**TAVUKKO**

© Jouko Riikonen

**Pelin idea**

**Tavukko** on suomen kielen tavuihin perustuva pulmapeli. Pelaaja saa ohjelman muodostaman 3×3-ruudukon, jossa tavut ovat sekaisin. Tehtävä on järjestää tavut paikoilleen niin, että **jokainen vierekkäinen tavupari muodostaa kaksitavuisen sanan vaakasuunnassa (vasemmalta oikealle) ja pystysuunnassa (ylhäältä alas)**. Tavulaatikko yhdistää sanapelin viehätyksen ja logiikkapelin tiukkuuden — se on vähän kuin sudoku, mutta suomen kielen tavuilla.

**Esimerkkiruudukko ratkaisusta**

hoh | kaa | va

----+-----+----

to | ri | sa

----+-----+----

ki | su | meus

* Vaakasuunnassa: **hohkaa**, **kaava**, **tori**, **risa**, **kisu**, **sumeus**
* Pystysuunnassa: **hohto**, **toki**, **kaari**, **risu**, **vasa**, **sameus**

**Sanasto**

* **yli 5000 tavutettua sanaa** kuratoidussa sanapoolissa 🡪 periaatteessa rajaton määrä erilaisia ruudukoita.
* **Sanaston lähde:** Kielitoimiston sanakirja, tavutus tehty Voikko-analyysillä.
* **Suodatus**: slangit, murresanat, leikilliset, lasten sanat, halventavat, alatyyliset, ylätyyliset ja vanhentuneet muodot poistettu → jäljelle jää **nykysuomen yleiskieli**.

**Pelin kulku**

* Pelaaja aloittaa sekoitetulla 3×3-ruudukolla, jossa yksi tavu on jo valmiiksi oikealla paikallaan. Pelistä on olemassa myös 4x4 ruudukon versio, joka on osoittautunut erittäin haastavaksi.
* Pelaaja voi **vaihtaa kahden ruudun tavujen paikkaa** valitsemalla niiden ruudut.
* Jokaisen vaihdon jälkeen peli tarkistaa automaattisesti, muodostavatko rivit ja sarakkeet oikeita sanoja.
* **Voiton hetkellä ohjelma näyttää kaikki ruudukkoon piilotetut sanat listana — ja jokainen sana on linkitetty Kielitoimiston sanakirjaan.** Näin peli ei ole vain pulma, vaan myös kielitietoa ja oppimista tarjoava kokemus.

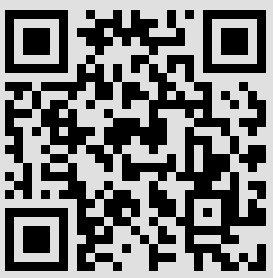
**Apupainike**

* Jos pelaaja on valinnut jonkin tavun, apupainike siirtää sen oikealle paikalleen.
* Jos mitään tavua ei ole valittu, apupainike paljastaa ja lukitsee yhden oikein olevan tavun.

**Miksi Tavulaatikko?**

* **Suomalainen innovaatio**: kielen tavurakenne pelillisessä muodossa.
* **Laaja ja siisti sanasto** takaa vaihtelua ja laadun.
* **Älyllinen haaste aikuiselle yleisölle**: peli tarjoaa logiikkaa, oivallusta ja lopuksi myös kielitietoa sanakirjalinkkien kautta.
* Jokainen peli on erilainen — mutta ratkaisu löytyy aina.

Peli löytyy täältä 🡪



*https://ymouse91.github.io/Tavulaatikko/index.html*