

# 유미정의 포트폴리오





**HTML**



---

HTML5

**CSS**



---

CSS3

**JS**



---

JavaScript

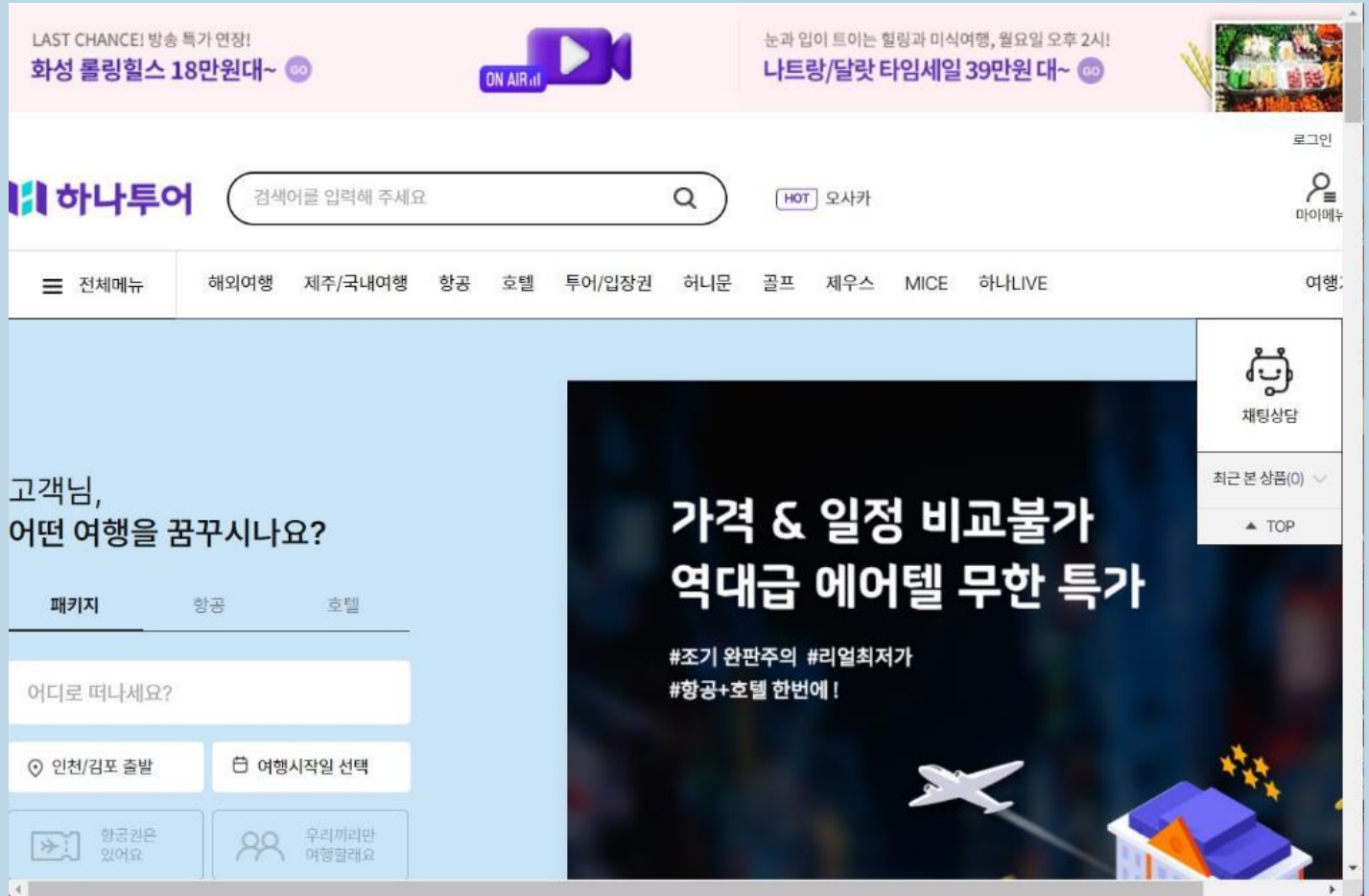


---

jQuery

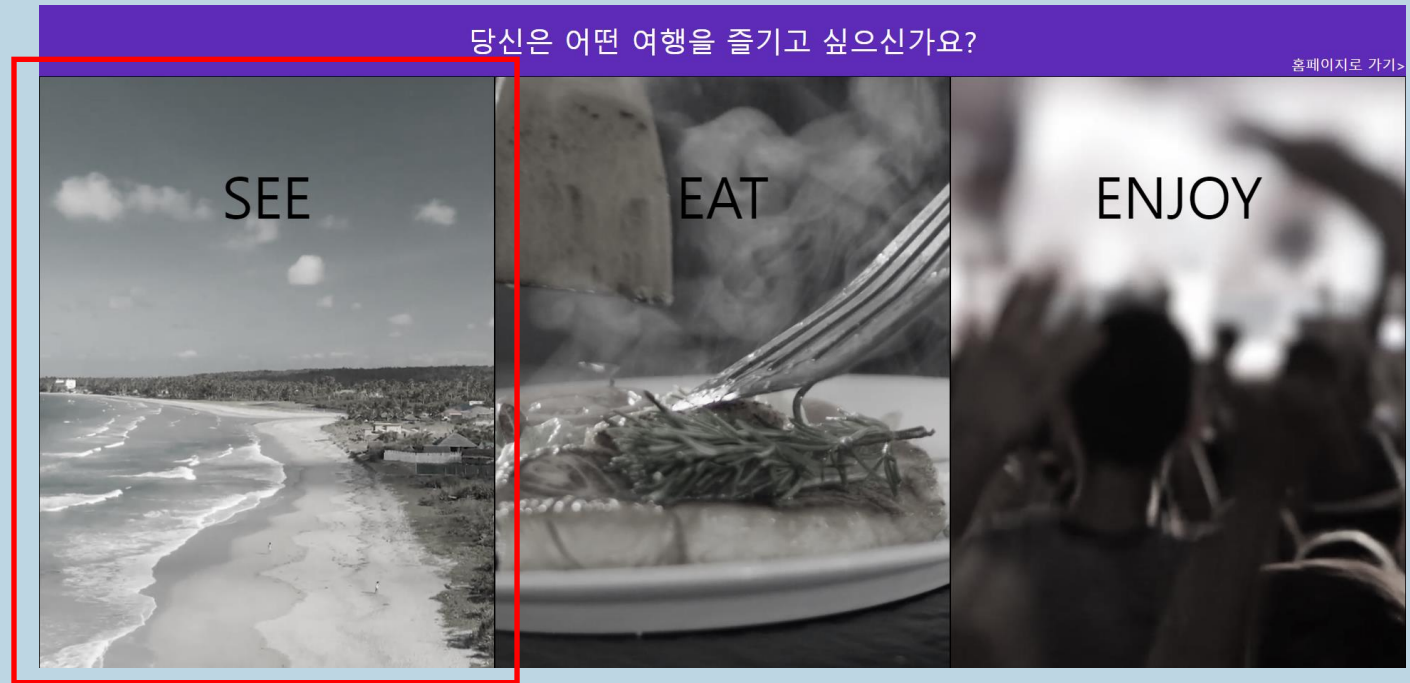
## 하나투어 웹사이트 선정 이유

- 코로나 방역 완화로 인해 해외여행 수요가 증가하면서 많은 사람들이 여행사 홈페이지에 방문하고 있다.
