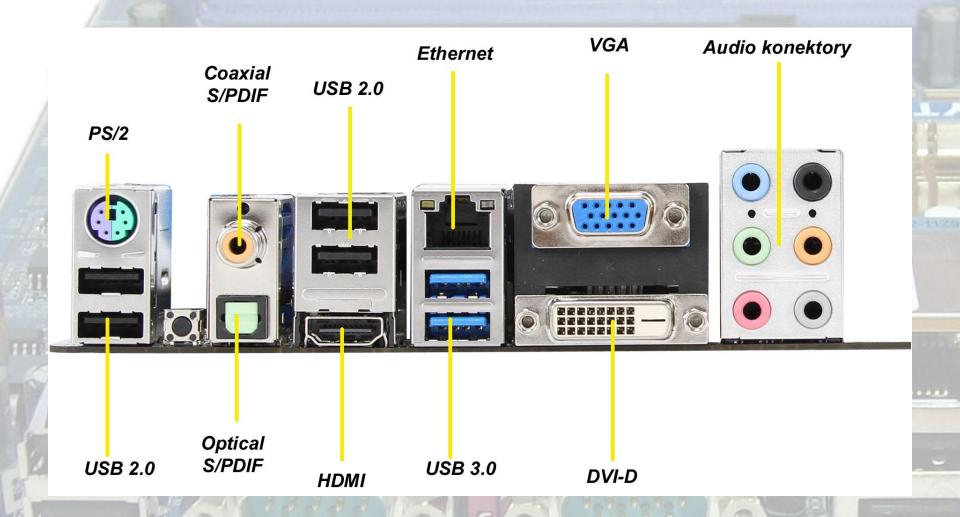


### MINULOST A SOUČASNOST

- U desek AT se muselo téměř vše dokupovat ve formě rozšiřujících karet
- U ATX nebo ITX je snaha integrovat všechen potřebný HW přímo do základní desky (MB)
- Koupí samotné desky dnes získává zákazník co nejvíce funkční celek

# Zařízení integrovaná do MB



## Zařízení integrovaná do MB

- Grafická karta
  - zařízení umožňující výstup na zobrazovací jednotku
  - integrovaná do základní desky nebývá příliš výkonná, postačí pro běžné aplikace a méně náročné hry
  - dnes nahrazována grafikou integrovanou v CPU



#### Síťová karta

- karta, která umožňuje připojit počítač k jiným počítačům prostřednictvím počítačové sítě
- dnes běžně 10/100/1000 Mbps

## Zařízení integrovaná do MB

#### Modem

- modem je zařízení pro převod mezi analogovým a digitálním signálem
- modemy byly využívány především pro přenos digitálních dat pomocí analogové přenosové trasy
- častěji integrovány v základních deskách notebooků, než u desktopů

# Zařízení integrovaná do MB

#### Zvuková karta

 karta obsahuje zvukový čip, který provádí digitálně analogový převod nahraného nebo generovaného digitálního zvuku

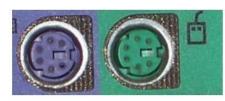
#### – konektory:

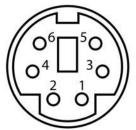
- Růžový mikrofon
- Modrý line in
- Zelený přední levý a pravý reproduktor
- Šedá boční levý a pravý reproduktor
- Černý zadní levý a pravý reproduktor
- Žlutá centrální reproduktor a subwoofer

- PS/2
  - šestikolíkový konektor mini-DIN, kterým se k počítači připojuje myš a klávesnice



