

Compléments sur les probabilités

1. Somme de deux variables aléatoires

1.1 1^{re} définition

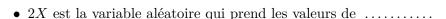
Définition 1.

Soit X et Y deux variables aléatoires associées à une même expérience d'univers fini Ω et a un réel. X+Y et aX sont deux variables aléatoires définies sur Ω qui prennent comme valeur pour un événement donné respectivement : la des valeurs de X et Y et le de a par X.

★★ Exemple.

On lance deux dés, l'un tétraédrique numéroté de 1 à 4 et l'autre cubique numéroté de 1 à 6. On appelle X et Y les variables aléatoires associées respectivement aux résultats du dé tétraédrique et du dé cubique.







- \bigstar Remarque : on peut généraliser la somme de variable aléatoires à n variables.

1.2 Linéarité de l'espérance et additivité de la variance

Théorème 1.

Soit X et Y deux variables aléatoires d'un univers Ω et a un réel.

• Linéarité de l'espérance : E(X+Y)=E(X)+E(Y) et E(aX)=aE(X)

Si les variables X et Y sont **indépendantes** :

• Additivité de la variance : V(X+Y)=V(X)+V(Y) et $V(aX)=a^2V(X)$

 \bigstar Remarque : on considérera l'indépendance des variables au sens intuitif du terme c'est à dire que le résultat de X n'influe pas sur le résultat de Y comme dans le lancement de deux dés.

 $\bigstar \bigstar$ Exemple. Prendre l'exemple initial en calculant E(X+Y), E(2X), V(X+Y) et V(2X).

- \bigstar Remarque : on peut généraliser ces résultats à la somme de n variables.
- 2. Somme de variables identiques et indépendantes
- 2.1 Décomposition d'une variable aléatoire suivant une loi binomiale

Théorème 2.

Soit n variables aléatoires indépendantes X_1, X_2, \ldots, X_n suivant la même loi de Bernoulli $\mathscr{B}(p)$. La variable aléatoire $S_n = X_1 + X_2 + \ldots + X_n$ suit alors la loi binomiale $\mathscr{B}(n,p)$.

★★ Exemple. Soit X_i suivant une loi de Bernoulli $\mathcal{B}(0,13)$ pour $i \in [1; 10]$, alors $S_{10} = X_1 + X_2 + \ldots + X_{10}$ suit la loi binomiale $\mathcal{B}(10; 0, 13)$.

Théorème 3.

Toute variable aléatoire X suivant la loi binomiale $\mathcal{B}(n,p)$ peut se décomposer en **une somme** de n variables indépendantes S_n .

 $S_n = X_1 + X_2 + \ldots + X_n$ où X_i avec $i \in [1; n]$ suit une même loi de Bernoulli $\mathscr{B}(p)$.

★ Remarque : ce théorème permet de démontrer l'expression de l'espérance et de la variance d'une loi binomiale $\mathcal{B}(n,p)$. En effet si X suit la loi binomiale $\mathcal{B}(n,p)$, on peut décomposer X en somme de n variables indépendantes suivant la loi de Bernoulli $\mathcal{B}(p)$ d'espérance p et de variance p(1-p).

2.2 Échantillon d'une variable aléatoire

Définition 2.

Soit une variable X suivant une loi de probabilité.

Une liste de variables indépendantes (X_1, X_2, \dots, X_n) suivant cette même loi est appelée **échantillon** de taille n associé à X

On pose $S_n = X_1 + X_2 + \ldots + X_n$ et $M_n = \frac{S_n}{n}$, on a alors:

$$E(S_n) = nE(X), \quad E(M_n) = E(X) \text{ et } V(S_n) = nV(X), \quad V(M_n) = \frac{V(X)}{n}$$

- \bigstar Remarque : plus la taille n de l'échantillon est grand plus la variance de M_n est petite donc plus la valeur de M_n se rapproche de l'espérance de X.
- $\bigstar \bigstar$ Exemple. Soit X une variable aléatoire dont la loi de probabilité est donnée par le tableau suivant. On considère un échantillon (X_1, X_2, \dots, X_n) de la loi suivie par X et la variable aléatoire moyenne M_n :

x_i	-10	5	20
$p(X=x_i)$	0, 25	0,55	0, 2

Déterminons la taille de l'échantillon n à partir de laquelle la variance de M_n devient inférieure à 0,05.

3. Concentration et loi des grands nombres

3.1 Inégalité de Bienaymé-Tchebychev

Théorème 4.

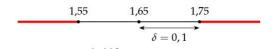
Soit X une variable aléatoire d'espérance μ et de variance V.

$$\forall \delta \in]0; +\infty[, p(|X - \mu| \geqslant \delta) \leqslant \frac{V}{\delta^2}$$

★ Remarque : la probabilité que X se trouve en dehors de l'intervalle $[\mu - \delta; \mu + \delta]$ est inférieur à $\frac{V}{\delta^2}$. Cette inégalité conduit à la loi des grands nombres.

 $\bigstar \bigstar$ Exemple. La taille moyenne d'une femme française est de 1,65 m et la variance est évaluée à 0,0025. Majorons la proportion des femmes françaises dont la taille est inférieure ou égale à 1,55 ou supérieure ou égale à 1,75.

Soit T_F la variable aléatoire associée à la taille d'une femme française. On a donc $\mu = 1,65$ et V = 0,0025.



3.2 Application à un intervalle de rayon de k fois l'écart-type

Théorème 5.

Soit X une variable aléatoire d'espérance μ et d'écart-type σ .

$$\forall k \in \mathbb{N}^*, p(|X - \mu| \geqslant k\sigma) \leqslant \frac{1}{k^2}$$

★★ Exemple.

Sur une roue de loterie il y a 4 secteurs rouges sur 10.

On fait tourner 20 fois la roue en notant par X le nombre de fois où la roue tombe sur un secteur rouge.

La variable aléatoire X suit alors la loi binomiale $\mathcal{B}(20; 0, 4)$.

Majorons la probabilité que X soit en dehors de l'intervalle centrée en μ et de rayon 2σ .



3.3 Inégalité de concentration

Théorème 6.

Soit $(X_1, X_2, ..., X_n)$ un échantillon de variables aléatoires d'espérance μ et de variance V et M_n la variable aléatoire moyenne de cet échantillon.

$$\forall \delta \in]0; +\infty[, p(|M_n - \mu| \geqslant \delta) \leqslant \frac{V}{n\delta^2}$$

 $\bigstar \bigstar$ Exemple. On prend un dé tétraédrique bien équilibré dont on a déterminé l'espérance $\mu=2,5$ et la variance V=1,25.

Combien de lancers du dé tétraédrique doit-on faire pour s'assurer au seuil de 95 % que la moyenne des résultats des lancers est dans l'intervalle [2,45;2,55]?

3.4 Loi des grands nombres

Théorème 7.

Soit (X_1, X_2, \dots, X_n) un échantillon de variables aléatoires d'espérance μ et M_n la variable aléatoire moyenne de cet échantillon.

$$\forall \delta \in]0; +\infty[, \lim_{n \to +\infty} p(|M_n - \mu| \geqslant \delta) = 0$$

 \bigstar Remarque : pour un δ donné aussi petit soit-il, la limite de la probabilité que M_n soit en dehors de l'intervalle $[\mu - \delta; \mu + \delta]$ est nulle.

Ce théorème montre de façon rigoureuse, que lorsqu'on lance un grand nombre de fois une pièce de monnaie bien équilibrée, on a une chance sur deux en moyenne que la pièce tombe sur « pile » ou sur « face ».