- 사람들이 많이 찾는 여행사 홈페이지 중에서 반응형 웹 사이트가 아닌 여행사를 선정하였다.



▲ 반응형 웹 사이트가 아니어서 페이지 크기를 줄이면 페이지가 잘려서 보인다.

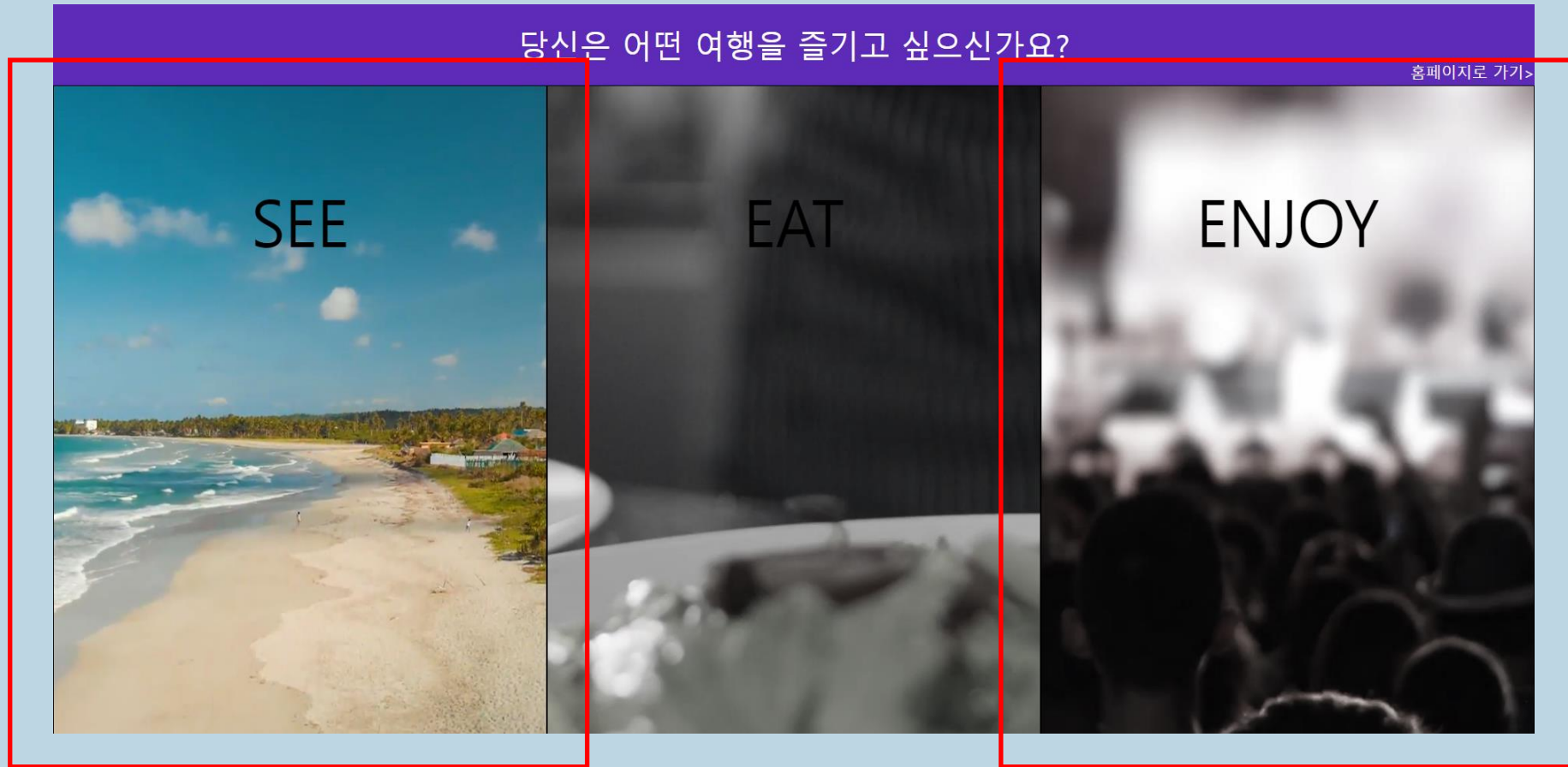
- 여행 갈 나라를 정하지 못한 채 홈페이지에 방문하는 사람들도 있을 것이라 생각하여 홈페이지에 방문하면 처음에 인트로 페이지로 이동할 수 있도록 만들었다.
- 인트로 페이지에는 사람들이 여행에 있어서 중요하게 생각하는 것을 크게 3가지 정해서 선택할 수 있도록 해 놓았다.



