线性映射

颜文斌 清华大学

内容提要

- 线性映射和矩阵
- 线性映射的性质
- 换基
- 若当标准型
- 对偶空间与直和、直积
- 张量

映射 (mapping)

- **映射**:S,S'是两个集合,如果对于任意S中的元素,都有一个S'中的元素和它对应,这个对应就叫一个映射
- S叫做定义域, S'叫做陪域
- 如果我们把一个映射记做 $f: S \to S'$ 。 $u \in S$ 中的一个元素, f(u)叫做 做u在映射f下的**像**(image)。 $W \in S$ 中的一个子集, f(W)叫做 W在映射f下的**像**。f(S)叫做**值域**
- 映射的**复合**(composition): $f: U \to V, g: V \to W$ 。 $g \circ f: U \to W, \forall x \in U, \qquad g \circ f(x) = g(f(x))$
- 映射的复合满足**结合律**: $g \circ f \circ h = (g \circ f) \circ h = g \circ (f \circ h)$

映射

- **原像**:映射 $F: S \to S'$, y的原像 $F^{-1}(y)$ 是集合 $\{x \in S | F(x) = y\}$
- **单射** (injection) :映射 $F: S \to S'$ 是单射,如果 $\forall x, y \in S, x \neq y, s. t. F(x) \neq F(y)$
- •满射(surjection):映射 $F:S \to S'$ 是满射,如果F(S) = S'
- 双射(bijection):既是单射也是满射的映射
- 恒等映射(identity map) $: I_S: S \to S$, s. t. $\forall x \in S$, $I_S(x) = x$
- **逆映射**(inverse map):对于映射 $F:S \to S'$ 如果存在一个映射 $G:S' \to S$ 使得 $G \circ F = I_S \cap F \circ G = I_S$,则称映射 $F:S \to S'$ **可逆**, G被称作F的**逆**

可逆映射的性质

- **定理**:映射 $f: S \to S'$ 可逆当且仅当f是双射
- 证明:
 - 首先假设 $x,y \in S$, $g:S' \to S \neq f$ 的逆
 - 如果f(x) = f(y), 则x = g(f(x)) = g(f(y)) = y, 所以f是单射
 - $\forall z \in S'$,我们有f(g(z)) = z,所以 $\exists x = g(z)$, s. t. f(x) = z,所以f是满射。这样我们就从左边推出了右边
 - 接下来假设 $f: S \to S'$ 是双射,那么因为f是满射 $\forall z \in S'$,我们有 $x \in S$, s.t. f(x) = z。又因为f是单射,所以x是唯一的。所以可以定义g(z) = x,则g是f的逆映射。这样我们就从右边推出了左边

线性映射 (linear mapping)

- **定义(线性映射)** : V, W是两个(实)线性空间,映射T: $V \to W$ 是(实)线性映射,如果T满足以下两个条件
- 1. 对于任意的 $u, v \in V$, 有T(u + v) = T(u) + T(v)
- 2. 对于任意的实数c, 有 $T(c\mathbf{u}) = cT(\mathbf{u})$
- 线性映射也被称为**线性变换**(linear transformation)
- 推论: $T:V \to W$ 是线性映射, 则 $T(\mathbf{0}) = \mathbf{0}$

线性映射例

- 例1:a = (1,2,3), v = (x,y,z)。映射 $T(v) = a \cdot v$ 是从 \mathbb{R}^3 到 \mathbb{R} 的线性映射
- 例2: $T(v) = a \cdot v + b$ 不是线性的,因为0没有映到0
- 例3:T(v) = ||v||不是线性的,因为 $||v + w|| \le ||v|| + ||w||$,而且||-v|| = ||v||
- 例4:假设T(v)是线性映射, $c_1v_1 + c_2v_2 + \cdots + c_rv_r = \mathbf{0}$,则 $T(c_1v_1 + c_2v_2 + \cdots + c_rv_r) = c_1T(v_1) + \cdots + c_rT(v_r) = \mathbf{0}$

