

A decorative graphic on the left side of the cover, consisting of a network of white lines and small circles on a dark blue background, resembling a circuit board or a neural network.

SOUBORY V JAVA

MARTIN KOLOUCH

SOUBOR

- základní jednotka pro ukládání dat
- soubor je posloupnost znaků či bytů
- může obsahovat text, obrázky, videa atd.
- každý soubor má název a příponu
- data – obsah samotného souboru
- metadata – informace o souboru, např. datum vytvoření

TEXTOVÉ SOUBORY

- obsahuje číselné textové znaky
- lze snadno interpretovat jako text
- ukládá pomocí kódován (ASCII, UTF-8)
- textový výstup – PVA je super.
- např. .txt, .html

BINÁRNÍ SOUBORY

- ukládá jedničky a nuly
- např. obrázky, videa, spustitelné soubory
- textový výstup - `??f¬°Ôð'''®ΣΩ...`
- např. .exe, .jpg, .mp3

CLASS FILE

- pro manipulaci se soubory
- v java.io
- exists() – zjistí, jestli soubor nebo složka existuje
- mkdir() – vytvoří složku
- delete() – smaže složku
- getName() – vrátí název souboru nebo složky
- getAbsolutePath() – vrátí absolutní cestu
- length() – vrátí velikost souboru v bytech

ČTENÍ SOUBORU

- používá se třída FileReader a BufferedReader
- readLine() – čtení po řádcích
- proces se uzavírá close()

Vstup:

```
BufferedReader read = new BufferedReader(new FileReader("Path"));  
String line;  
  
while((line = read.readLine()) != null){  
    System.out.print(line + "\n");  
}  
  
read.close();  
}
```

Výstup:

```
Ahoj  
PVA je  
super.
```

ZÁPIS SOUBORU

- třída `FileWriter`
- `write()` – metoda pro zápis
- proces se uzavírá `close()`
- `BufferedWriter` – `newLine()` – přidá nový řádek

Vstup:

```
FileWriter writer = new FileWriter("Path");  
writer.write("Konec-\n");  
writer.write("dalšího\n");  
writer.write("Řádku");  
  
writer.close();  
}
```

Výstup:

```
1  Konec-  
2  dalšího  
3  Řádku
```



DĚKUJI ZA POZORNOST