

SEMANA 2 – PRACTICA 2

Fragments:

Un fragmento es una miniactividad contenida dentro de una actividad anfitriona, manejando su propio diseño (un recurso layout propio) y ciclo de vida.

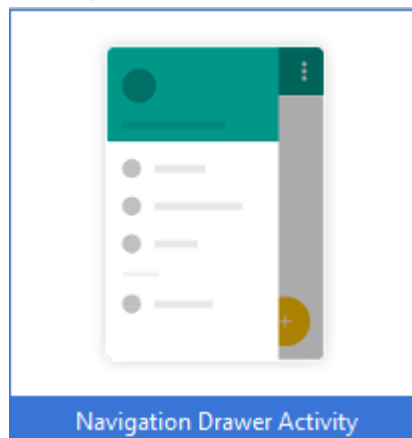
Los fragment permiten reusar código y ahorrar tiempo de diseño a la hora de desarrollar una aplicación, en cualquier tipo de tamaño de pantalla y orientación, se pueden reutilizar desde distintas actividades.

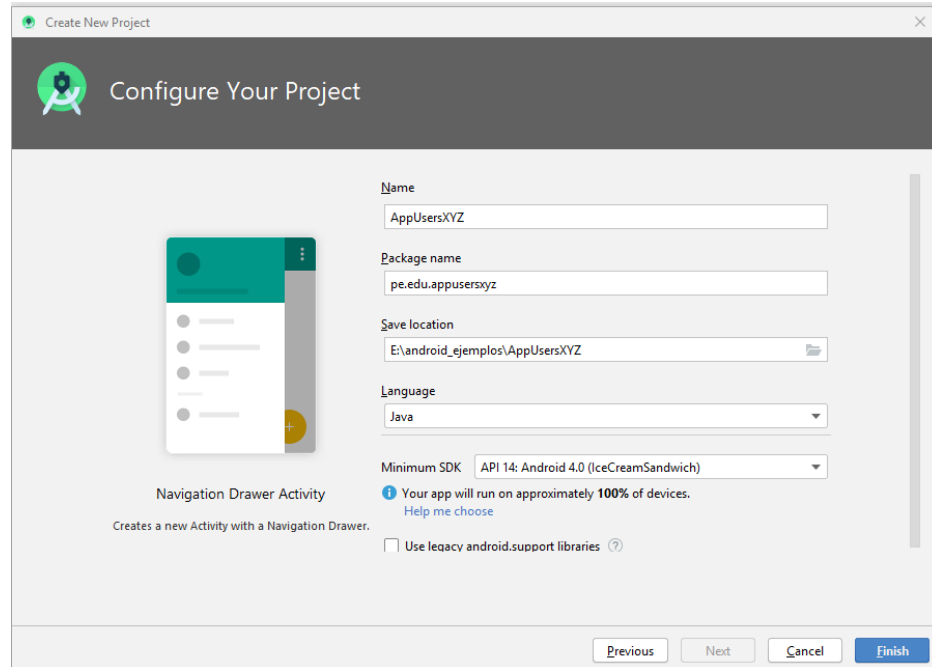


El uso de fragmentos dinámicos se facilita con el empleo de la plantilla NavDreawer.