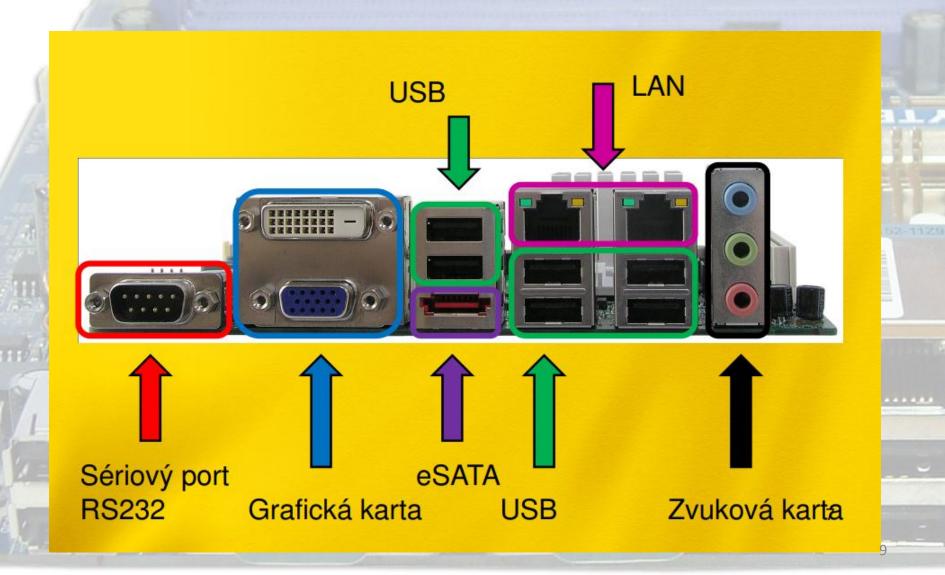
#### Konektor PS/2





Zapojení konektoru PS/2 Mini-DIN (samice):

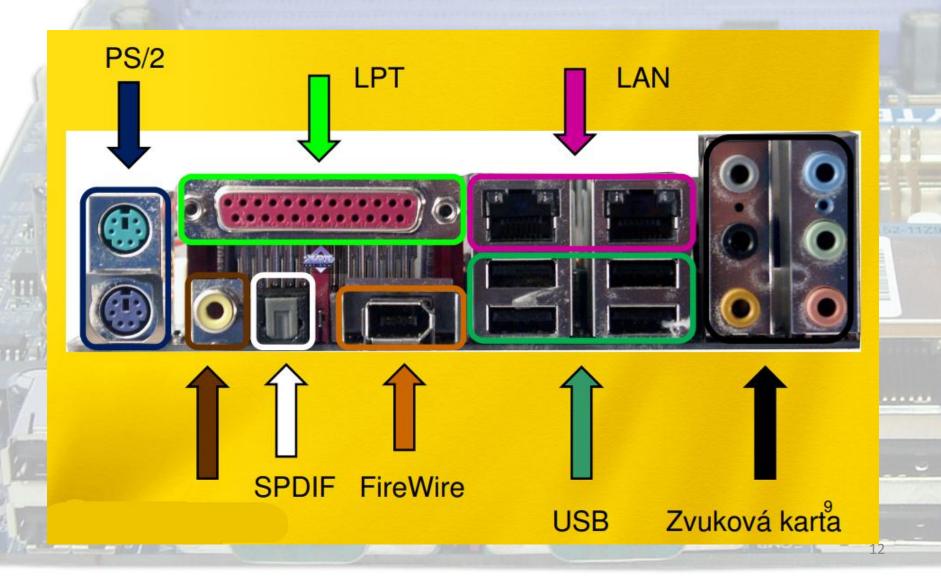
- (1) DATA,
- (2) nezapojeno\*,
- (3) GND,
- (4) +5V DC,
- (5) CLOCK,
- (6) nezapojeno\*.
- \* U některých typů notebooků můžou vývody (2) a (6) sloužit jako DATA a CLOCK pro připojení druhého zařízení.



