

敏捷流程与teambition的使用

产品开发部 刘游龙

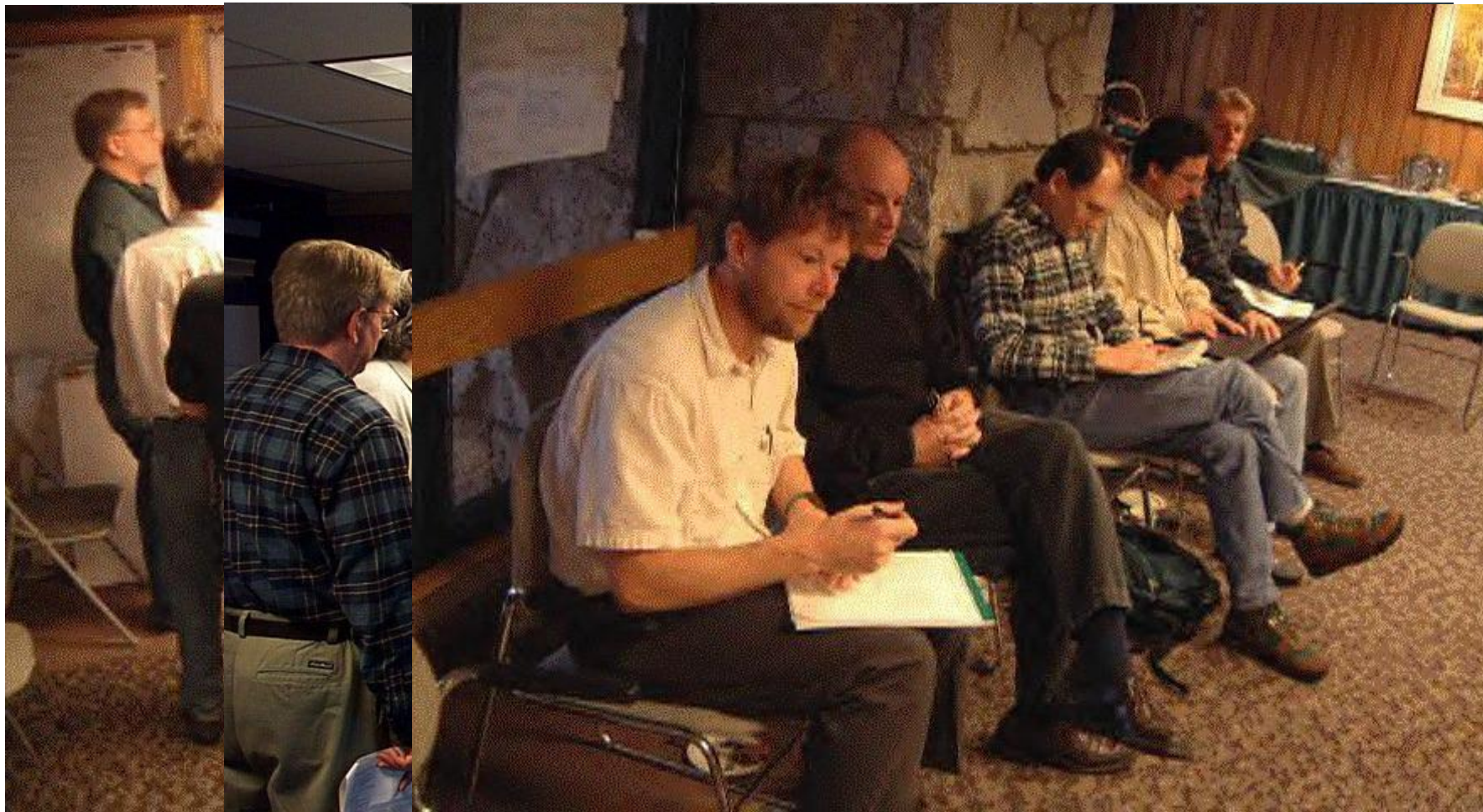
2021-07-23



目 录

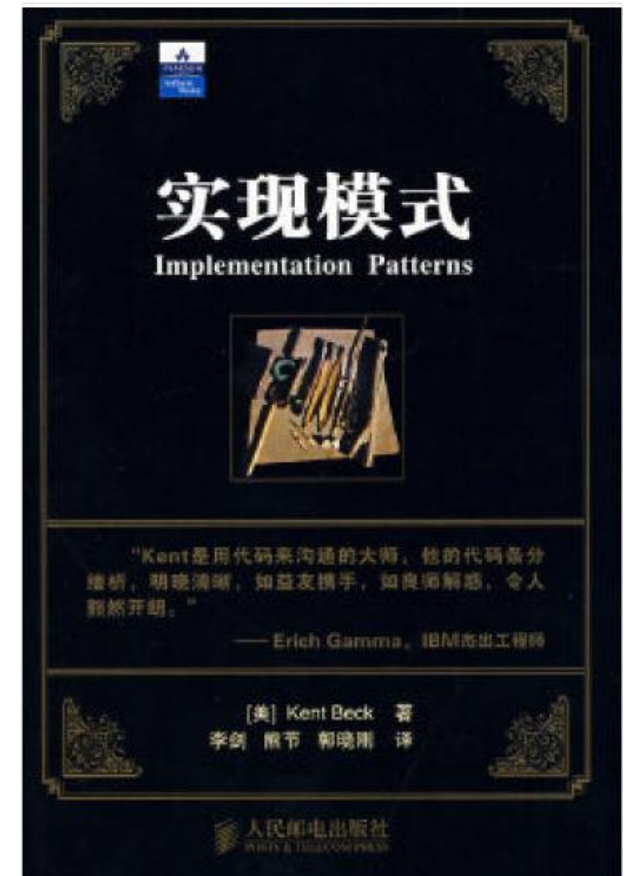
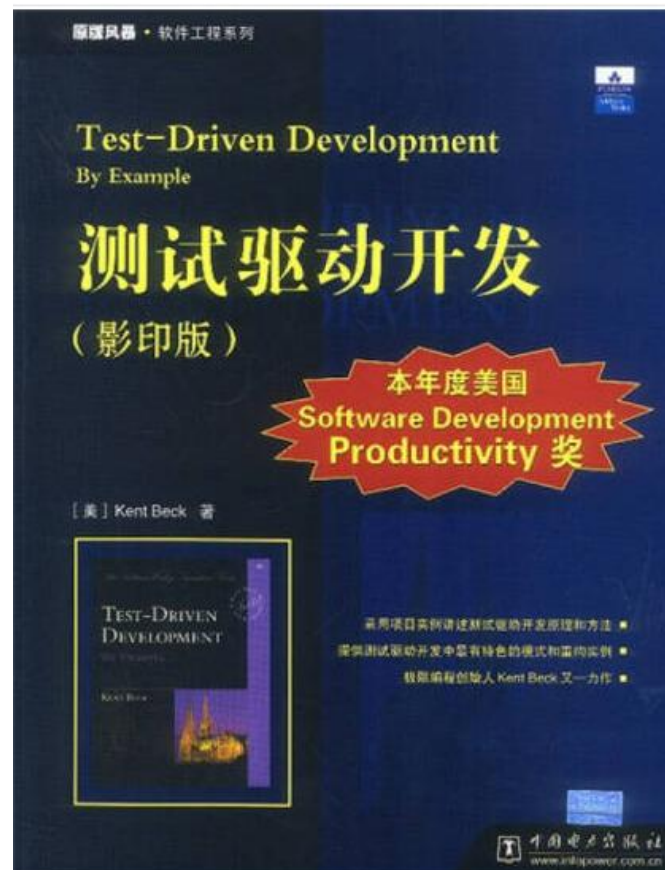
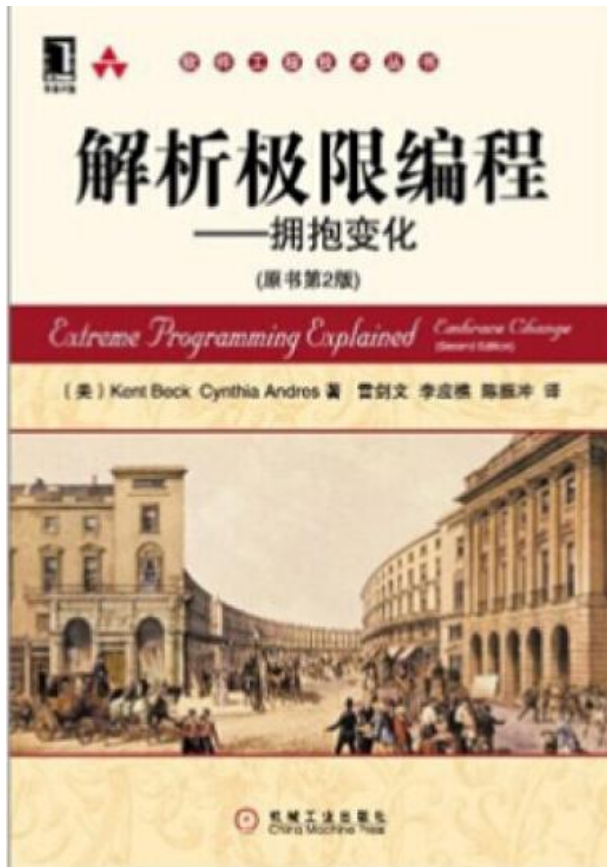
- 【1】** 敏捷宣言
- 【2】** 敏捷开发原则
- 【3】** Scrum框架
- 【4】** Teambition的使用

