

1) $d=1, c=1,$
 2) $a = 1 \bmod 2$

2017 156019 영남대
 고재훈 김형준 김원 : 10% (Alone)

function increment(y)

comment Return $y+1$, where $y \in \mathbb{N}$

1. $x := 0, c := 1, d := 1;$
2. while $(y > 0) \vee (c > 0)$ do → y or c 둘 중 0이 될 때까지 반복
3. $a := y \bmod 2$ → a 는 y 를 2로 나눈 나머지 (y 가 홀수면 1, 짝수면 0)
4. if $a \oplus c$ then $x := x + d;$ → $a \oplus c$ 즉, a, c 둘 1이 하나만 있으면 x 값에 $x+d$ 더함
5. $c := a \wedge c$ → a 와 c 둘 다 1이면 $c=1$, 아니면 0
6. $d := 2d; y := \lfloor y/2 \rfloor;$ → d 의 값(가리감)을 2배, y 는 2배 아니면 0
7. return(x) → x 값 리턴

알고리즘 이해.

011₍₂₎가 있다고 가정해봅시다. 첫 두 비트를 돌게 되면...

- i) 1. $x := 0, c := 1, d := 1, y = 1$ ($2^0 = d = 1$ 즉, 2^0 자리에서 y 값 = 1)
2. $y = 1, c = 1$ 이기때문에 3번 실행 → $d = 1$
3. $a := 1 \bmod 2 = 1$
4. if $a \oplus c$ but, a 와 c 둘 다 1이므로 $x = 0$ 유지
5. $c := a \wedge c \rightarrow a$ 와 c 둘 다 1이기에 $c = 1$ (carry)
6. d 의 값(가리감) $\times 2 = 2$, $y = \lfloor 1/2 \rfloor = 0$
7. return : 0

$\Rightarrow 011_{(2)}$

두 번째 비트를 돌게 되면...

- ii) 1. $x = 0, c = 1, d = 2, y = 1$ ($2^1 = d = 2$ 즉, 2^1 자리에서 y 값 = 1)
2. $y = 1, c = 1$ 이기때문에 3번 실행 → $d = 1$
3. $a := 1 \bmod 2 = 1$
4. if $a \oplus c$ but, a 와 c 둘 다 1이므로 $x = 0$ 유지
5. $c := a \wedge c \rightarrow a$ 와 c 둘 다 1이기에 $c = 1$ (carry)
6. d 의 값(가리감) $\times 2 = 4$, $y = \lfloor 1/2 \rfloor = 0$
7. return : 0

$\Rightarrow 011_{(2)}$

세 번째 비트를 돌게 되면...

- iii) 1. $x = 0, c = 1, d = 4, y = 0$ ($2^2 = d = 4$ 즉, 2^2 자리에서 y 값 = 0)
2. $y = 0, c = 1$ 이기때문에 3번 실행 → $d = 1$
3. $a := 0 \bmod 2 = 0$
4. if $a \oplus c \rightarrow c$ 만 1이기에 $x := x + d = 0 + 4 = 4$ (2^2)
5. $c := a \wedge c$ but, c 가 1이기에 $c = 0$ (carry 없음)
6. d 의 값 $\times 2 = 8$, $y = \lfloor 0/2 \rfloor = 0$
7. return : 0

$\Rightarrow 011_{(2)}$

네 번째 비트를 돌게 되면...

- iv) 1. $x = 4, c = 0, d = 8, y = 0$
2. $y = 0, c = 0$ 이기때문에 반복문 종료!

$\Rightarrow 011_{(2)} + 1_{(2)} = 100_{(2)} = 4$
 이는 최저 리언값인 x 값 (2^2)과 동일하다.

\Rightarrow 이는 최저값에 c 즉, 캐리값 1을 더함으로써, "1을 이진수에 더 하는 알고리즘"임을 알 수 있다.