클릭하면 이동할 페이지 주소에 random함수를 사용해 랜덤으로 번호를 할당하여 선택한 기준에 해당하는 나라 소개 페이지에 랜덤으로 이동하게 된다.

# 웹사이트 구현 결과

intro 페이지



마우스를 올리면 채도가 120%로  
변하고 멈춰 있던 영상이 재생된다.

처음에는 채도가  
10%이고 영상이  
멈춰 있다.

# 웹사이트 구현 결과

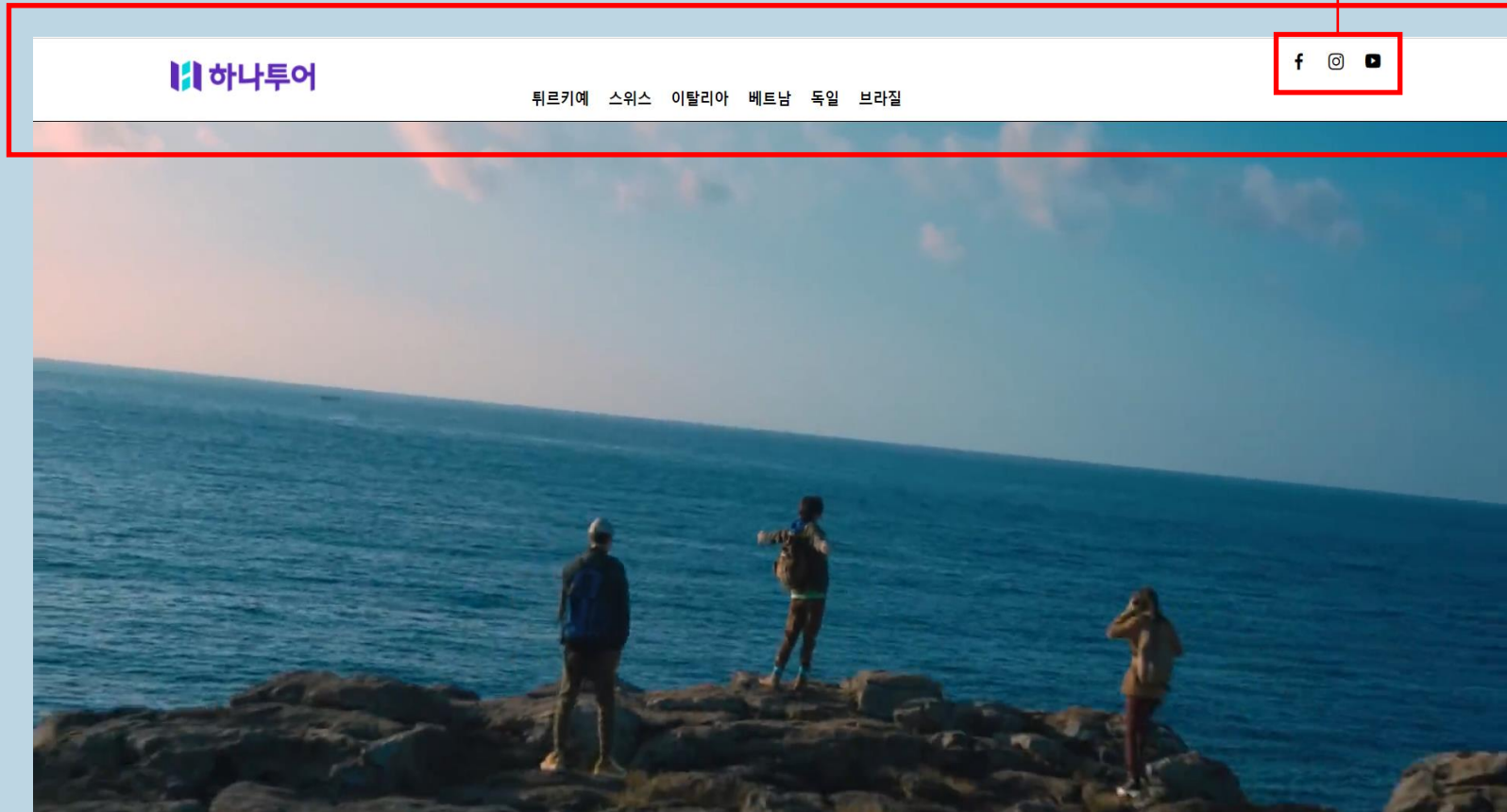
main 페이지

sns 아이콘을 클릭하면 해당하는 sns 페이지로 이동한다.

