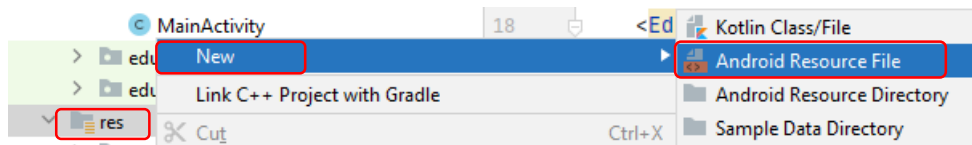
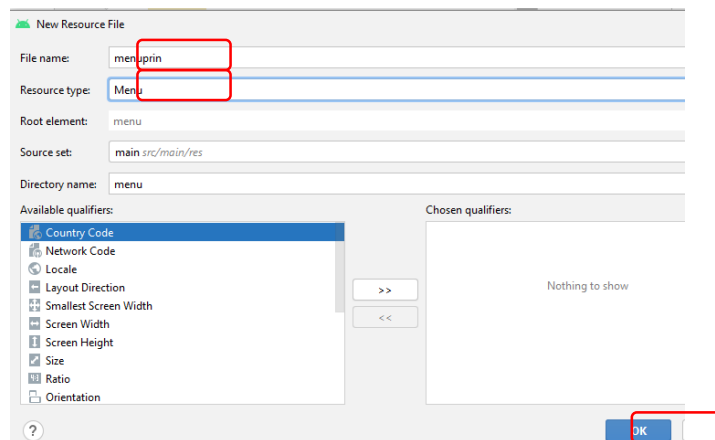


SEMANA 2 – PRACTICA 1

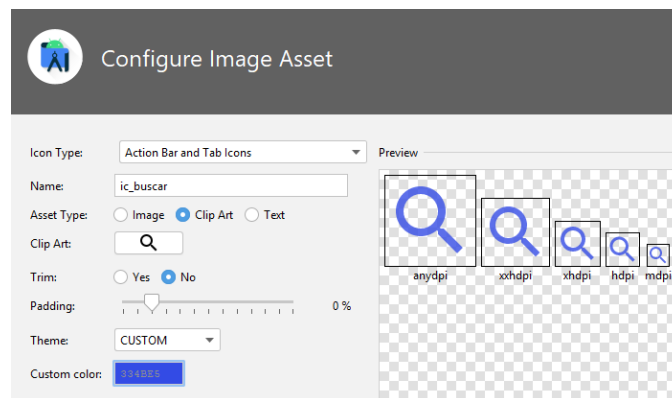
1. Apertura el proyecto **Layouts_XYZ**.
2. Agrega las actividades **Buscar, Insertar y Detalles**, todas basadas en la plantilla Empty.
3. Ahora procede a crear un menú, para ello en res efectúa clic derecho y elige New → Android Resource File

