

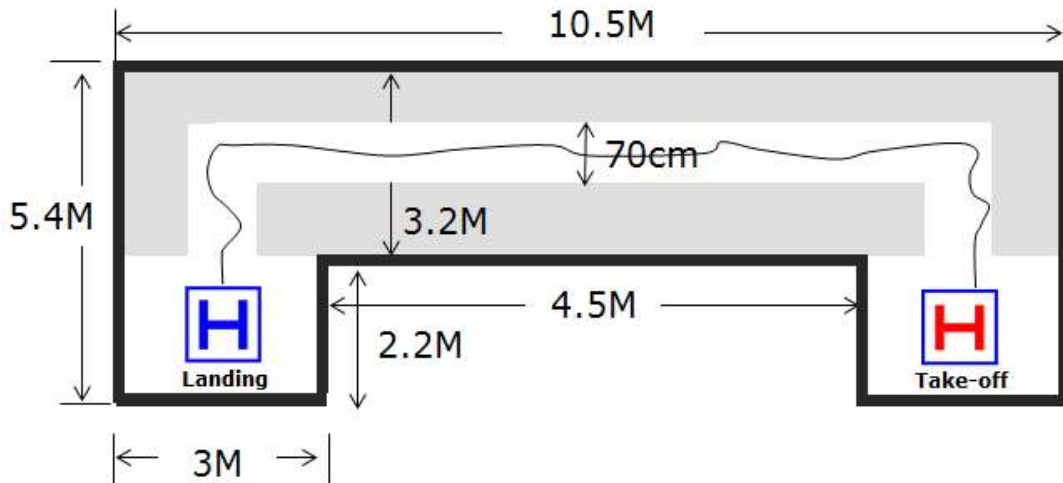
# 지능형 SoC 로봇워 HURO-Competition 부문 대회규정

2017. 7. 4

한국과학기술원  
시스템설계응용연구센터

## 1. 경기장 규격

- A. 경기장 크기 [10.5M x 5.4M] 이내
- B. 'ㄷ' 자형 경기장
- C. 안전 그물망 설치



## 2. 선수

- D. 드론
  - 본 대회에 제공되는 드론 이외에는 참가 할 수 없다.
  - 기본 카메라를 제외한 추가적인 센서는 장착이 불가능하다.
  - 모터/프레임/배터리 등의 개조/변경이 불가능하다.
  - SoC 두뇌보드 이외에 임베디드 보드 장착이 불가능하다.
  - 제공되는 드론용 리모콘은 착륙을 위한 것으로, 경기 도중 드론을 수동 모드로 변경하여 조종할 수 없다.

## 3. 경기시간/횟수

- E. 경기시간
  - 경기 시간을 제한 두지는 않으나, 1경기는 최대 10분으로 제한한다.
  - 경기장을 8분 이전에 통과 시 추가 점수가 주어진다.
- F. 경기횟수
  - 1경기 3회의 기회가 주어진다.
  - 횟수는 드론이 지상으로부터 벗어나 공중에 떠 있는 상태로 진입한 것을 말한다.

#### 4. 경기의 진행 절차

G. 참가팀 입장 및 준비

- 참가팀은 경기장의 그물망 내로 이동한다. 이때 심판/운영진을 제외한 모든 인원은 경기장 밖으로 벗어나야 한다.

H. 경기의 시작과 종료

- 심판의 시작 및 종료 신호에 따라 경기를 진행한다.
- 시작 및 종료 신호는 호각으로 한다.

I. 경기 진행의 절차

- 드론을 "Take-off 거치대"위에 위치시킨다.
- 심판의 호각 신호에 맞춰 드론의 전원을 ON 시킨다.
- 드론은 자율비행 Mode로 되어 있어야 한다.
- 선수는 이동물체를 동작시켜, 드론이 비행할 수 있도록 한다.

#### 5. 경기결과/채점 기준

J. 드론이 이동물체를 인식하여 비행한 거리를 측정한다.

- 심판의 판단에 의해 이동 거리를 확인한다.

K. 매 경기마다 이동한 거리를 측정하여 가장 먼 거리를 기록으로 인정한다.

L. 비행의 완주는 "Take-off" 지점에서 이륙하여, "Landing" 지점 내에 정확히 착륙 하는 것을 말한다.

M. 다수의 팀이 완주할 경우 재 경기를 통해 순위를 결정하게 된다.

#### 6. 안전수칙

N. 대회기간 중 모든 비행은 경기장 내에서 진행해야 한다.

- **경기장 밖 비행 시 해당 팀 탈락 조치!**

O. 배터리 충전시 자리를 비우거나, 방치하지 않는다.