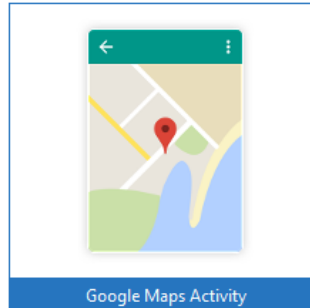


SEMANA 5 – PRACTICA 1

Instrucciones:

1. Crear un nuevo proyecto denominado geolocalizacionXYZ.
2. Agrega una nueva Activity efectúa clic derecho sobre el directorio java → Activity → Gallery → elige Google Maps Activity



3. Apertura el archivo MpasActivity que se ha agregado por defecto, encontraras un código similar al siguiente:

```
public class MapsActivity extends FragmentActivity implements OnMapReadyCallback {

    private GoogleMap mMap;
    private ActivityMaps2Binding binding;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);

        binding = ActivityMaps2Binding.inflate(getLayoutInflater());
        setContentView(binding.getRoot());

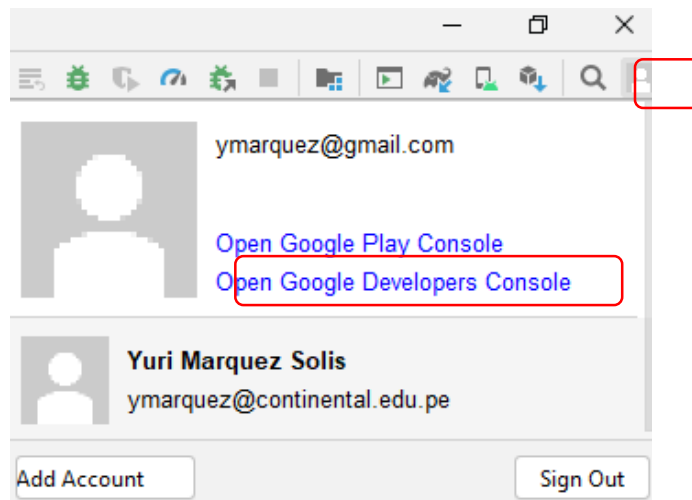
        // Obtain the SupportMapFragment and get notified when the map is ready to
        // be used.
        SupportMapFragment mapFragment = (SupportMapFragment)
            getSupportFragmentManager()
                .findFragmentById(R.id.map);
        mapFragment.getMapAsync(this);
    }

    @Override
    public void onMapReady(GoogleMap googleMap) {
        mMap = googleMap;

        // Add a marker in Sydney and move the camera
        LatLng sydney = new LatLng(-34, 151);
        mMap.addMarker(new MarkerOptions().position(sydney).title("Marker in
        Sydney"));
        mMap.moveCamera(CameraUpdateFactory.newLatLng(sydney));
    }
}
```

4. Obtener el identificador sha del proyecto:

Para ello debes autenticar tu sesión de Android Studio, en la esquina superior derecha encontraras un ícono desde el cual debes ingresar a una cuenta de Gmail. Se recomienda una diferente a la de la Universidad Continental



5. Luego de autenticarte elige la opción Open Google Developers Console.
6. En la barra elige proyecto nuevo.



Seleccionar un proyecto



PROYECTO NUEVO

Buscar en proyectos y carpetas



RECIENTES

DESTACADOS

TODOS

7. Ingresa el nombre del proyecto



Google Cloud Platform

Proyecto nuevo

Tienes 6 projects restantes en tu cuota. Solicita un incremento o borra algunos proyectos. [Más información](#)

[MANAGE QUOTAS](#)

Nombre del proyecto *
GpsLocalizacionYMS

ID de proyecto: gpslocalizacionyms. No se podrá cambiar más tarde. [EDITAR](#)

Ubicación *
Sin organización [EXPLORAR](#)

Organización o carpeta superior

[CREAR](#) [CANCELAR](#)

8. Luego de crear el proyecto retorna a seleccionar proyecto y elige tu nuevo proyecto

Seleccionar un proyecto [PROYECTO NUEVO](#)

