IUT Paris Descartes – Dept Informatique

Elisabeth MERIC

Yannis LE GUEN

L3 MIAGE Apprentissage

De Particuliers à Particuliers

Création d’une application web destinée à la vente en ligne entre particuliers

<https://github.com/yannisleguen/projetJEE>



*Grâce à l’architecture MVC notre application « multiple-access » répond aux besoins techniques des professionnels d’aujourd’hui.*

Table des matières

[Travail demandé   2](#_Toc528798281)

[Introduction  3](#_Toc528798283)

# Travail demandé

Le projet doit être réalisé impérativement par binômes et rendu pendant la séance du 5 novembre matin sous forme d’une démonstration sur machine de l’application réalisée accompagnée d’un rapport incluant :

1. Une introduction précisant nos objectifs d’apprentissage techniques.
2. Une architecture fonctionnelle et technique de l’application.
3. Faire les diagrammes de classes de différents modules de l’application.
4. Une conclusion faisant bilan de ce projet (ce qui a été réalisé ou pas, difficultés) et votre montée en compétence techniques.

Le projet consiste à développer une application de vente entre particuliers basique avec 5 fonctions : l’inscription et connexion, l’achat, la vente et le calcul du chiffre d’affaire. Il fallait réaliser ce projet en appliquant ce que nous avons appris en cours des services web avec Java EE.

# *Une introduction précisant vos objectifs d’apprentissage techniques.*

# Introduction

Ce projet vient enrichir l’enseignement de conception et de programmation orientée objet dont nous bénéficions depuis maintenant trois rentrées à l’IUT Paris Descartes.

Après des modules orientés sur l’inversion de dépendances et le développement JAVA, la L3 MIAGE propose de suivre un cours qui nous a permet de penser entreprise et donc qualité lorsque nous développons un logiciel.

L’objectif de ce projet pour nous est de réaliser une application de qualité capable de répondre aux exigences d’une entreprise en s’appuyant sur nos connaissances acquises du cours. De cette manière, la théorie du module PAA2 se concrétise tout en explorant les possibilités de JEE.

Le cahier des charges étant le suivant***!jeussépa!***

Il faut donc répondre à la fois à des spécifications techniques et fonctionnelles demandées et dans les normes du temps exigées. Cela implique une architecture de l’application propre et maintenable, le tout faisant tourner une application de type plateforme basique de vente entre particuliers. Nous avons choisi de réaliser l’application « particuliers à particuliers » sur nos machines respectives afin de pouvoir travailler chez soi pour optimiser notre temps. La question de configuration de nos machines s’est alors posée, l’objectif étant de faire tourner cette application sur Windows mais aussi sur Mac OS. Nous avons opté pour l’utilisation de GIT, logiciel de gestion de développement d’applications, afin de facilement partager le projet entre les machines.

La maintenabilité de l’application a été réfléchie en la construisant sur un modèle de design pattern (jsp lequel on utilise mdr)

Exactitude fonctionnelle : Test pour chaque fonctionnalité (JUnit TestCase)

Maintenabilité : Design Patterns

Montée en charge/Disponibilité/Transaction

# Architecture fonctionnelle et technique de l’application

En attente du MAIL zzz

# Diagrammes de classe des modules

incoming

# Conclusion

Pour conclure sur ce projet, nous avons pu en tirer d’avantages de connaissances en plus d’une meilleure compréhension du module PAA2 enseigné à l’IUT. En effet, l’application des outils fournis en cours nous a permis de mieux saisir le fonctionnement et les possibilités qu’offrent une application web développée sous J2E.

En revanche, pour mener ce projet à bien nous avons fait face à de nombreux obstacles comme par exemple l’architecture. Cette dernière a été difficilement achevée puisqu’elle évoluait tout le long du développement et qu’il fallait l’adapter de manière optimale à notre application. Lorsque nous avons implémenté l’accès par des services REST, le cours étant venu après le début du développement, il nous a fallu reconstruire complètement notre architecture puisqu’elle n’était auparavant pas adaptée. Le tout en gardant un maximum de maintenabilité possible.

De plus, du fait de nos machines respectives différentes (MacOS et Windows), la configuration au début du développement était fastidieuse puisqu’il fallait se documenter sur le fonctionnement entre ces différentes machines. Le principal problème étant dans les chemins d’accès aux JARs.

La réalisation de ce projet nous a beaucoup apporté en connaissances au sujet des applications Web développées sous J2E. Nous avons appris à réutiliser ce qui a été enseigné en cours pour l’appliquer à un projet d’une échelle beaucoup plus grande.