

Dynamický Web – Link ASP.NET

```
or object to mirror  
mirror_mod.mirror_object =
```

```
operation == "MIRROR_X":  
mirror_mod.use_x = True  
mirror_mod.use_y = False  
mirror_mod.use_z = False  
operation == "MIRROR_Y":  
mirror_mod.use_x = False  
mirror_mod.use_y = True  
mirror_mod.use_z = False  
operation == "MIRROR_Z":  
mirror_mod.use_x = False  
mirror_mod.use_y = False  
mirror_mod.use_z = True
```

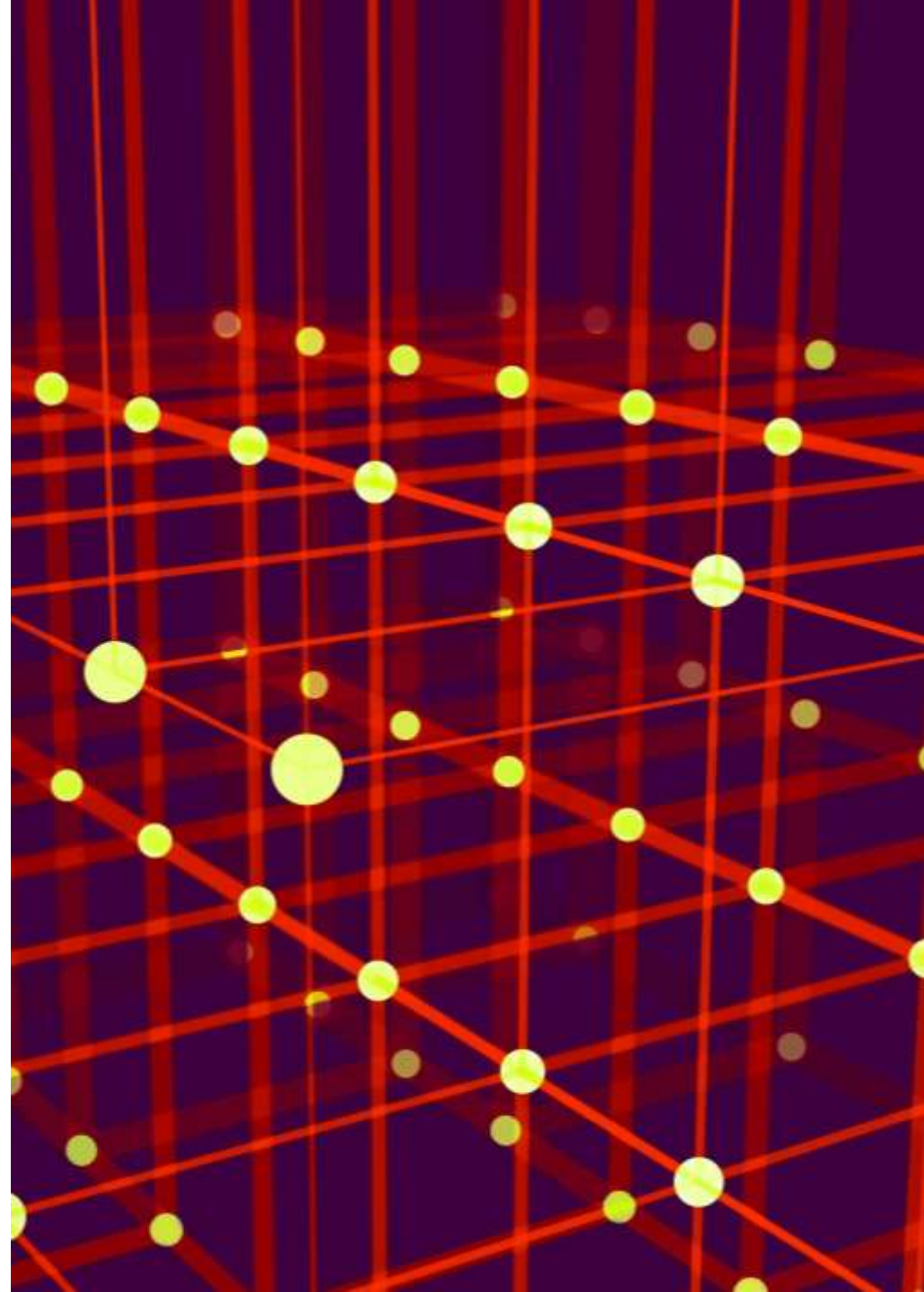
```
selection at the end -add  
mirror_ob.select= 1  
modifier_ob.select=1  
context.scene.objects.active  
("Selected" + str(modifier_ob.name))  
mirror_ob.select = 0  
= bpy.context.selected_objects  
data.objects[one.name].select  
print("please select exactly one object")
```

--- OPERATOR CLASSES ---

```
bpy.types.Operator):  
X mirror to the selected  
object.mirror_mirror_x"  
mirror X"
```

Link – ASP.NET

- ASP.NET je framework (vývojová platforma) od Microsoftu pro tvorbu webových aplikací s podporou dynamického obsahu.
- Dynamické webové stránky umožňují interakci s uživatelem a generování obsahu na základě požadavků.
- Důležitou součástí dynamických webů jsou odkazy (linky) a přesměrování mezi stránkami.



