

Tarea 1

Explorando SVG

Fecha de inicio: Jueves 16 de marzo a las 20:00:00 hrs

Fecha de entrega: Jueves 23 de marzo a las 20:00:00 hrs

Evaluación en el contexto del curso

Esta evaluación es de naturaleza **sumativa** e **individual**, y pretende rescatar evidencias del desarrollo de ciertos resultados de aprendizaje. Por eso, tras su realización y entrega, recibirás retroalimentación sobre su desempeño y una nota que lo refleja. El material del curso relevante para esta evaluación es el siguiente:

- 1. Tecnologías web: Introducción práctica a las tecnologías web HTML, CSS y JavaScript.
- 2. **SVG**: Formato de gráfico vectorial y bidimensional para diseñar las visualizaciones.

1. Explorando SVG

En esta evaluación se busca que apliques los contenidos relacionados al desarrollo web y la uso de SVG. Para esto, deberás replicar una imagen utilizando **únicamente** y **exclusivamente** elementos de SVG mencionados en clases (rect, circle, text, ellipse y line). **Se prohibe el uso de** PATH **en esta tarea**.

Se provee de un archivo HTML y un archivo CSS base que deberás completar con la construcción de la imagen. **No se debe modificar nada de los archivos entregado a excepción de**:

- 1. El tag SVG dentro del archivo HTML para replicar la imagen.
- 2. La sección que dice "COMPLETAR" dentro del archivo CSS para otorgarle estilo a los elementos del SVG. Queda a tu criterio si deseas editar esta parte.

La imagen a replicar es:

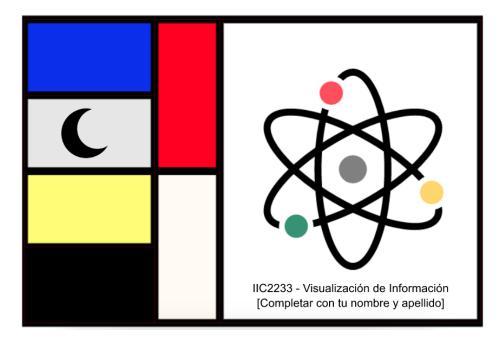


Figura 1: Imagen a replicar

Todos las figuras de la imagen deben estar realizadas con elementos geométricos del SVG, es decir, rectangulos, circulos, elipses y líneas. Solo donde dice "[Completar con tu nombre y apellido]" deberás utilizar el elemento de text para ingresar tu nombre y apellido para identificarte como el autor de dicha obra. No se espera que repliques esa instrucción en la entrega.

Importante: se evaluará el correcto uso de los elementos SVG según corresponde, el uso de color¹, el correcto posicionamiento de los elementos y el correcto uso de sus atributos. No se espera que la réplica en SVG sea exactamente igual a la imagen mostrada, pero que sea lo más similar posible y que esté construida con los elementos SVG adecuados. Como se mencionó anteriormente, el uso de PATH está prohibido. En caso de utilizarlo, la tarea será evaluada con la nota mínima.

2. Corrección y rúbrica de evaluación

Para la corrección de esta evaluación, se revisará el dibujo confeccionado y el código SVG utilizado. Para esta corrección, se usará una pauta como guía. Cada ítem será calificado de forma ternaria: cumple totalmente el ítem, cumple parcialmente el ítem, o no cumple el ítem. Además, esta pauta incluye dos ítems de descuento que serán calificados de forma binaria: hay o no hay descuento asociado según corresponda. Pueden encontrar el detalle de cada ítem a evaluar en el siguiente spreadsheet, en la hoja llamada "Tarea 1".

Además de determinar el nivel de logro alcanzado, el equipo docente adjuntará retroalimentación escrita que complemente la corrección.

3. Entregables

Se espera que el entregable corresponda a: la imagen reconstruida con elementos del SVG. Este resultado debe entregarse como un ZIP con dos archivos: el HTML y el CSS. No se aceptarán entregas

¹Se recomienda utilizar ColorPicker para determinar el color de cada elemento

en cualquier otro formato distinto al indicado anteriormente (archivos TXT, DOC, etc.). De no entregar o entregar un formato diferente al especificado, no se revisará la entrega y se colocará nota mínima.

4. Dudas

Cualquier duda que tengas sobre esta evaluación, prefiere publicarla en el <u>Syllabus del curso</u> correspondiente a esta evaluación. También, siente la libertad de responder dudas de tus pares si crees que conoces la respuesta. En caso de tener dudas que impliquen mostrar tu solución o partes de ella, no utilice este medio de consulta. Para estos casos, envíe un correo al cuerpo docente o muestre su solución solo en reunión personal (remota o presencial) cuando se reúna con algún miembro del cuerpo docente.

5. Política de atraso

Existe la posibilidad de entregar esta evaluación con hasta 3 días de atraso a partir de la fecha de entrega definida en el enunciado. En la eventualidad de entregar pasada la fecha de entrega, se aplicará una reducción a la nota máxima que podrás obtener en esta evaluación.

De haber atraso, **la nota máxima a obtener** se reduce en **0.5 puntos (5 décimas)** por cada día de atraso. Cada día de atraso se determina como el techo de días de atraso. Por lo tanto, en caso de entregas atrasas, la nota final de la tarea se calcula mediante la siguiente fórmula:

$$min(7 - (0.5 \times dias_atraso), nota_obtenida)$$

Por otro lado, entregas con más de 3 días (72 hrs) de atraso no serán recibidas y serán evaluadas con la calificación mínima (1.0).

6. Flexibilidad de entrega

En la eventualidad de que tengas problemas personales durante el plazo de esta evaluación, a tal punto que impida su realización de forma importante y **requieras más de los 3 días de atraso permitidos**, siéntete libre de contactar a alguien del equipo docente para buscar apoyo y opciones de flexibilidad. Para casos médicos, recuerda que antes de todo debes justificar con tu unidad académica para respetar el conducto regular de la Universidad.

Es completamente posible otorgar una extensión, de plazo individual o re-evaluar la política de atraso para cada caso en particular. Se espera que escribas explicando tu situación, al punto que sientas comodidad de hacerlo, para así entender y considerar tu caso. También se aprecia si se propone una cantidad de extensión a necesitar dentro de la solicitud.

Para estos flexibilidad posterior a los 3 días de atraso, escribir al docente del curso (hvaldivieso@ing.puc.cl).