ONE PAGE DOCUMENT

Consiste en una sola página que muestra las características más importantes de tu videojuego, de forma práctica y muy visual.

¿PARA QUÉ?

Es usado en el proceso de diseño para ayudarnos a empezar a comprender nuestro juego. En etapas más avanzadas se usa para comunicar lo más importante de tu juego a las personas que desees, ya sean personas cercanas o incluso inversores.

La información aquí presentada debe ser muy gráfica, *que represente el estilo artístico del juego, muy ordenada y limpia.*

Puntos clave para incluir en el One Page Document:

- 1- Nombre del juego
- 2- Información del juego: Genero Dispositivos Audiencia Rating-Fechade publicación
- 3- Resumen: Un pequeño resumen de la historia o el concepto de tu juego
- 4- Frase de impacto: Un eslogan o frase que represente tu juego
- 5- Aspectos Únicos: Aspectos que diferencian tu juego de la competencia



Fuente: CASTA TUTORS.