线性映射例

- 例5:考虑所有可导函数f(x)构成的线性空间,映射 $T(f) = \frac{af}{dx}$ 是线性的
 - $\frac{d}{dx}(af(x) + bg(x)) = a\frac{df(x)}{dx} + b\frac{dg(x)}{dx}$
- 例6(恒等映射): $\mathrm{id}:V\to V$, $\mathrm{id}(\boldsymbol{u})=\boldsymbol{u}$
- 例7(零映射): $\forall u \in V, T(u) = 0$
- 例8:考虑mxn的矩阵A,定义线性映射 L_A : $\mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$,使得 $\forall x \in \mathbb{R}^n$, $L_A(x) = Ax$

怎么决定线性映射?

• **定理**:V和W是线性空间, $\{v_1, \dots, v_n\}$ 是V中的一组基, $\{w_1, \dots, w_n\}$ 是W中的任意n个元素。则存在唯一的线性映射 $T: V \to W$ 使得

$$T(\boldsymbol{v}_1) = \boldsymbol{w}_1, \cdots, T(\boldsymbol{v}_n) = \boldsymbol{w}_n$$

- 证明(存在性):
 - $\forall v \in V$, v可以唯一写成 $\{v_1, \dots, v_n\}$ 的线性组合 $v = c_1v_1 + \dots + c_nv_n$
 - 定义映射 $T(v) = c_1 w_1 + \cdots + c_n w_n$,下面证明T(v)是线性映射
 - $T(c\mathbf{v}) = T(cc_1\mathbf{v}_1 + \dots + cc_n\mathbf{v}_n) = cc_1\mathbf{w}_1 + \dots + cc_n\mathbf{w}_n = cT(\mathbf{v})$
 - 假设 $u = x_1v_1 + \dots + x_nv_n$, $T(v + u) = T((c_1+x_1)v_1 + \dots + (c_n+x_n)v_n) = (c_1+x_1)w_1 + \dots + (c_n+x_n)w_n) = T(v) + T(u)$

怎么决定线性映射?

• **定理**:V和W是线性空间, $\{v_1, \dots, v_n\}$ 是V中的一组基, $\{w_1, \dots, w_n\}$ 是W中的任意n个元素。则存在唯一的线性映射 $T: V \to W$ 使得

$$T(\boldsymbol{v}_1) = \boldsymbol{w}_1, \cdots, T(\boldsymbol{v}_n) = \boldsymbol{w}_n$$

- 证明(唯一性):
 - 假设存在另一个线性映射 $F:V \to W$ 使得 $F(v_1) = w_1, \cdots, F(v_n) = w_n$
 - $\forall v \in V$, , v可以唯一写成 $\{v_1, \dots, v_n\}$ 的线性组合 $v = c_1v_1 + \dots + c_nv_n$
 - $F(\mathbf{v}) = c_1 F(\mathbf{v}_1) + \dots + c_n F(\mathbf{v}_n) = c_1 \mathbf{w}_1 + \dots + c_n \mathbf{w}_n = c_1 T(\mathbf{v}_1) + \dots + c_n T(\mathbf{v}_n) = T(\mathbf{v})$

怎么决定线性映射?

• **定理**:V和W是线性空间,{ v_1 ,···, v_n }是V中的一组基,{ w_1 ,···, w_n }是W中的任意n个元素。则存在唯一的线性映射 $T:V \to W$ 使得

$$T(\boldsymbol{v}_1) = \boldsymbol{w}_1, \cdots, T(\boldsymbol{v}_n) = \boldsymbol{w}_n$$

