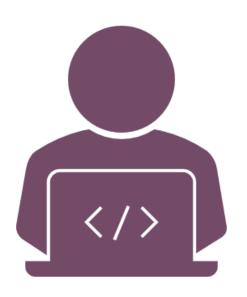
```
or _mod .mirror_object .
          Ject to mirror
peration == "MIRROR_X":
mirror_mod.use_x = True
mirror_mod.use_y = False
mirror_mod.use_z = False
 _operation == "MIRROR_Y"
irror_mod.use_x = False
lrror_mod.use_y = True
mirror_mod.use_z = False
  operation == "MIRROR_Z"
  rror mod.use_x = False
  Irror mod.use y = False
 rror mod.use z = True
  election at the end -add
  ob.select= 1
  Text Scale COOKIES
 bpy.context.selected ob
  lata.objects[one.name].sel
  int("please select exactle
  --- OPERATOR CLASSES ----
   (vpes.Operator):
   X mirror to the selected
ject.mirror_mirror_x"
              ic not
```

v ASP.NET

## ZÁKLADNÍ INFORMACE



#### •Co jsou cookies?

- •Cookies jsou malé soubory, které webový server posílá do prohlížeče uživatele.
- •Slouží k ukládání informací o uživatelských preferencích nebo stavu relace.

#### •Význam cookies v ASP.NET:

- •Umožňují uchovávat stav mezi požadavky (např. uživatelské nastavení, přihlašovací údaje).
- •Cookies mohou být použity pro personalizaci zážitku uživatele.

# VYTVÁŘENÍ A ČTENÍ COOKIES V ASP.NET

#### Vytváření

```
HttpCookie cookie = new HttpCookie("userInfo");
cookie["username"] = "johndoe";
cookie["email"] = "john@example.com";
cookie.Expires = DateTime.Now.AddDays(1); // Nastavení expirace
Response.Cookies.Add(cookie);
```

#### Čtení

```
HttpCookie cookie = Request.Cookies["userInfo"];
if (cookie != null)
{
    string username = cookie["username"];
    string email = cookie["email"];
}
```

```
. or _mod = modifier_ob.
  mirror object to mirror
mirror_mod.mirror_object
 peration == "MIRROR_X":
mirror_mod.use_x = True
### irror_mod.use_y = False
### Irror_mod.use_z = False
 operation == "MIRROR_Y"
lrror_mod.use_x = False
mlrror_mod.use_y = True
 ### Irror_mod.use_z = False
  operation == "MIRROR_Z"
  rror_mod.use_x = False
  lrror_mod.use_y = False
 rror_mod.use_z = True
 melection at the end -add
   ob.select= 1
   er ob.select=1
   ntext.scene.objects.action
  "Selected" + str(modified
  irror ob.select = 0
  bpy.context.selected_obj
  Mata.objects[one.name].sel
 int("please select exactle
  --- OPERATOR CLASSES ----
      mirror to the selected
    ject.mirror_mirror_x*
  ext.active_object is not
```

### TYPY COOKIES

- Trvalé cookies (Persistent Cookies):
- •Uchovávají informace po určitou dobu i po zavření prohlížeče.
- Dočasné cookies (Session Cookies):
- •Ukládají informace pouze během jedné relace prohlížeče.
- •Zmizí po zavření prohlížeče.

```
or _mod = modifier_ob.
  mirror object to mirror
mirror_mod.mirror_object
peration == "MIRROR_X":
mirror_mod.use_x = True
### irror_mod.use_y = False
mirror_mod.use_z = False
 _operation == "MIRROR_Y"
lrror_mod.use_x = False
irror mod.use y = True
 ### Irror_mod.use_z = False
 operation == "MIRROR_Z"
  rror_mod.use_x = False
 lrror_mod.use_y = False
 rror_mod.use_z = True
 melection at the end -add
   ob.select= 1
   er ob.select=1
   ntext.scene.objects.action
  "Selected" + str(modifier
   irror ob.select = 0
  bpy.context.selected object
  lata.objects[one.name].sel
 int("please select exaction
  --- OPERATOR CLASSES ----
      mirror to the selected
    ject.mirror mirror x
  ext.active_object is not
```

### PŘÍKLADY VYUŽITÍ COOKIES

- Uživatelské přihlášení:
- •Uložení přihlašovacích údajů (jméno, ID) v cookies pro automatické přihlášení při příští návštěvě.
- Preference uživatele:
- •Uložení jazykového nastavení nebo jiných preferencí.
- Sledování analytických dat:
- •Uložení informací o návštěvách uživatele pro statistiku (např. počet zobrazení stránky).