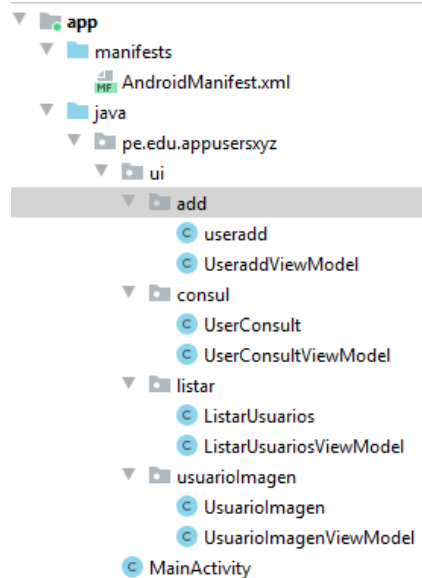
I. Procedimientos

1. Creamos un proyecto navDreawer, al cual denominaremos AppUsersXYZ

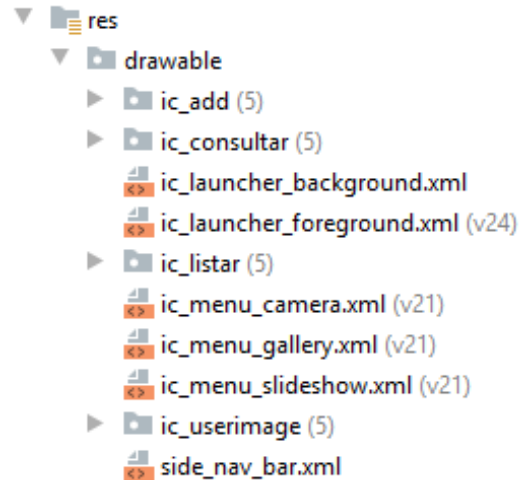




2. Agregar fragments, cuidando organizarlos en packages como se muestra:



3. Agregar los elementos gráficos del menú:



4. Configurar los siguientes elementos:

4.1 Activity_main_drawer.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
      xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
      tools:showIn="navigation_view">

    <group android:checkableBehavior="single">
        <item
            android:id="@+id/nav_add"
            android:icon="@drawable/ic_add"
            android:title="Insertar usuario" />
        <item
            android:id="@+id/nav_consultar"
            android:icon="@drawable/ic_consultar"
            android:title="Consultar usuario" />
        <item
            android:id="@+id/nav_listar"
            android:icon="@drawable/ic_listar"
            android:title="Listar usuario" />
        <item
            android:id="@+id/nav_userimage"
            android:icon="@drawable/ic_userimage"
            android:title="Listar usuario" />
    </group>
</menu>
```

5. Definir el contenido del archivo strings.xml

```
<resources>
    <string name="app_name">TestYMS</string>
    <string name="navigation_drawer_open">Open navigation drawer</string>
    <string name="navigation_drawer_close">Close navigation drawer</string>
    <string name="nav_header_title">Android Studio</string>
    <string name="nav_header_subtitle">android.studio@android.com</string>
    <string name="nav_header_desc">Navigation header</string>
    <string name="action_settings">Settings</string>
    <string name="menu_add">Agregar Usuario</string>
    <string name="menu_consultar">Consultar</string>
    <string name="menu_listar">Listar</string>
    <!-- TODO: Remove or change this placeholder text -->
    <string name="hello_blank_fragment">Hello blank fragment</string>
    <string name="title_activity_splash">Splash</string>
</resources>
```



```
<string name="hello_world">Hello Square World!</string>
<string name="logo">eSports</string>
</resources>
```

6. Define el contenido de mobile_navigation.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<navigation xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/mobile_navigation"
    app:startDestination="@+id/nav_add">

    <fragment
        android:id="@+id/nav_add"
        android:name="pe.edu.appusersxyz.ui.add.useradd"
        android:label="Insertar"
        tools:layout="@layout/user_add_fragment">

    </fragment>
    <fragment
        android:id="@+id/nav_consultar"
        android:name="pe.edu.appusersxyz.ui.consul.UserConsult"
        android:label="Consultar"
        tools:layout="@layout/user_consult_fragment">
    </fragment>

    <fragment
        android:id="@+id/nav_listar"
        android:name="pe.edu.appusersxyz.ui.listar.ListarUsuarios"
        android:label="Listar"
        tools:layout="@layout/listar_usuarios_fragment" />

    <fragment
        android:id="@+id/nav_userimagen"
        android:name="pe.edu.appusersxyz.ui.usuarioImagen.UsuarioImagen"
        android:label="Usuario imagen"
        tools:layout="@layout/usuario_imagen_fragment" />
</navigation>
```

7. Configurando el MainActivity:

```
mAppBarConfiguration = new AppBarConfiguration.Builder(
    R.id.nav_add, R.id.nav_consultar, R.id.nav_listar)
    .setDrawerLayout(drawer)
    .build();
NavController navController = Navigation.findNavController( activity: this, R.id.nav_host_fragment);
NavigationUI.setupActionBarWithNavController( activity: this, navController, mAppBarConfiguration);
NavigationUI.setupWithNavController(navigationView, navController);
}

@Override
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
```