• 只要知道一个线性映射在基上的值,就唯一决定了整个线性映射

线性映射和表示矩阵

- 考虑mxn的矩阵,定义线性映射 $L_A: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$,使得 $\forall x \in \mathbb{R}^n$, $L_A(x) = Ax$
- 定理:mxn矩阵A、B,如果 $L_A = L_B$,则A = B
- 证明:
 - 根据 L_A , L_B 定义可知 $\forall x \in \mathbb{R}^n$, Ax = Bx, 所以 $A_i \cdot x = B_i \cdot x$, 其中 A_i (B_i) 是A(B) 的第i行。
 - $(A_i B_i) \cdot x = 0$,也就是说向量 $A_i B_i$ 和 \mathbb{R}^n 中的所有向量都正交,所以 $A_i B_i$ 只能是零向量
 - 上面的论证对任意行都成立,所以A = B

线性映射和表示矩阵(标准基版本)

- **定理**:设 $L: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$ 是线性映射,则存在唯一的矩阵A使得 $L=L_A$
- 证明:
 - 假设 $\{e_1, \cdots, e_n\}$ 是 \mathbb{R}^n 中的标准基, $\{f_1, \cdots, f_m\}$ 是 \mathbb{R}^m 中的标准基,任何 \mathbb{R}^n 中的向量 $\mathbf{x} = x_1e_1 + \cdots + x_ne_n = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$
 - $L(\mathbf{x}) = x_1 L(\mathbf{e}_1) + \dots + x_n L(\mathbf{e}_n)$
 - 因为 $L(e_i)$ 是 \mathbb{R}^m 中的向量,所以可以写成 $\{f_1, \dots, f_m\}$ 的线性组合,也就是说 $L(e_i) = a_{1i}f_1 + \dots + a_{mi}f_m$

线性映射和矩阵(标准基版本)

- **定理**:设 $L: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$ 是线性映射,则存在唯一的矩阵A使得 $L=L_A$
- 证明(续):
 - 因为 $L(e_i)$ 是 \mathbb{R}^m 中的向量,所以可以写成 $\{f_1, \dots, f_m\}$ 的线性组合,也就是说 $L(e_i) = a_{1i}f_1 + \dots + a_{mi}f_m$
 - $L(\mathbf{x}) = x_1 L(\mathbf{e}_1) + \dots + x_n L(\mathbf{e}_n) = x_1 (a_{11} \mathbf{f}_1 + \dots + a_{m1} \mathbf{f}_m) + \dots + x_n (a_{1n} \mathbf{f}_1 + \dots + a_{mn} \mathbf{f}_m) = (a_{11} x_1 + \dots + a_{1n} x_n) \mathbf{f}_1 + \dots + (a_{m1} x_1 + \dots + a_{mn} \mathbf{f}_m) + \dots + (a_{m1} x_1 + \dots + a_{mn} \mathbf{f}_m) = \begin{bmatrix} a_{11} x_1 + \dots + a_{mn} \mathbf{f}_m \\ \vdots \\ a_{m1} x_1 + \dots + a_{mn} \mathbf{f}_m \end{bmatrix}$
 - $L(x) = Ax = L_A(x)$ 。我们证明了存在性,唯一性由之前定理保证

线性映射和矩阵(标准基版本)

• **定理**:设 $L: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$ 是线性映射,则存在唯一的矩阵A使得 $L=L_A$

• 说明:
$$L\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = Ax = \begin{bmatrix} a_{11}x_1 + \cdots & a_{1n}x_n \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + \cdots & a_{mn}x_n \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^m$$
,给出了矩阵和向量乘法的自然定义

例

```
• 例1:F(x,y,z) = (x,y),对应的矩阵为\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}
• 例2:id: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n,对应的矩阵为单位矩阵\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}
```

内容提要

- 线性映射和矩阵
- 线性映射的性质
- 换基
- 若当标准型
- 对偶空间与直和、直积
- 张量

线性映射的加法

- $T: V \to W$, $F: V \to W$ 为两个线性映射,我们定义这两个线性映射的和为一个新的线性映射 $H = T + F: V \to W$, 满足 $\forall u \in V$, (T + F)(u) = T(u) + F(u)
- T + F也是一个线性映射
- 利用线性映射和矩阵的对应,线性映射的加法等价于矩阵的加法
- 加法的零元:零映射 $\forall u \in V, T(u) = 0$
- 加法的逆:(-T)(u) = -T(u), (-T) + T是零映射

