

Géométrie repérée

I. Vecteurs dans un repère

1. Différents repères

Définition.

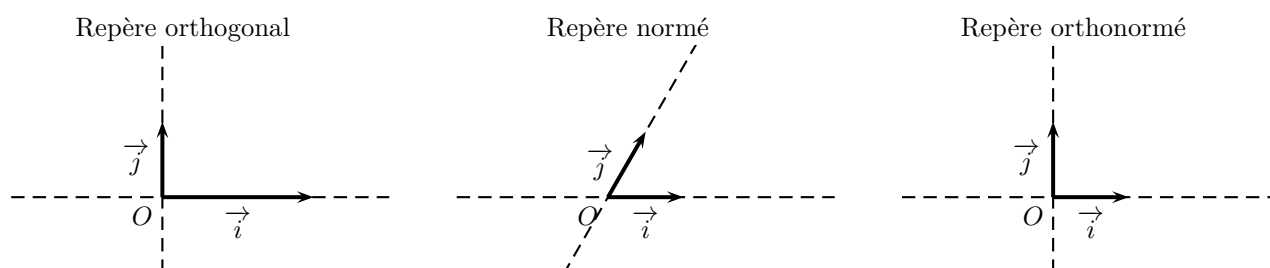
Soient O un point du plan et \vec{i} et \vec{j} deux vecteurs de ce plan de directions différentes (.....), alors $(O; \vec{i}; \vec{j})$ est appelé _____ du plan. O est appelé _____ du repère et le couple (\vec{i}, \vec{j}) est appelé _____ du repère.

Définition.

Soit un repère $(O; \vec{i}; \vec{j})$ du plan.

1. Si les directions de \vec{i} et de \vec{j} sont orthogonales, le repère est dit _____
2. Si les normes de \vec{i} et de \vec{j} sont égales à 1, le repère est dit _____
3. Si les directions de \vec{i} et de \vec{j} sont orthogonales et que les normes de \vec{i} et de \vec{j} sont égales à 1, le repère est dit _____
4. Sinon, le repère est dit _____

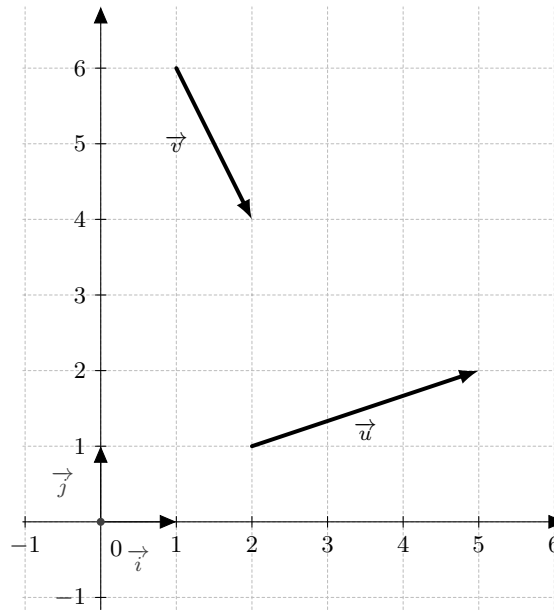
Exemples.



Définition.

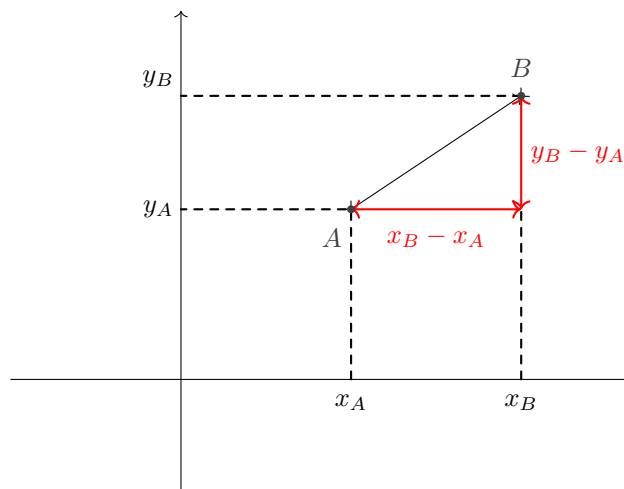
Dans ce repère, si un vecteur \vec{u} est égal à $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j}$ on dit que les coordonnées de \vec{u} sont $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ que l'on peut également noter $(x; y)$.

Exemple. Déterminons les coordonnées des vecteurs \vec{u} et \vec{v} dans le repère $(O; \vec{i}; \vec{j})$:



Ici les coordonnées de \vec{u} sont $\begin{pmatrix} \cdots \\ \cdots \end{pmatrix}$, les coordonnées de \vec{v} sont $\begin{pmatrix} \cdots \\ \cdots \end{pmatrix}$.

2. Coordonnées d'un vecteur



Dans un repère les coordonnées du vecteur \overrightarrow{AB} sont $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$ que l'on peut également noter $(x_B - x_A; y_B - y_A)$.