【1】 敏捷宣言

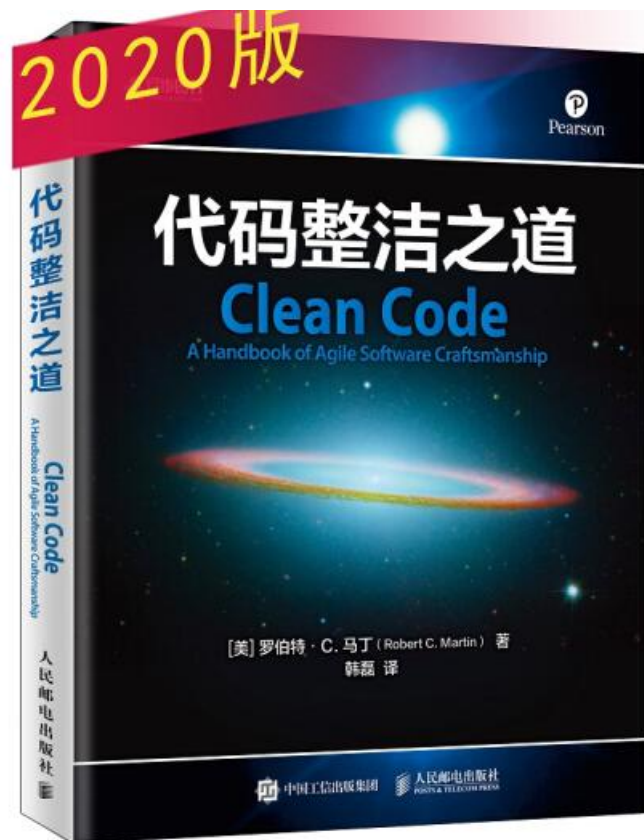


2001年2月11日至13日，在犹他州瓦萨奇山脉的雪鸟滑雪场的旅馆里，17个人聚在一起聊天、滑雪、放松，试图找到共同点——当然，还有吃饭。于是出现了敏捷“软件开发”宣言。来自极限编程、SCRUM、DSDM、自适应软件开发、Crystal、特性驱动开发、实用编程以及其他有鉴于要替代文档驱动、重量级软件开发过程的代表们召开了会议。

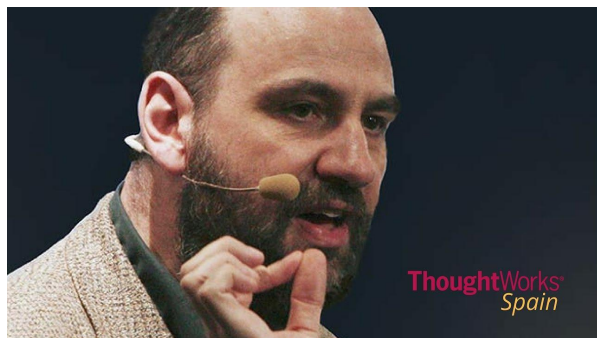
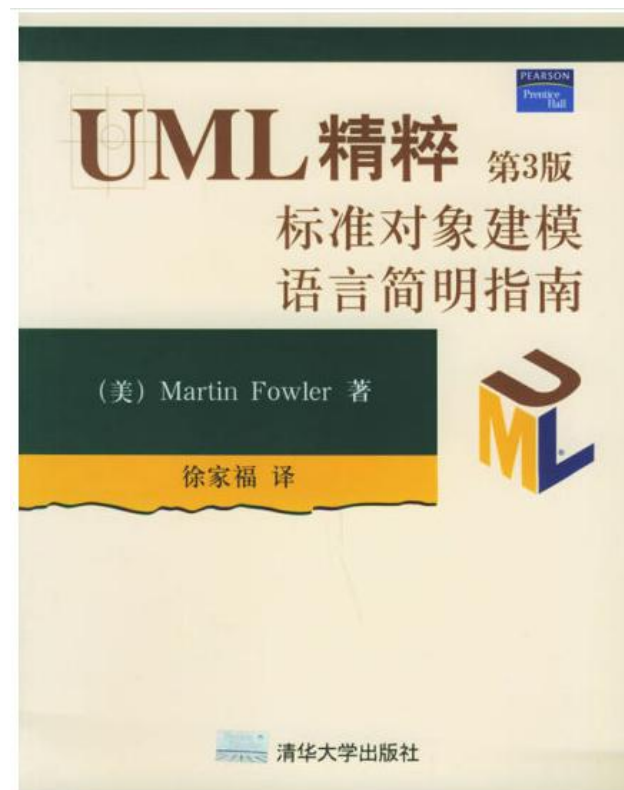
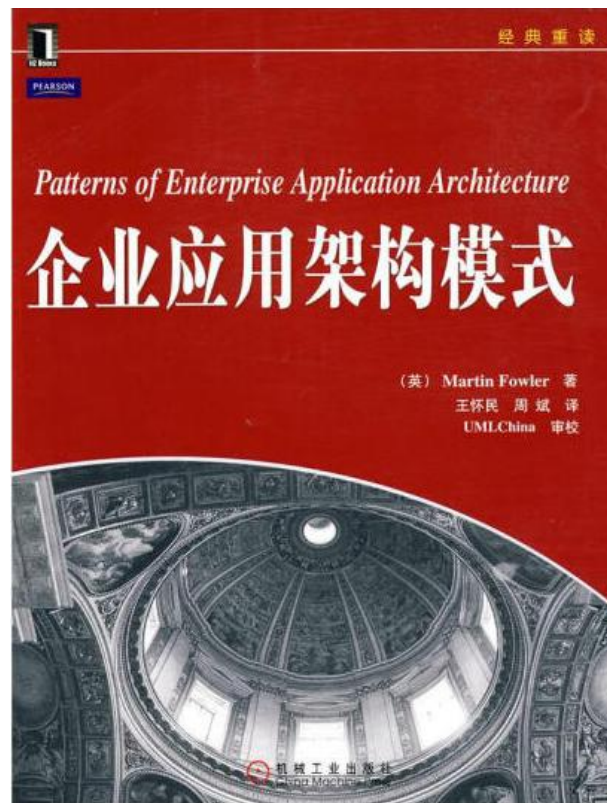
<https://github.com/ylliu/training-2021-07-08/wiki/History:-The-Agile-Manifesto>



Kent Beck



Robert C. Martin
Uncle Bob



Martin Fowler

Agile Manifesto 敏捷宣言

<http://agilemanifesto.org/>

Individuals and interactions over processes and tools
个体和交互重于过程和工具

Working software over comprehensive documentation
可工作的软件重于面面俱到的文档

Customer collaboration over contract negotiation
客户合作重于合同谈判

Responding to change over following a plan
响应变化重于遵循计划

That is, while there is value in the items on the right, we value the items on the left more.

