
Minecrafters

Minecrafters

Visão

Versão 1.1

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
20/06/2023	1.0	Elaboração do documento de Visão	Arthur Nogueira Correia de Mello
21/06/2023	1.1	Revisão de conceitos	Lorena Milani Marcon

Índice

1. Introdução	5
1.1 Objetivo	5
1.2 Escopo	5
1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações	5
1.4 Referências	6
1.5 Visão Geral	6
2. Posicionamento	6
2.1 Oportunidade de Negócio	6
2.2 Declaração da Posição do Produto	6
3. Descrições do Investidor e do Usuário	7
3.1 Ambiente do Usuário	7
3.2 Perfis de Usuários	7
4. Visão Geral do Produto	8
4.1 Perspectiva do Produto	8
4.2 Premissas e Dependências	8
4.3 Custo e Preço	9
4.4 Licença e Instalação	9
5. Restrições	9
6. Precedência e Prioridade	9

7. Outros Requisitos de Produto	10
7.1 Requisitos do Sistema	10
7.2 Requisitos de Desempenho	10

Visão

1. Introdução

Nossa visão é criar um plugin inovador para Minecraft que revolucione a experiência de jogo dos jogadores, proporcionando uma jogabilidade envolvente e dinâmica. Nosso objetivo é adicionar novos recursos e elementos ao jogo, expandindo suas possibilidades e atraindo uma base de jogadores ainda maior. Com o plugin, queremos oferecer aos jogadores a oportunidade de explorar um mundo virtual rico em recursos, desafios e interações, promovendo a diversão e o engajamento contínuo.

1.1 Objetivo

O objetivo deste documento é capturar todos os requisitos e necessidades do sistema a nível de compreensão por parte do cliente final, e os Stakeholders do sistema.

1.2 Escopo

O documento de Visão será definido para o desenvolvimento do plugin de rpg, adicionando novos sistemas de ranqueamento para cada atividade ingame, como comer, minerar, correr, construir entre outros.

1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações

Todas as definições, acrônimos e termos estão definidos no documento de Glossário

1.4 Referências

ARTIFACT: Vision. [S. l.], 8 abr. 2019.

Disponível
em:

[https://sceweb.uhcl.edu/helm/RationalUnifiedProcess/process/artifact/ar_vision.](https://sceweb.uhcl.edu/helm/RationalUnifiedProcess/process/artifact/ar_vision.htm)

htm. Acesso em: 10 Mar.2023.

1.5 Visão Geral

Este documento apresentará a coleta de requisitos e funcionalidades necessários para o sistema e assim proporcionar ao patrocinador uma visão geral do software, gerando toda a comunicação necessária entre o processo de criação e desenvolvimento e os requisitos por parte do usuário final, e dessa maneira mostrando antes do sistema ser feito, como ele será.

2. Posicionamento

2.1 Oportunidade de Negócio

Minecraft é um dos jogos mais populares do mundo, com uma base de jogadores ativa e engajada. Muitos desses jogadores buscam constantemente novas experiências e recursos para expandir a jogabilidade do jogo. Um plugin de RPG oferece uma oportunidade única para atender a essa demanda, proporcionando uma experiência mais profunda e estruturada.

2.2 Declaração da Posição do Produto

Para	Servidores e Jogadores que procuram incrementar sua experiência ingame
Quem	Jogadores
A Minecrafters	Inicialmente será um plugin rpg para minecraft
Que	Proporciona ao jogador novas experiências à sua jogatina

3. Descrições do Investidor e do Usuário

A Minecrafters tem como objetivo criar um plugin que incremente a jogabilidade do minecraft, criando novos níveis e utilidades para os níveis de experiência obtidos durante o jogo

3.1 Ambiente do Usuário

- Quais plataformas de sistemas estão em uso hoje? Plataformas futuras?

Nenhuma

- Que outros aplicativos estão em uso? Seu aplicativo precisa se integrar a eles?

Necessário o jogo minecraft.

3.2 Perfis de Usuários

3.2.1 Jogadores do Minecraft

Representante	(Usuários)
----------------------	------------

Descrição	Cliente final
Tipo	Pode ser de qualquer perfil, deste usuário casual até guru
Responsabilidades	Utilização do plugin
Envolvimento	O Cliente possui o papel de usuário final da aplicação
Distribuíveis	Não há

4. Visão Geral do Produto

4.1 Perspectiva do Produto

Atender à demanda existente: Existe uma demanda considerável por uma experiência de RPG mais estruturada dentro do universo do Minecraft. Muitos jogadores estão buscando novas maneiras de se envolverem no jogo, e um plugin de RPG pode oferecer exatamente isso. Ao atender a essa demanda, o plugin tem potencial para atrair uma base de jogadores engajada.

4.2 Premissas e Dependências

Caso seja pedido uma alteração ou adição de alguma funcionalidade no aplicativo, o

documento de visão será alterado para a especificação desejada.

4.3 Custo e Preço

Custo de instalação e implementação para começar a funcionar e primeiros passos em como utilizar o sistema e após isso, o custo mensal e por compra definido na regra de negócio.

4.4 Licença e Instalação

O produto será gratuito.

5. Restrições

- Possuir servidores e uma rede de computadores
- Possuir conexão com a internet

6. Precedência e Prioridade

A prioridade do aplicativo é manter de forma mais rápida e simples para o usuário obter novas funções dentro do jogo

7. Outros Requisitos de Produto

7.1 Requisitos do Sistema

Requer um Computador com acesso à internet.

7.2 Requisitos de Desempenho

Requer um Computador com acesso à internet.