附件一：参赛报名表

**首届北京印刷学院“创意设计+”大学生新媒体技术及应用大赛**

**报名表**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **项目名称** | **基于UE4的平衡球小游戏** | | | | | | |
| **项目负责人** | **余铭煇** | | | **负责人**  **联系方式** | | **18518627353** | |
| **所在学院及专业** | **新媒体学院数字媒体技术** | | | **学号** | | **1770202217** | |
| **指导教师** | **刘华群老师** | | | **指导教师**  **联系方式** | | **13522708864** | |
| **团队成员** | | **姓名** | **所在学院** | | **所在专业** | | **联系方式** |
| **余铭煇** | **新媒体学院** | | **数字媒体技术** | | **18518627353** |
|  |  | |  | |  |
|  |  | |  | |  |
|  |  | |  | |  |
|  |  | |  | |  |
| 1. **参赛项目简介（作品类别、作品创意、关键技术分析、项目创新点等，表格可以扩展）：**   **作品类别：互动作品类**  **作品创意：通过卡通化的游戏风格，和诙谐的低难度的通关模式带给玩家幽默的游戏体验。**  **关键技术分析：作品运用了ue4中c++的编程技术，采用工厂类型的设计模式极大的降低了游戏的开发难度，并优化了游戏的运行配置，使游戏尽可能地减少卡顿等情况的出现**  **项目创新点：创意点在与关卡的难易度设计创新，不再采用硬核的回到起点的方式，而是在合适的地方建立记录点帮助玩家通关。** | | | | | | | |
| **（2）团队及成员其他比赛参赛获奖情况：** | | | | | | | |
| 设 计 承 诺 | | | | | | | |
| 本人已详细阅读本次大赛要求，并承诺遵守有关规定。本人提供的设计作品为原创性设计，保证对参赛作品拥有充分、完全、排他的知识产权，不侵犯任何他人的任何专利、著作权、商标权及其他知识产权；若有知识产权纠纷或争议，其法律责任由本人自行负责，与大赛主办方无关。本人的参赛作品如果得以入选，本人同意该作品可由大赛主办单位公开出版、展示、展览、推广宣传和在有关媒体进行报道。**（本承诺内容不得更改）**  参赛团队成员签名： \_\_\_\_年\_\_\_\_月\_\_\_\_日 | | | | | | | |