SPLASH ACTIVITY

Agregar una Activity con el nombre splash

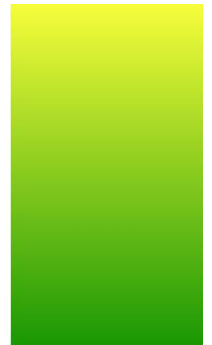
Pedro Yuri Marquez Solis

8. Definir los colores a emplear:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
    <color name="purple_200">#FFBB86FC</color>
    <color name="purple_500">#FF6200EE</color>
    <color name="purple_700">#FF3700B3</color>
    <color name="teal_200">#1A9850</color>
    <color name="teal_700">#FF018786</color>
    <color name="black">#FF000000</color>
    <color name="white">#FFFFFFFF</color>
    <color name="yeloow">#F8FF3B</color>
</resources>
```

9. Establecer una gradiente para el fondo:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<shape xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
    <gradient
        android:startColor="@color/yeloow"
        android:endColor="@color/teal_200"
        android:angle="270"
    ></gradient>
</shape>
```



10. Agregar una nueva fuente

- Clic derecho a res → new → folder → folder Font
- Dentro del folder Font pegar la nueva familia de fuentes.

11. Agregar un nuevo gráfico para el logo:

- Arrastrar el archivo png, considerando que el nombre se encuentre todo en minúsculas, sin espacios en blanco. Recuerda el gráfico se moverá del origen así que considera tener una copia.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<FrameLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="@drawable/gradientesplash"
    tools:context=".Splash">

    <TextView
        android:id="@+id/logo"
        android:layout_width="467dp"
        android:layout_height="155dp"
        android:layout_gravity="center"
        android:gravity="center"
        android:fontFamily="@font/starlight"
        android:rotationX="33"400
        android:paddingTop="80dp"
        android:text="@string/logo"
        android:textColor="@color/white"
        android:textSize="120dp"></TextView>

    <ImageView
```



```
        android:layout_width="200dp"
        android:layout_height="300dp"
        android:src="@drawable/android09"
        android:layout_gravity="bottom|center"

    </ImageView>
</FrameLayout>
```

12. Agregar un Nuevo tema

```
<style name="Theme.TestYMS.NoActionBar">
    <item name="windowActionBar">false</item>
    <item name="windowNoTitle">true</item>
</style>
```

13. Configurar el AndroidManifest

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="edu.yms.testyms">

    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="@string/app_name"
        android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
        android:supportRtl="true"
        android:theme="@style/Theme.TestYMS.NoActionBar">
        <activity
            android:name=".Splash"
            android:label="@string/title_activity_splash">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
        <activity
            android:name=".MainActivity"
            android:label="@string/app_name"
            android:theme="@style/Theme.TestYMS.NoActionBar">
        </activity>
    </application>

</manifest>
```

14. Agregar las propiedades del splash para que se muestren a toda pantalla

```
public class Splash extends AppCompatActivity {
    TextView logo;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        requestWindowFeature(Window.FEATURE_NO_TITLE);
        getWindow().setFlags(WindowManager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN,
            WindowManager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN);
        logo = findViewById(R.id.Logo);
        setContentView(R.layout.activity_splash2);
    }
}
```

```
}  
}
```

15. Agregar la carga del MainActivity desde el splash

```
public class Splash extends AppCompatActivity {  
    TextView logo;  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        requestWindowFeature(Window.FEATURE_NO_TITLE);  
        getWindow().setFlags(WindowManager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN,  
WindowManager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN);  
        logo = findViewById(R.id.logo);  
        setContentView(R.layout.activity_splash2);  
        esperarYCerrar(2000);  
    }  
    public void esperarYCerrar(int milisegundos) {  
        Handler handler = new Handler();  
        handler.postDelayed(new Runnable() {  
            public void run() {  
                // acciones que se ejecutan tras los milisegundos  
                llamarIndex();  
            }  
        }, milisegundos);  
    }  
    void llamarIndex(){  
        Intent i = new Intent(this, MainActivity.class);  
        startActivity(i);  
    }  
}
```