

SEMANA 1 – PRACTICA 2

Instrucciones:

Los Layouts permiten ubicar los Views dentro de un Activity, básicamente un Layout es un elemento que representa el diseño de la interfaz de usuario de componentes gráficos como una actividad, fragmento o widget. Los layouts pueden ser creados a través de archivos XML o con código Java de forma programática

Algunos de los view groups más populares son:

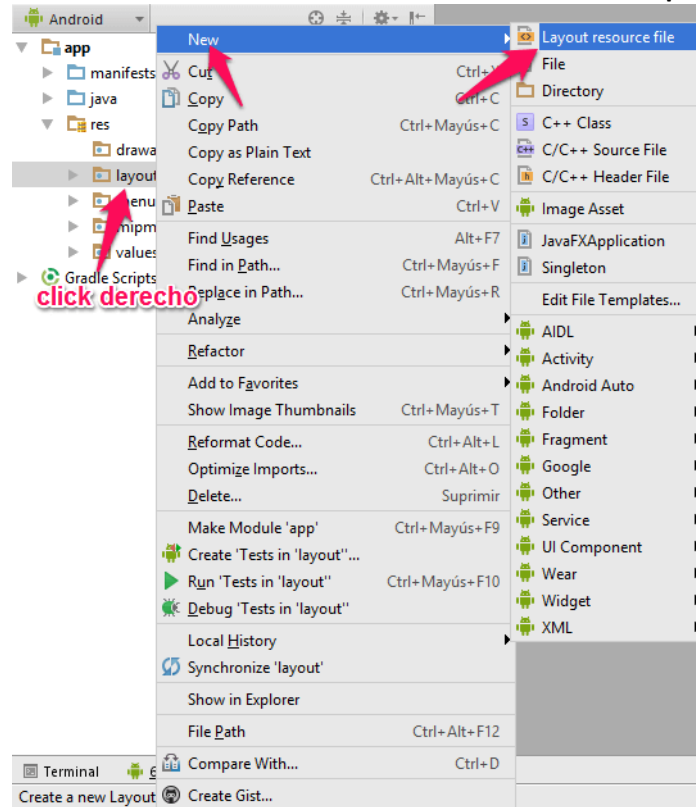
- ☐ LinearLayout
- ☐ FrameLayout
- ☐ RelativeLayout
- ☐ TableLayout
- ☐ GridLayout

En la presente actividad generaremos interfaces utilizando Views y las propiedades del LinearLayout.

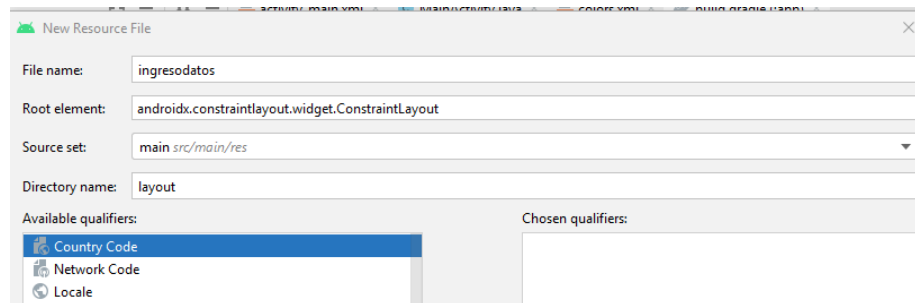
I. Procedimientos

Instrucciones:

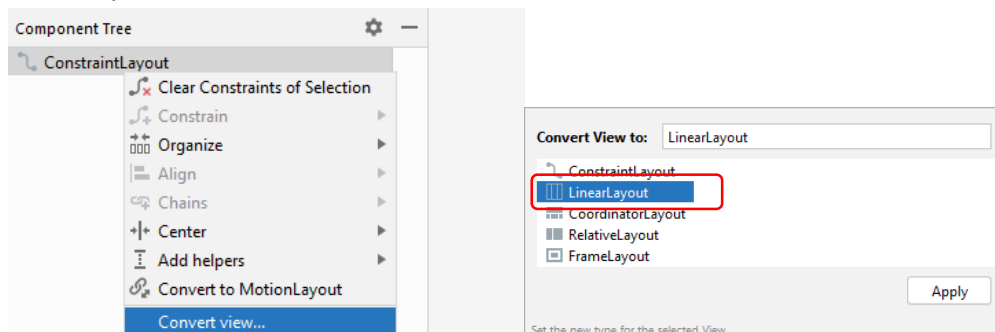
1. Crea un nuevo proyecto, denominado **Layouts_XYZ**, donde xyz representan tus iniciales (Esto con fines de evaluación).
2. Luego de haber creado el proyecto elige en las plantillas de actividades la de Empty Activity.
3. A continuación, vamos a agregar un nuevo layout:



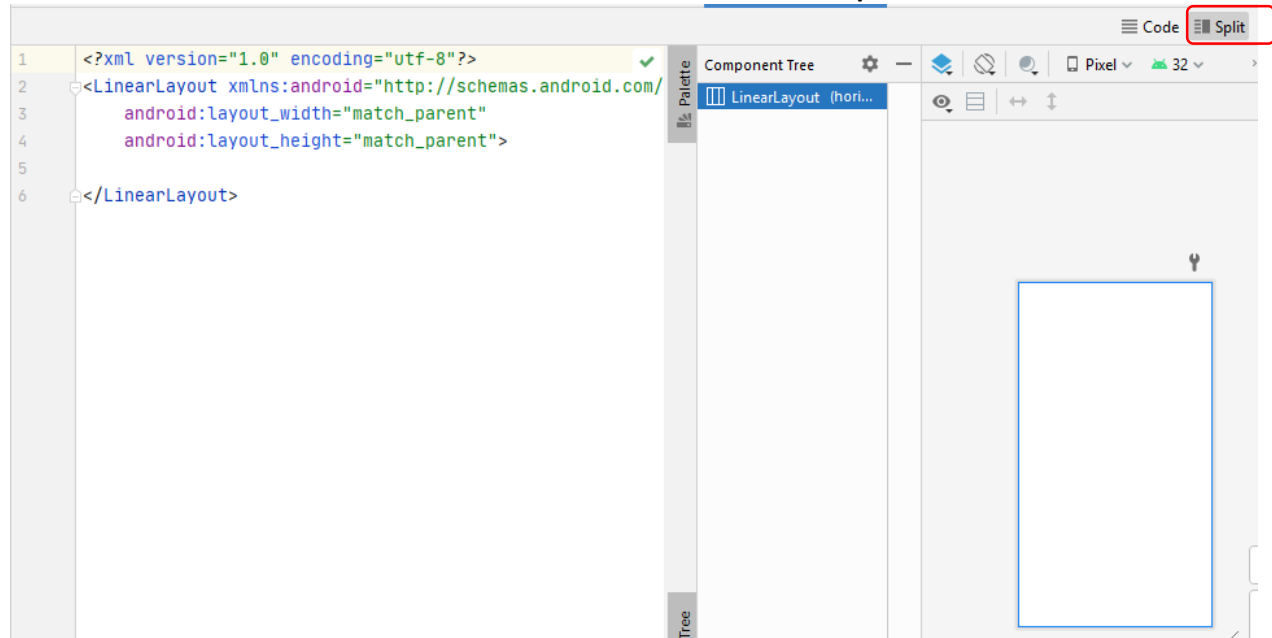
4. Proporcionarle el nombre Ingresodatos



5. Efectúa clic derecho sobre el árbol de componentes y elige Convert View a continuación LinearLayout



6. Configura la vista del diseñador para que se muestren tanto el código xml, como el diseño obtenido, efectúa clic sobre el botón Split.



