

# 1 証明 recipe

## 1.1 2 項定理

### 1.1.1 命題

$$(a+b)^n = \sum_{r=0}^n \binom{n}{r} a^{n-r} b^r$$

### 1.1.2 具体例

$n = 3$  のとき

$$\begin{aligned}(a+b)^3 &= \binom{3}{0} a^{3-0} b^0 + \binom{3}{1} a^{3-1} b^1 + \binom{3}{2} a^{3-2} b^2 + \binom{3}{3} a^{3-3} b^3 \\ &= a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3\end{aligned}$$

### 1.1.3 数学的帰納法による証明

自然数  $n$  に関する命題  $S(n)$  を以下のように定める。

$$(a+b)^n = \sum_{r=0}^n \binom{n}{r} a^{n-r} b^r$$

$n = 1$  のとき  $S(n)$  は成り立つ。

$$\begin{aligned}(a+b)^1 &= \sum_{r=0}^1 \binom{1}{r} a^{1-r} b^r \\ &= \binom{1}{0} a^{1-0} b^0 + \binom{1}{1} a^{1-1} b^1 \\ &= a + b\end{aligned}$$

出発点は OK なので、次はドミノがずっと倒れることを保証するために、 $S(k) \rightarrow (k+1)$  が成り立つか見てみる。つまり

$$\left[ (a+b)^k = \sum_{r=0}^k \binom{k}{r} a^{k-r} b^r \right] \rightarrow \left[ (a+b)^{(k+1)} = \sum_{r=0}^{(k+1)} \binom{(k+1)}{r} a^{(k+1)-r} b^r \right]$$

を示せばよい。前提からはじめると

$$(a+b)^k = \sum_{r=0}^k \binom{k}{r} a^{k-r} b^r \quad (\text{S(k) は前提なので真})$$

$$(a+b)^{k+1} = (a+b) \sum_{r=0}^k \binom{k}{r} a^{k-r} b^r \quad (\text{両辺に (a+b) をかける})$$

$$= a \sum_{r=0}^k \binom{k}{r} a^{k-r} b^r + b \sum_{r=0}^k \binom{k}{r} a^{k-r} b^r \quad (\text{分配する})$$

$$= a^{k+1} a \sum_{r=1}^k \binom{k}{r} a^{k-r} b^r + b \sum_{r=0}^k \binom{k}{r} a^{k-r} b^r \quad (\text{index を r=1 にする})$$

$$= a^{k+1} a \sum_{r=1}^k \binom{k}{r} a^{k-r} b^r + b^{k+1} b \sum_{r=0}^{k-1} \binom{k}{r} a^{k-r} b^r \quad (\text{index の上限を k-1 にする})$$

$$= a^{k+1} \sum_{r=1}^k \binom{k}{r} a^{k+1-r} b^r + b^{k+1} + \sum_{r=0}^{k-1} \binom{k}{r} a^{k-r} b^{r+1} \quad (\text{シグマの係数を中心にいれる})$$

$$= a^{k+1} \sum_{r=1}^k \binom{k}{r} a^{k+1-r} b^r + b^{k+1} + \sum_{r=0+1}^{k-1+1} \binom{k}{r-1} a^{k-(r-1)} b^{(r-1)+1} \quad (\text{b 側のシグマの index を調整する})$$

$$= a^{k+1} \sum_{r=1}^k \binom{k}{r} a^{k+1-r} b^r + b^{k+1} + \sum_{r=1}^k \binom{k}{r-1} a^{k+1-r} b^r \quad (\text{シグマでくくれる})$$

$$= a^{k+1} + b^{k+1} + \sum_{r=1}^k \left[ \binom{k}{r} a^{k+1-r} b^r + \binom{k}{r-1} a^{k+1-r} b^r \right]$$

$$= a^{k+1} + b^{k+1} + \sum_{r=1}^k \left[ a^{k+1-r} b^r \left( \binom{k}{r} + \binom{k}{r-1} \right) \right] \quad (a^{k+1-r} b^r \text{ でくくる})$$

$$= a^{k+1} + b^{k+1} + \sum_{r=1}^k \left[ a^{k+1-r} b^r \binom{k+1}{r} \right] \quad (\text{パスカルの三角形の定理})$$

$$= a^{k+1} + b^{k+1} + (-a^{k+1}) + \sum_{r=0}^k \left[ a^{k+1-r} b^r \binom{k+1}{r} \right] \quad (r=0)$$

$$= a^{k+1} + b^{k+1} - a^{k+1} + (-b^{k+1}) + \sum_{r=0}^{k+1} \left[ a^{k+1-r} b^r \binom{k+1}{r} \right] \quad (k+1)$$

$$(a+b)^{(k+1)} = \sum_{r=0}^{(k+1)} \binom{k+1}{r} a^{(k+1)-r} b^r \quad (\text{結論にたどり着いた!})$$

## 2 Algorithm

### 2.1 $\mathcal{O}$ notation

与えられた関数  $g(n)$  に対して、 $\mathcal{O}(g(n))$  によって関数の集合

$\mathcal{O}(g(n)) = \{f(n) : \text{ある正の定数 } c, n_0 \text{ が存在して、すべての } n \geq n_0 \text{ に対して } 0 \leq f(n) \leq cg(n) \text{ を満たす} \}$

を表現する。

入力が一定数以下はオーバーヘッドがあったりで、ノイズなので入力が一定数以上を表現するために  $n_0$  を設けている。

## 3 $\sum$

### 3.1 操作

#### 3.1.1 定数倍

$$\sum_{k=1}^n ma_k = m \sum_{k=1}^n a_k$$

定数はくくり出せる。  $n = 3$  とすると

$$\sum_{k=1}^3 ma_k = (ma_1 + ma_2 + ma_3) = m(a_1 + a_2 + a_3) = m \sum_{k=1}^3 a_k$$

#### 3.1.2 分配

$$\sum_{k=1}^n (a_k + b_k) = \sum_{k=1}^n a_k + \sum_{k=1}^n b_k$$

分配法則が成り立つ。  $n = 3$  とすると

$$\sum_{k=1}^3 (a_k + b_k) = (a_1 + b_1) + (a_2 + b_2) + (a_3 + b_3) = (a_1 + a_2 + a_3) + (b_1 + b_2 + b_3) = \sum_{k=1}^3 a_k + \sum_{k=1}^3 b_k$$

