

SEMANA 3 – PRACTICA 2

 Creamos la base de datos base de datos bd_usuario y la tabla usuario en un servidor mysql, con la estructura de la tabla que se muestra



Debes ingresar al menos 2 registros.

2. Webservice:

Debes tener instalado un servidor web Apache, Php y MySql.

A continuación vamos a crear el webservice en php, para ello, en la estructura de archivos de un servidor apache –php, por ejemplo en **C:\xampp\htdocs** creamos un directorio denominado **sample1** y dentro de ese directorio creamos el scripts php consultarusuario.php

```
<?php
$hostname localhost="localhost";
$database localhost="bd usuario";
$username localhost="root";
$password localhost="";
$json=array();
                     if(isset($ GET["documento"])){
                                           $documento=$_GET['documento'];
\verb§conexion=mysqli_connect(\$hostname_localhost,\$username_localhost,\$password_localhost) + (\texttt{shostname}_localhost) + (\texttt{shostnam
,$database localhost);
                                           $consulta="select documento, nombre, profesion from usuario where documento=
'{$documento}'";
                                           $resultado=mysqli_query($conexion,$consulta);
                                           if($registro=mysqli_fetch_array($resultado)){
                                                                $json['usuario'][]=$registro;
                                           else{
                                                                $resultar["documento"]=0;
```



Desarrollo de aplicaciones móviles

```
$resultar["nombre"]='No registra';
$resultar["profesion"]='No registra';
$json['usuario'][]=$resultar;
}
mysqli_close($conexion);
echo json_encode($json);
}
else{
    $resultar["success"]=0;
    $resultar["message"]='WS no retorna';
    $json['usuario'][]=$resultar;
    echo json_encode($json);
}
?>
```

3. Pruebas desde el browser:

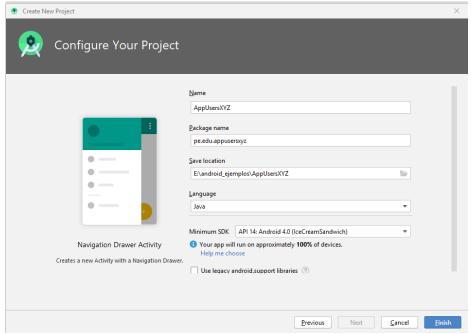
Puedes realizar las pruebas del script de consulta del siguiente modo:



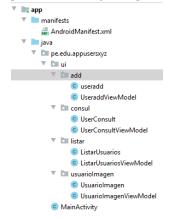
4. Continuando, vamos creando un proyecto navDreawer, al cual denominaremos AppUsersXYZ



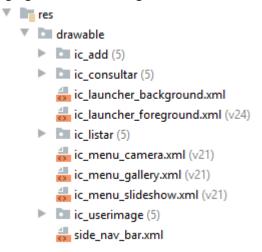
Desarrollo de aplicaciones móviles



1. Agregar fragments, cuidando organizarlos con packages como se muestra:



2. Agregar los elementos gráficos del menú:





5. Activity_main_drawer.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    tools:showIn="navigation_view">
    <group android:checkableBehavior="single">
             android:id="@+id/nav_add"
            android:icon="@drawable/ic_add"
android:title="Insertar usuario" />
             android:id="@+id/nav_consultar"
             android:icon="@drawable/ic_consultar"
             android:title="Consultar usuario" />
             android:id="@+id/nav_listar"
             android:icon="@drawable/ic_listar"
             android:title="Listar usuario" />
        <item
             android:id="@+id/nav_userimage"
             android:icon="@drawable/ic_userimage"
             android:title="Listar usuario" />
    </group>
</menu>
```





6. Modificar el mobile_navigation.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<navigation xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/mobile navigation"
    app:startDestination="@+id/nav_add">
    <fragment</pre>
        android:id="@+id/nav_add"
        android:name="pe.edu.appusersxyz.ui.add.useradd"
        android:label="Insertar"
        tools:layout="@layout/user_add_fragment">
    </fragment>
    <fragment</pre>
        android:id="@+id/nav consultar"
        android:name="pe.edu.appusersxyz.ui.consul.UserConsult"
        android:label="Consultar"
        tools:layout="@layout/user_consult_fragment">
    </fragment>
    <fragment</pre>
        android:id="@+id/nav_listar"
        android:name="pe.edu.appusersxyz.ui.listar.ListarUsuarios"
        android:label= "Listar"
        tools:layout="@layout/listar_usuarios_fragment" />
        android:id="@+id/nav_userimage"
        android:name="pe.edu.appusersxyz.ui.usuarioImagen.UsuarioImagen"
        android:label="Usuario imagen"
        tools:layout="@layout/usuario_imagen_fragment" />
</navigation>
```