7. En la vista código inserta la siguiente codificación:

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    android:padding="48dp">

    <TextView
        android:id="@+id/texto_conectar"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="0dp"

        android:layout_gravity="center_horizontal"
        android:layout_weight="1"
        android:text="Conectar"
        android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceLarge" />

    <EditText
        android:id="@+id/input_usuario"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="0dp"
        android:layout_gravity="center_horizontal"
        android:layout_weight="1"
        android:drawableLeft="@drawable/ic_mail"
        android:gravity="center"
        android:hint="Correo"
        android:inputType="textEmailAddress"
        />

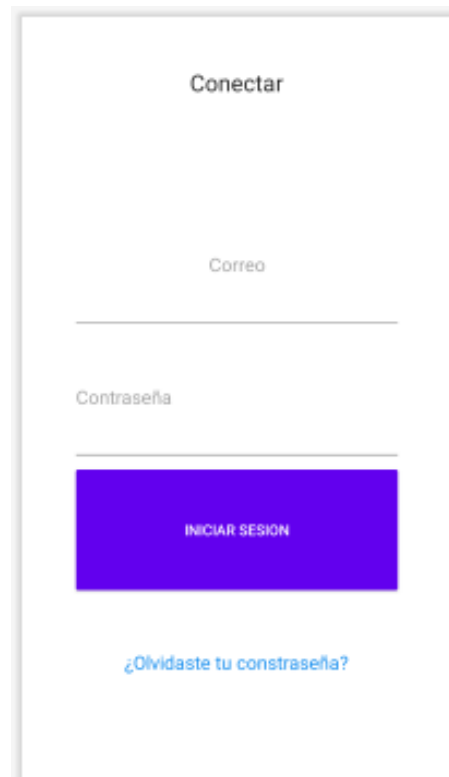
    <EditText
        android:id="@+id/input_contrasena"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="0dp"
        android:layout_gravity="center_horizontal"
        android:layout_weight="1"
        android:ems="10"
        android:hint="Contraseña"
        />
```



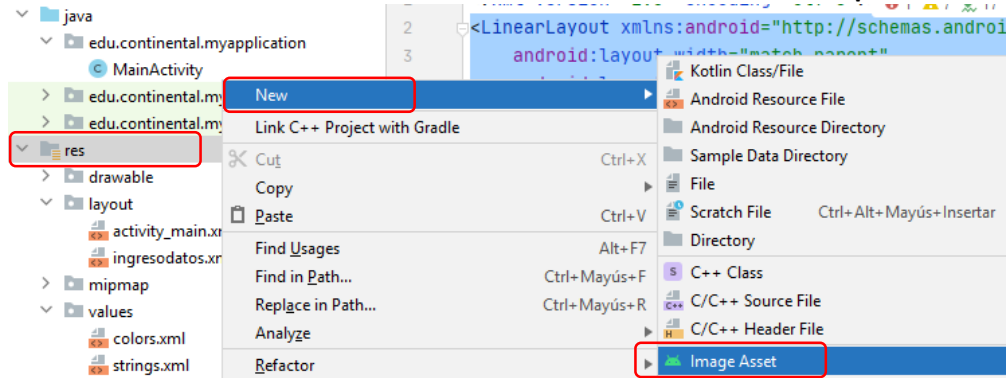
```
        android:inputType="textPassword"
        android:drawableLeft="@drawable/ic_text"
    />
    <Button
        android:id="@+id/boton_iniciar_sesion"
        style="?android:attr/buttonStyleSmall"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="0dp"
        android:layout_gravity="center_horizontal"
        android:layout_weight="1"
        android:text="Iniciar Sesion" />