#### 3.1.3 和の範囲を変える

$$\sum_{k=1}^n a_k = a_1 + \sum_{k=2}^n a_k$$

数列の Sum をとっているので、範囲を変えられる。最初の項をはずしたり、最後の項をはずしたり。  $n = 3$  とすると

$$\sum_{k=1}^3 a_k = (a_1 + a_2 + a_3) = a_1 + (a_2 + a_3) = a_1 + \sum_{k=2}^3 a_k$$

### 3.1.4 index を調整する

$$\sum_{k=0}^n a_k = \sum_{k=0+(i)}^{n+(i)} a_{k-(i)}$$

index を変更しても、項に渡す前に調整すれば、結果的に生成される数列はかわらない

$$\sum_{k=0}^n 2^{k+1} = \sum_{k=1}^{n+1} 2^k$$

## 4 整数

### 4.1 素数

#### 4.1.1 定義

1 以外の自然数で 1 と自身以外に正の約数をもたない数を素数 (prime number) という。

1 でも素数でもない数を合成数 (composite number) という。

#### 4.1.2 素数の判定

素数 ∨ 合成数 が成り立つので、合成するを判定することで素数の判定もできる。合成数の判定に合成数の以下の性質を利用する。

$N$  が合成数ならば  $1 < a < \sqrt{N}$  を満たす約数  $a$  を 1 つ以上もつ

$1 < a < \sqrt{N}$  を満たす約数  $a$  が一つも存在しないならば  $N$  は合成数でない (対偶)

この性質から、ある整数  $N$  において、 $[2, \sqrt{N}]$  の範囲に約数がなければ、 $N$  は合成数でない ≡ 素数 が成り立つ。以下証明

$N$  は合成数なので、定義から 1 以外の 2 つの積に分解できる。小さいほうを  $a$  とすると

$$\begin{aligned} N &= a \times b \quad (1 < a \leq b, \ a, b \in \mathbb{Z}) \\ N &= a \times b \geq a \times a = a^2 \quad (1 < a \leq b) \\ N &\geq a^2 \\ a &\leq \sqrt{N} \end{aligned}$$

この事実を証明したので、心置きなく、素数判定の for loop に対象判定  $N$  の平方根を終了条件にできる。

### 4.2 ユークリッド互除法

#### 4.2.1 証明

2 つの整数  $a, b$  が与えられたとき、 $a, b$  の最大公約数が知りたい。 $a, b$  を以下のように表現したとき、 $a$  と  $b$  の公約数の集合は  $a$  と  $r$  の公約数の集合と等しくなる。

$$b = qa + r \quad (0 \leq r < a)$$

$d|a \wedge d|b \equiv d|a \wedge d|r$  を証明する。

戦略として、 $(d|a \wedge d|b \rightarrow d|a \wedge d|r) \wedge (d|a \wedge d|r \rightarrow d|a \wedge d|b)$  を証明する。

(1)  $d|a \wedge d|b \rightarrow d|a \wedge d|r$  の証明

仮定より、 $\exists q_a, q_b (a = q_a d, b = q_b d)$

$$\begin{aligned} b &= aq + r \\ q_b d &= (q_a d)q + r && (\text{仮定から } a \text{ と } b \text{ を置換}) \\ r &= q_b d - qq_a d \\ r &= d(q_b - qq_a) \end{aligned}$$

ここで、 $q_b, q_a, q$  は整数であり、整数の掛け算、引き算は整数に閉じるので  $(q_b - qq_a)$  は整数。したがって、 $\exists n (r = dn)$  がいえるので、 $d|r$  がいえる。よって、 $d|a \wedge d|b \rightarrow d|a \wedge d|r$

(2)  $d|a \wedge d|r \rightarrow d|a \wedge d|b$  の証明

仮定より、 $\exists q_a, q_r (a = q_a d, r = q_r d)$

$$\begin{aligned} b &= aq + r \\ b &= (q_a d) + q_r d && (\text{仮定から } a \text{ と } r \text{ を置換}) \\ b &= d(q_a + q_r) \end{aligned}$$

(1) と同様に、 $q_a, q_r$  は整数であり、整数に閉じるので、 $(q_a + q_r)$  は整数。したがって、 $\exists n (b = dn)$  がいえるので、 $d|b$  が成り立つ。よって、 $d|a \wedge d|r \rightarrow d|a \wedge d|b$  がいえる。

#### 4.2.2 帰結

ある2つの数  $a, b$  が与えられた時、 $a$  と  $b$  の約数は  $a$  と  $r$  の約数でもある。そして  $r$  は  $b$  を  $a$  で割ったときの余りなので  $a$  よりも小さい。そのため、問題をより小さい問題に言い換えることができる。また  $a$  と  $r$  の約数は、 $a = d_1 r + r_2$  とした場合  $r$  と  $r_2$  の約数でもある。この操作を繰り返すと、diviser(最初の  $a$ ) が target(最初の  $b$ ) を割り切る ( $r=0$ ) ときがきて、そのとき、diviser と  $0(r)$  が target と diviser の約数となる。そしてそのときの diviser を最大公約数と呼ぶ (定義)

### 4.3 倍数の判定

3桁の数  $N$  は  $100a + 10b + c$  とあらわせる。

$N = 2(50a + 5b) + c$  とあらわせるので、 $N$  が2の倍数になるかどうかは最後の桁が2の倍数かどうかによる。

$N = 100a + 10b + c = 99a + a + 9b + b + c = 3(33a + 3b) + a + b + c$  なので、各桁の数の合計が3の倍数になるかで  $N$  が3の倍数かどうか判定できる

