

杨奕洋

IOS APP & GAME DESIGNER

联系方式:



Website

www.ylovesy.com



Mobil

18666811813



Email

y20160624y@gmail.com

+ 项目经历

2013至今

Green Peace Check-in for iPhone

iOS App & Rails APIs Designer

这是一个绿色和平签到的Rails项目，可以让用户浏览绿色事件并签到支持，我负责编写Api和整个iOS客户端的工作，使用了开源框架例如AFNetworking, JSONKit, 提高了运行效率，减少了7%代码量

葫芦娃游戏 on Windows

Game Designer

实训7人团队使用Ogre3D,C++编写的第三人称游戏，我负责人物镜头跟踪逻辑，定制粒子效果，并且为游戏起了一个有创意的名字：broooooooooother（葫芦娃和组员都是7个，所以有7个o,创意来源于Google和dribbble），获得了老师好评

百度LBS校园创意大赛

Creative Design

设计的创意进入百度校园LBS创意大赛决赛，并被询问能否分享创意，由百度实现

2011 - 2012

锄大地 for iPhone

iOS Game Designer

使用cocos2d开发的锄大地游戏，玩家和AI玩家玩游戏，赢了有积分奖励，可以看到积分榜，我创造了向上滑动的手势出牌等4个gesture，改变传统的点击按钮玩法，增加32%趣味性

儿童涂鸦 for iPad

iOS App Designer

老师带领的8人团队设计的给儿童的一个教育软件，小孩子可以在ipad上跟着图案描绘，涂鸦，并保存作品。我主要对App进行测试，并修改了一部分界面逻辑，优化了用户体验。

+ 教育

2010-2013

华南理工大学

软件工程专业

课程：计算机网络，数据结构，数据库，操作系统，C++等

2012-2013

自学社会心理学

2010

CET4

549分

CET6

534分

+ 专业技能

	average	good	skilled
Objective-c	●●●●●●●●		
C++	●●●●●●●●	●●●●●●●●	
Cocoa	●●●●●●●●	●●●●●●●●	
Git	●●●●●●●●	●●●●●●●●	
Git-flow	●●●●●●●●	●●●●●●●●	
Unix	●●●●●●●●	●●●●●●●●	
Xcode	●●●●●●●●	●●●●●●●●	
Mac OS	●●●●●●●●	●●●●●●●●	
Ruby	●●●●●●●●	●●●●●●●●	
Rails	●●●●●●●●	●●●●●●●●	
Ogre3D	●●●●●●●●	●●●●●●●●	
OpenGL	●●●●●●●●	●●●●●●●●	

+ 个人技能

	average	good	skilled
Creativity	●●●●●●●●		
Communication	●●●●●●●●	●●●●●●●●	
用户心理学	●●●●●●●●	●●●●●●●●	
团队合作	●●●●●●●●	●●●●●●●●	
阅读英语文档	●●●●●●●●	●●●●●●●●	


<https://github.com/ylovesy>

<http://stackoverflow.com/users/1973653/ylovesy>