

1. Anteproyecto:

1. Título

KnowBuySell

2. ¿Cuáles son tus motivaciones para el desarrollo del proyecto?

La principal motivación es facilitar o beneficiar la información para la empresa de los productos que compra un usuario, para poder ofrecerle más productos relacionados con esa categoría, saber qué porcentaje de la compra corresponde a cada categoría de producto y a la vez, facilitar al usuario la información para conocer cuál es el porcentaje en el que realiza compras, si es para una categoría u otra.

3. ¿Por qué es innovador?

Es innovador porque cuando un usuario realiza compras en una misma aplicación, no sabe si donde gasta más dinero es en materiales de deporte, materiales de papelería, textil, alimentación, electrodomésticos u otros.

Al igual que es innovador porque esta misma información está disponible para la empresa, cada vez que el usuario realiza una compra, se registraría una compra realizada en la categoría de ese producto, de tal forma, que el empresario, no sólo podría ofrecer complementos a una compra, sino otros productos relacionados con esa misma categoría.

A diferencia de una cookie, en este caso no es un producto en concreto que se ofrece durante días, sino que se ofrecen productos diferentes relacionados con la compra realizada, y si es usuario tiene su mayor porcentaje por ejemplo en productos de deporte, se le ofrecería más ofertas relacionadas con el mismo.

Actualmente ninguna aplicación de compra te ofrece esta información a nivel usuario, sólo lo hacen las aplicaciones bancarias, pero no las de compra online.

2. Requerimientos

1. Software, herramientas o técnicas que vas a utilizar.

Vamos a utilizar lenguaje php, html, css y js. La creación del código la realizaríamos con VSC, a través de Laravel (Composer), para relacionarla con la base de datos phpmyadmin de Xampp, con la que también trabajaremos por lo que es necesario conocer lenguaje sql, y no podemos olvidar la Programación Orientada a Objeto (POO).

3. Análisis de la BB.DD.

Pendiente Adjuntar

4. Ejemplo de uso de aplicación en el framework laravel (la aplicación de uso no tiene que estar relacionada con el proyecto, por ejemplo: login)

Anexos :

TareaLaravel.pdf

Login4.zip (Proyecto Laravel)

Login4.sql (Base de datos asociada al proyecto)

La aplicación de uso está documentada en el fichero TareaLaravel.pdf, al que hacemos referencia para ampliar información, además de los ficheros del programa y de la base de datos.

5. Conclusiones

En un primer momento, no me ha parecido muy fácil el uso de Laravel, una vez que he profundizado en él, he podido observar las ventajas que ofrece, es muy interesante ver cómo se relaciona o interactúan los diferentes lenguajes de programación, las clases y los objetos. Aunque lo principal es la relación entre las vistas (que viene a ser la parte de HTML, CSS, SASS, JS, entre otros), los modelos (php) y los controladores.

6. Bibliografía

Enlaces consultados:

- <https://getcomposer.org/>
- <https://www.youtube.com/watch?v=yp04wvbAJP>
- <https://laravel.com/docs/10.x>
- <https://laravel.com/docs/10.x/views#view-composers>
- <https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/download/>
- <https://getbootstrap.com/docs/5.3/components/navbar/>
- <https://getbootstrap.com/docs/5.3/components/alerts/>
- <https://www.youtube.com/playlist?list=PLZ2ovOgdl-kWWS9aq8mfUDkJRfYib-SvF>
- <https://www.youtube.com/watch?v=hiKMbToMRkE>
- <https://www.youtube.com/watch?v=LPrj29BQxl>
- <https://cynoteck.com/es/blog-post/installing-laravel-8-on-windows-10-xampp/>

Libros consultados:

- Curso de PHP 8 y MYSQL 8. Luis Miguel Cabezas Granado.Francisco José González Lozano. Ed. ANAYA. 2021
- PHP 8. Desarrolle un sitio web dinámico e interactivo. Olivier Heurtel. Ed.Eni. 2021
- Programación avanzada con PHP. Italo Morales F. Ed.RCLibros.2020