



# 컴퓨터 그래픽스 최종 프로젝트

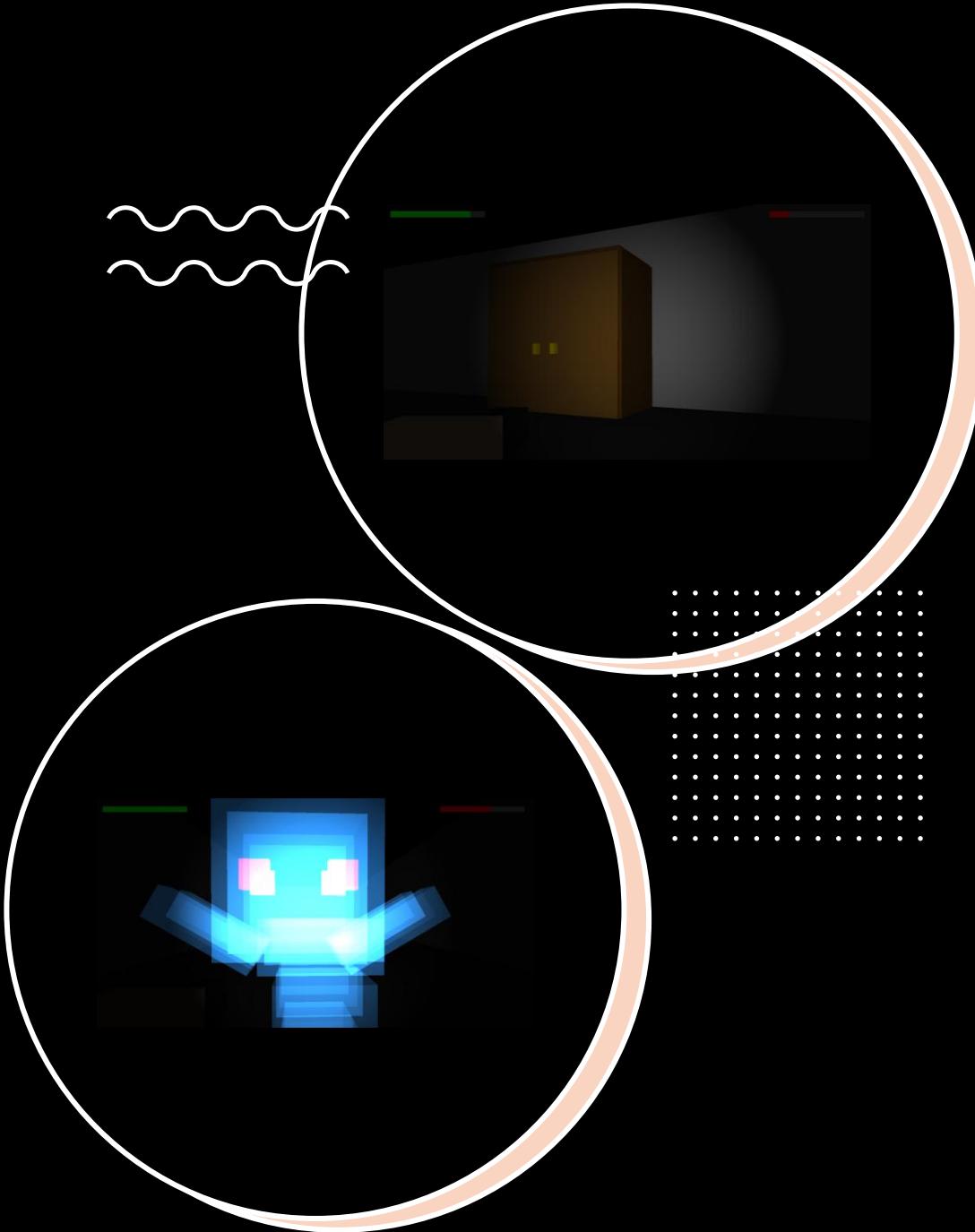
2022180006 김영목

2022182011 김준해

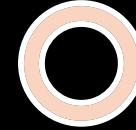


## 게임 설명

- 유령이나오는 미로에서 탈출
- 옷장에 숨거나,
- 벽을 부셔서 도망칠 수 있음
- 1인칭 시점



게임 시연



발표를  
들어주셔서  
감사합니다