영상에 맞춰 3초 후에 메뉴가 위에서 내려온다.  
헤더는 position의 fixed를 사용해 고정시켰다.

음소거 영상이 반복 재생된다.

\* 스크롤 시 window 높이 만큼 위아래로 이동한다.



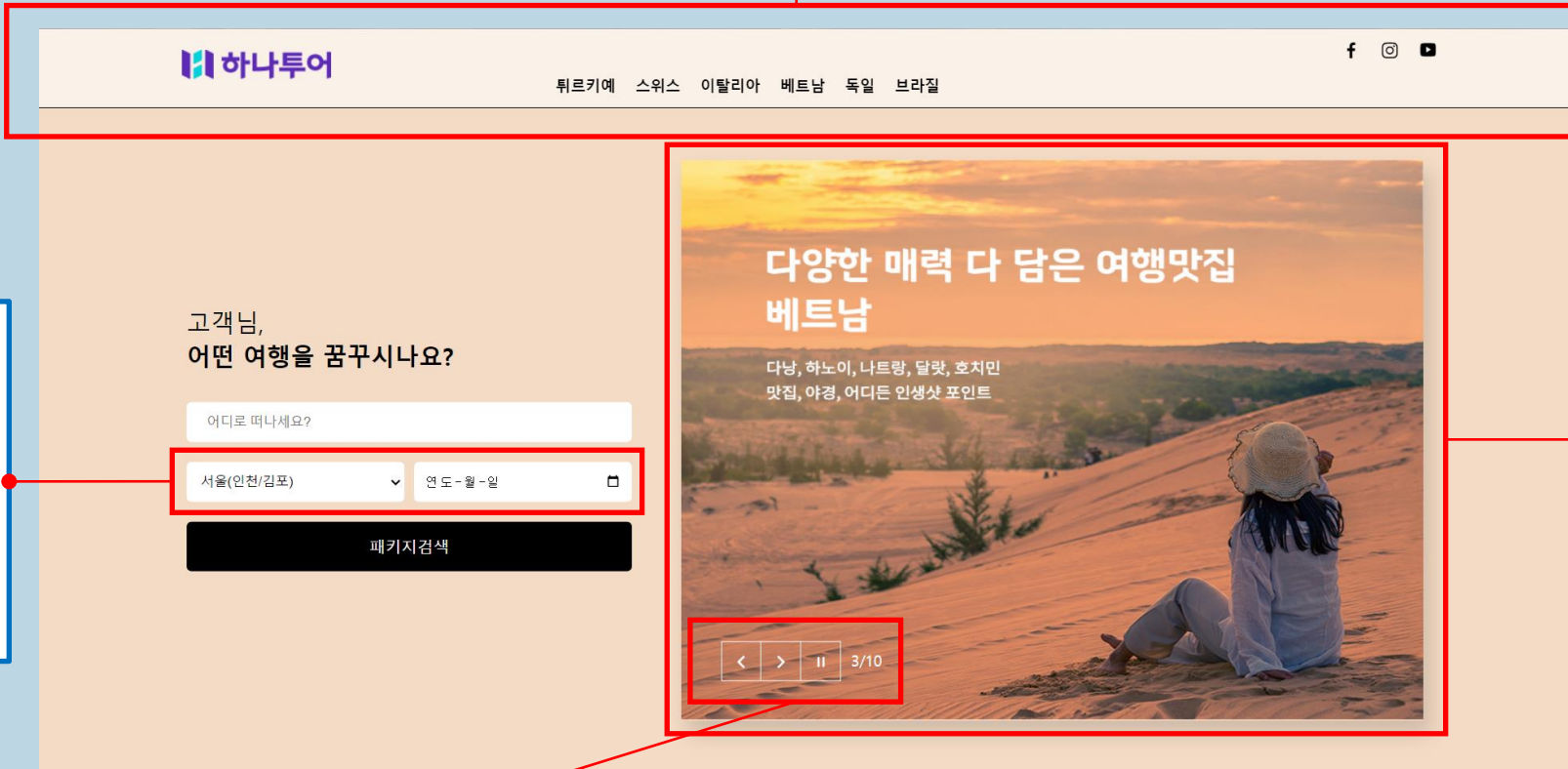


## 웹사이트 구현 결과

main 페이지

헤더의 색을 첫번째 섹션은 흰색, 이외의 섹션은 흰색과 투명도0.6으로 설정해서 스크롤 시 색이 바뀌도록 하였다.

select의 text와 input의 date를 사용해 지역과 날짜를 선택할 수 있도록 하였다.



setInterval함수를 사용하여 자동으로 슬라이드가 넘어가도록 하였다.

