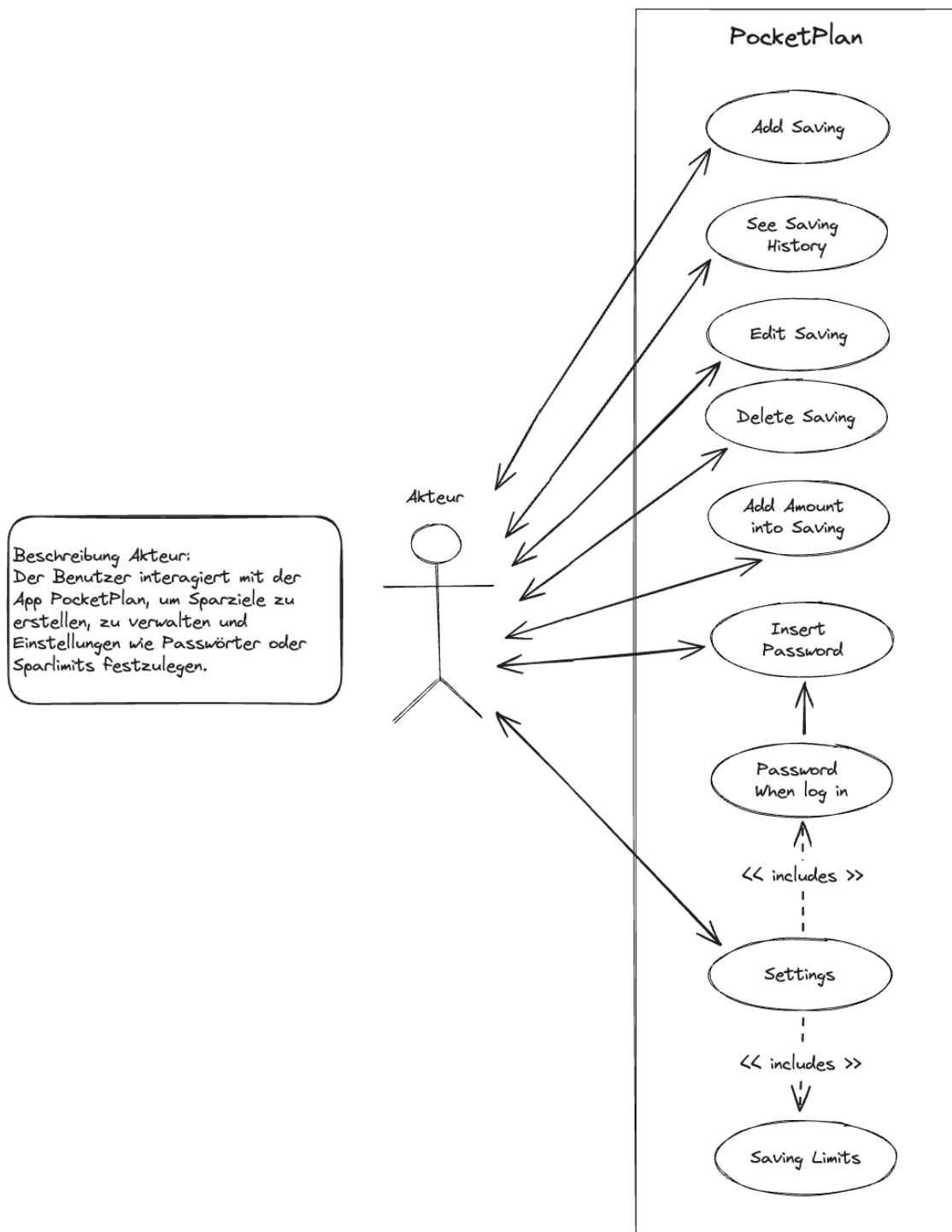


funktionale Anforderungen



nicht-funktionale Anforderungen

F - Functionality
U - Usability
R - Reliability
P - Performance
S - Supportability

1. Usability - Die App soll es neuen Nutzern ermöglichen, ihr erstes Sparziel in unter 60 Sekunden nach dem ersten Start zu erstellen.

2. Reliability - Die App darf bei regulärer Nutzung nicht öfter als 1x pro 100 Sitzungen abstürzen (Crash-Rate < 1%).

3. Performance - Die App soll nach dem Start innerhalb von 2 Sekunden vollständig einsatzbereit sein.

Testkonzept

A. Testumfeld

Die App PocketPlan wird auf einem iPhone 13 mit iOS 16 und einem Android-Emulator (Pixel 4 mit Android 12) getestet. Die Entwicklung erfolgt mit Flutter in Android Studio und Xcode. So wird sichergestellt, dass die App auf beiden Plattformen stabil und benutzerfreundlich läuft.

B. Testmethode

Die App wird hauptsächlich mit manuellen Tests und Blackbox-Tests geprüft. Dabei wird getestet, ob die Funktionen wie gewünscht arbeiten, ohne den Quellcode zu betrachten. Unittest wurden keine gemacht, aber ich habe ein iPhone und Huawei Smartphone (Android) somit konnte ich die App auf beiden Betriebssystemen testen.

