

## 1. Anteproyecto:

### 1. Título

**KnowBuySell**

### 2. ¿Cuáles son tus motivaciones para el desarrollo del proyecto?

La principal motivación es facilitar o beneficiar la información para la empresa de los productos que compra un usuario, para poder ofrecerle más productos relacionados con esa categoría, saber qué porcentaje de la compra corresponde a cada categoría de producto y a la vez, facilitar al usuario la información para conocer cuál es el porcentaje en el que realiza compras, si es para una categoría u otra.

### 3. ¿Por qué es innovador?

Es innovador porque cuando un usuario realiza compras en una misma aplicación, no sabe si donde gasta más dinero es en materiales de deporte, materiales de papelería, textil, alimentación, electrodomésticos u otros.

Al igual que es innovador porque esta misma información está disponible para la empresa, cada vez que el usuario realiza una compra, se registraría una compra realizada en la categoría de ese producto, de tal forma, que el empresario, no sólo podría ofrecer complementos a una compra, sino otros productos relacionados con esa misma categoría.

A diferencia de una cookie, en este caso no es un producto en concreto que se ofrece durante días, sino que se ofrecen productos diferentes relacionados con la compra realizada, y si el usuario tiene su mayor porcentaje por ejemplo en productos de deporte, se le ofrecería más ofertas relacionadas con el mismo.

Actualmente ninguna aplicación de compra te ofrece esta información a nivel usuario, sólo lo hacen las aplicaciones bancarias, pero no las de compra online.

## 2. Requerimientos

Software, herramientas o técnicas que vas a utilizar.

Existen muchas herramientas, técnicas y software disponibles que se pueden utilizar para desarrollar aplicaciones en PHP. A continuación, se presentamos algunos de los más comunes:

**Entornos de desarrollo integrados (IDE):** Los IDE son herramientas que proporcionan un entorno completo para el desarrollo de aplicaciones en PHP. Algunos ejemplos de IDE populares para PHP incluyen PhpStorm, **Visual Studio Code**, Eclipse PDT y NetBeans.

**Sistemas de gestión de bases de datos (DBMS):** Los DBMS son herramientas que permiten la creación y administración de bases de datos. Algunos ejemplos de DBMS populares para PHP incluyen MySQL, **MariaDB**, PostgreSQL y SQLite.

**Frameworks:** Los frameworks son conjuntos de librerías y herramientas que ayudan a simplificar el desarrollo de aplicaciones web en PHP. Algunos de los frameworks PHP más populares son **Laravel**, Symfony, CodeIgniter y Yii.

**Depuradores:** Los depuradores son herramientas que permiten depurar el código PHP y encontrar errores. Algunos ejemplos de depuradores para PHP son Xdebug y Zend Debugger.

**Control de versiones:** Los sistemas de control de versiones permiten el seguimiento de los cambios en el código fuente y la colaboración en equipo. Git es uno de los sistemas de control de versiones más populares.

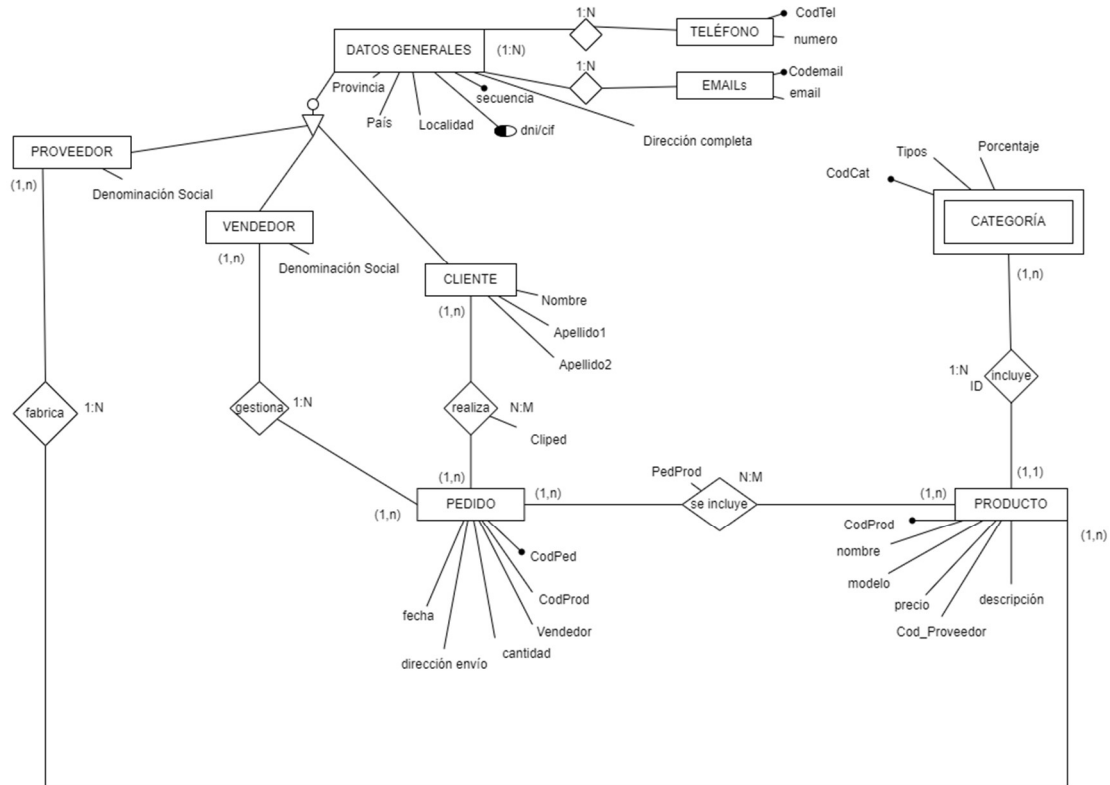
**Herramientas de automatización de pruebas:** Las herramientas de automatización de pruebas permiten realizar pruebas de forma automatizada. PHPUnit es una herramienta de prueba unitaria popular para PHP.

