

## EXCEPTIONS

El manejo de excepciones es un mecanismo para manejar los errores de tiempo de ejecución para que se pueda mantener el flujo normal del programa.

En Java existen 3 diferentes tipos de excepciones.

### 1. ERRORS

Los **Errors** son escenarios excepcionales que están fuera del ámbito de aplicación, y no es posible anticiparse y recuperarse de ellos. Por ejemplo, falla de hardware, bloqueo de la máquina virtual Java (JVM) o error de falta de memoria.

### 2. UNCKECKED

El compilador no nos obliga a cachar la excepción ni a hacer la definición de ésta.

### 3. CHECKED

El programa no continúa hasta cachar la excepción con un Try Catch. Las excepciones son comprobadas y es una buena práctica hacerlo.

