- 1. Concevez un algorithme qui prend un nombre entier et détermine s'il est divisible par 5.
- 2. Créez un algorithme qui saisit un nombre entier et continue à le demander jusqu'à ce qu'il soit divisible par 5.
- 3. Imaginons une personne souhaitant acheter un article. Créez un algorithme qui prend le coût de l'article et le solde du compte de l'utilisateur pour déterminer si l'utilisateur peut se le permettre ou non.
- 4. Concoctez un algorithme qui évalue les performances d'un étudiant en fonction de sa note :
  - Si la note est ≥ 90 : Affiche "Bon"
  - Si la note est entre 50 et 89 : Affiche "Moyen"
  - Si la note est ≤ 49 : Affiche "Échec"
- 5. Créez un algorithme qui prend deux nombres, les multiplie, et affiche le résultat uniquement s'il est supérieur à 10.
- 6. Élaborez un algorithme qui compte le nombre de voyelles dans un mot donné.
- 7. Développez un algorithme pour calculer l'énergie cinétique d'un objet en utilisant la formule E= 1/2 mv^2.
- 8. Proposez un algorithme qui détermine si un nombre saisi est pair ou non.
- 9. Formulez un algorithme qui prend deux nombres entiers et détermine si au moins l'un d'entre eux est pair.
- 10. Créez un algorithme qui saisit 10 nombres de l'utilisateur et affiche le plus grand et le plus petit des nombres saisis.
- 11. Concoctez un algorithme pour calculer la moyenne de 10 notes.
- 12. Proposez un algorithme qui compte le nombre de fois que la lettre "p" apparaît dans un mot donné.
- 13. Créez un algorithme qui saisit 3 nombres. L'algorithme vérifie si ces nombres respectent le théorème de Pythagore. Si non, l'algorithme demande à nouveau les 3 nombres jusqu'à ce qu'ils respectent le théorème.
- 14. Élaborez un algorithme qui continue de lire des nombres entiers entrés par l'utilisateur jusqu'à ce que le nombre 0 soit entré. Ensuite, l'algorithme affiche le nombre total de nombres pairs et impairs saisis.
- 15. Proposez un algorithme qui supprime tous les espaces d'une phrase donnée et affiche la nouvelle phrase.
- 16. Créez un algorithme qui affiche les n premiers termes de la séquence de Fibonacci.
- 17. Élaborez un algorithme qui détermine si un nombre donné est premier.
- 18. Proposez un algorithme qui calcule la somme des chiffres d'un nombre entier donné.
- 19. Élaborez un algorithme qui trouve le plus grand commun diviseur (PGCD) de deux nombres.
- 20. Écrivez un algorithme qui trouve tous les nombres parfaits jusqu'à n (un nombre parfait est égal à la somme de ses diviseurs, sans compter lui-même).