虽然右项也具有价值，
但我们认为左项具有更大的价值。

【2】 敏捷开发原则

敏捷开发原则(1)

尽早并持续的交付有价值的软件以满足客户需求。

行为：

以最少的功能尽早交付客户

以最短的周期持续的交付客户

结果：

早期交付功能越少，最终交付质量越高

交付的越频繁，交付质量越高

敏捷开发原则(2)

敏捷流程欢迎需求的变化，并利用这种变化来提高用户的竞争优势。

行为：

保持开放和学习的心态，欢迎变更。并积极应对变更或者进行创新。

结果：

客户满意度增加，人员技能和学习能力提升，产品质量提高，团队灵活度增加。

敏捷开发原则(3)

经常发布可用的软件，发布间隔可以从几周到几个月，能短则短。

行为：尽早并且经常发布可用软件，而不是文档。

结果：客户满意度和产品质量提高。

敏捷开发原则(4)

业务人员和开发人员在项目开发过程中应该
每天共同工作。

行为：

引导团队成员共同理解软件

团队成员一起沟通理解项目进度

团队成员一起相互沟通理解彼此的想法

结果：

沟通效率大幅提升，产品质量提高，客户满意度增加

敏捷开发原则(5)

以有进取心的人为项目核心，充分支持信任他们。

行为：以有进取心的员工为核心，充分支持并信任他们

结果：你给我一个机会，我还你一个惊喜

敏捷开发原则(6)

无论团队内外，面对面的交流始终是最有效的沟通方式

行为：无论团队内外，文档不是默认的沟通
方式，沟通方式都推荐面对面的交流

结果：沟通效率大幅提升，产品质量提高

敏捷开发原则(7)

可用的软件是衡量项目进展的主要指标。

行为：使用可用的软件作为项目的主要指标

结果：需求的完成度和软件的可用程度提高

敏捷开发原则(8)

敏捷流程应能保持可持续的发展。领导，团队和用户应该能按照目前的步调持续合作下去。

行为：保持一致的速率开发

结果：快速可持续的发展

敏捷开发原则(9)

可持续关注卓越的技术和优良的设计，会增强敏捷能力

行为：关注卓越的技术和优良的设计

结果：随时准备对项目使用最好的技术和优良的设计

在当前的需求下当前的设计是最好的，技术是最合适的

敏捷开发原则(10)

简明为本——它是极力简化不必要的工作量的技艺。

行为：

不做过度设计和华而不实的设计

直到新需求出现时才考虑它

结果：

改善用户体验，产品就是说明书，降低学习曲线

简化不必要的工作量

敏捷开发原则(11)

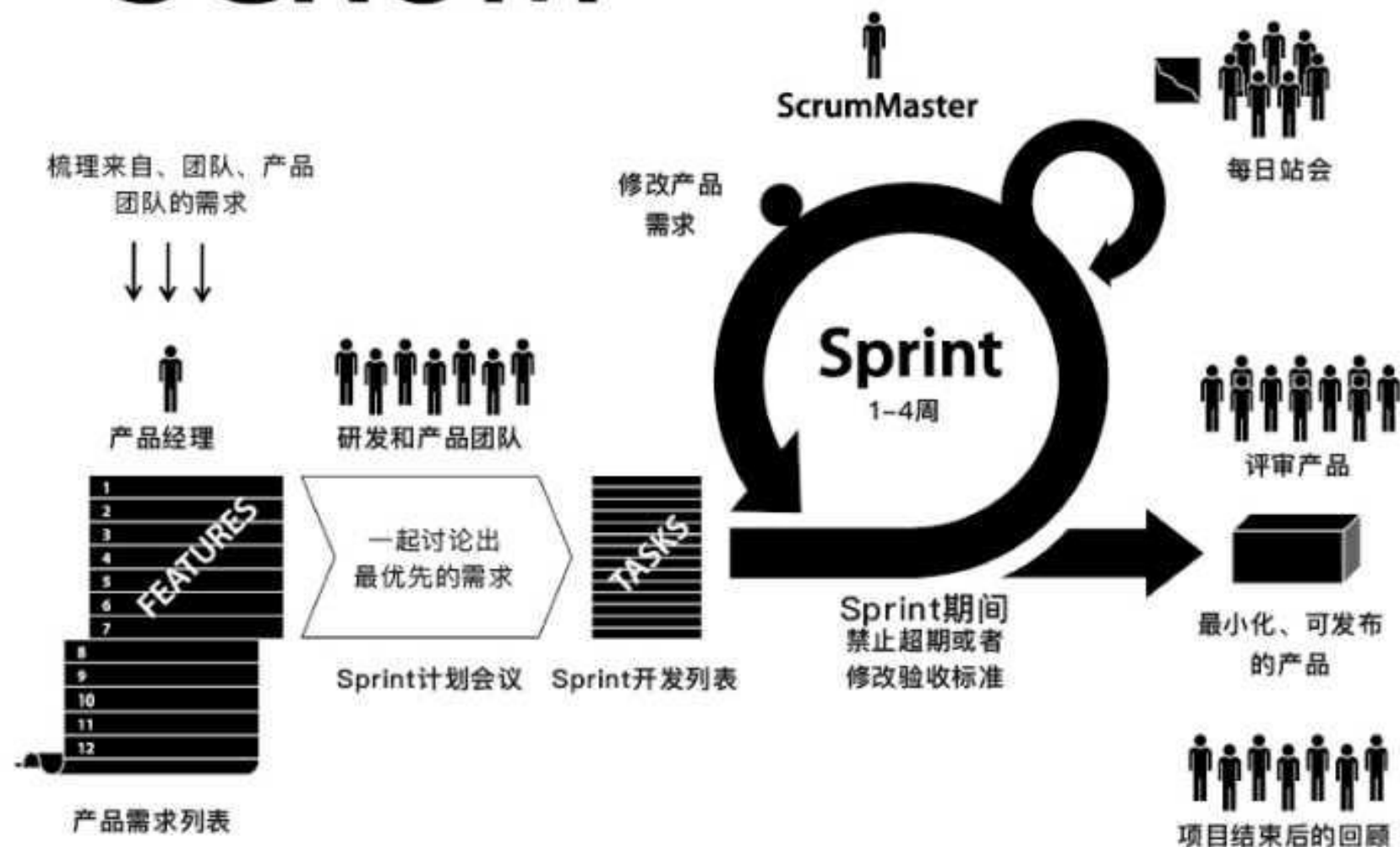
只有自我管理的团队才能创造最优秀的架构，需求和设计。

敏捷开发原则(12)