## 5 統計

### 5.1 組み合わせの数

$$\binom{n}{r} = \frac{n!}{r!(n-r)!}$$

#### 5.1.1 組み合わせの漸化式

$$\binom{n}{r} + \binom{n}{r+1} = \binom{n+1}{r+1}$$

これは、 $n+1=n', r+1=r'$ とおくと、 $n=n'-1, r=r'-1$ と表せるので、以下のようにもかける。

$$\binom{n'-1}{r'-1} + \binom{n'-1}{r'} = \binom{n'}{r'}$$

#### 5.1.2 組み合わせの漸化式の証明

$$\begin{aligned} & \binom{n}{r} + \binom{n}{r+1} \\ &= \frac{n!}{r!(n-r)!} + \frac{n!}{(r+1)!(n-(r+1))!} && \text{(組み合わせの定義から)} \\ &= \frac{r+1}{r+1} \cdot \frac{n!}{r!(n-r)!} + \frac{n-r}{n-r} \cdot \frac{n!}{(r+1)!(n-(r+1))!} && \text{(通分の準備)} \\ &= \frac{(r+1) \cdot n!}{(r+1)!(n-r)!} + \frac{(n-r) \cdot n!}{(r+1)!(n-r)!} && \text{(分母を計算)} \\ &= \frac{(r+1) \cdot n! + (n-r) \cdot n!}{(r+1)!(n-r)!} \\ &= \frac{((r+1) + (n-r))n!}{(r+1)!(n-r)!} && \text{(n!でくくる)} \\ &= \frac{(n+1) \cdot n!}{(r+1)!(n-r)} \\ &= \frac{(n+1)!}{(r+1)!(n-r)!} \\ &= \binom{n+1}{r+1} \end{aligned}$$

#### 5.1.3 組み合わせの漸化式の意味

これは、4枚のカード A,B,C,D から2枚の組み合わせは、Aを選ばない場合とAを選ぶ場合にわけて考えることができるということを主張している。Aを選ばない場合は、B,C,Dの3つから2つ選ぶことになり、

$\binom{3}{2}$ , A を選ぶ場合は、B,C,D から残りの 1 つを選ぶことになるので  $\binom{3}{1}$ . 2 つの場合を足すと、 $\binom{4}{2}$  の組み合わせになるということ。

## 5.2 条件つき確率

2 つの事象 A,B に対し、A が起こった状況のもとで B が起こる条件つき確率といい、以下のように表す

$$P(B|A) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}$$

考え方としては、 $P(B|A)$  を given として与えられている事象 A の個数と事象 A かつ B の個数と捉えて以下のように導く

$$\begin{aligned} P(B|A) &= \frac{n(A \cap B)}{n(A)} \\ &= \frac{\frac{n(A \cap B)}{n(U)}}{\frac{n(A)}{n(U)}} \quad (\text{分子, 分母を } n(U) \text{ で割る}) \\ &= \frac{P(A \cap B)}{P(A)} \end{aligned}$$

条件付き確率を以下の形にしたものを乗法定理という。

$$P(A \cap B) = P(B|A) \cdot P(A)$$

## 5.3 ベイズの定理

$$\begin{aligned}P(X \cap Y) &= \frac{n(X \cap Y)}{n(U)} \\&= \frac{n(X \cap Y)}{1} \cdot \frac{1}{n(U)} \\&= \frac{n(X \cap Y)}{n(X)} \cdot \frac{n(X)}{n(U)} \\&= P(Y|X) \cdot P(X)\end{aligned}$$

同様に

$$\begin{aligned}P(X \cap Y) &= \frac{n(X \cap Y)}{n(U)} \\&= \frac{n(X \cap Y)}{1} \cdot \frac{1}{n(U)} \\&= \frac{n(X \cap Y)}{n(Y)} \cdot \frac{n(Y)}{n(U)} \\&= P(X|Y) \cdot P(Y)\end{aligned}$$

従って

$$P(Y|X)P(X) = P(X|Y)P(Y)$$

$$P(X|Y) = P(X) \cdot \frac{P(Y|X)}{P(Y)}$$

事後確率

事前確率

修正項

## 6 Burn Mathclass

### 6.1 分数

$\frac{1}{n}$  は  $n$  をかけると 1 になる数として定義する。これでうっかり騙されて割り算というものを使わされることを防げる。だから、 $\frac{15}{72}$  は  $(15)(\frac{1}{72})$  の略号でしかない。

$\frac{ac}{bc} = \frac{a}{b}$  という分母と分子の共通の因子を約分できるというのは以下の操作から導ける。

$$\frac{ac}{bc} = (a)(c)(\frac{1}{b})(\frac{1}{c}) = (a)(c)(\frac{1}{c})(\frac{1}{b}) = (a)(\frac{1}{b}) = \frac{a}{b}$$

$\frac{a+b}{c} = \frac{a}{c} + \frac{b}{c}$  は以下のように説明する。

$$\frac{a+b}{c} = (a+b)(\frac{1}{c}) = (a)(\frac{1}{c}) + (b)(\frac{1}{c}) = \frac{a}{c} + \frac{b}{c}$$

### 6.2 面積を発明する

長方形の”面積”がなんであろうと、それは長方形の横と縦の長さに左右される (無関係な”面積”を定義したければしてもよいが)。この内容を略号を使って表すと



$$A(l, w) = ?$$

今、ある長方形の縦の長さをかえないで、横の長さを 2 倍すると、元の長方形が 2 つできるので面積は 2 倍になるはずと考える。また、横をそのままに縦を 2 倍しても面積は 2 倍になるはずなので、略号を使って表すと

$$\begin{aligned} A(l, 2w) &= 2A(l, w) \\ A(2l, w) &= 2A(l, w) \end{aligned}$$

そして、この文の 2 には特別な意味はなかったので、一般化すると

$$\begin{aligned} A(l, \#w) &= \#A(l, w) \\ A(\#l, w) &= \#A(l, w) \end{aligned}$$

どんな数であろうとその数を装置の外にだせることがわかる。ここで、 $l = l \cdot 1$  とあらわせるので

$$A(l, w) = lA(1, w) = lwA(1, 1)$$

この文は、は、長方形の面積は、縦かける横かける単位であることを表現している。

$$\frac{A(l, w)}{A(1, 1)} = lw$$

こう書き直すと、縦かける横の値は、 $A(l, w)$  の中に  $A(1, 1)$  がいくついれられるかを表す比の表現とみることもできる。

### 6.3 傾きを定義してみよう

山を登る険しさ (傾き) は、垂直方向の移動距離だけ、あるいは水平方向の移動距離だけでは決まらない。これを傾き (S), 水平 (h, horizontal), 垂直 (v, vertical) で表すと

$$S(h, v) = ?$$

直線では、どの 2 点間をとっても傾きは同じであってほしい。これを表すと

$$S(h, v) = S(2h, 2v)$$

そして、抽象化すると

$$S(h, v) = S(\#h, \#v)$$

傾きが何を意味するにしても、水平な線の傾きはゼロであったほうが直感に合致するので  $S(h, v) = \frac{h}{v}$  は除外される。今のところの候補は