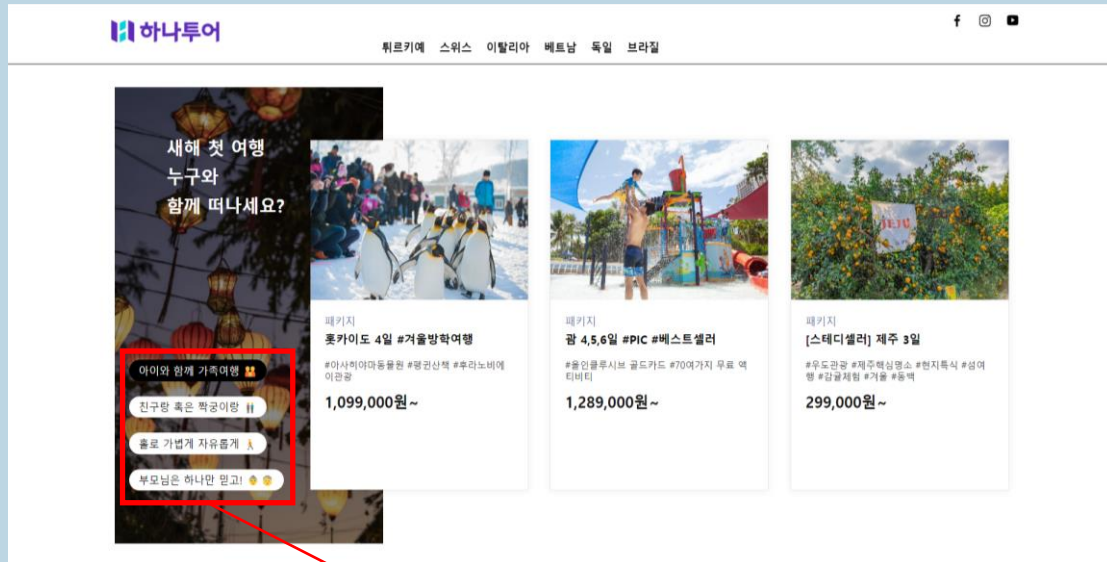
왼쪽, 오른쪽 화살표 버튼을 클릭하면 해당하는 방향으로 슬라이드가 넘어가고 정지 버튼을 클릭하면 슬라이드가 멈추고 재생 버튼이 나타난다.

\* 슬라이드 li에 데이터 속성을 사용해 슬라이드가 넘어갈 때마다 첫번째 li의 데이터 속성값을 배경색값으로 넣어주어 배경색이 바뀌게 하였다.