3. Égalité de deux vecteurs

Propriété.

Dans un repère, on considère \vec{u} de coordonnées $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et \vec{v} $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$

$$\vec{u} = \vec{v} \iff x = x' \text{ et } y = y'$$



Exercice 1.g. Dans un repère $(O; \vec{i}; \vec{j})$, on considère les points $A(1; 2)$, $B(5; 4)$, $C(2; 1)$, $D(-2; -1)$ et $E(6; 2)$.

1. Montrer que le quadrilatère ABCD est un parallélogramme.
2. Calculer les coordonnées du point G pour que le quadrilatère CBEG est un parallélogramme.

4. Somme de vecteurs

Propriété.

Dans un repère, soit les vecteurs \vec{u} de coordonnées $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et \vec{v} $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$

Dans ce repère, $\vec{u} + \vec{v}$ a pour coordonnées $\begin{pmatrix} x + x' \\ y + y' \end{pmatrix}$.



Exercice 2.g. Dans un repère $(O; \vec{i}; \vec{j})$, on donne $\vec{u}(1; 2)$ et $\vec{v}(-4; 7)$.
Calculer les coordonnées du vecteur $\vec{u} + \vec{v}$.

5. Produit d'un vecteur par un réel

Dans un repère, on considère le vecteur $\vec{u}(x; y)$.

Le vecteur $\vec{u} + \vec{u}$ a pour coordonnées $(x + x; y + y)$, soit $(2x; 2y)$. On le note $2\vec{u}$.

De même Le vecteur $\vec{u} + \vec{u} + \vec{u}$ a pour coordonnées $(x + x + x; y + y + y)$, soit $(3x; 3y)$. On le note $3\vec{u}$.

De manière générale, on pose la définition suivante :

Définition.

Dans un repère, soit le vecteur \vec{u} de coordonnées $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et k un nombre réel.

Le vecteur $k\vec{u}$ a pour coordonnées $\begin{pmatrix} kx \\ ky \end{pmatrix}$ dans ce repère.



Exercice 3.g. Soit dans un repère $\vec{u}(2; 1)$.
Calculez les coordonnées des vecteurs $4\vec{u}$ et $-6\vec{u}$.

II. Vecteurs colinéaires

1. Définition

Définition.

Deux vecteurs **non nuls** \vec{u} et \vec{v} sont **colinéaires** signifie qu'ils ont **la même direction**. Il existe alors un réel k tel que $\vec{v} = k\vec{u}$.

Remarque. Le vecteur nul est colinéaire à tout vecteur.

Définition.

On considère deux vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$.

On appelle **déterminant** de \vec{u} et \vec{v} noté $\det(\vec{u} ; \vec{v})$ ou $\begin{vmatrix} x & x' \\ y & y' \end{vmatrix}$, est le nombre défini par :

$$\det(\vec{u} ; \vec{v}) = \begin{vmatrix} x & x' \\ y & y' \end{vmatrix} = xy' - yx' \text{ (différence des produits en croix)}$$

Propriété.

Dans un repère, on considère deux vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$.

\vec{u} et \vec{v} sont colinéaires si et seulement les coordonnées de ces deux vecteurs sont proportionnelles, c'est-à-dire si et seulement si $xy' = x'y$ ou encore :

$$\det(\vec{u} ; \vec{v}) = 0$$



Exercice 4.g. Soit dans un repère, $\vec{u}(1; \sqrt{2} + 1)$ et $\vec{v}(\sqrt{2} - 1; 1)$.
Les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont-ils colinéaires ?

2. Applications de la colinéarité de vecteurs**Propriété.**

Soit A, B, C et D quatre points du plan distincts deux à deux.

1. Les droites (AB) et (CD) sont **parallèles** si et seulement si les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont **colinéaires**.
2. Les points A, B et C sont **alignés** si et seulement si les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} sont **colinéaires**.



Exercice 5.g. Soit $M(1; 4)$, $N(3; 3)$ et $P(7; 1)$.
Démontrer que les points M, N et P sont alignés.

III. Milieu et longueur d'un segment**1. Coordonnées du milieu d'un segment****Théorème III.1**

On se place dans un repère quelconque.

Soit $A(x_A; y_A)$ et $B(x_B; y_B)$ et $I(x_I; y_I)$ milieu de $[AB]$.

Alors :


$$x_I = \frac{x_A + x_B}{2} \quad \text{et} \quad y_I = \frac{y_A + y_B}{2}.$$

2. Calculs de distances

Propriété.

Dans un repère **orthonormé**, la distance AB entre les points $A(x_A ; y_A)$ et $B(x_B ; y_B)$ est telle que :

$$AB^2 = (x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2.$$

 **Exercice 6.9.** On se place dans un repère orthonormé $(O; \vec{i}; \vec{j})$ et on donne les points $A(-4; -1)$, $B(4; -2)$, et $C(-2; 2)$.

1. Calculez les distances AB, AC et BC.
2. Le triangle ABC est-il rectangle ?