$$S(h, v) = \frac{v}{h}$$

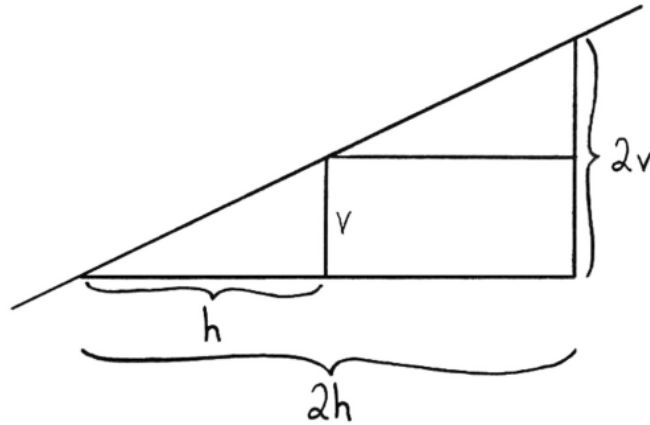


図1 caption だよ

次に、水平距離を一定にして、垂直距離を $\#$ 倍にしたとき傾きも $\#$ 倍になってほしいので、以下の性質が必要

$$S(h, \#v) = \#S(h, v)$$

仮に、垂直距離を2倍にしたときは(ここでは $S = (\frac{h}{v})^\#$ )の可能性を考慮にいれている)

$$S(h, 2v) = (\frac{2v}{h})^\# = 2^\# (\frac{v}{h})^\# = 2^\# S(h, v)$$

日常の理解を成り立たせるにはこの結果が2になってほしいので $\#$ は1になる。ここでも $\frac{v}{h}$ が生き残る

#### 6.4 直線表現してみよう

直線がある装置 $M(x)$ で表されているとする。どんな数 $x, \tilde{x}$ に対しても、以下がなりたつはず

$$\frac{(1 \text{ 点の垂直位置}) - (\text{もう1点の垂直位置})}{(1 \text{ 点の水平位置}) - (\text{もう1点の水平位置})} \equiv \frac{\text{垂直距離}}{\text{水平距離}} \equiv \frac{M(x) - M(\tilde{x})}{x - \tilde{x}} = \#$$

つまりどの2点間をえらんでも、傾きは一定( $\#$ )となる。そして、(たまたま) $\tilde{x}$ が0の場合

$$\begin{aligned} \frac{M(x) - M(0)}{x} &= \# \\ M(x) &= \#x + M(0) \end{aligned}$$

$M(0)$ は一部でy切片とよばれ、 $\#$ と $M(0)$ を別の略号に書き直すと

$$M(x) = ax + b$$

となり、おなじみの直線の文になった。

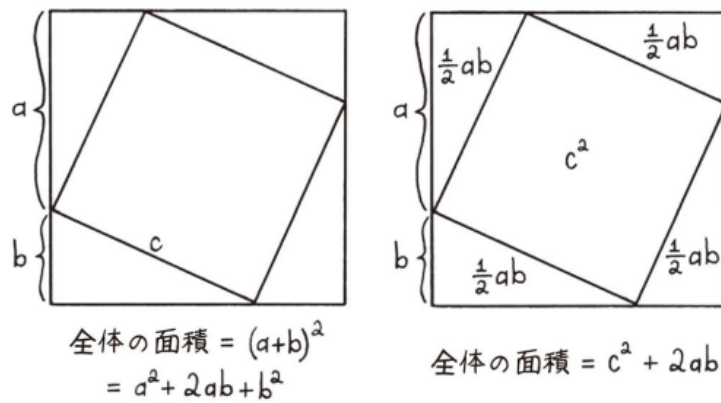


図 1.11 全体の面積を2通りのやり方で表すことによって、近道の道のりの公式——教科書が「ピタゴラスの定理」と呼ぶもの——を発明することができる。

## 6.5 近道の公式

$$c^2 + 2ab = a^2 + 2ab + b^2$$

$$c^2 = a^2 + b^2$$

## 6.6 三角関数

### 6.6.1 装置の意味

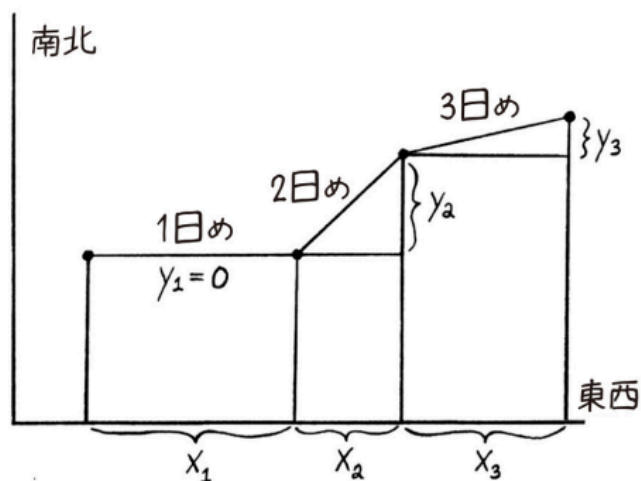


図 4.5 「距離と角度」の情報を「水平方向と垂直方向」の情報に翻訳することができれば、海で迷子にならずに済む。

いま航海をおこなっているとする、日々えられる情報はどの方向にどの程度進んだか。この情報から、水平方向にどのくらい、垂直方向にどのくらいかを抽出できれば、迷子にならない。

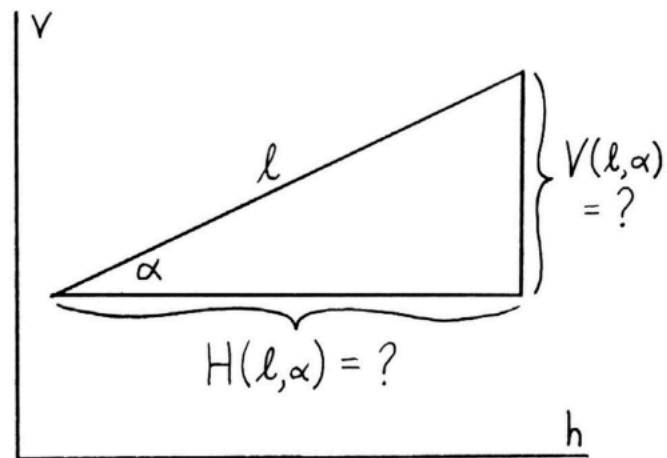
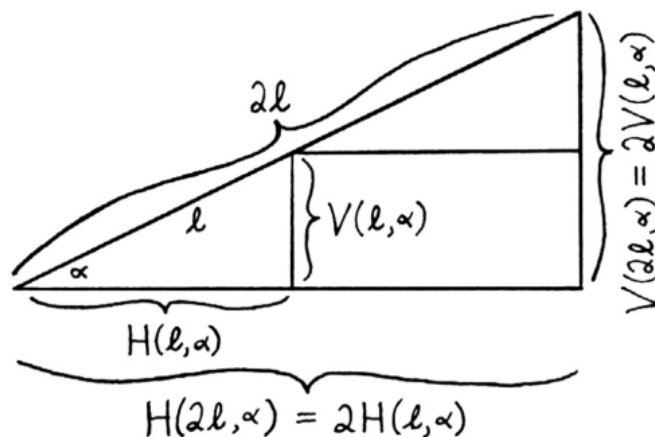


