

## CSCB525 Лабораторни занятия по Java

### Домашна работа № 2 / седмица 2

#### Шаблонни класове, интерфейси и методи (Generics)

**Задача 1.** В компания за производство на различни текстилни изделия процесът на създаване на готовото изделие минава през следните стъпки:

1. Ушиване на детайлите на изделието
2. Проверка за дефекти
3. Пакетиране. Ако в отдела по качеството открият, че изделието е дефектно, му се слага етикет, че е дефектно и продажната му цена се намалява с определен процент.

Всички текстилни изделия имат цена за създаване (в която влизат разходите за материали и за труд) и продажна цена, член-данна, която показва дали са дефектни или не. Изделията могат да бъдат панталони и блузи. Всеки от детайлите, от които се състои изделието има материал и цвят. Панталоните се състоят от два крачола и колан, а блузите от предна част, задна част и два ръкава.

Да се осигури възможността за реализиране на процеса на производство на текстилни изделия, независимо от конкретното изделие. За тази цел да се създаде шаблонен клас (Generic) Sewing, в който се реализира метод за изпълнение на стъпките за производството на текстилното изделие. Методът трябва да печата стъпките и с кое текстилно изделие се извършват те. Типът на параметъра на клас Sewing трябва да бъде ограничен да бъде Текстилно изделие или негови наследници.

Да се направи клас Магази (Shop), в който се продават текстилни изделия. Да се реализира generic метод, който има параметър generic тип и отпечатва кое текстилно изделие се продава.