7. Agregar en el manifest el permiso de acceso a internet.

8. Agregar la referencia a la implementación de la librería volley, no olvides sincronizar el proyecto dando click a SyncNow

```
nav_header_main.xml × AndroidManifest.xml × mobile_navigation.xml × c useradd.java × build.gradle (:app) × activity_main_r  

Gradle files have changed since last project sync. A project sync may be necessary for the IDE to work properly.

implementation 'androidx.lifecycle:lifecycle-extensions:2.2.0'
testImplementation 'junit:junit:4.12'
androidTestImplementation 'androidx.test.ext:junit:1.1.1'
androidTestImplementation 'androidx.test.ext:junit:1.1.1'
implementation 'com.android.volley:volley:1.1.)
```



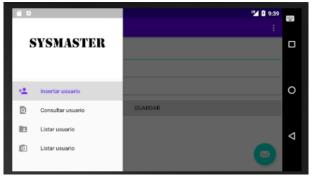
9. Agregar los View a user_consult_fragment.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<FrameLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".ui.consul.UserConsult">
    <LinearLayout</pre>
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:orientation="vertical">
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout height="wrap content"
        android:background="#F44336"
        android:gravity="center"
        android:text="Consultar usuario"
        android:textColor="#FFCCBC"
        android:textSize="36sp" />
    <TextView
        android:id="@+id/textView2"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Documento"
        android:textColor="#EF5350"
        android:textSize="30sp" />
    <EditText
        android:id="@+id/camDoc"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:ems="10"
        android:hint="Documento"
        android:inputType="textPersonName" />
        android:id="@+id/txtNombre"
        android:layout width="match parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:textSize="24sp" />
    <TextView
        android:id="@+id/txtProfesion"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:textSize="24sp" />
    <Button
        android:id="@+id/btnConsutar"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="consultar"
        android:background="@color/colorAccent"
        android:textColor="@android:color/white"/>
    </LinearLayout>
</frameLayout>
```

10. La ejecución de prueba debe mostrar un diseño similar al indicado:



Desarrollo de aplicaciones móviles



11. Implementar las clases java+





```
public class UserConsult extends Fragment implements
Response.Listener<JSONObject>,Response.ErrorListener {
    EditText camDocu;
    TextView txtNom, txtPro;
    Button btnBuscar;
    ProgressDialog progreso;
    RequestQueue request;
    JsonObjectRequest jsonObjectRequest;
    private OnFragmentInteractionListener mListener;
    public UserConsult() {
        // Required empty public constructor
    @Override
    public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container,
                              Bundle savedInstanceState) {
        View vista = inflater.inflate(R.layout.user_consult_fragment, container, false);
        camDocu = vista.findViewById(R.id.camDoc);
        txtNom = vista.findViewById(R.id.txtNombre);
        txtPro = vista.findViewById(R.id.txtProfesion);
        btnBuscar = vista.findViewById(R.id.btnConsutar);
        request = Volley.newRequestQueue(getContext());
        btnBuscar.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            public void onClick(View view) {
                cargarWebService();
        });
        return vista;
    }
    private void cargarWebService() {
        progreso = new ProgressDialog(getContext());
        progreso.setMessage("consultando ...");
        progreso.show();
        String url = "http://192.168.1.14:8080/sample1/wsJSONConsultarUsuario.php?documento="
+ camDocu.getText().toString();
        url = url.replace(" ", "%20");
jsonObjectRequest = new JsonObjectRequest(Request.Method.GET, url, null, this, this);
        request.add(jsonObjectRequest);
Toast.makeText(getContext(), "Resultado", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    @Override
    public void onErrorResponse(VolleyError error) {
        progreso.hide();
        Toast.makeText(getContext(), "No se pudo consultar"+ error.toString(),
Toast.LENGTH_SHORT).show();
        Log.i("Error ", error.toString());
    }
    @Override
    public void onResponse(JSONObject response) {
        progreso.hide();
        Toast.makeText(getContext(), "Mensaje " + response, Toast.LENGTH_SHORT).show();
        Usuario miUsuario = new Usuario();
        JSONArray json = response.optJSONArray("usuario");
        JSONObject jsonObject = null;
        try {
            jsonObject = json.getJSONObject(0);
            miUsuario.setNombre(jsonObject.optString("nombre"));
            miUsuario.setProfesion(jsonObject.optString("profesion"));
            miUsuario.setNombre(jsonObject.optString("nombre"));
        } catch (JSONException e) {
            e.printStackTrace();
        txtNom.setText(miUsuario.getNombre());
        txtPro.setText(miUsuario.getProfesion());
    public interface OnFragmentInteractionListener {
          TODO: Update argument type and nam
        void onFragmentInteraction(Uri uri);
   }
}
```



