

Code de l'algorithme

```
1  FONCTIONS_UTILISEES
2  VARIABLES
3    x EST_DU_TYPE NOMBRE
4  DEBUT_ALGORITHME
5    AFFICHER "Veuillez saisir un nombre!"
6    LIRE x
7    TANT_QUE (x % 5 == 0) FAIRE
8      DEBUT_TANT_QUE
9        AFFICHER "Veuillez saisir un nombre multiple de 5!"
10       LIRE x
11      FIN_TANT_QUE
12    AFFICHER "Bravo le nombre saisi est un multiple de 5"
13  FIN_ALGORITHME
```

Résultats