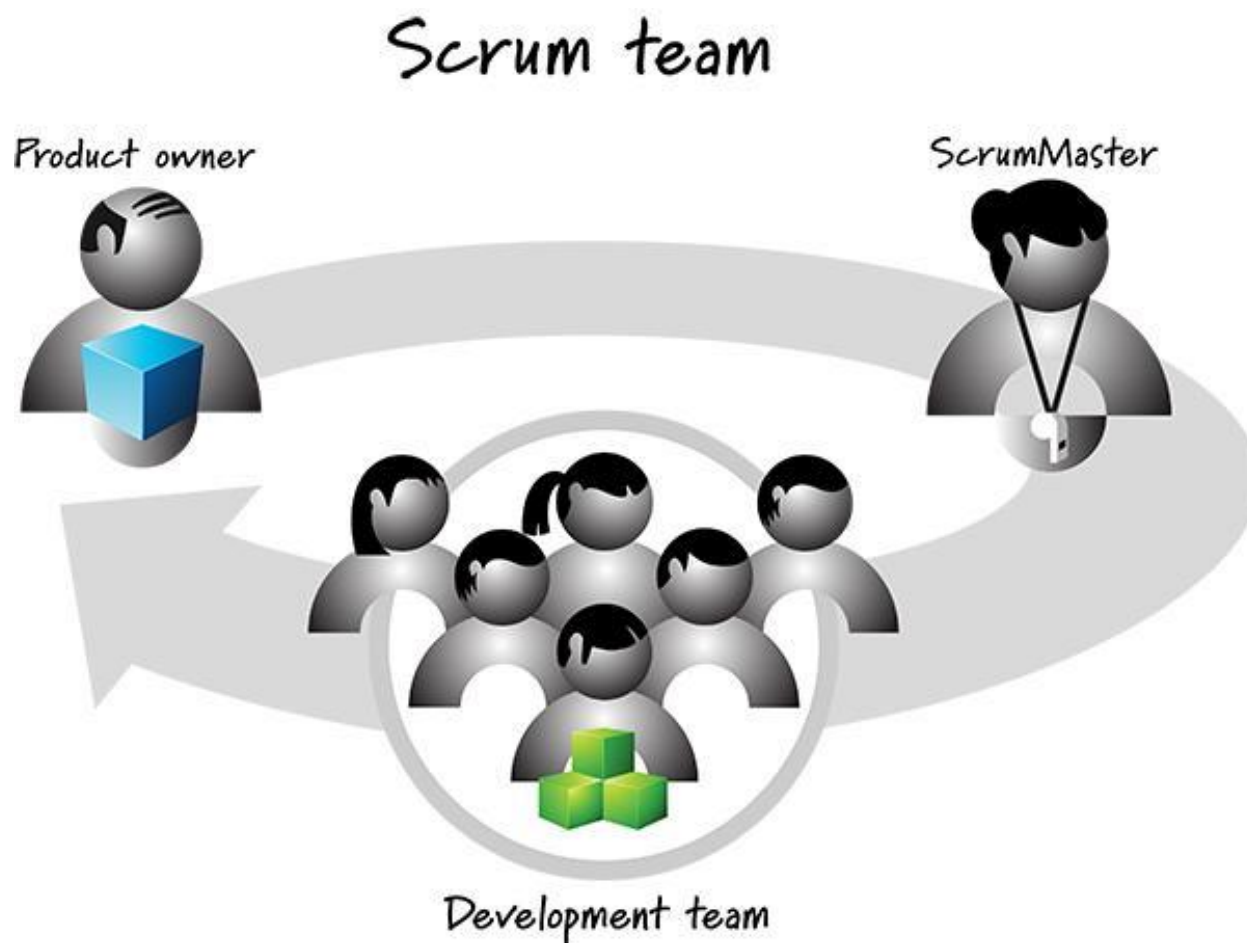
时时总结如何提高团队效率并付诸行动。

【3】 Scrum框架

SCRUM workflows



Scrum角色

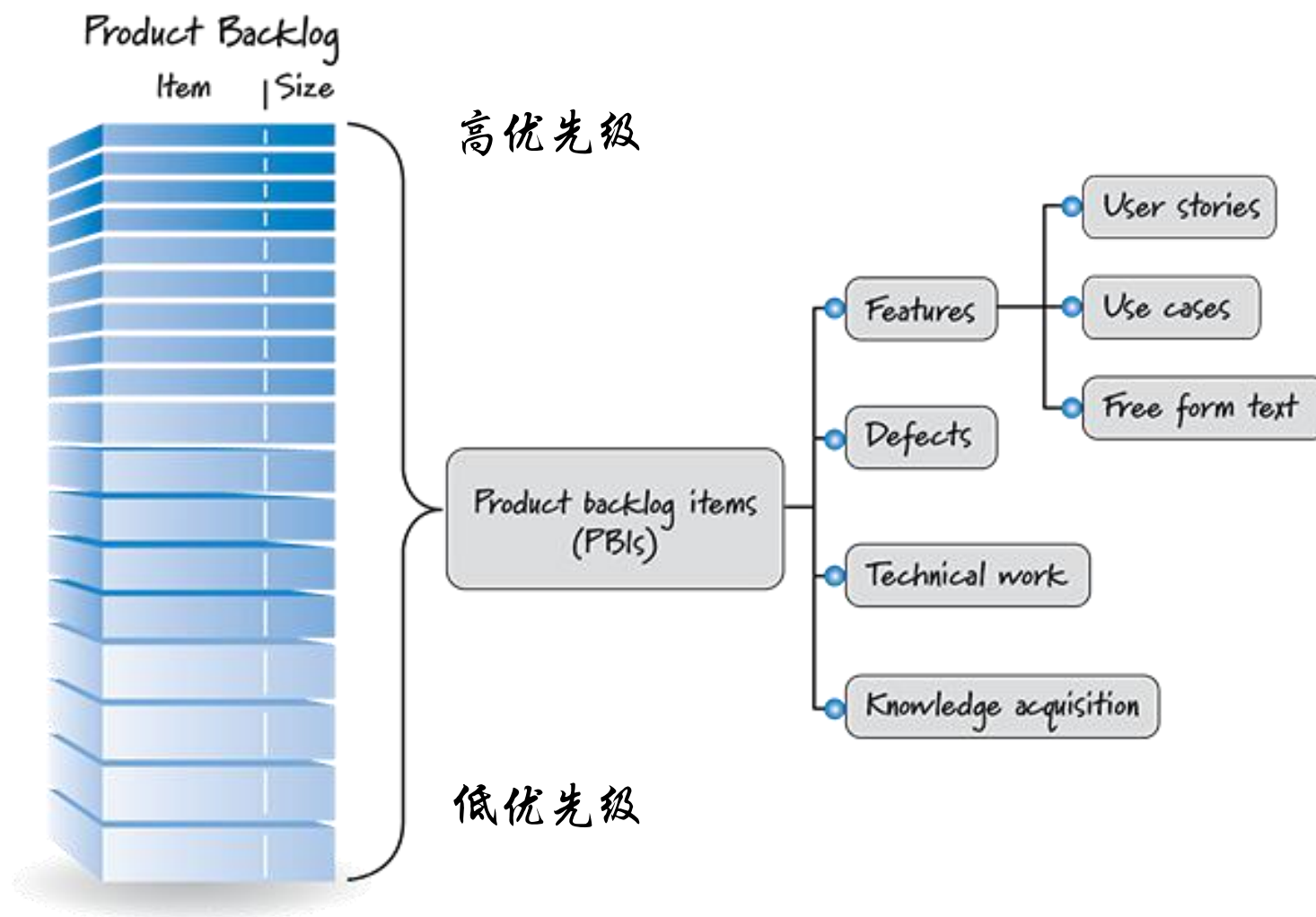


产品负责人负责敲
定要开发什么、以
什么顺序开发。

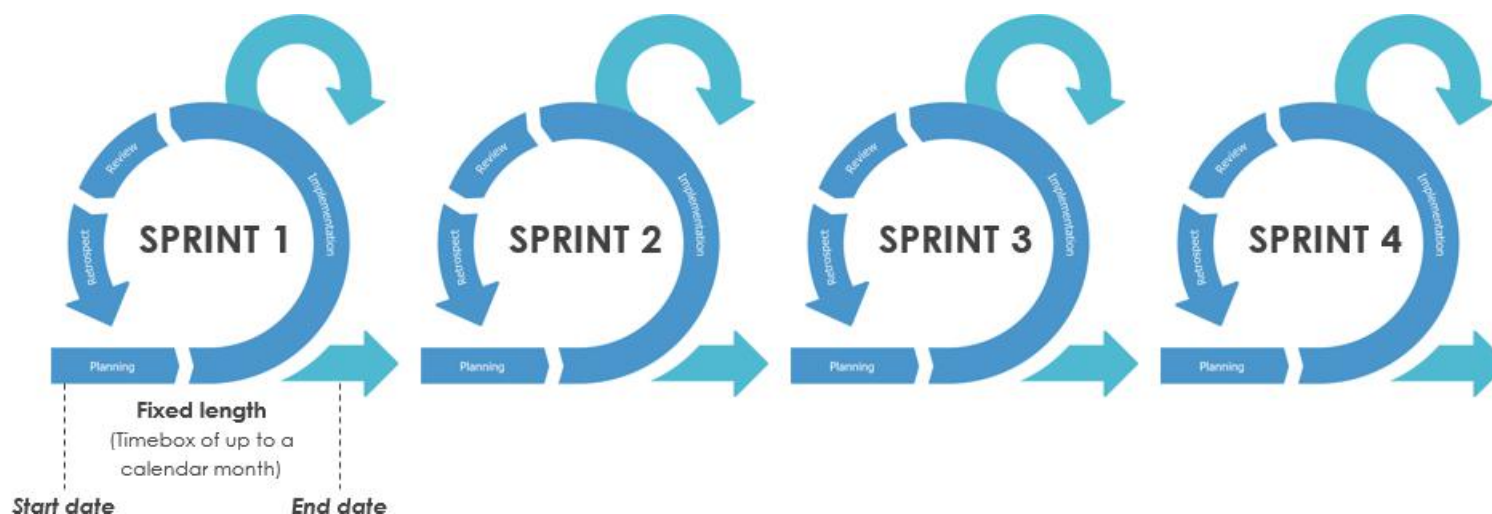
ScrumMaster负责指
导团队在通用的Scrum
框架上建立并遵循自己
的过程。

