

Résolution graphique d'équations, d'inéquations

I. Résolution graphique d'équations

1. Équations du type $f(x) = k$

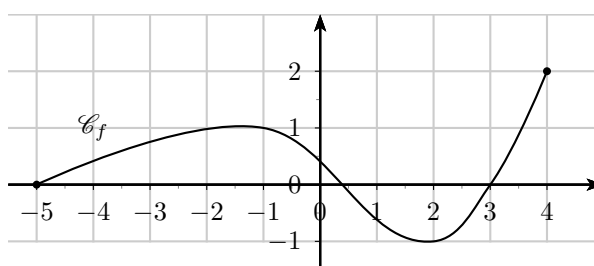
Ce genre d'équations ont déjà été traitées dans le chapitre 3.

Rappel : pour résoudre **graphiquement** l'équation $f(x) = k$, on utilisera la méthode ci-dessous :

Méthode.

1. On trace, si besoin (si elle n'est pas donnée), \mathcal{C}_f dans un repère (orthogonal) ;
2. On trace la droite d'équation $y = k$, c'est-à-dire la droite passant par le point de coordonnées $(0; k)$ et parallèle à l'axe des abscisses ;
3. on recherche les abscisses des points d'intersection de \mathcal{C}_f et de la droite d'équation $y = k$.

Exemple 1. Résoudre l'équation $f(x) = -1$:



.....

.....

.....

.....

.....

.....

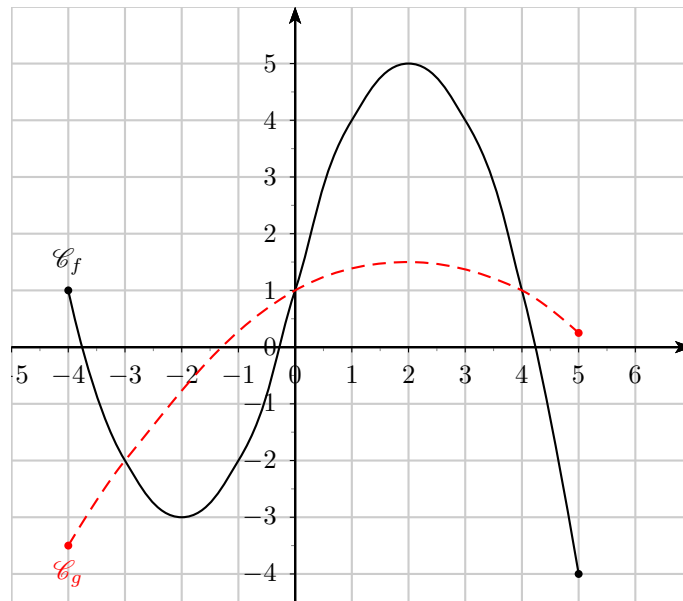
.....

.....

2. Équation du type $f(x) = g(x)$

On cherche à résoudre graphiquement l'équation $f(x) = g(x)$. Cela revient à chercher graphiquement (pour le moment) les éléments de l'ensemble de départ qui ont **même image** par f et g dont les courbes sont notées respectivement \mathcal{C}_f et \mathcal{C}_g . Autrement dit, on cherche les **abscisses** des points d'intersection éventuels entre \mathcal{C}_f et \mathcal{C}_g .

Exemple 2. Résoudre graphiquement l'équation $f(x) = g(x)$:



.....

.....

.....

.....

.....

.....

II. Résolution graphique d'inéquations

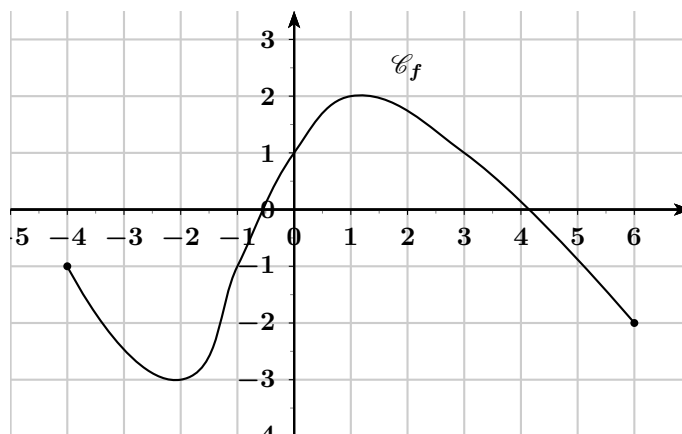
1. Premier type

On souhaite résoudre graphiquement les inéquations de la forme $f(x) \leq k$.

Méthode.

1. On trace \mathcal{C}_f dans un repère (orthogonal) ;
2. on trace la droite d'équation $y = k$, c'est-à-dire la droite passant par le point de coordonnées $(0 ; k)$ et parallèle à l'axe des abscisses ;
3. on recherche les points de la courbe situés **sous** la droite ;
4. l'ensemble des solutions est constitué des abscisses de ces points.

Exemple 3. Résoudre graphiquement l'équation $f(x) \leq 1$:



.....

Remarques.

- On résout de la même façon les inéquations du type $f(x) \geq k$.
 On retient alors les abscisses des points situés *au-dessus* de la droite d'équation $y = k$.
 Dans l'exemple précédent,

$$f(x) \geq 1 \iff x \in \dots\dots\dots$$

- De même pour les inéquations strictes $f(x) < k$ ou $f(x) > k$ on **exclura** alors les abscisses des points d'intersection de la courbe et de la droite. Dans l'exemple précédent,

$$f(x) < -1 \iff \dots\dots\dots$$

2. Deuxième type

On souhaite résoudre les inéquations de la forme $f(x) \leq g(x)$.

Méthode.

- On commence par tracer soigneusement les deux courbes \mathcal{C}_f et \mathcal{C}_g dans un repère orthogonal ;
- l'ensemble des solutions est constitué des abscisses des points de la courbe \mathcal{C}_f situés en dessous de \mathcal{C}_g .

Exemple 4.

Reprenons l'exemple de l'exemple 2 et résolvons l'inéquation $f(x) \leq g(x)$.

.....

Remarques.

- On résout de la même manière les inéquations du type $f(x) \geq g(x)$. On retient alors les abscisses des points de \mathcal{C}_f situés au dessus de \mathcal{C}_g .

Dans l'exemple précédent,

$$f(x) \geq g(x) \iff \dots\dots\dots$$

- De même pour les inégalités strictes $f(x) > g(x)$ ou $f(x) < g(x)$, on exclura alors les abscisses des points d'intersection des deux courbes.

Dans l'exemple,

$$f(x) < g(x) \iff \dots\dots\dots$$