Buscar en proyectos y carpetas

RECIENTES DESTACADOS TODOS

Nombre	ID
✓ ☆ GpsLocalizacionYMS	gpslocalizacionyms

9. En el panel de la derecha elige la opción Explorar y habilitar API:

Google Cloud Platform GpsLocalizacionYMS

PANEL ACTIVIDAD RECOMENDACIONES

No hay datos de seguimiento de los últimos 7 días

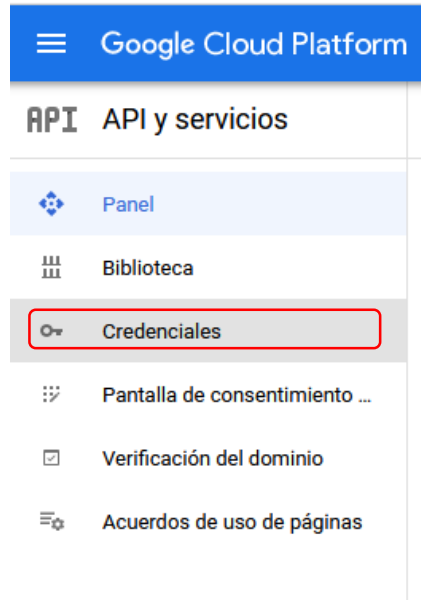
→ Comenzar a usar Trace

Cómo comenzar

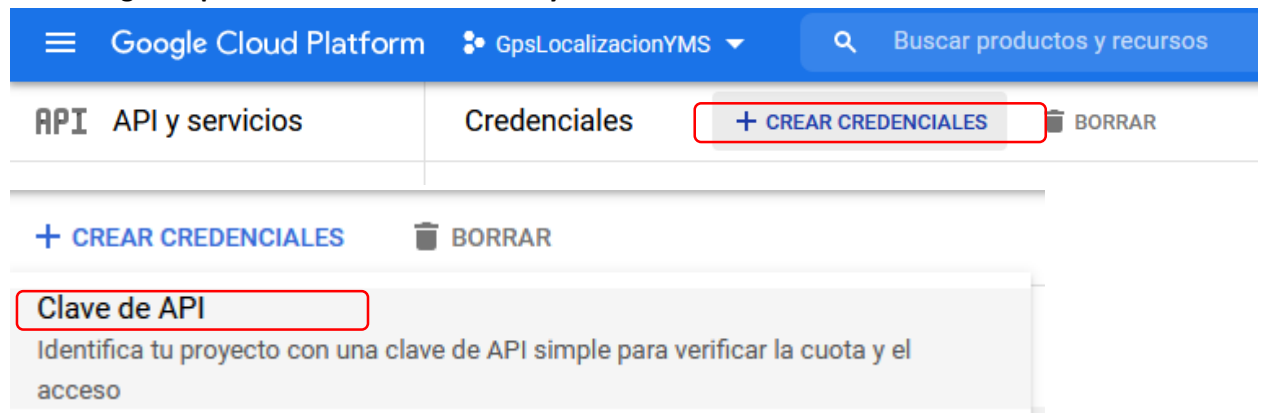
API Explorar y habilitar API

Implementa una solución prediseñada

Luego la opción credenciales:

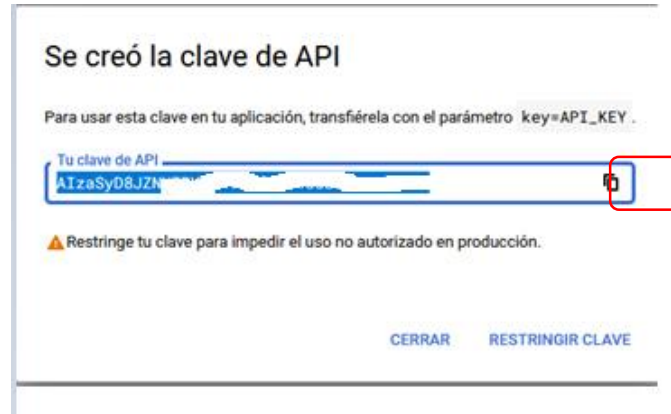


10. Ahora elige la opción **CREAR CREDENCIALES** y clave de API



11. Se mostrará un cuadro indicando que se creó la clave de API, efectúa clic sobre el botón de copiar.

}



12. Modifica el archivo AndroidManifest.xml y pega la clave de API que has obtenido:

```
<meta-data
    android:name="com.google.android.geo.API_KEY"
    android:value="AIzaSyD8JZN..." />
```

13. Ahora puedes ejecutar tu aplicación, la cual se mostrará por defecto con la ubicación de Sydney en Australia.