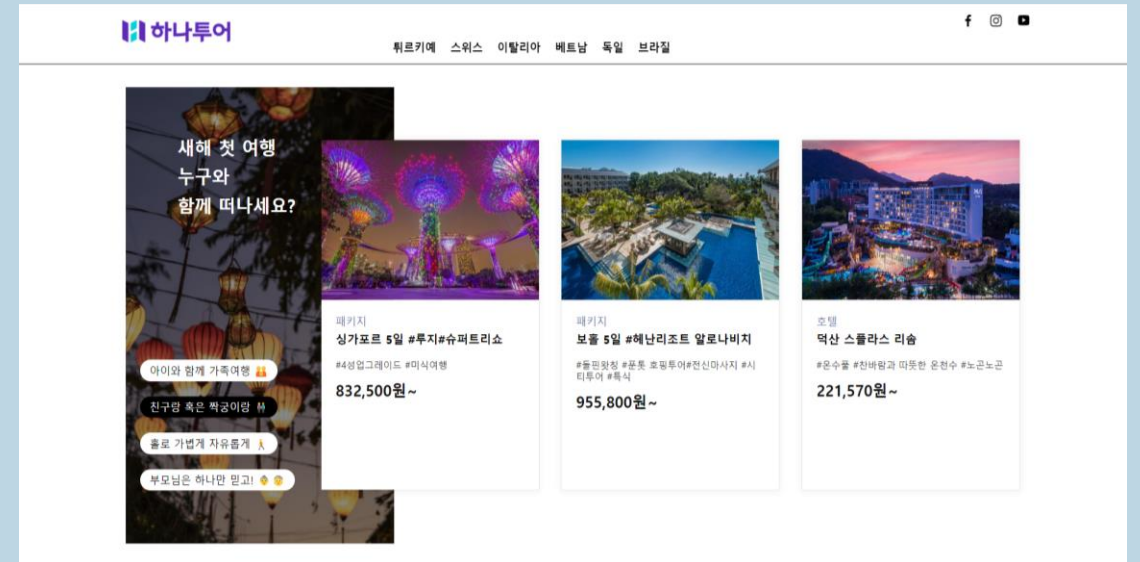


# 웹사이트 구현 결과

## main 페이지



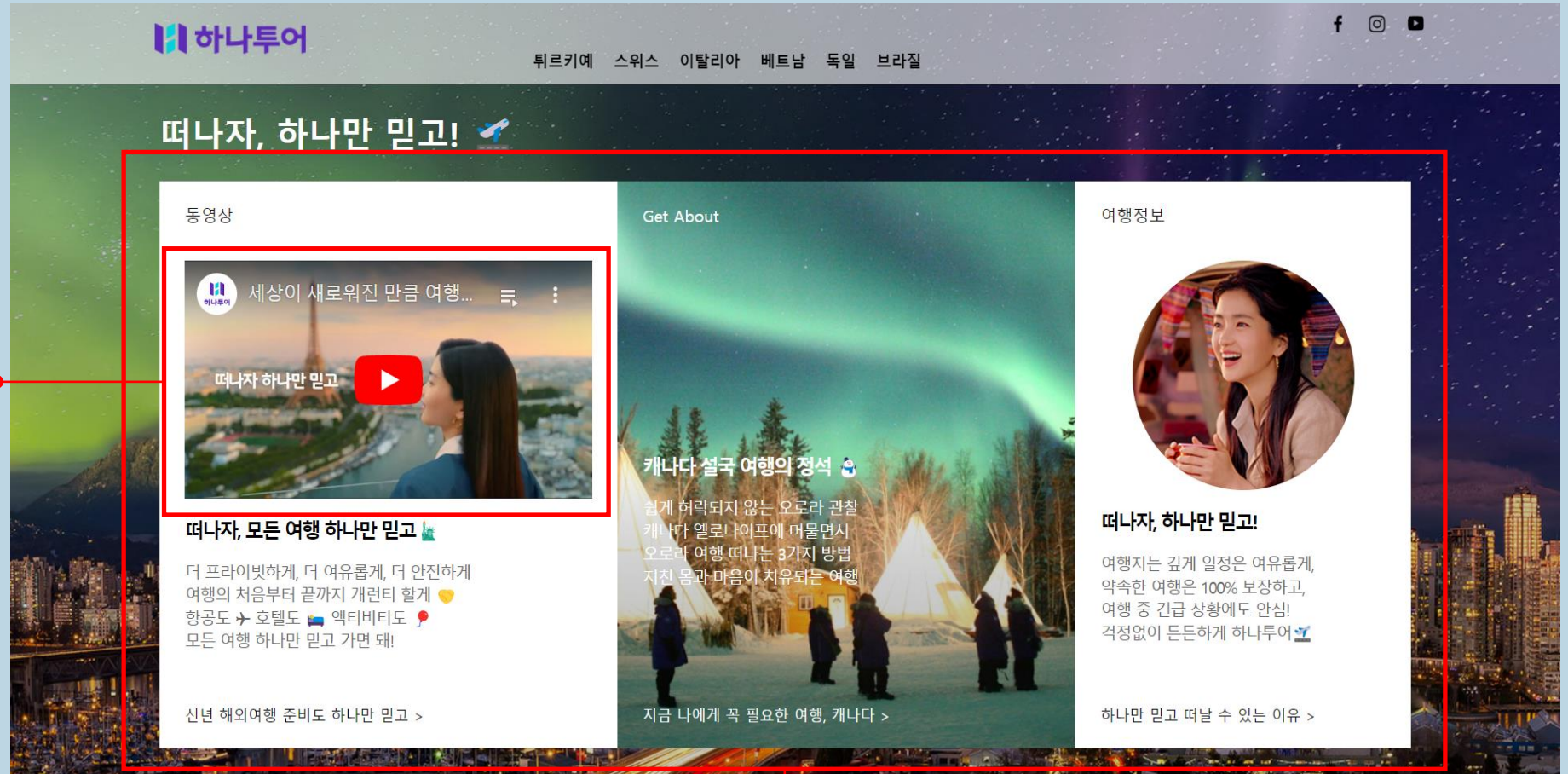
버튼을 클릭하면 버튼 색과 글자 색이 바뀌고 해당하는 데이터를 가져와 오른쪽에 나열해 준다.