开发团队负责交付产品

产品列表 Backlog

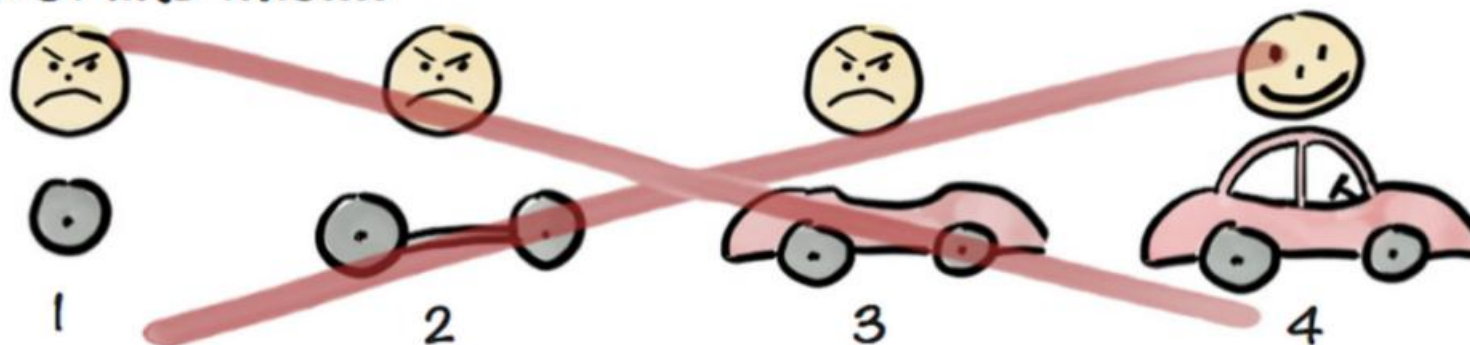


迭代-Sprint

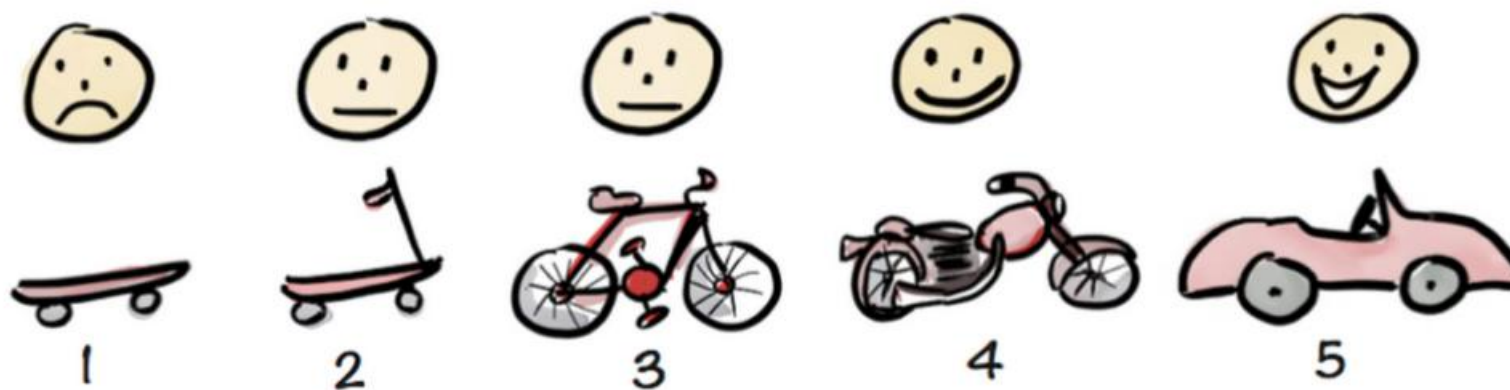


迭代周期一般2周~4周，每个迭代应该交付可用的产品

Not like this....

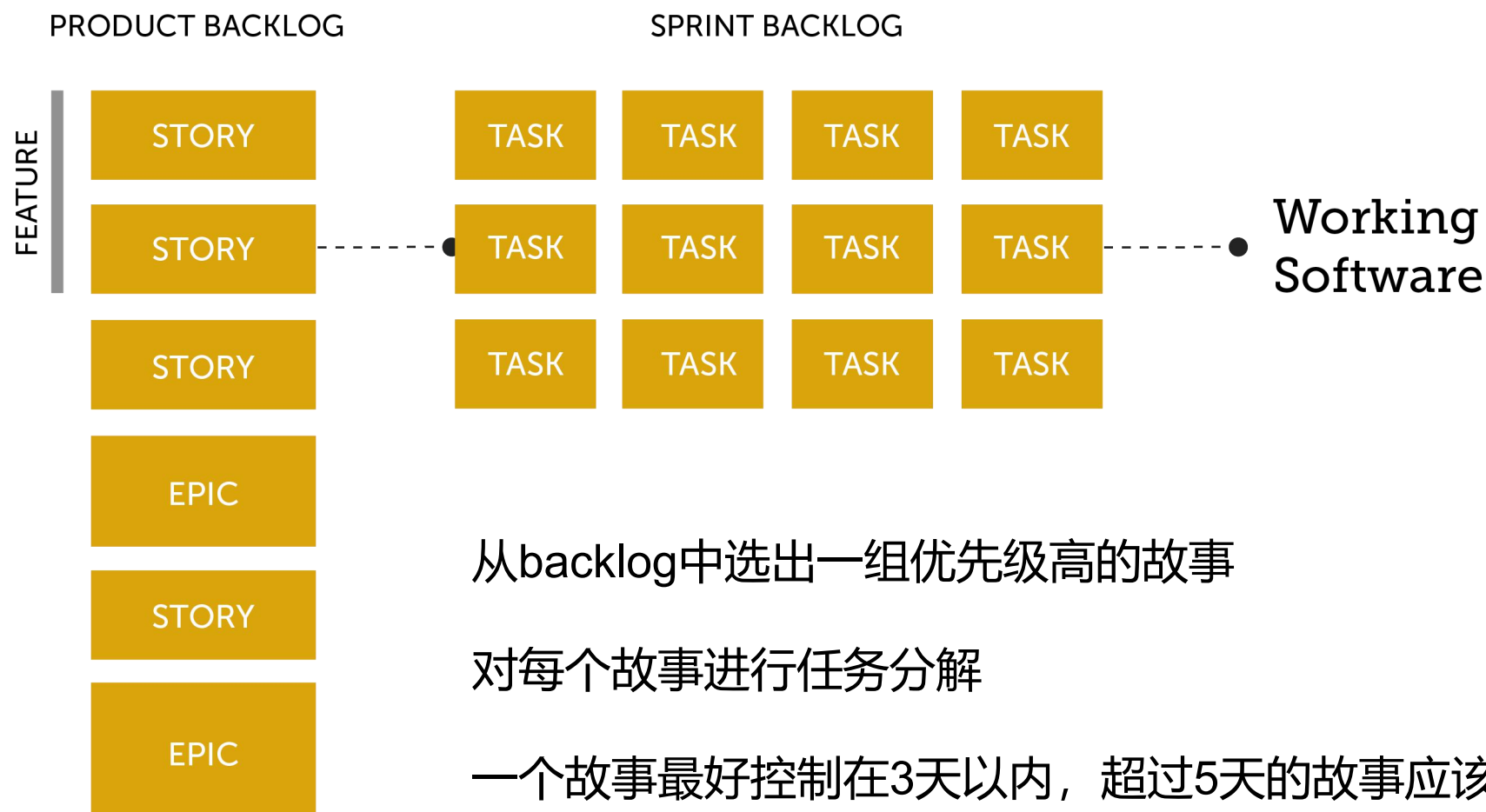


Like this!