    <TextView
        android:id="@+id/texto_olvidaste_contrasena"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="0dp"
        android:layout_gravity="center_horizontal"
        android:layout_weight="1"
        android:gravity="center_vertical"
        android:text="¿Olvidaste tu contraseña?"
        android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceMedium"
        android:textColor="#0E8AEE" />
</LinearLayout>
```

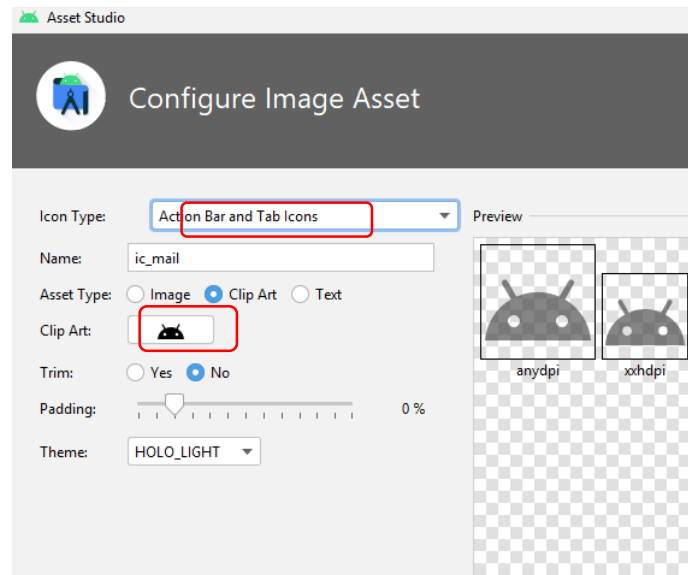
8. Debe obtener una interface como la siguiente:



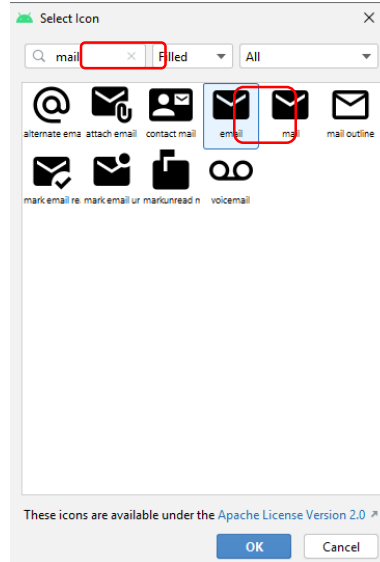
9. Agregue los recursos faltantes, para ello siga la siguiente secuencia:



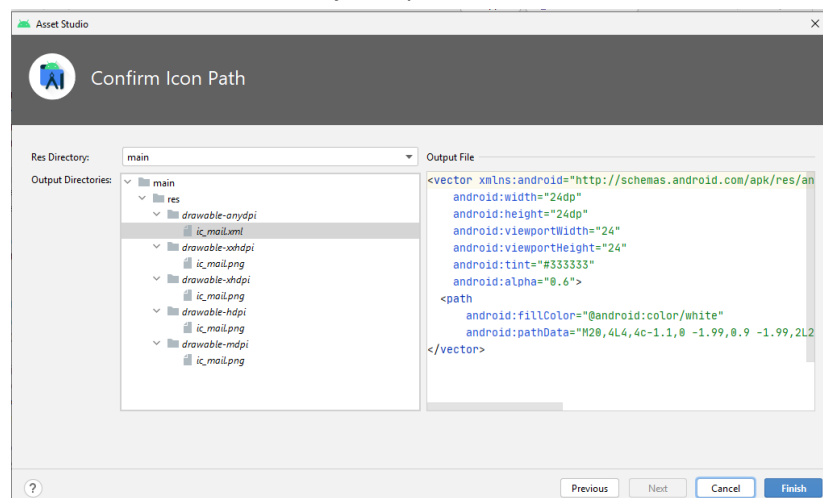
10. En la pantalla de **Configure Image Asset**, en **IconType** elija Action Bar and tab icons, en **Name** inserte ic_mail, luego para elegir el ícono haga clic en **Clip Art**



11. Para facilitar la ubicación de un ícono inserte el texto mail en el buscador




12. En la pantalla de Confirm Icon Path elija la opción **Finish**.




13. Repita el proceso para el ícono de **ic_text**.

14. El diseño final debería verse como se muestra:

Conectar

 Correo

 Contraseña

INICIAR SESION

[¿Olvidaste tu contraseña?](#)