ARTCenter

Glossário

Versão <1.0>

Histórico da Revisão

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 18/10/2017 | 1.0 | Introdução | Yan |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Índice Analítico

1. Introdução 4

1.1 Finalidade 4

1.2 Escopo 4

1.3 Referências 4

1.4 Visão Geral 4

2. Definições 4

2.1 Java 4

3. Estereótipos de UML 4

Glossário

# Introdução

## Finalidade

Apresentar todos os termos técnicos referentes aos artefatos gerados pelo ARTCenter e a definição de cada um.

## Escopo

Encontra-se neste documento todas as definições e explicações necessárias para total entendimento dos termos utilizados na documentação do sistema ARTCenter

## Referências

## Visão Geral

Apresenta abaixo as principais definiçoes dos termos.

# Definições

## Java

Java é uma linguagem de programação interpretada orientada a objetos desenvolvida na década de 90 por uma equipe de programadores chefiada por James Gosling, na empresa Sun Microsystems.

## Fluxo

Eventos sucessivos que ocorrem durante a interação do usuario com o sistema.

# Estereótipos de UML