Práce s odkazy v ASP.NET

Možnosti vytvoření odkazů:

- **HyperLink** (ovládací prvek)
- **Response.Redirect** (přesměrování na jinou stránku)
- **Server.Transfer** (přenos požadavku na jinou stránku)

HyperLink

Použití HyperLink v ASP.NET:

```
<asp:HyperLink ID="HyperLink1"  
    runat="server"  
    NavigateUrl="~/Stranka.aspx" Text="Přejít  
    na stránku" />
```

Možnosti nastavení:

- NavigateUrl (cílová adresa)
- Text (zobrazený text odkazu)
- Target (Můžeme dát např. _blank pro otevření v novém okně)

Přesměrování uživatele

Response.Redirect

Přesměrování na jinou stránku:

```
Response.Redirect("Stranka.aspx");
```

- Odesílá nový požadavek na server, je vhodný pro externí (mimo webovou stránku) a interní odkazy

Server.Transfer

- Přenos požadavku na jinou stránku bez změny URL v prohlížeči:

```
Server.Transfer("Stranka.aspx");
```

- Rychlejší než Redirect – nezakládá nový požadavek
- Nevhodné pro přesměrování na jiný web (po přesměrování URL v prohlížeči zůstane stejná)

Dynamické generování odkazů

Generování odkazů v C#:

```
HyperLink1.NavigateUrl = "Stranka.aspx?id=123";
```

```
HyperLink2.NavigateUrl = "ZalozniStranka.aspx?id=124";
```

- Užitečné při předávání parametrů mezi stránkami
- Není vhodný pro odesílání dat do serveru

Předávání parametrů mezi stránkami

Query String

Parametry v URL:

```
string id = Request.QueryString["id"];
```

- Vhodné pro jednoduché parametry, ale ne pro citlivá data
- Data jsou viditelná v URL, v historii prohlížeče nebo v server logu

Např: <https://www.example.com/profile?userid=jmeno&password=heslo> – heslo je viditelné v URL.

Kód na ukázkou

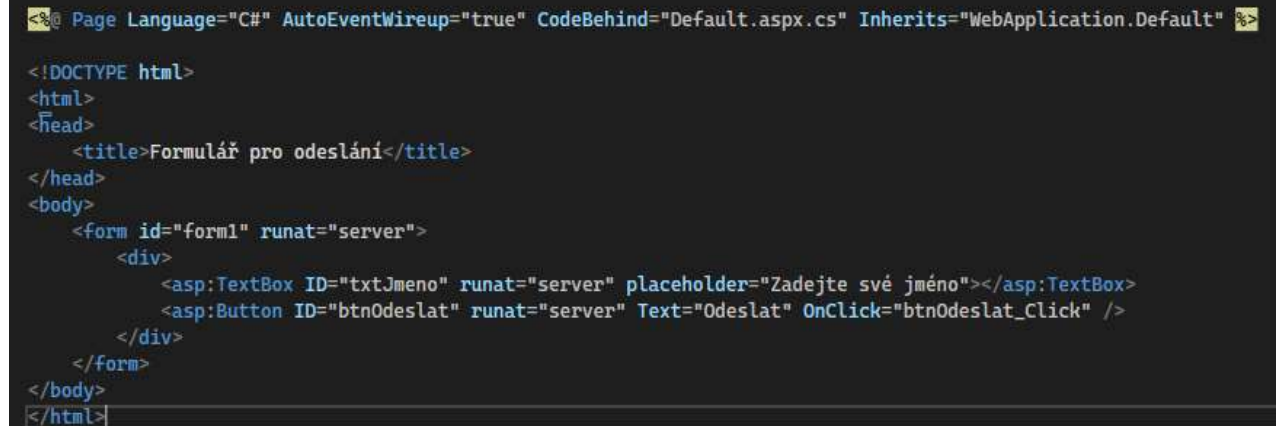
```
<asp:TextBox ID="txtJmeno",  
runat="server"></asp:TextBox>
```

```
<asp:Button ID="btnOdeslat" runat="server"  
Text="Odeslat" OnClick="btnOdeslat_Click" />
```

```
protected void btnOdeslat_Click(object sender,  
EventArgs e)
```

```
{  
    Response.Redirect("Vysledek.aspx?jmeno=" + txtJmeno.Text);  
}
```

VE VISUAL STUDIO:



```
<%@ Page Language="C#" AutoEventWireup="true" CodeBehind="Default.aspx.cs" Inherits="WebApplication.Default" %>  
  
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<head>  
    <title>Formulář pro odeslání</title>  
</head>  
<body>  
    <form id="form1" runat="server">  
        <div>  
            <asp:TextBox ID="txtJmeno" runat="server" placeholder="Zadejte své jméno"></asp:TextBox>  
            <asp:Button ID="btnOdeslat" runat="server" Text="Odeslat" OnClick="btnOdeslat_Click" />  
        </div>  
    </form>  
</body>  
</html>
```


Shrnutí výhod a nevýhod

Výhody

- Linky umožňují jednoduché a efektivní přecházení mezi stránkami v rámci aplikace
- Můžeme generovat dynamické odkazy – užitečné v případě, kdy odkazy jsou závislé na údajích uživatele, zvyšuje flexibilitu webových aplikací

Nevýhody

- Citlivé informace v ULR pomocí query stringu může být nebezpečné
- Pokud je potřeba ověřování nebo logování musíme použít jiný ovládací prvek, např. Button



Díky za pozornost!