図 4.7 角度の何たるかがわかったので、我々が難問を、このような抽象的な形に書き直すことができる。

問題をもうすこし抽象化すると、直線  $l$  と水平軸から反時計まわりの角度  $a$  が与えられた時、水平方向と垂直方向の長さをえる方法があるかということになる。垂直方向を  $V(l, a)$ 、水平方向を  $H(l, a)$  で出力する装置を考える。



直線を  $n$  倍すると垂直、水平方向も  $n$  倍されるので以下が成り立つ。

$$H(nl, a) = nH(l, a)$$

$$V(nl, a) = nV(l, a)$$

そうするといつものように、 $l = l \cdot 1$  とみなして以下が成り立つ

$$H(l \cdot 1, a) = lH(1, a)$$

$$V(l \cdot 1, a) = lV(1, a)$$

すなわち、ある特定の (この場合 1) の値さえ求められれば、その値を 1 倍することで、どんな直線にも対応できることになる。ということで、1 を省略して以下のようにかけ、これがいわゆる  $\sin, \cos$  になる。

$$H(1, a) \equiv H(a) \equiv \cos a$$

$$V(1, a) \equiv V(a) \equiv \sin a$$

### 6.6.2 装置を記述してみよう

多項式は一般にいかのようにかける。

$$M(x) = C_0 x^0 + C_1 x^1 + C_2 x^2 + C_3 x^3 + \dots$$

これを微分して、0 を代入すると

$$M'(x) = 0 + (1)C_1 + (2)C_2 x^1 + (3)C_3 x^2 + \dots$$

$$M'(0) = C_1$$

一般化すると、 $n$  回微分して 0 を代入することで、 $C_n x^n$  の左側はすべて消え、右側は  $x$  をひとつ含んでいて、0 が代入されるので

$$M^{(n)}(0) = C_n n!$$

$$C_n = \frac{M^{(n)}(0)}{n!}$$

したがって、多項式は以下のようにあらわせる

$$M(x) = M(0) + \left( \frac{M^{(1)}(0)}{1!} \right) x + \left( \frac{M^{(2)}(0)}{2!} \right) x^2 + \left( \frac{M^{(3)}(0)}{3!} \right) x^3 + \dots$$

$$M(x) = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{M^{(n)}(0)}{n!} x^n$$

ということは、 $\sin x$  なる  $V(x)$  も以下のように記述できる

$$V(x) = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{V^{(n)}(0)}{n!} x^n$$

$V(x)$  の微分は循環するので、以下のようにあらわせる

$$V^{(0)}(0) = V(0) = 0$$

$$V^{(1)}(0) = H(0) = 1$$

$$V^{(2)}(0) = H'(0) = -V(0) = 0$$

$$V^{(3)}(0) = (-V)'(0) = -(V)'(0) = -H(0) = -1$$

$$V^{(4)}(0) = (-H)'(0) = -(H)'(0) = V(0) = 0$$

偶数回の微分は 0 で奇数回は 1 と-1 を繰り返すので、以下のようにかける。

$$V(x) = x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!} + \cdots$$

同様に  $H(x)$  はこうかける。

$$H^{(0)}(0) = H(0) = 1$$

$$H^{(1)}(0) = -V(0) = 0$$

$$H^{(2)}(0) = (-V)'(0) = -(V)'(0) = -H(0) = -1$$

$$H^{(3)}(0) = (-H)'(0) = -(H)'(0) = V(0) = 0$$

$$H^{(4)}(0) = V'(0) = H(0) = 1$$

$$H(x) = 1 - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} - \frac{x^6}{6!} + \cdots$$

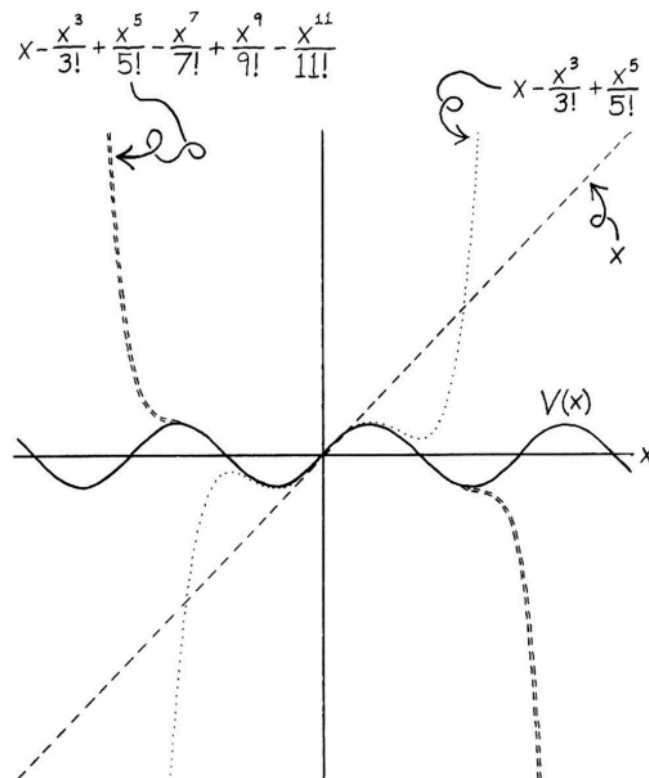


図 4.17  $V(x)$  を郷愁装置で記述しておいて、残す項を増やしていくと、近似はどんどんよくなる。しかしそれも、 $x=0$  から遠くさまよい出ると、けっきょくは破綻する。

