# 权限管理系统-用户操作手册

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **版本号** | **编写者** | **审核者** | **时间** |
| V1.0.0 |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目录

[1、概述 3](#_Toc1393)

[1.1项目目的 3](#_Toc7207)

[2、项目结构描述 4](#_Toc17980)

[2.1 项目结构 4](#_Toc5299)

[3、运行环境及所用技术 4](#_Toc2970)

[3.1 运行环境 4](#_Toc26295)

[3.2 开发工具及技术 5](#_Toc8664)

[3.2.1 开发工具 5](#_Toc10040)

[3.2.2 所用技术 5](#_Toc24123)

[4、功能模块展示 5](#_Toc24951)

[4.1 用户管理 5](#_Toc9700)

[4.1.1 用户登录 5](#_Toc22891)

[4.1.2 用户列表 6](#_Toc15072)

[4.1.3 用户查询 7](#_Toc26388)

[4.1.4 添加用户 8](#_Toc25261)

[4.1.5 修改用户 8](#_Toc22901)

[4.1.6 删除用户 9](#_Toc14809)

[4.1.7 启用/禁用 9](#_Toc1579)

[4.1.8 重置密码 10](#_Toc26024)

[4.1.9 分配角色 10](#_Toc4868)

[4.1.10 更改权限 11](#_Toc7144)

[4.1.11 数据导出 12](#_Toc12545)

[4.2 角色管理 13](#_Toc31320)

[4.2.1 角色列表 13](#_Toc31904)

[4.2.2 角色查询 13](#_Toc12875)

[4.2.3 添加角色 14](#_Toc5491)

[4.2.4 修改角色 14](#_Toc29298)

[4.2.5 修改状态 15](#_Toc20285)

[4.2.6 更改权限 15](#_Toc2038)

[4.3 权限管理 16](#_Toc12592)

[4.3.1 权限列表（Ztree树实现） 16](#_Toc23564)

[4.3.2 添加权限 16](#_Toc12321)

[4.3.3 修改权限 18](#_Toc30245)

[4.3.4 权限启用/禁用 19](#_Toc13891)

# 1、概述

## 1.1项目目的

权限管理模块是为了对系统权限进行管理和验证。本系统权限支持无限级，目前只考虑做三级权限，权限控制到按钮级别。本系统主要包含：

1. 用户管理(用户登录、用户添加、用户修改、用户删除、用户审核、用户密码重置、用户的查询、分配角色、授权等)
2. 权限管理(权限的添加、权限的查询、权限的修改、

权限的删除等)

1. 角色管理(角色添加、角色修改、角色查询、角色删除、授权等)

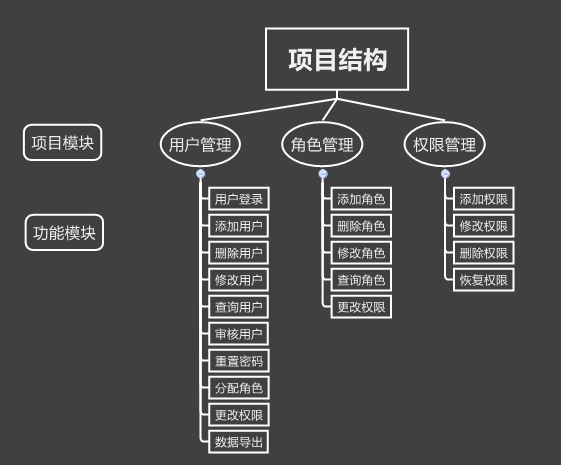
4、角色授权(角色权限添加、角色权限修改、角色权限的删除等) ，使用Ztree树来实现。

5、用户授权（用户权限添加、用户权限修改、用户权限删除等），使用Ztree树实现

6、用户组管理(用户组查询、用户组添加、用户组修改、用户组删除)

# 2、项目结构描述

## 2.1 项目结构



# 3、运行环境及所用技术

## 3.1 运行环境

* JDK-8.0
* TomCat-8.0
* Mysql-5.7

## 3.2 开发工具及技术

### 3.2.1 开发工具

eclipse-2018

### 3.2.2 所用技术

Spring+SpringMVC+Mybatis、Json、JQuery、Ajax、JavaScript、html、css、jsp、JSTL、Ztree、Bootstrap、文件导出、