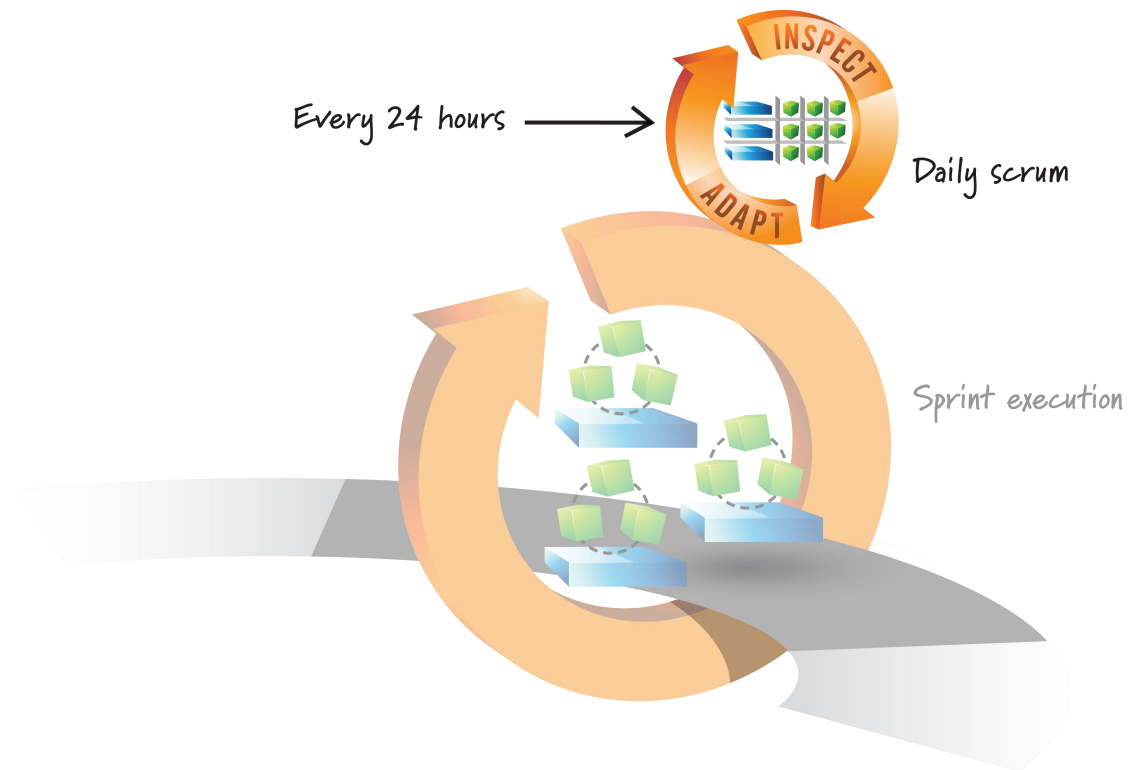


by Henrik Kniberg

制定迭代计划



迭代执行

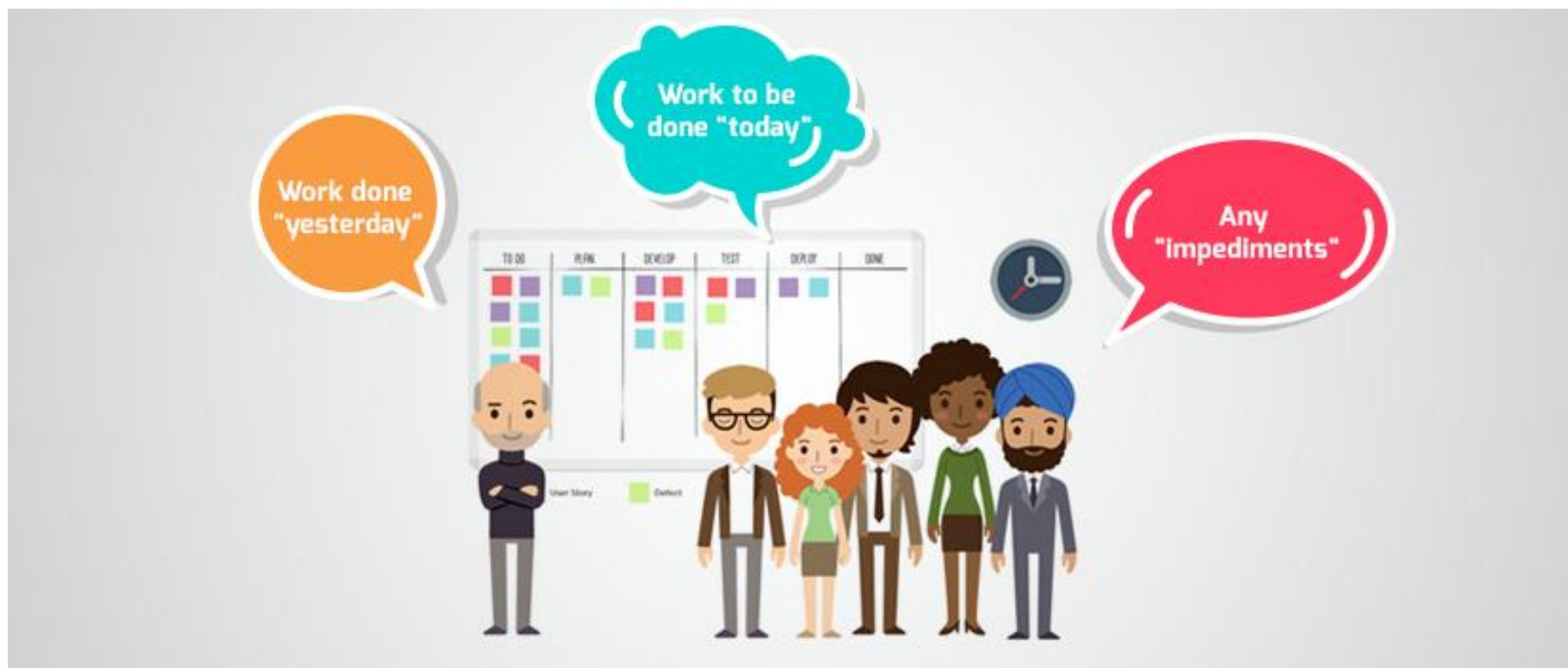


Copyright © 2012, Kenneth S. Rubin and Innolution, LLC. All Rights Reserved.

执行任务需要完成的工作，取决于任务属性

每日站会

每天固定时间，时长不超过15分钟，关注阻碍的问题，并记录会后讨论
避免向一个人汇报，群体关注
站会结束应更新看板状态和实际工作状态一致

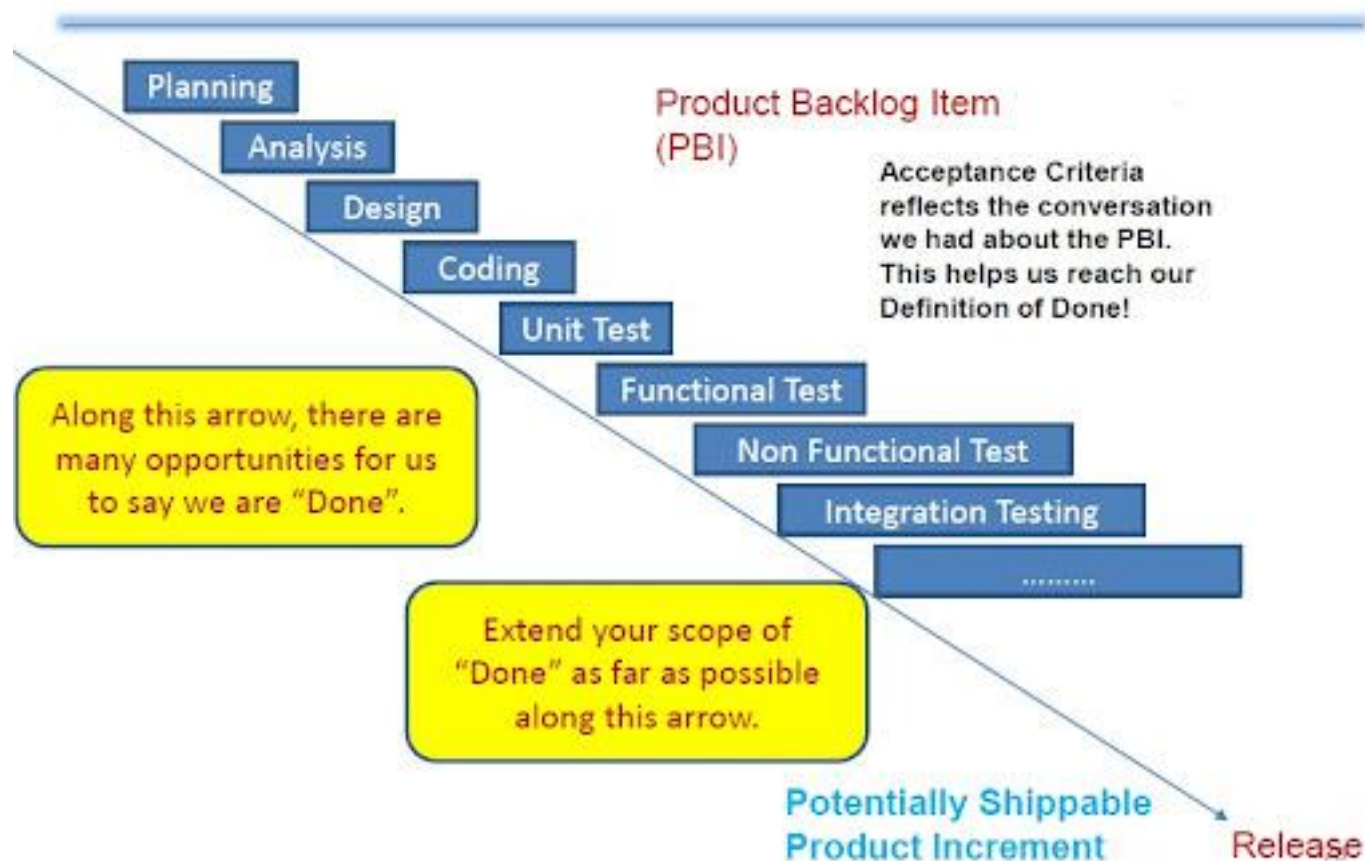


物理看板



完成-DOD

Definition of “Done”