# 웹사이트 구현 결과

main 페이지

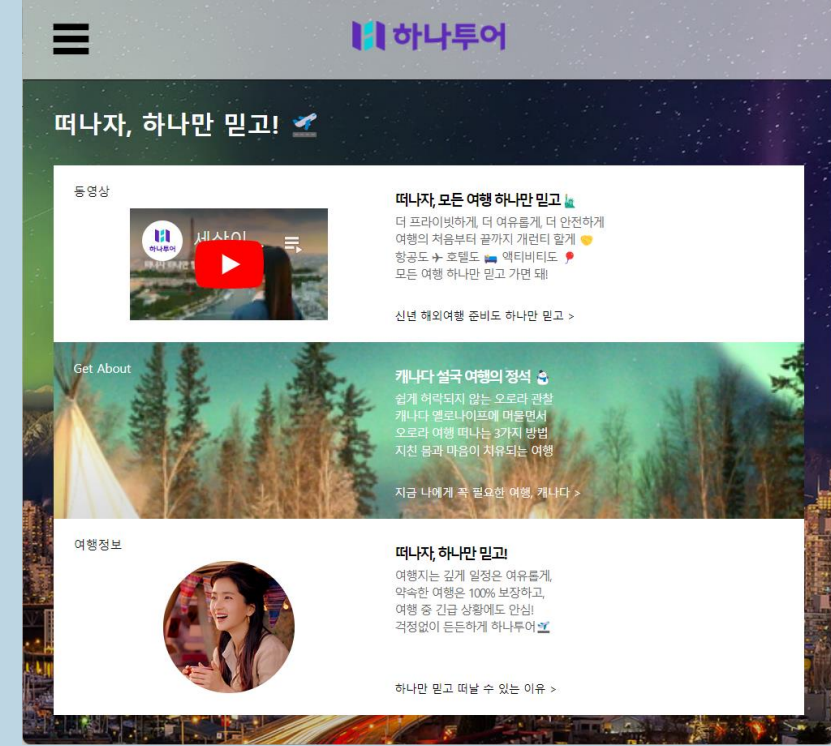
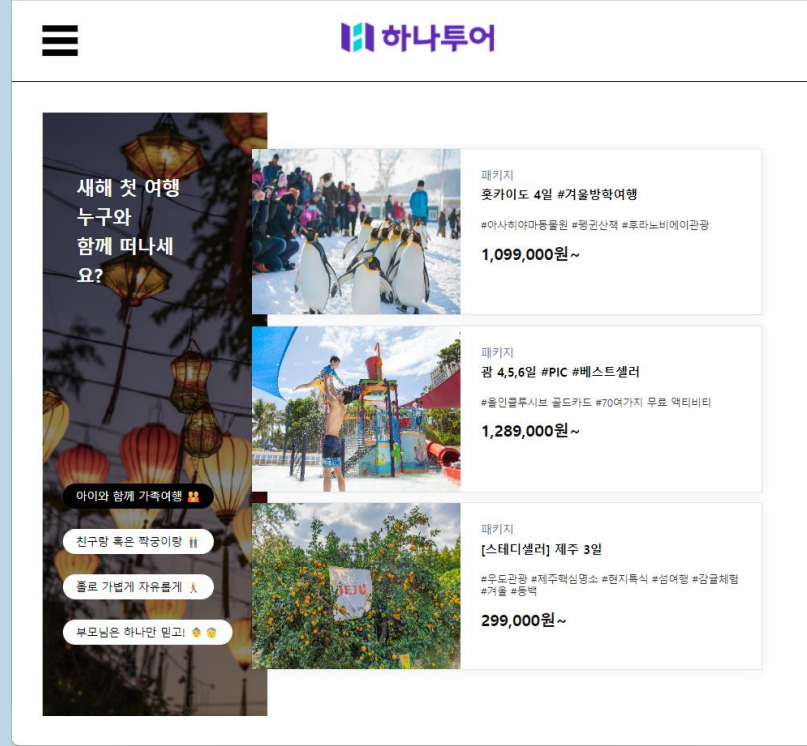
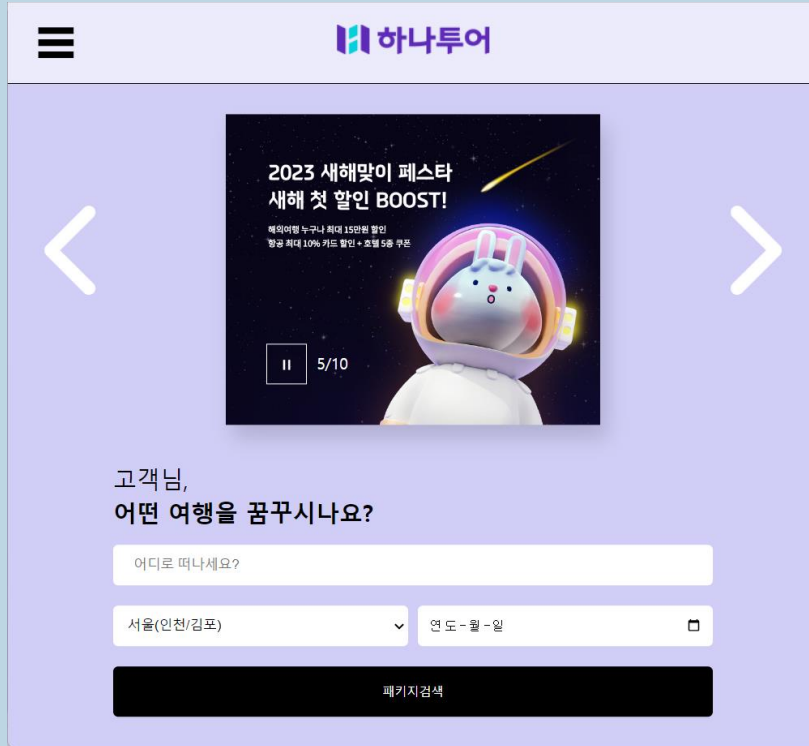
iframe으로 유튜브  
영상을 연결하였다.



flex를 사용하여 콘텐츠를 일정 비율로 나누었다.

