
Minecrafters

Minecrafters

Stakeholder Request

Versão 1.1

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
19/06/2023	1.0	Aquisição dos requisitos da empresa Minecrafters.	Pedro Arthur M Castro
27/06/2023	1.1	Revisão	Matheus V. Pires da Silva Garvão

Índice

1. Introdução	4
1.1 Objetivo	4
1.2 Escopo	4
1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações	4
1.4 Referências	4
1.5 Visão Geral	4
2. Estabelecer Perfil do Investidor ou do Usuário	4
3. Avaliando o Problema	5
4. Entendendo o Ambiente do Usuário	5
5. Recapitulação para Entendimento	7
6. Entradas do Analista no Problema do Investidor (validar ou invalidar premissas)	
7. Avaliando Sua Solução (se aplicável)	8
8. Avaliando a Oportunidade	8
9. Avaliando a Confiabilidade, o Desempenho e as Necessidades de Suporte	8
9.1 Outros Requisitos	9
10. Wrap-Up	9

PEDIDO DO INVESTIDOR

1. Introdução

1.1 Objetivo

O objetivo dessa entrevista é revelar os requisitos necessários para o desenvolvimento do pedido, deixando documentado para ciência de todas as partes.

1.2 Escopo

O projeto será construído devido às necessidades de aprimorar a experiência em partidas do jogo Minecraft.

1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações

Todas as definições serão disponibilizadas no glossário.

1.4 Referências

RUP - Rational Unified Process

1.5 Visão Geral

Esse documento tem como objetivo registrar os requisitos relacionado ao projeto e mostrar as operações realizadas entre o cliente e Sistema

2. Estabelecer Perfil do Investidor ou do Usuário

- Nome: Vidal Reis
- Empresa: XXXXXXXX
- Cargo: Analista de Qualidade.

- Quais são suas responsabilidades principais? - Analisar projetos e elaboração do Plugin, além de verificar se as qualidades estão sendo alcançadas.
- Para quem? – Para jogadores que desejam uma experiência mais imersiva no jogo.
- Quais distribuíveis você produz?
- Como o sucesso é medido? – Pela quantidade de usuários ativos no Plugin.
- Quais problemas interferem em seu sucesso? – Problemas decorrentes de falhas e indisponibilidade.
- Quais, se houver, tendências tornam seu trabalho mais fácil ou mais difícil?

3. Avaliando o Problema

- Para quais problemas faltam boas soluções?
funcionalidade extra que produzem uma melhor experiência ao usuário.
- Quais são elas?
 - o A solução é incrementar um plugin que coloque diversas novas funções ao jogo.

Para cada problema, pergunte:

- Por que este problema existe?
 - o Existem algumas limitações no jogo base.
- Como você o resolve agora?
 - o Implementando novas funções, como níveis de experiência em diversas funções como mineração e alimentação.
- Como você gostaria de resolvê-lo?
 - o Realizando a criação de um plugin com diversas funcionalidades de RPG.

4. Entendendo o Ambiente do Usuário

- Quem são os usuários?
Comunidade do Minecraft.
- Qual é seu background de computador?
 - o Noções básicas de utilização de SmartPhones ou computador para acessar o blog.
- Os usuários têm experiência com este tipo de aplicativo?

- o Provavelmente, atualmente existem vários sites de notícias, nosso diferencial será a segurança na notícia da área tecnológica.
- Quais plataformas estão em uso?
 - o Nenhuma.
- Quais são seus planos para plataformas futuras?
 - o Computadores.
- Quais aplicativos adicionais você utiliza com os quais nós precisamos fazer interface?
 - o Nenhum.
- Quais são suas expectativas em relação à utilidade do produto?
 - o São as melhores possíveis, querendo trazer melhorias na utilização do jogo.
- Quais são suas expectativas para o tempo de treinamento?
 - o Não será necessário treinamento para o acesso ao plugin, será de fácil acesso e simples.
- De quais tipos de documentação impressa e on-line você precisa?
 - o Não será necessário documentação.

5. Recapitulação para Entendimento

- o Você me disse:
 - Primeiramente o plugin deve ajudar a resolver a falta de plugins de rpg, o objetivo é ser divertido, adicionando novas armas, mecânicas e um sistema novo de nivelamento, deve oferecer um sistema de perks, níveis e armas novas de múltiplas classes.
- o Limitações de funcionalidade
 - Limitações de níveis de habilidades, visto que terá um nível máximo que o usuário poderá atingir.
- o Limitações de usabilidade.
 - Versão 1.19.2.
- Isso representa os problemas que você está tendo com a solução existente?
 - Sim.
 - Quais, se houver, são outros problemas que você está tendo?
-

6. Entradas do Analista no Problema do Investidor (Falta de um plugin RPG)

Para cada problema sugerido, pergunte:

- Este é um problema real?
 - o Sim.
- Quais são os motivos para este problema?
 - o Não possui plugins com as especificações desejadas.
- Como você resolve o problema atualmente?
 - o Atualmente o problema não é resolvido.
- Como você gostaria de resolver o problema?
 - o Gostaríamos de resolver o problema com a criação do plugin seguindo todas as especificações.

- Como você classificaria a resolução desses problemas em comparação com outros mencionados?
 - o Difícil

7. Avaliando Sua Solução (se aplicável)

- E se você pudesse criar um aplicativo com todas as necessidades que o usuário precisa, como você classificaria a importância deles?
 - Alta.

8. Avaliando a Oportunidade

- Quem precisa deste Plugin?
 - o Será amigos e quem tiver interesse em baixar o plugin.
- Quantos desses tipos de usuários utilizam o plugin?
 - o Todos os usuários buscando a finalidade do plugin
- Como você avaliaria uma solução bem-sucedida?
 - o De acordo com o número de usuários.

9. Avaliando a Confiabilidade, o Desempenho e as Necessidades de Suporte

- Quais são suas expectativas para a confiabilidade?
 - o As maiores.
- Quais são suas expectativas para desempenho?
 - o Altas.
- Você ou outras pessoas suportarão o produto?
 - o Sim
- Você tem necessidades especiais para suporte? E com relação ao acesso de manutenção e serviço?
 - o Não, a manutenção e serviço serão prestados pelos autores renomados.
- Quais são os requisitos de segurança?

- o Requisitos baixos.
- Quais são os requisitos de instalação e configuração?
 - o Requisitos básicos de computadores.
- Quais são os requisitos de licença especiais?
 - o não há taxas.
- Como o software será distribuído?
 - o O software será atribuído no site.
- Quais são os requisitos de identificação e empacotamento?
 - o Computadores.

9.1 Outros Requisitos

- Quais, se houver, requisitos ou padrões reguladores ou ambientais devem ser suportados?
- Você acha que há algum outro requisito que devemos saber?
 - o Não

10. Wrap-Up

- Há outras perguntas que devem ser feitas a você?
 - o As perguntas deverão ser feitas ao longo da implementação e teste do plugin, verificando sempre se há algo novo para ser implementado.
- Se eu precisar fazer outras perguntas, posso telefonar para você?
 - o Sim
- Você estaria disposto a participar de uma revisão de requisitos?
 - Sim