## 6.7 指数

$(c)^n \equiv \underbrace{c \cdot c \cdots c}_{n \text{ 回}}$  のように指数をその数を  $n$  回かけると定義してしまうと、 $n$  がマイナスだったり、分数の場合にマイナス 1 回かけるや、 $1/2$  回かけるとなると、うまく定義できない。そこで、指数を以下のように定義する

$$(c)^{n+m} = (c)^n (c)^m$$

このように定義すると  $C^0 = 1$  が導かれる。

$$(c)^n = (c)^{n+0} = (c)^n (c)^0$$

また、負のべき乗は以下になる

$$1 = (c)^0 = (c)^{n-n} = (c)^{n+(-n)} = (c)^n (c)^{-n}$$
$$(c)^{-n} = \frac{1}{(c)^n}$$

分数のべき乗は、自身を  $n$  回かけると元の数になるものになる

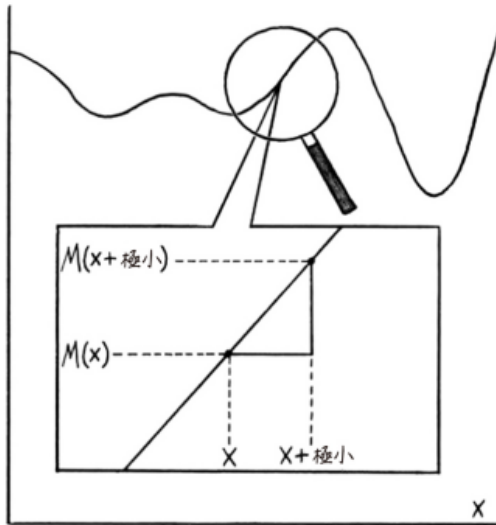
$$c = (c)^1 = (c)^{\frac{n}{n}} = (c)^{\sum_{i=1}^n \frac{1}{n}} = \prod_{i=1}^n (c)^{\frac{1}{n}}$$

## 7 微分

### 7.1 定義

まがったグラフの傾きをどのように表現するか。まがっているものは扱えないので、ある 1 点を無限に拡大してそこに直線をみいだすというアプローチを採用する。そうすると点  $x$  での傾きは

$$x \text{ における } M \text{ の傾向} \equiv \frac{\text{極小垂直変位}}{\text{極小水平変位}} \equiv \frac{\text{垂直距離}}{\text{水平距離}} \equiv \frac{M(x + \text{極小}) - M(x)}{(x + \text{極小}) - x}$$



曲がったものの上の適当な点を選んで、無限に拡大する。いったん拡大してしまえば、直線のように扱うことができる。たとえば、互いに無限に近い2点の「水平距離分の垂直距離」を見さえすれば、(拡大した点における) 傾きを定義することができる。

#### 7.1.1 水平線で試してみる

$M(x) \equiv 7$  というなにをいれても 7 を出力する装置で微分を試してみる。

$$x \text{ における } M \text{ の傾き} \equiv \frac{M(x + \text{極小}) - M(x)}{\text{極小}} = \frac{7 - 7}{\text{極小}} = 0 \left( \frac{1}{\text{極小}} \right) = 0$$

上の文では、7 という数固有の性質に一切依拠していないので、 $M(x) = \#$  という形の装置はすべての  $x$  において傾きが 0 となる

#### 7.1.2 直線で試してみる

直線は  $M(x) = ax + b$  という形の装置であることはわかっているので、微分してみると

$$x \text{ における } M \text{ の傾き} \equiv \frac{M(x + \text{極小}) - M(x)}{\text{極小}} = \frac{[a \cdot (x + \text{極小}) + b] - [ax + b]}{\text{極小}} = \frac{a \cdot (\text{極小})}{\text{極小}} = a$$

となり、直線の傾きは常に一定であるという事実と符合する結果となる!

#### 7.1.3 本当に曲がっているもので試してみる

$M(x) = x^2$  という装置で試してみる。



$$\begin{aligned}
 x \text{ における } M \text{ の傾き} &\equiv \frac{M(x + \text{極小}) - M(x)}{\text{極小}} = \frac{(x + \text{極小})^2 - x^2}{\text{極小}} \\
 &= \frac{x^2 + 2x(\text{極小}) + (\text{極小})^2 - x^2}{\text{極小}} \\
 &= \frac{2x(\text{極小}) + (\text{極小})^2}{\text{極小}} \\
 &= 2x + \text{極小}
 \end{aligned}$$

$2x + \text{極小}$ は、 $2x$  に無限に近いので、 $2x$  と扱っても矛盾はおきないと考えると、 $M(x) = x^2$  における  $x$  の傾きは  $2x$  となる。

#### 7.1.4 極限を整理しよう

うえの文は、 $\lim$  という記号を使って以下のようにも表せる

$$\begin{aligned}
 M'(x) &\equiv \lim_{h \rightarrow 0} \left[ \frac{M(x+h) - M(x)}{h} \right] = \lim_{h \rightarrow 0} \left[ \frac{(x+h)^2 - x^2}{h} \right] = \lim_{h \rightarrow 0} \left[ \frac{(2xh + h^2)}{h} \right] \\
 &= \lim_{h \rightarrow 0} [2x + h] = 2x
 \end{aligned}$$

まずこのダッシュは、「 $M(x)$  を拡大し、それが直線であるかのように考えて傾きをもとめる」ことを意味する略号で、 $M$  プライム  $x$  と読む。

$\lim$  という記号については、わたしの内側のすべてを  $h$  がごく日常的な数であって、無限に小さな数でないふりをして計算せよ。そして下半分にある  $h$  をすべて追い払うことができたなら (ゼロで割る心配をしなくてよくなった)、 $h$  のつまみをぐいとまわして、 $h$  がどんどんちいさくなることを想像する。

#### 7.1.5 略号を整理しよう

以下の略号はすべておなじ概念をいわんとしている。それぞれ強調している点があるので、コンテキストで使い分けると議論がしやすい。

1.  $x$  における  $M$  の傾き

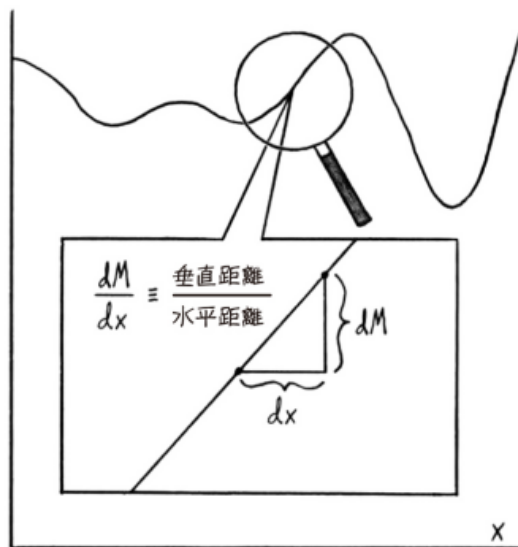
2.  $x$  における  $M$  の微分係数 (differential coefficient)

