargo de los Pendientes, su contenido y, sobre todo, el orden de éste. Es el responsable del "qué". Cuando elijas a un responsable del producto opta por alguien que pueda meterse en la mente de quien obtiene valor de lo que haces.

## 2. Selecciona un equipo.

El equipo debe tener todas las habilidades necesarias para terminar un proyecto, los equipos reducidos trabajan más rápido que los grandes. La regla son siete miembros.

#### 3. Elige un Scrum Máster

Esta es la persona que

capacitará al resto del

equipo en el enfoque Scrum y que ayudará al equipo a eliminar todo lo que lo atrasa. Se encarga del "cómo". El Scrum Master y el equipo están a cargo de lo rápido que avanzan y de la mayor rapidez que pueden alcanzar.

#### Afina y estima la bitácora del producto.

El equipo debe examinar cada elemento de la bitácora y ver si, en efecto, es viable. Calcula por tamaño relativo: pequeño, mediano o grande, no en horas.

### Vuelve visible el trabajo.

Crea una tabla de Scrum con tres columnas: Pendiente, En proceso y Terminado. Otra manera de volver visible el trabajo es crear un diagrama de finalización.

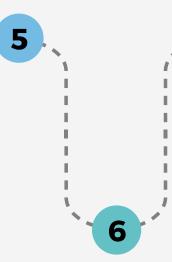
#### Revisión del sprint o demostración del sprint.

Ésta es la reunión en la que el equipo muestra lo que hizo durante el sprint.



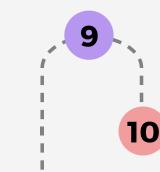
#### Crea y prioriza una bitácora del producto.

Se trata de una lista de alto nivel de todo lo que debe hacerse para volver realidad la visión. Esta bitácora existe y evoluciona durante el periodo de vida del producto; es la guía de caminos hacia éste.



### Planeación del sprint.

Ésta es la primera de las reuniones de Scrum. El equipo, el Scrum Master y el responsable del producto se sientan a planear el sprint.



## Retrospectiva del sprint.

Se busca realimentación. el equipo y el Scrum Master deben acordar una mejora al proceso que implementarán en el siguiente sprint.

#### Parada diaria o Scrum diario.

Cada día, a la misma hora, durante no más de quince minutos, el equipo y el Scrum Master se reúnen y contestan tres preguntas: ¿Qué hiciste ayer para ayudar al equipo a terminar el sprint? , ¿Qué harás hoy para ayudar al equipo a terminar el sprint? , ¿Algún obstáculo te impide o impide al equipo cumplir la meta del sprint?