변수 정의

초기값: y_0 , 중요한 리얼 값 x_t ($= y_0$ 이 1을 더한 값) $= y_0 + 1$

$$a := y \bmod 2 \Rightarrow a_{j+1} = y_j \bmod 2$$

$$c := a \wedge c : \text{둘 다 1-이면 } c=1 \Rightarrow c_{j+1} = \lfloor (a_{j+1} + c_j) / 2 \rfloor$$

$$d := 2d \Rightarrow d_{j+1} = 2d_j$$

$$y := \lfloor y/2 \rfloor \Rightarrow y_{j+1} = \lfloor y_j/2 \rfloor$$

$$\text{또한 } a+c \text{ 가 1인 경우, } x \text{를 } d \text{를 더한 값으로 } \Rightarrow x_{j+1} = x_j + d_j \{ (a_{j+1} + c_j) \bmod 2 \}$$

$$= (a+c) \bmod 2 = 1$$

루프가 j 번 돌아온 때, x_t 값은 $x_j + (y_j + c_j) d_j$ 이고 이는 $y_0 + 1$ 과 같다.

$$\therefore x_j + (y_j + c_j) d_j = y_0 + 1 \quad (j \geq 0) \Rightarrow \text{loop invariant}$$

이론 귀납법을 통해 항등은 증명해보자

귀납법

$$i) j=0, (y_0 + c_0) \cdot d_0 + x_0 = (y_0 + 1) \cdot 1 + 0 = y_0 + 1 \rightarrow \text{성립}$$

ii) $j=j+1$ ($j+1$ 번 루프가 돌아온 때)

$$(y_{j+1} + c_{j+1}) d_{j+1} + x_{j+1} = y_0 + 1 \text{ 이 성립한다고 가정하자.}$$

$$\text{우선 } (\lfloor y_j/2 \rfloor + \lfloor (a_{j+1} + c_j)/2 \rfloor) \cdot 2d_j + x_j + d_j \{ (a_{j+1} + c_j) \bmod 2 \}$$

$$= 2d_j (\lfloor y_j/2 \rfloor) + (\lfloor y_j \bmod 2 + c_j \rfloor / 2) \cdot 2d_j + x_j + d_j \{ (y_j \bmod 2 + c_j) \bmod 2 \}$$

$$\left[\begin{array}{l} \text{※ } (y_j \bmod 2 + c_j) = N \text{ 으로 치환하면, } d_j (2 \lfloor N/2 \rfloor + N \bmod 2) \text{ 이다.} \\ \text{이는 물론 나머지 정리이므로, } d_j \cdot N \text{ 으로 치환되다 } (2 \lfloor N/2 \rfloor + N \bmod 2 = N) \\ \text{여기서 } N \text{은 원래 값으로 다시 치환해주면 } d_j (y_j \bmod 2 + c_j) \end{array} \right]$$

$$= 2d_j (\lfloor y_j/2 \rfloor) + x_j + d_j (y_j \bmod 2 + c_j)$$

$$= d_j (2 \lfloor y_j/2 \rfloor + y_j \bmod 2) + x_j + d_j \cdot c_j$$

※ 물론 나머지 정리로 인해 이는 y_j 와 같다

$$= d_j \cdot y_j + x_j + d_j \cdot c_j$$

$$= d_j (y_j + c_j) + x_j \text{ 로 정리 가능하며}$$

$$d_j (y_j + c_j) + x_j = y_0 + 1 \text{ 이 성립한다}$$

$$\begin{array}{r} C \quad 110 \quad -C \\ + \quad 101 \quad -C \\ \hline 1101 \quad -2C \end{array}$$

1) 공여 회합: 1

C가 1이면 0이 1이

2) $g=1, C=1$

3. $g=1$ 인

y 는 루프가 돌 때마다 계속 2로 나누어지고, 결국 0이 된 것이다.

C 또한 0이거나, 다음 루프에 0이 된 것이다. 즉 y 와 C 는 마지막 루프에서, 0이 된다는 뜻

III) $y=0$ (마지막 루프)

$(y+C) \cdot x_t + x_{t+1} = y_{t+1}$ 이 성립하는가?

$y_t, C_t = 0 \quad \therefore x_{t+1} = y_{t+1}$ (while 반복문이 종료되고, x_{t+1} 를 리턴)

\therefore Loop Invariant 가 성립함이 증명되었다