# 功能模块展示

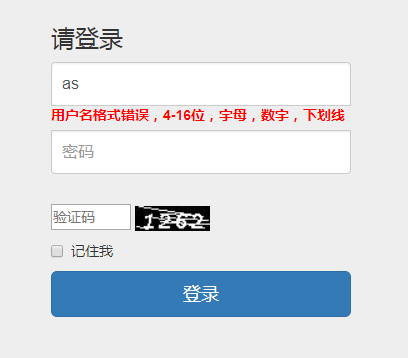
## 4.1 用户管理

### 4.1.1 用户登录

输入：登录名、密码、验证码。

根据用户名、密码、验证码进行登录，所有参数在页面上都进行非空验证和格式验证；验证码使用ajax验证是否正确； 登录使用ajax方式提交 ；如果用户名和密码都正确，再验证该用户是否通过审核，登录成功之后，查询当前用户所属的角色和权限。另外，增加记住密码功能和点击回车登录功能。

输出：将用户对象和用户的权限信息，存入session中。

### 4.1.2 用户列表

用户列表显示使用分页，去除已删除的用户



### 4.1.3 用户查询

输入：根据用户名、用户类型、用户状态进行分页查询。

输出：用户列表，分页查询的结果集，返回用户结果集对象。



### 4.1.4 添加用户

输入：用户名、昵称、部门、密码、确认密码。

注意：用户名密码格式必须正确，用户名不能重复，使用ajax做唯一性 校验。

输出：返回添加是否成功，成功返回用户列表。



### 4.1.5 修改用户

点击修改用户：将要修改用户的用户名、昵称、部门显示出来

注意：用户名不能修改。

输出：返回修改是否成功，成功返回用户列表。



### 4.1.6 删除用户

删除用户：逻辑删除（修改is\_delete字段）

通过获取对应用户id删除用户





删除成功后，返回用户列表。

### 4.1.7 启用/禁用

启用/禁用：判断用户当前状态，通过修改用户状态实现启用/禁用状态切换，用ajax实现异步动态修改。

修改成功后，返回用户列表

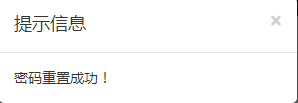


### 4.1.8 重置密码

重置密码：将选中的用户密码重置为123456，用MD5进行加密

重置成功之后，返回用户列表





### 4.1.9 分配角色

分配角色：查询启用的角色信息，以及该用户已有的角色信息，确定分配角色时，先删除再添加。

分配成功后，返回用户列表页面





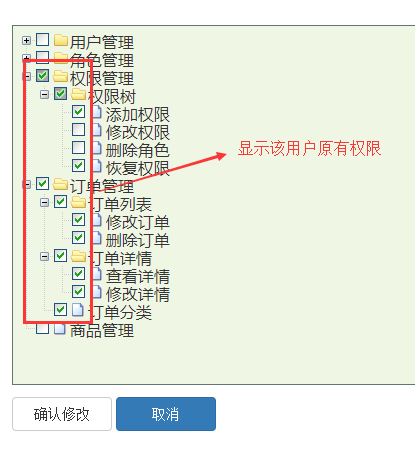
### 4.1.10 更改权限

输入：用户id、权限ids(多个权限id)。

用户授权：查询所有权限(Ztree树结构)，并显示该用户已拥有的权限；勾选权限保存用户对应的权限信息(支持checkbox多选)。

输出：返回授权是否成功，成功返回角色列表。





### 4.1.11 数据导出

数据导出：将当前页面的数据以Excel/doc文档的形式导出到本地





## 4.2 角色管理

### 4.2.1 角色列表

使用分页显示所有角色



### 4.2.2 角色查询

输入：角色名、角色状态；根据输入内容分页查询

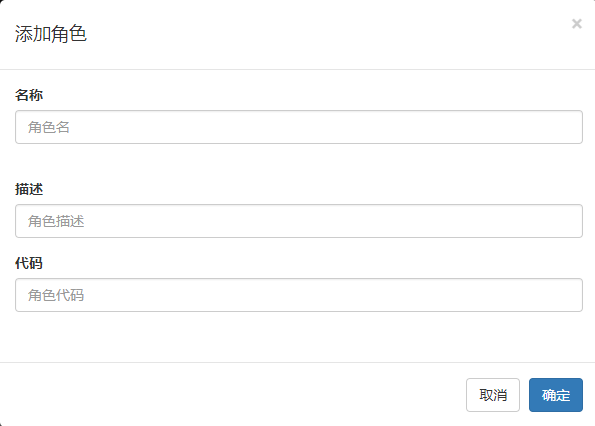