#### eSATA

- rozhraní eSATA se používalo pro připojení vnějších datových zařízení (externí disky)
- nevýhodou je, že konektor neobsahuje vodiče
   s napájením
- tento problém řeší eSATAp, což je eSATA s integrovaným napájením





- S/PDIF
- zkratka pro Sony/Philips Digital InterFace
- jde o soubor nízkoúrovňových a hardwarových protokolů pro přenos digitálně kódovaného zvukového signálu

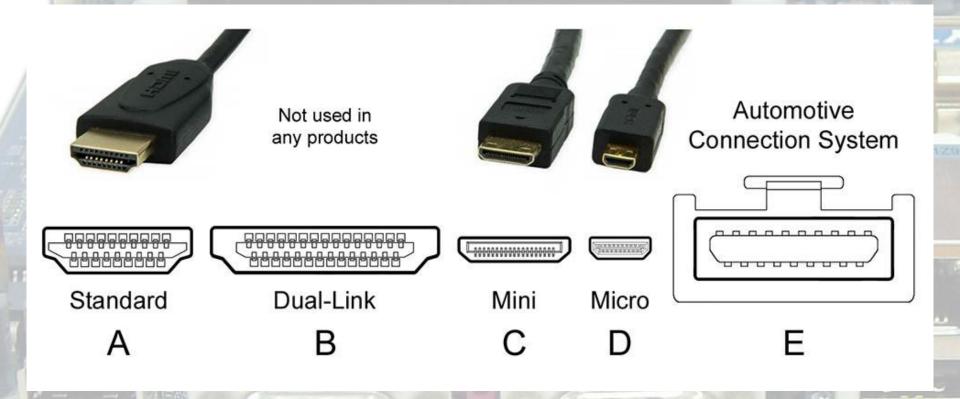






#### HDMI

- zkratka anglického označení High Definition
   Multimedia Interface
- je to rozhraní pro přenos nekomprimovaného obrazového a zvukového signálu v digitálním formátu



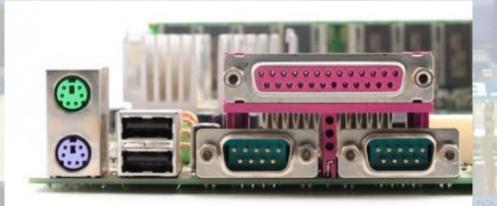
16



- UART (Universal Asynchronous Receiver / Transmitter) je univerzální obvod, kolem kterého je vybudován asynchronní sériový port počítače, též označován jako RS232
  - jedná se obousměrný, plně duplexní sériový dvoubodový interface s přenosovou rychlostí max. 38,4 kb/s



GND DTR TxD RxD





DCD RxD TxD DTR GND
DSR RTS CTS RI

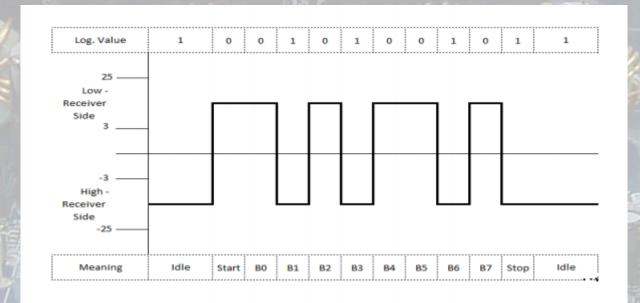


- vyráběl se v provedení s 9 nebo 25 piny
- konektor v počítači měl vždy kolíky (dutinky byly na kabelu)
  - do tohoto portu byla připojována optomechanická (kuličková) sériová myš a další zařízení (modem aj.)