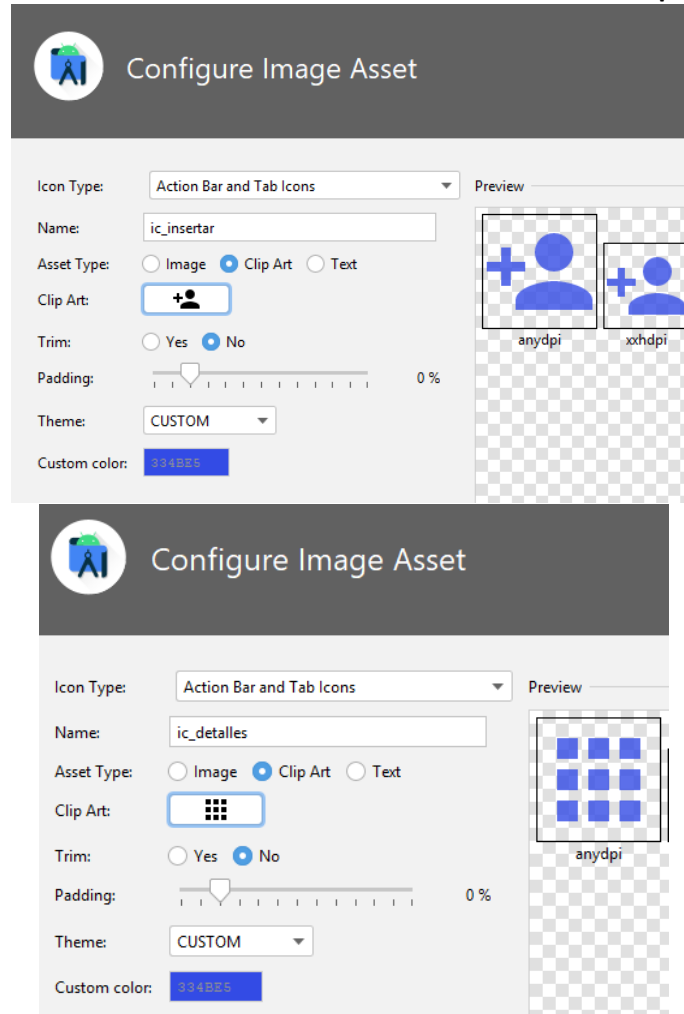


4. En el cuadro de dialogo que se muestra ingresa el File name: **menuprin**, y en Resource Type elige el tipo : **Menu**. Finalmente click al botón OK.



5. Ahora necesitamos crear los íconos correspondientes a cada opción del menú, para ello repite los pasos efectuados en la semana 2, paso número 2, cuidando asignar los siguientes propiedades:





6. Redefina los colores en colors.xml, tal como se muestra:

```
<color name="purple_200">#FFBB86FC</color>
<color name="purple_500">#FF6200EE</color>
<color name="purple_700">#FF3700B3</color>
<color name="teal_200">#FF03DAC5</color>
<color name="teal_700">#FF018786</color>
<color name="fondo1">#E6E1EC</color>
<color name="fondo2">#DFD5D5</color>
<color name="fondo3">#FF03DAC5</color>
<color name="black">#FF000000</color>
<color name="white">#FFFFFFFF</color>
<color name="fondoFormulario">#2F3068</color>
```

7. Modifique el archivo menuprin.xml:

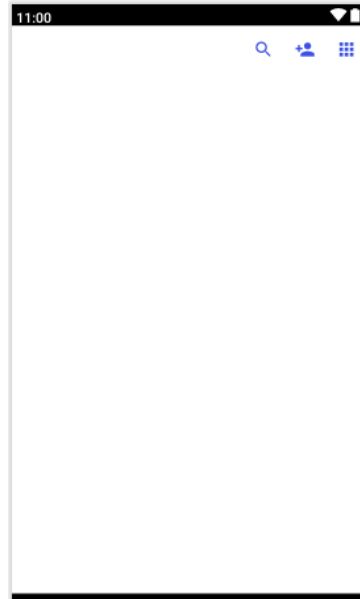
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<menu xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
      xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
      >

    <item android:title="Buscar"
          android:id="@+id/optbuscar"
          android:icon="@drawable/ic_buscar"
          app:showAsAction="always"/>
    <item android:title="Insertar"
          android:id="@+id/optInsertar"
          android:icon="@drawable/ic_insertar"
```



```
        app:showAsAction="always"/>
    <item android:title="Detalles"
        android:id="@+id/optdetalles"
        android:icon="@drawable/ic_detalles"
        app:showAsAction="always"/>
</menu>
```

8. El diseño del menú deberá verse de la siguiente forma:



9. Ahora debemos implementar el menú en el activity_main que es donde se quiere mostrar inicialmente. Para ello efectúa los siguientes pasos.
10. Insertar el menú en el MainActivity, para ello agrega los métodos onCreateOptionsMenu y onOptionsItemSelected ayudándote del autocompletado de Android Studio.

```
@Override
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
    getMenuInflater().inflate(R.menu.menu_prin, menu);
    return super.onCreateOptionsMenu(menu);
}

@Override
public boolean onOptionsItemSelected(@NonNull MenuItem item) {
    switch (item.getItemId())
    {
        case R.id.optbuscar:{
            break;
        }
        case R.id.optInsertar:{
            Intent i = new Intent(this,Insertar.class );
            startActivity(i);
            break;
        }
        case R.id.optdetalles:{
            Intent i = new Intent(this,Detalles.class );
            startActivity(i);
            break;
        }
    }

    return super.onOptionsItemSelected(item);
}
```

11. Finalmente compruebe la operación del menú.