微分係数というのは名詞で、動詞「微分する」は「微分係数を求める」を意味する

3.  $M'(x)$

これは傾きを吐き出す装置を考えることができるという事実を強調した略号。 $M'(x)$  はそこに  $x$  をいれるとその点  $x$  における元の装置  $M$  の傾きを吐き出す装置を表す。いわゆる導関数

4.  $\frac{dM}{dx}$



$M$  という装置の傾き（あるいは「微分係数」）は、 $\frac{dM}{dx}$  という略号で表されることがある。その理由はここにある通り。

装置  $M$  の微分係数や導関数がこう書かれることがある

## 7.2 $x^n$ の微分

$$\begin{aligned}
 M(x) &= x^n \text{ とすると} \\
 M'(x) &= \frac{M(x+t) - M(x)}{t} = \frac{(x+t)^n - x^n}{t} \\
 &= \frac{x^n - x^n + \binom{n}{1}x^{n-1}t^1 + t^2(\dots)}{t} \quad (\text{二項定理から}) \\
 &= \binom{n}{1}x^{n-1} \quad \left(\frac{1}{t} \text{ をかけたあとにも } t \text{ が残っている項はすべて } 0 \text{ になる}\right) \\
 &= nx^{n-1}
 \end{aligned}$$

## 7.3 定数倍の微分

$m(x) \equiv cf(x)$  ( $c$  は定数) のように、 $m$  は装置  $f$  の定数倍を出力するものとする

$$m'(x) = \frac{m(x+t) - m(x)}{t} = \frac{cf(x+t) - cf(x)}{t} = c \left( \frac{f(x+t) - f(x)}{t} \right) = cf'(x)$$

このことは以下のように表現できる

$$\begin{aligned}
 m(x) &\equiv cf(x) \rightarrow m'(x) \equiv cf'(x) \\
 [cf(x)]' &= cf'(x) \\
 \frac{d}{dx}[cf(x)] &= c \frac{d}{dx}f(x) \\
 (cf)' &= c(f')
 \end{aligned}$$

## 7.4 和の微分

$M(x) \equiv f(x) + g(x)$  という装置を考えてみる。これは実際には 2 つの小さな装置  $f, g$  の出力をあわせた装置をひとつの装置としてみているともいえる。

$$\begin{aligned} M'(x) &= \frac{M(x+t) - M(x)}{t} = \frac{[f(x+t) + g(x+t)] - [f(x) + g(x)]}{t} \\ &= \frac{f(x+t) - f(x) + g(x+t) - g(x)}{t} \\ &= \frac{f(x+t) - f(x)}{t} + \frac{g(x+t) - g(x)}{t} \\ &= f'(x) + g'(x) \end{aligned}$$

これは、ある装置を別の 2 つ装置の和とみなすと、その装置の微分は、小さな 2 つの装置の微分の和で求めることができることを示している。まだ 2 つの場合だけしかいえないので、 $n$  個に拡張したい。 $n=2$  の場合はわかったので、数学的帰納法で  $k$  ならば  $k+1$  を示す。

$$\begin{aligned} (f_1 + f_2 + \dots + f_k)' &= f_1' + f_2' + \dots + f_k' \text{ がなりたつと仮定すると} \\ (f_{k+1} + (f_1 + f_2 + \dots + f_k))' &= f_{k+1}' + (f_1 + f_2 + \dots + f_k)' \\ &= f_1' + f_2' + \dots + f_k' + f_{k+1}' \text{ がいえる。} \end{aligned}$$

したがって以下のように、いわゆる和の微分は、微分の和がいえる。

$$\begin{aligned} M(x) &\equiv \sum_{i=1}^n f_i(x) \equiv f_1(x) + f_2(x) + \dots + f_n(x) \text{ とすると} \\ M'(x) &\equiv \left[ \sum_{i=1}^n f_i(x) \right]' = \sum_{i=1}^n [f_i(x)]' \end{aligned}$$

## 7.5 多項式の微分

$x^n$ 、定数倍、和でつながった複数の関数の微分がそれぞれ定義できたので、いよいよ多項式の微分ができる！

$$\begin{aligned} M(x)' &= \left[ \sum_{k=0}^n C_k x^k \right]' && \equiv \left[ C_0 x^0 + C_1 x^1 + \dots + C_n x^n \right]' \\ &= \sum_{k=0}^n \left[ C_k x^k \right]' && \equiv [C_0 x^0]' + [C_1 x^1]' + \dots + [C_n x^n]' \\ &= \sum_{k=0}^n C_k \left[ x^k \right]' && \equiv C_0 [x^0]' + C_1 [x^1]' + \dots + C_n [x^n]' \\ &= \sum_{k=0}^n C_k k x^{k-1} \end{aligned}$$

## 7.6 積の微分

$$\begin{aligned}
 M(x) &\equiv f(x)g(x) \\
 M(x)' &= \frac{f(x+t)g(x+t) - f(x)g(x)}{t} \\
 &= \frac{f(x+t)g(x+t) - f(x)g(x) + \overbrace{f(x)g(x+t) - f(x)g(x+t)}^{\text{ウソと訂正}}}{t} \\
 &= \frac{f(x)g(x+t) - f(x)g(x) + f(x+t)g(x+t) - f(x)g(x+t)}{t} \\
 &= f(x) \left( \frac{g(x+t) - g(x)}{t} \right) + \left( \frac{f(x+t) - f(x)}{t} \right) g(x+t) \\
 &= f(x)g'(x) + f'(x)g(x)
 \end{aligned}$$