输出：角色列表，分页查询的结果集，返回角色结果集对象。



### 4.2.3 添加角色

添加角色：输入角色名、角色描述、角色代码、获取创建人、创建时间、修改人、修改时间，角色名称和角色代码使用ajax做唯一验证

成功后返回角色列表



### 4.2.4 修改角色

修改角色：获取要修改角色的角色名、角色描述，角色名不能修改

输入：角色描述

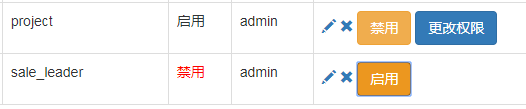
修改成功后，返回角色列表



### 4.2.5 修改状态

修改状态：启用/禁用；判断用户当前状态，通过修改用户状态实现启用/禁用，用ajax实现异步动态修改。

修改成功后，返回用户列表



### 4.2.6 更改权限

输入：用户id、权限ids(多个权限id)。

用户授权：查询所有权限(树形结构)，并显示该用户已拥有的权限；勾选权限保存用户对应的权限信息(支持checkbox多选)。

输出：返回授权是否成功，成功返回角色列表。





## 4.3 权限管理

### 4.3.1 权限列表（Ztree树实现）

权限列表：通过递归方式，获取每个权限下对应的子权限

支持无限级（目前只考虑三级）



### 4.3.2 添加权限

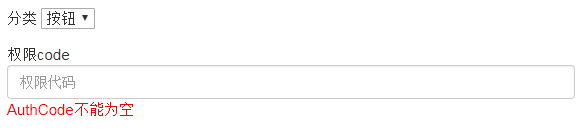
输入：权限名称、权限描述、权限类型、权限code、权限url，获取权限父id、添加人、添加时间、修改人、修改时间

注意：

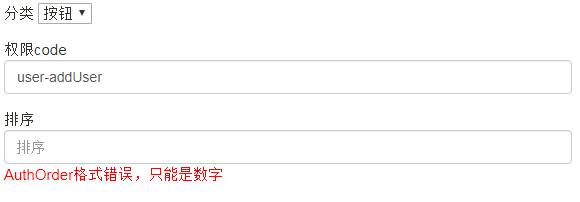
1. 没有选中任何权限，添加一级权限(模块) ，显示权限名称、权限描述，权限类型只能选择模块，禁用列表和按钮。
2. 选中一级权限，添加二级权限(列表) ，显示权限名称，权限描述、权限url，权限类型只能选择列表，禁用模块和按钮
3. 选中二级权限，添加三级权限(按钮) ，显示权限名称，权限描述、权限url、权限code，权限类型只能选择按钮，禁用模块和列表
4. 权限名称、权限url、权限code都要用ajax做唯一验证

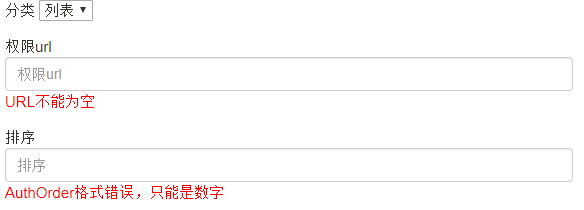
输出：返回添加是否成功，成功返回权限树页面。

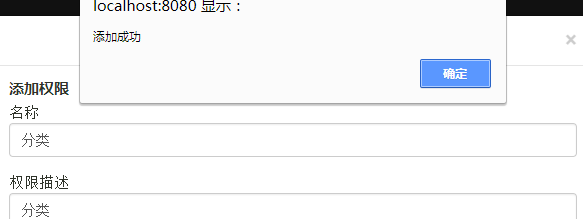












### 4.3.3 修改权限

输入：权限名称、权限描述、权限排序

注意：权限父id、权限类型、权限code、权限状态、权限级别均不能修改。

输出：修改是否成功，成功返回权限列表



### 4.3.4 恢复权限(权限启用/禁用)

输入：权限id、权限状态、修改人、修改时间。

权限禁用(逻辑删除),只改变状态,禁用后返回权限树页面。

权限启用,只改变状态,启用后返回权限树页面。可用ajax实现异步动态修改。

输出：返回操作是否成功，成功返回权限树页面，删除的权限显示灰色