# 웹사이트 구현 결과

## main 페이지



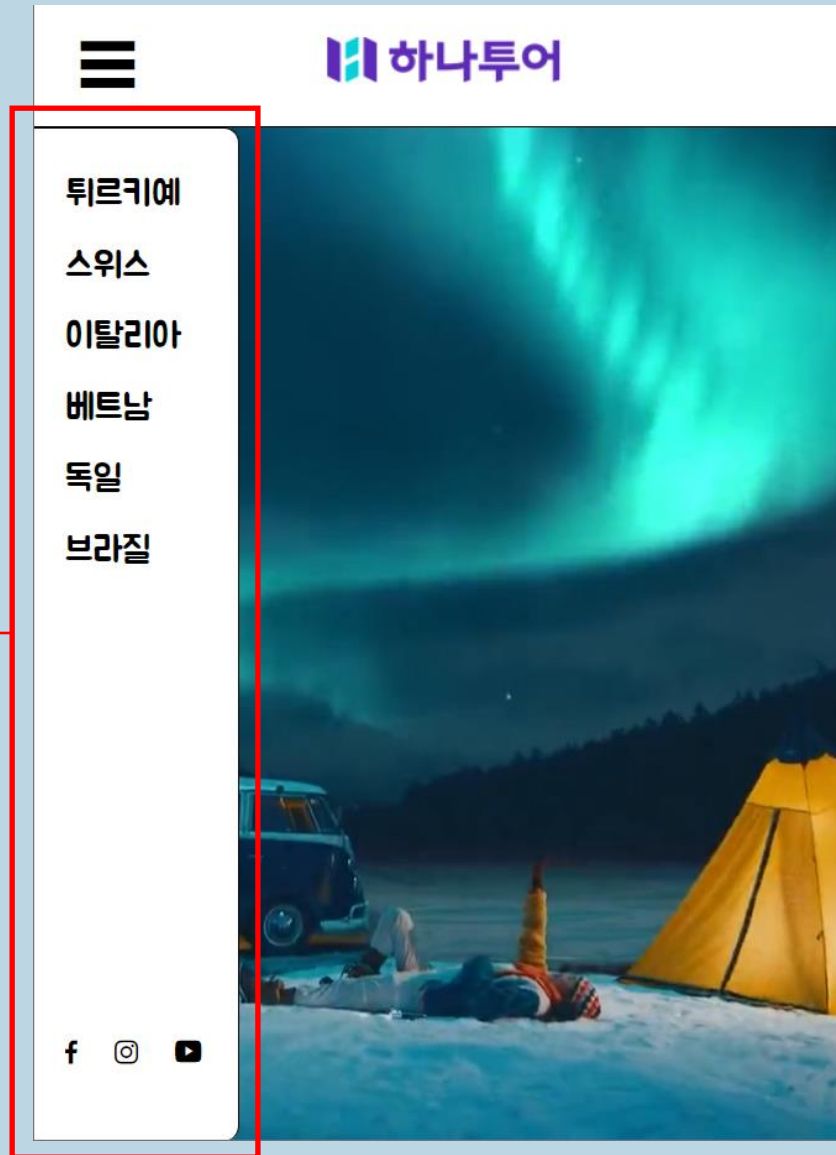
\* @media를 사용하여 screen이 800px이하가 되면 화면 크기에 맞게 콘텐츠 크기와 방향이 바뀐다.



## 웹사이트 구현 결과

main 페이지

800px이하가 되면 상단에  
기존 메뉴가 사라지고 햄버  
거버튼이 나타난다. 햄버거  
버튼을 클릭하면 왼쪽에서  
메뉴가 나타난다.





aspect-ratio로 1:1  
비율을 설정해 가로  
크기가 줄어들 때 세  
로크기도 같이 줄어  
들게 하였다.

offset함수와 scrollTop함수를 이  
용하여 스크롤 시 요소의 위치로 갈  
때 요소가 나타나도록 하였다.

# 웹사이트 구현 결과

sub 페이지

## 이탈리아 Italy

유럽에서 프랑스, 스페인 다음으로 많은 여행객들이 방문하는, 너무나도 잘 알려진 세계적인 관광대국이다. 세계사의 한 획을 그은 로마 제국의 심장답게 이와 관련된 유산들이 가득하고, 에트루리아, 고대 그리스, 고대 로마, 신성 로마 제국의 유적들도 곳곳에 산재해 있다. 여기에 르네상스의 중심지 답게 피렌체 대성당 및 두오모 등 아름다운 건축물들도 굉장히 많다.



색이 칠해져 있는 지역에 마우스를 올리면 switch문으로 같은 아이디를 찾고 인수로 해당 지역 이름을 넣어 툴팁으로 만들었다.

svg로 된 지도를 넣고 원하는 지역의 아이디를 찾아서 fill로 색을 넣었다.



### 이탈리아의 가볼만한 곳! NO.5



#### 로마

이탈리아의 수도이자 최대도시다. 과거 로마 제국의 수도로서 유럽의 중심이자 세계의 수도라고 불린 도시로, 세계 역사와 문화를 논할 때 절대 빠지지 않고 거론되는 도시이다. 현재는 잘 보존된 수많은 역사 유적들로 인해 전 세계의 대표적인 관광지로 여겨지며, 세계문화유산과 예술과 낭만의 중심 도시로 자리잡았다.

#### 시칠리아

시칠리아는 '흰 대리석'이라는 뜻의 지중해 최대의 섬으로, 메시나 해협을 사이에 두고 칼라브리아 반도에 인접해 있는 지중해에서 가장 큰 섬이다. 유럽에서 가장 높고 세계적으로 가장 활발한 화산 중 하나인 에트나 화산이 있다. 에트나 화산은 그리스 로마 신화의 이야기를 품은 곳이기도 하다.



◀ offset함수와 scrollTop함수를 이용하여 스크롤 시 요소의 위치로 갈 때 요소가 나타나도록 하였다.

▲ 가상클래스 nth-child에 odd와 even을 사용해 각각 방향과 위치를 다르게 하였다.

<https://ymj0828.github.io/>