したがって、 $(fg)' = f'g + g'f$

## 7.7 三角関数の微分

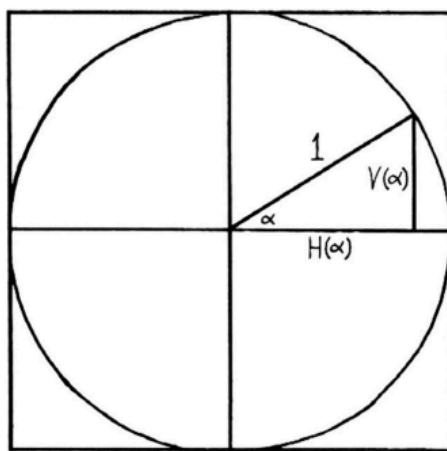


図 4.9  $V(\alpha)$  と  $H(\alpha)$  を図示する。 $V(\alpha)$  と  $H(\alpha)$  は、長さ 1 の線が水平軸と  $\alpha$  の角をなしているときに、この線が水平方向と垂直方向にそれぞれどれだけ伸びているかを示す。

三角関数の微分は、角度  $a$  をわずかに増やしたとき、 $V(a)$  はどのように変化するかを考えること。

角度  $a$  を無限に小さい量  $da$  だけ増やした時、4-13 の図の左にのびる 2 本の直線は平行になっているはず。(あるいは無限に平行に近い) これは直感に反するが、もし、この 2 本が平行でないとすると、この 2 本の間には測定可能なゼロより確実に大きい、角度があることになり、 $da$  が無限に小さいことにならなくなる。(奇妙な推論)

下の図から、 $\star + \tilde{a} + ? = \pi$ 、そして元の三角形は  $\star + \tilde{a} + a = \pi$  なので、代入すると  $? = a$  になりたち、元の三角形と拡大したことによってできた三角形は相似であることがわかる。

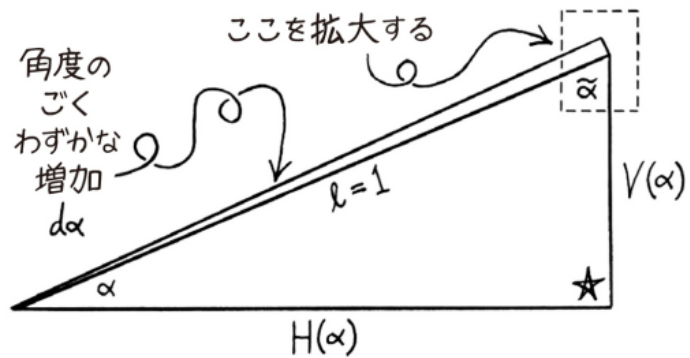


図 4.12 図でしか記述できない  $V$  と  $H$  を微分するという妄想。あちこちに  $\frac{\pi}{2}$  を書くとわかりにくくなるので、直角は☆印で表してある。

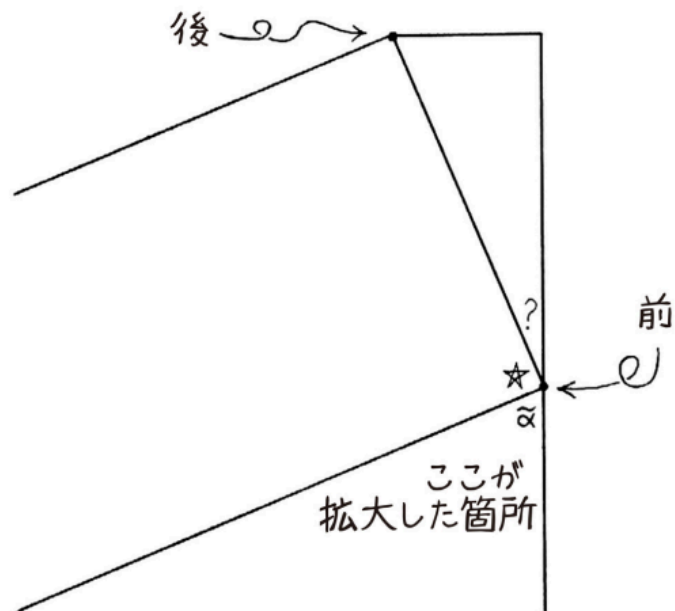
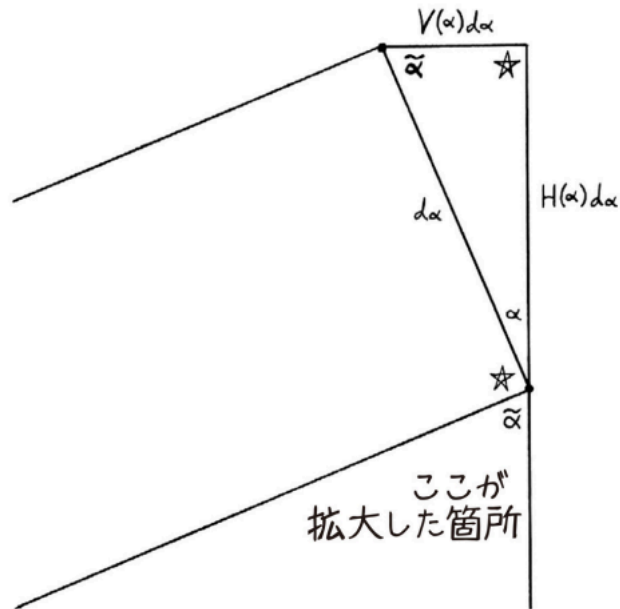


図 4.13 角度  $\alpha$  に無限に小さな変化を加え、拡大してみる。

角度の図り方から、全円は  $2\pi$  となる。ところが、 $2\pi$  は半径 1 の円の円周の長さでもあって、半径 1 の円では、角度がそのまま、道のりになる。したがって、ふたつの  $\tilde{\alpha}$  を結ぶ線の長さは半径が描いた角度そのものだから、 $d\alpha$  になる。

この図から

図 4.15 2つの三角形は3つの角がすべて等しいから、小さな三角形は元の三角形の縮小版であるはずだ。わたしたちの角の測り方からいって、小さい三角形のもっとも長い辺の長さイコール  $d\alpha$  となる。1 辺の長さがわかれば、ほかの辺の長さもわかる。というわけで、 $V$  と  $H$  の微分係数を求めることができた。



$$dV = H(a)da$$

$$\frac{dV}{da} = H(a)$$

$$dH = -V(a)da$$

$$\frac{dH}{da} = -V(a)$$

教科書ときには

$$\frac{d}{dx} \sin(x) = \cos(x)$$

$$\frac{d}{dx} \cos(x) = -\sin(x)$$