迭代评审

参与对象：Scrum团队、利益干系人、发起人客户和其他团队感兴趣的人

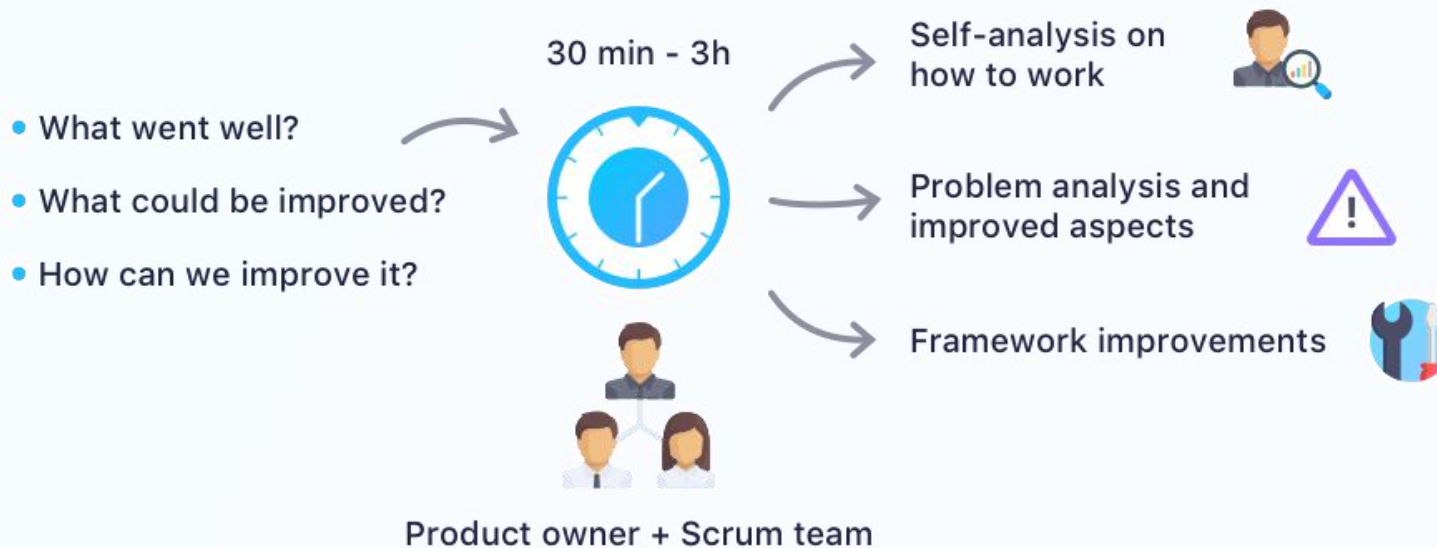
非Scrum开发团队跟上开发工作，Scrum团队接受反馈，理解业务和市场的动向，共同决定产品的开发方向



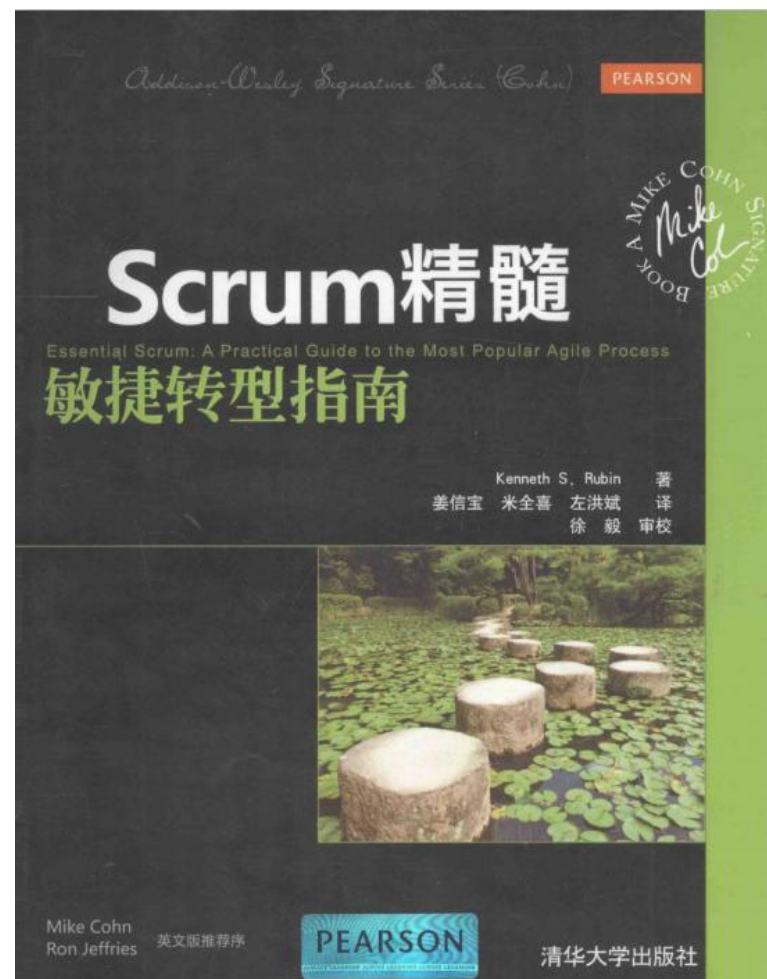
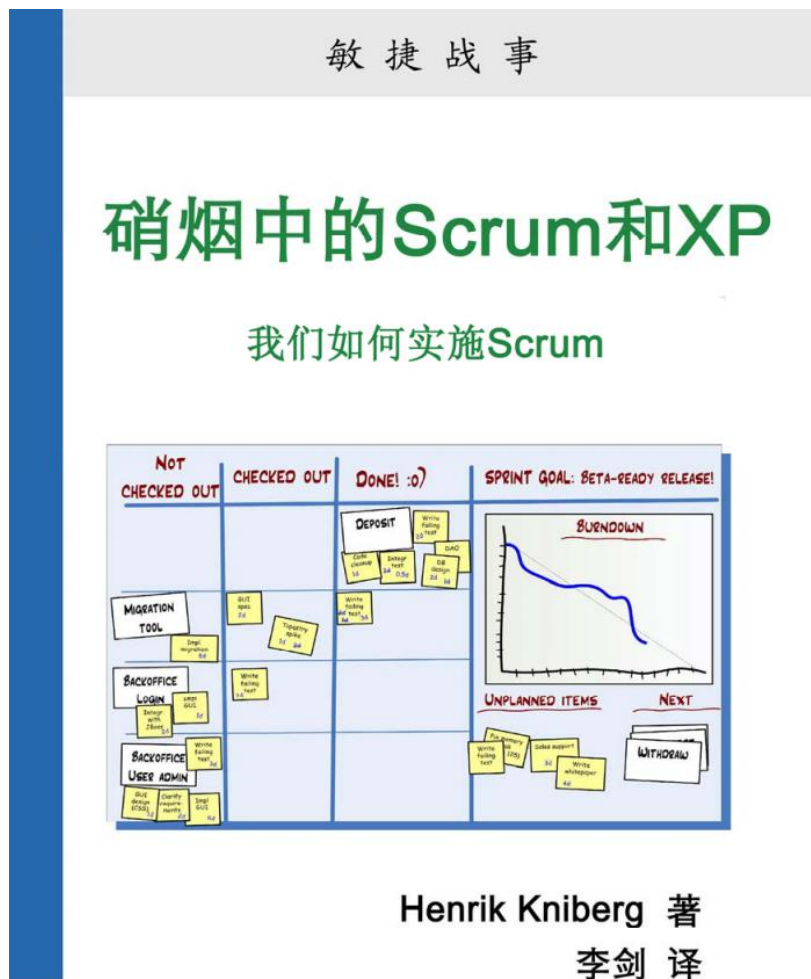
迭代回顾

Sprint Retrospective

Meeting after Sprint Review to review processes



参考书籍



【4】 Teambition的使用

创建项目

 搜索

 我的项目

 全部项目

项目分组 ... +

- 软件一部 1
- 调度开发一部 5
- 应用开发部 10
- 测试输出 1
- SLA ... ☆
- 统计项目 15
- 美国项目 2
- ▶ 软件中台 51

SLA · 21 ...