- Komunikace přes sériový port:
  - jedná se o kontinuální přenos složený ze start bitu,
     5–8 datových bitů, nepovinně z paritního bitu a stop bitů



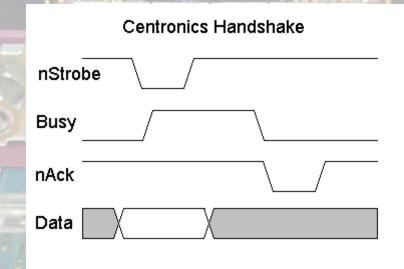
### Paralelní port – LPT

- LPT byl standardizován v roce 1994
- režimy činnosti:
  - SPP (Standard Parallel Port) tiskárny
  - EPP (Enhanced Parallel Port) HDD, CD-ROM, ZIP disky
  - ECP (Extended Capability Port) scannery a výkonné tiskárny
  - délka kabelu 2-5 m

### Paralelní port – LPT

 původně jednosměrný, později obousměrný paralelní dvoubodový spoj s rychlostí až 800 kb/s bez DMA

 pro princip komunikace se vžil termín "handshaking" (potřásání rukou)





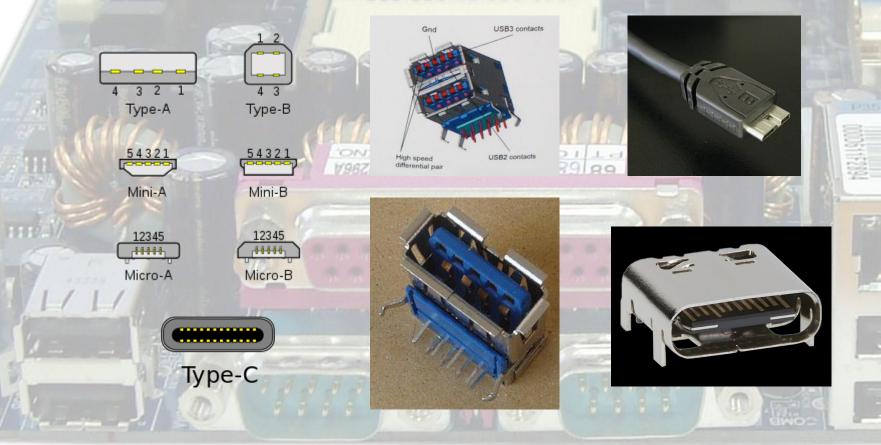


- USB je moderní způsob připojení periferií k počítači
  - nahrazuje starší způsoby připojení
  - technologie Plug & Play



- USB 1.1 low speed (1,5 Mb/s)
- USB 1.1 full speed (12 Mb/s)
- USB 2.0 high speed (480 Mb/s)
- USB 3.1 1. gen. (původně USB 3.0) 5 Gb/s
  - 4 datové vodiče, 9 kontaktů, zpětná kompatibilita
- USB 3.1 2. gen. 10 Gb/s
- USB-C přenášený výkon až 100 W (40x více)
  - 24 kontaktů, oboustranný konektor

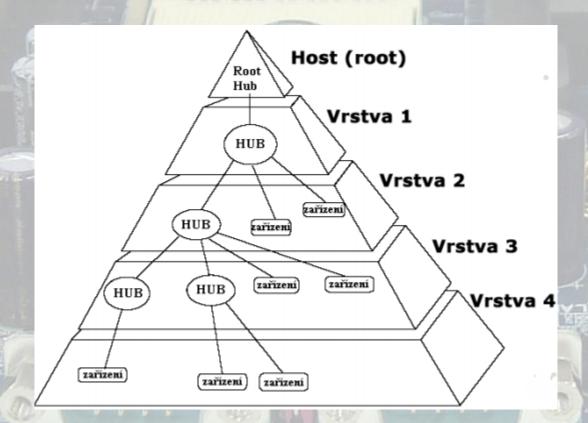
do budoucna by se mohla funkčnost a využití USB díky příchodu USB-C zvyšovat