**Herramientas de gestión de dependencias:** Las herramientas de gestión de dependencias permiten administrar las dependencias de un proyecto PHP. **Composer** es la herramienta más popular para la gestión de dependencias en PHP.

Estas son solo algunas de las herramientas, técnicas y software que se pueden utilizar para desarrollar aplicaciones en PHP. La elección de las herramientas dependerá del proyecto en cuestión y de las preferencias personales del desarrollador.

En nuestro caso, vamos a elegir como IDE al Visual Studio Code, como DBMS MariaDB, como framework seleccionamos Laravel, depuradores no hemos elegido por el momento, lo iremos viendo, para el control de versiones tenemos Git, además de la consulta de Git Bash que permite el uso de ssh, no hemos elegido herramienta de automatización de pruebas por el momento y en cuanto al gestor de dependencias hemos instalado Composer para la tarea Laravel, que también utilizaremos para el proyecto.

### 3. Análisis de la BB.DD.



### 4. Ejemplo de uso de aplicación en el framework laravel (la aplicación de uso no tiene que estar relacionada con el proyecto, por ejemplo: login)

Anexos:

[TareaLaravel.pdf](#)

[Login4.zip \(Proyecto Laravel\)](#)

[Login4.sql \(Base de datos asociada al proyecto\)](#)

La aplicación de uso está documentada en el fichero TareaLaravel.pdf, al que hacemos referencia para ampliar información, además de los ficheros del programa y de la base de datos.

## 5. Conclusiones

En un primer momento, no nos ha parecido muy fácil el uso de Laravel, una vez que hemos profundizado en él, hemos podido observar las ventajas que ofrece, es muy interesante ver cómo se relaciona o interactúan los diferentes lenguajes de programación, las clases y los objetos. Aunque lo principal es la relación entre las vistas (que viene a ser la parte de HTML, CSS, SASS, JS, entre otros), los modelos (php) y los controladores.

Además, hemos conocido nuevas aplicaciones como Composer, que ayuda a gestionar las dependencias, las extensiones de VSC, los comandos necesarios para la creación de clases.

Todo lo que hemos visto en la Tarea de Laravel, nos va servir de mucha ayuda para la organización y programación del proyecto en sí, aunque habrá que seguir trabajando en ello, ya que sólo hemos visto una parte de la inmensidad que puede alcanzar el proyecto en función de los objetivos.

## 6. Bibliografía

Enlaces consultados:

- <https://getcomposer.org/>
- <https://www.youtube.com/watch?v=yp04wvbAJP>
- <https://laravel.com/docs/10.x>
- <https://laravel.com/docs/10.x/views#view-composers>
- <https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/download/>
- <https://getbootstrap.com/docs/5.3/components/navbar/>
- <https://getbootstrap.com/docs/5.3/components/alerts/>
- <https://www.youtube.com/playlist?list=PLZ2ovOgdl-kWWS9aq8mfUDkJRfYib-SvF>
- <https://www.youtube.com/watch?v=hiKMbToMRkE>
- <https://www.youtube.com/watch?v=LPrjJ29BQxl>
- <https://cynoteck.com/es/blog-post/installing-laravel-8-on-windows-10-xampp/>

Libros consultados:

- Curso de PHP 8 y MYSQL 8. Luis Miguel Cabezas Granado.Francisco José González Lozano. Ed. ANAYA. 2021
- PHP 8. Desarrolle un sitio web dinámico e interactivo. Olivier Heurtel. Ed.Eni. 2021
- Programación avanzada con PHP. Italo Morales F. Ed.RCLibros.2020