

# **Algorithmique**

## 1. Algorithme

Un **algorithme** traduit une procédure qui produit, en un nombre fini d'étapes, non ambiguës et organisées, la réponse à un problème.

Exemples:

## 2. Affichage de la valeur de la variable

Pour connaître la valeur, c'est-à-dire le contenu d'une variable c, on lui demande de l'afficher. Le contenu d'une variable peut changer au cours de l'exécution de différentes instructions.

En scratch	Algorithmique
dire c	Afficher $c$

#### 3. Affectation

Affecter une variable, c'est lui attribuer une valeur. Le contenu précédent, s'il y en avait un, est effacé.

En scratch	Algorithmique	En Python
mettre c v à	c ←	$c = \cdots$

Exercice 1. On considère l'algorithme ci-après :

ligne 1	$x \leftarrow 10n + m$
ligne 2	$y \leftarrow 100x$
ligne 3	$z \leftarrow 100y$
ligne 4	$s \leftarrow x + y + z$

- 1. Quels sont les contenus des différentes variables après exécution de l'algorithme quand n contient la valeur 2 et m la valeur 7?
- 2. Exécuter l'algorithme pour deux autres valeurs de m et n entières entre 1 et 9. Quelle est la forme du nombre contenu dans s après exécution?

#### Exercice 2.

1. Écrire l'algorithme correspondant à ce script :

ligne 1 
$$a = n - 2$$
  
ligne 2  $b = a * n$   
ligne 3  $c = b + 1$ 

- 2. Que contient chaque variable lorsque n contient :
  - (a) 5
  - (b) 3
  - (c) 4?
- 3. Émettre une conjecture et la démontrer.

**Exercice 3.** La variable x contient le nombre 5 et la variable y le nombre 4.

1. Quel est le contenu de la variable x après exécution des instructions ci-contre?

ligne 1 | 
$$z = 2 * x - y$$
  
ligne 2 |  $y = 2 * y - 3 * z$   
ligne 3 |  $x = 5 * z + y - 4 * x$ 

2. Et pour d'autres valeurs de x et y au départ?