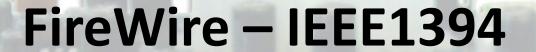
- USB je sběrnice s jedním zařízením typu Master, tj.
   všechny aktivity vycházejí z PC
- PC může požadovat data od zařízení, naopak žádné zařízení nemůže data vysílat samo od sebe
- při připojení přídavného rozdělovače sběrnice (hub) jsou k dispozici tři nové porty
- celkem je možno připojit až 127 zařízení

 principiálně jde o síť s topologií víceúrovňové hvězdy



#### FireWire - IEEE1394

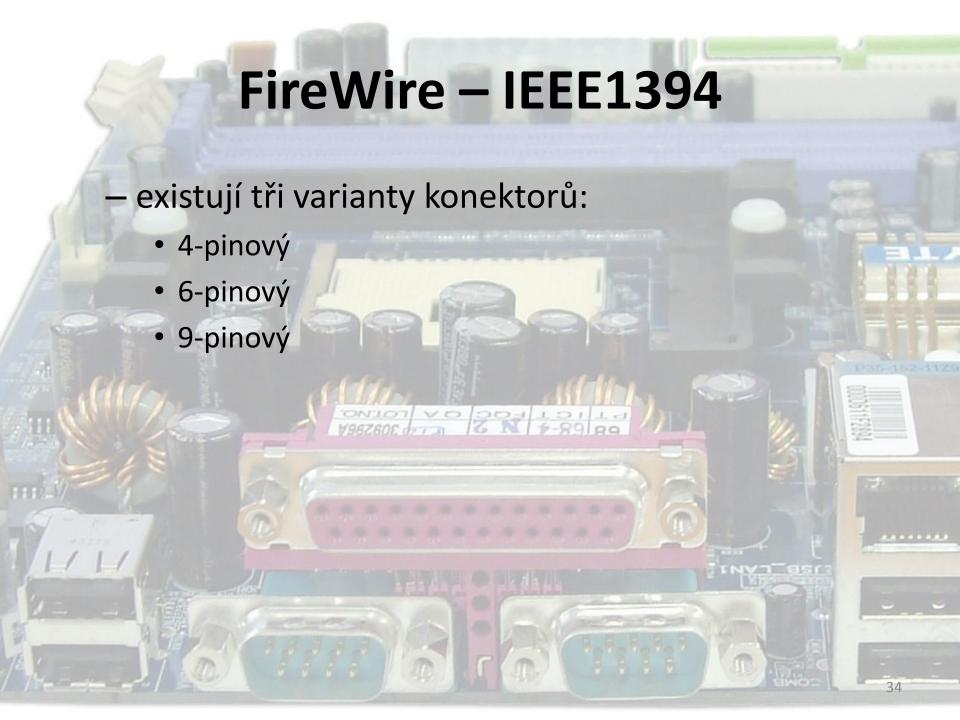
- FireWire IEEE1394 je sériové rozhraní firmy
   Apple z poloviny 90. let
  - vzniklo s cílem nahradit paralelní rozhraní SCSI
  - zařízení vybavená sběrnicí IEEE1394 mohou být propojována do stromové struktury bez HUBů (až 63 zařízení)
  - IEEE1394 nepotřebuje hlavní řadič pro řízení sběrnice není potřeba počítač ani jiný podobný přístroj



- FireWire 400
  - délka kabelu je omezena na 4,5 metru, ale s pomocí aktivních vyrovnávačů je možné dosáhnout vzdálenosti až 72 metrů
  - FireWire umožňuje poskytnout až 45 W
     (USB 2.0 maximálně 2,5 W)

#### FireWire - IEEE1394

- FireWire 800
  - specifikace byla představena firmou Apple v roce
     2003 jako reakce na USB 2
  - rychlost přesunu dat: 800 Mb/s
  - délka kabelu může být i přes 100 metrů
- Další varianty:
  - FireWire S1600
  - FireWire S3200



# FireWire - IEEE1394



## Bezdrátový přenos

- · IrDA (((
  - Přenos pomocí infračerveného záření
  - Rychlost max. 115 kb/s
- BlueTooth
  - Rádiové spojení v pásmu 2,4 GHz
  - Rychlost až 24 Mb/s
- WiFi WiFi
  - Pracuje v pásmu 2,4 nebo 5 GHz, ale při vyšší rychlosti (u specifikace 802.11ac až 1800 Mb/s)