C. Testfälle – jeweils einer pro Anwendungsfall

Testfall 1: Sparziel hinzufügen

- Vorbedingung: App ist gestartet, Benutzer ist eingeloggt

Schritte:

1. Auf „Add Saving“ klicken
2. Titel eingeben: „Neues iPhone“
3. Zielbetrag eingeben: 1000 €
4. Speichern drücken

Erwartetes Resultat: Das neue Sparziel erscheint in der Übersicht

Testfall 2: Add Amount History

- Vorbedingung: Mind. 1 Sparziel existiert

Schritte:

1. „See Amount History“ Button klicken

Erwartetes Resultat: die Page „Amount History“ wird angezeigt.

Testfall 3: Sparziel bearbeiten

- Vorbedingung: Mind. 1 Sparziel existiert

Schritte:

1. Bearbeiten klicken
2. Betrag von 1000 € auf 1200 € ändern
3. Speichern

Erwartetes Resultat: Neuer Zielbetrag wird korrekt angezeigt

Testfall 4: Sparziel löschen

- Vorbedingung: Mind. 1 Sparziel existiert

Schritte:

1. Löschen klicken
2. „Yes“ ; want to delete

Erwartetes Resultat: Das Sparziel ist nichtmehr ersichtlich

Testfall 5: Add Amount into Saving

- Vorbedingung: Mind. 1 Sparziel existiert

Schritte:

1. „Add Amount“ klicken
2. Auswählen wieviel man in ein Saving machen möchte

Erwartetes Resultat: Das Sparziel hat nun mehr Geld drauf

Testfall 6: Passwort beim Start

- Vorbedingung: Passwortschutz aktiviert

Schritte:

1. App öffnen
2. Passwortfeld erscheint
3. Richtiges Passwort eingeben

Erwartetes Resultat: Benutzer gelangt ins Hauptmenü

Testfall 7: Limit setzen

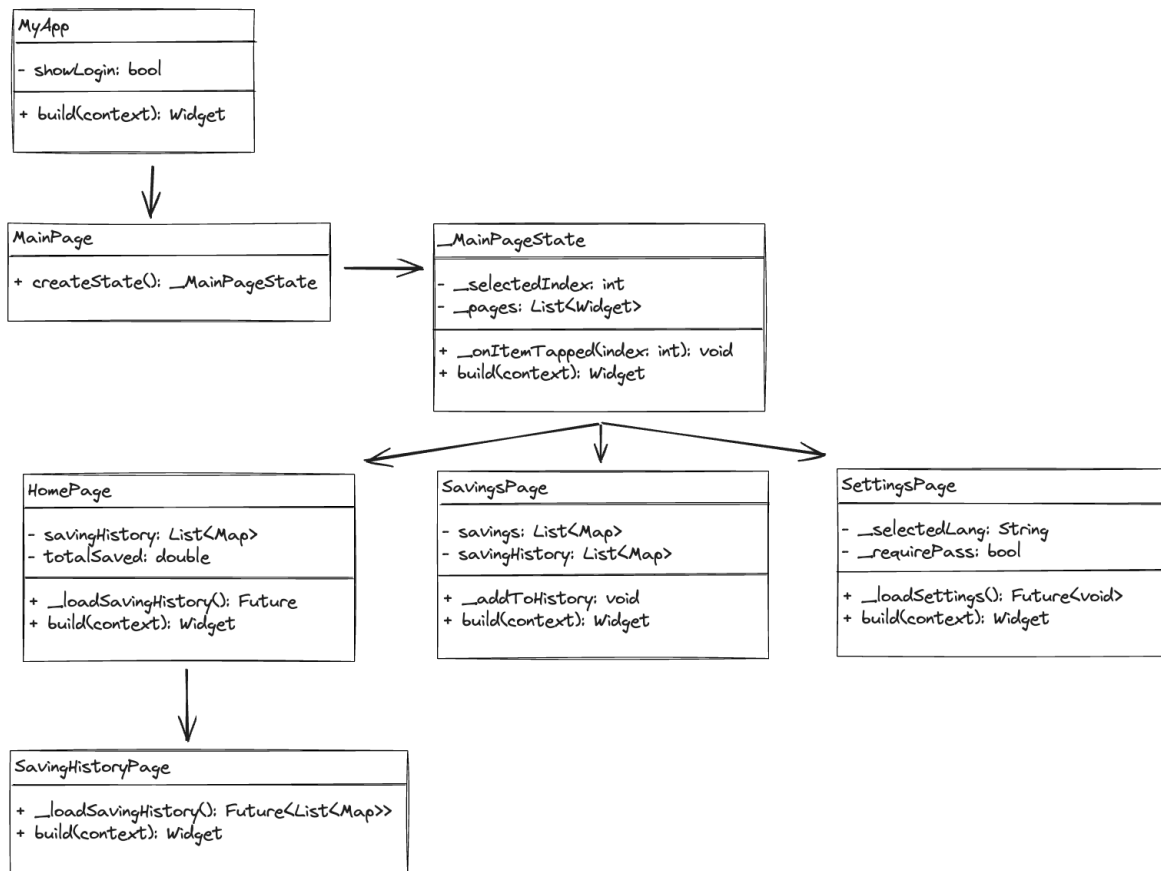
- Vorbedingung: App läuft, Einstellungen offen

Schritte:

1. In Einstellungen → „Saving Limits“
2. Limit eingeben: 200 €/Monat
3. Speichern

Erwartetes Resultat: Neues Limit wird übernommen und angewendet

Aufbau des Systems



Aufgabe: Technischen Entwurf erstellen -> Text ChatGPT -> von mir überarbeitet