 加入项目

B12

 加入项目

博世RBCD

 加入项目

飞雁

 加入项目

invata

 加入项目

精益产品开发

 加入项目

lista-意大利项目

 加入项目

梅特

 加入项目

SLA软件

 加入项目

roas

 加入项目

松川

 加入项目

三一微挖

 加入项目

通用需求

 加入项目

wayfair

 加入项目

需求管理-事业部

 加入项目

需求管理-事业部

 +

创建项目

创建项目

推荐模板

+

空白项目

任务工作流

项目管理

团队任务管理

版本管理

精益产品开发

旗舰版

企业模板

需求管理-事业部

录入需求

三< 未分类需求

☐ 需求

任务 ID

执行者

☐ ▼ 未完成的需求

+

▶ 已完成的需求

* 备注

H B I 66 -

[需求提出人**]
[项目**]
[系统环境**]
[版本]
[车型]
[原始反馈**]
[背景现状**]
[用户故事**] 作为一名<>, 我希望<>, 以便于<>
[建议方案]
[接口约定]
[验收标准**]
Given
When
检测到有未保存内容, 是否恢复? [恢复](#) [忽略](#)

参与者 · 1

添加

+

录入缺陷

缺陷 任务 日程 统计 概览 文档 工时 +

三< 所有缺陷

缺陷

▼ 未完成的缺陷

1 【示例】知识库对外发布--新建

▼ 已完成的缺陷

创建缺陷

刘游龙 设置开始时间 - 设置截止时间

B12 缺陷 · New

+ 备注

H B I 66 -

重现步骤

- 1.
- 2.
- 3.

测试结果

- 1.
- 2.
- 3.

期望结果

- 1.
- 2.

检测到有未保存内容, 是否恢复? 恢复 忽略

○ 优先级 较低

严重程度 待添加

规划迭代

迭代

工时

+

邀北

邀请

菜单

表格

按创建时间

筛选

...

所有者	所属父任务	任务状态	迭代	截止时间	Story Points	优先级	备注	
待认领		<input type="checkbox"/> New	待选择	待设置		普通	重现步骤 1.新建	<div><div>+</div>创建迭代</div>
刘游龙		<input type="checkbox"/> 待处理	待选择	5月31日		普通	[项目**] 三一[

创建迭代

*迭代名称

迭代1

待认领

两周

2021年7月22日 - 2021年8月4日

描述

交付xxx功能1
交付xxx功能2
交付xxx功能3

创建

当前没有任何迭代内容

规划迭代

创建任务

规划迭代

迭代规划

未规划的任务

待处理

New

【示例】降低cs monitor cpu占用率

【示例】知识库对外发布--新建文档，summary信息未生成时，将该文档对外发布，发布失败

HAMG-44

HAMG-40

5月29日 - 5月31日

游龙

迭代2

New

待处理

【示例】知识库对外发布--新建文档，summary信息未生成时，将该文档对外发布，发布失败

【示例】降低cs monitor cpu占用率

HAMG-40

HAMG-44

5月29日 - 5月31日

游龙

所有任务

表格按创建时间筛选

标题	任务 ID	执行者	所属父任务	任务状态	迭代	截止时间	Story Points	优先级	备注																				
迭代1	<div>0 开始迭代</div> <div>将未规划的任务添加到本迭代</div>																												
迭代2	<div>0 开始迭代</div> <table><tbody><tr><td>1</td><td>【示例】知识库对外发布--新建文...</td><td>HAMG-40</td><td>待认领</td><td>New</td><td>迭代2</td><td>待设置</td><td></td><td>普通</td><td>重现步骤 1.新...</td></tr><tr><td>2</td><td>【示例】降低cs monitor cpu占用率</td><td>HAMG-44</td><td>游龙 刘游龙</td><td>待处理</td><td>迭代2</td><td>5月31日</td><td></td><td>普通</td><td>[项目**] 三一...</td></tr></tbody></table>									1	【示例】知识库对外发布--新建文...	HAMG-40	待认领	New	迭代2	待设置		普通	重现步骤 1.新...	2	【示例】降低cs monitor cpu占用率	HAMG-44	游龙 刘游龙	待处理	迭代2	5月31日		普通	[项目**] 三一...
1	【示例】知识库对外发布--新建文...	HAMG-40	待认领	New	迭代2	待设置		普通	重现步骤 1.新...																				
2	【示例】降低cs monitor cpu占用率	HAMG-44	游龙 刘游龙	待处理	迭代2	5月31日		普通	[项目**] 三一...																				
未规划的任务	<div>创建迭代</div>																												

任务流转



可以改变状态，并指派下一个环节的接收人

任务流转



The screenshot displays the Teambition interface for a task titled "【示例】降低cs monitor cpu占用率" (Example: Reduce cs monitor cpu usage). The task is categorized as "需求" (Requirement) with ID "HAMG-44".

On the left sidebar, various filters are visible: "状态" (Status) with a "已选择" (Selected) button, "执行者" (Executor) with a "待认领" (To be assigned) button, "时间" (Time) set to "8:00", "项目" (Project) set to "测试 / 未分类" (Testing / Unclassified), "优先级" (Priority) with a "待认领" (To be assigned) button, "辅助优先级" (Auxiliary Priority) set to "推荐" (Recommend), "迭代" (Iteration) set to "游龙" (Youlong), "Story Point" set to "邀请新成员" (Invite new member), "需求分类" (Requirement Classification), and "标签" (Tags).

The main task area shows a dropdown menu for assigning an executor. The menu options are:

- 搜索 (Search)
- 待认领 (To be assigned) - This option is highlighted with a checkmark.
- 推荐 (Recommend)
- 游龙 刘游龙 (Youlong Liu Youlong) - This option is highlighted with a red circle.
- 邀请新成员 (Invite new member)

On the right sidebar, the "参与者" (Participants) section shows "参与者 · 1" (Participants · 1) with a red circle icon and a blue plus icon. The "所有动态" (All Activity) section shows a list of activities, including "刘游龙 更" (Liu Youlong Update) and "刘游龙 将" (Liu Youlong Assign).

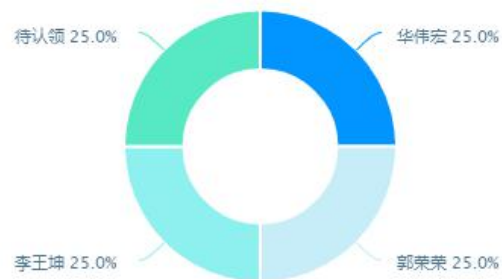
数据统计

需求 缺陷 任务 迭代 测试计划 日程 统计 概览 文档 工时 +

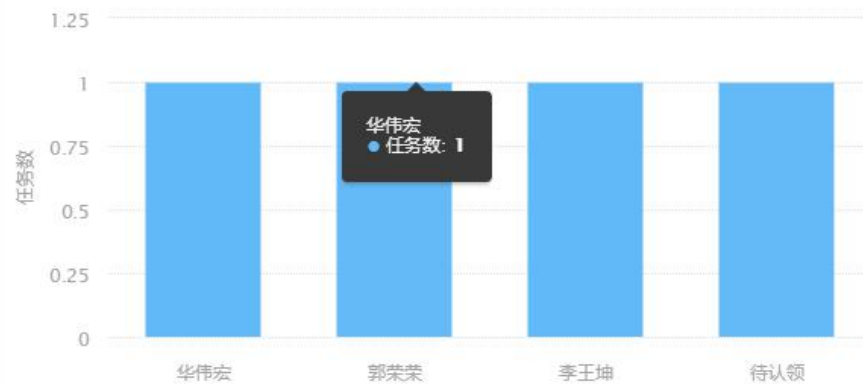
项目统计

订阅管理

任务按执行者分布



期间完成的任务



缺陷累计趋势



团队速度

...

THANK YOU &END



地址：浙江省杭州市富阳区金子垄268号 联系电话：xxxxxx 联系人：xxx