线性映射的数乘

- $T: V \to W$ 为线性映射,我们定义这线性映射和c的**数乘**为一个新的线性映射 $F = cT: V \to W$,满足 $\forall u \in V$,(cT)(u) = c(T(u))
- cT也是一个线性映射
- 例: $L_A(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}$
 - $(cL_A)(\mathbf{x}) = cA\mathbf{x} = L_{cA}(\mathbf{x})$
- 利用线性映射和矩阵的对应, 线性映射的数乘等价于矩阵的数乘
- 1T = T, -T = (-1)T

线性映射构成线性空间

- **性质**:所有从 $V \to W$ 的线性映射集合 $\{T\}$ 构成一个线性空间
 - 加法和数乘按照之前的定义
 - 加法零元是零映射
 - 满足线性空间的所有8条公理(交换律、结合律、分配律等等)
- 和dimW x dimV的矩阵构成的线性空间有一一对应

线性映射的核 (Kernel)

- **定义**:线性映射 $F:V \to W$ 的核Ker F是所有满足F(v) = 0的向量v的集合
- **性质**: Ker $F \neq V$ 中的一个线性子空间
- 说明:如果 $V = \mathbb{R}^n$, $W = \mathbb{R}^m$,矩阵 $A \supset F$ 对应的矩阵,则 $\operatorname{Ker} F = N(A)$

核和单射

- **性质**: $F: V \to W$ 是线性映射,以下两个条件是等价的
 - 1. Ker *F* 只有零向量
 - 2. F是单射,换句话说,如果V中的元素v,w满足F(v) = F(w),则v = w
- 证明:
 - (矩阵版本)对应的矩阵零空间是0, Av = b如果有解则必有唯一解。
 - (抽象版本) 假设V中的元素 $\boldsymbol{v}, \boldsymbol{w}$ 满足 $F(\boldsymbol{v}) = F(\boldsymbol{w}), 则<math>F(\boldsymbol{v} \boldsymbol{w}) = F(\boldsymbol{v}) F(\boldsymbol{w}) = \boldsymbol{0}$
 - 因为假设,KerF只有零向量,则v w = 0,所以v = w

核的性质

- **定理**: $F: V \to W$ 是线性映射且Ker $F = \{0\}$ 。如果 v_1, \dots, v_n 是V中的线性无关向量,则 $F(v_1), \dots, F(v_n)$ 是W中线性无关的向量
- 证明:
 - (矩阵版本) 对应矩阵的零空间为{0}, 所以列满秩, 列之间线性无关
 - (抽象版本) 假设 $x_1F(v_1) + \cdots + x_nF(v_n) = 0$
 - 根据线性性, $F(x_1v_1 + \cdots + x_nv_n) = 0$
 - 又因为 $Ker F = \{ \mathbf{0} \}$, 则 $x_1 v_1 + \cdots + x_n v_n = 0$
 - v_1 ,…, v_n 是线性无关的,则 $x_1=x_2=\dots=x_n=0$,所以 $F(v_1)$,…, $F(v_n)$ 线性无关

线性映射的像 (image)

- **定义**:线性映射 $F:V \to W$ 的像ImF = W中所有在V中有原像的向量的集合($\forall w \in ImF, \exists v \in V, s. t. F(v) = w$)
- 性质: ImF = W 中的线性子空间
- 说明:如果 $V = \mathbb{R}^n$, $W = \mathbb{R}^m$,矩阵 $A \supset F$ 对应的矩阵,则ImF = C(A)

像和核的关系

- **定理**: V是一个线性空间,L: $V \to W$ 是一个线性映射,则 $\dim V = \dim \operatorname{Ker} L + \dim \operatorname{Im} L$
- 证明:
 - (矩阵版本) $\dim V = \dim N(A) + \dim C(A^T) = \dim N(A) + \dim C(A)$
 - (抽象版本) 如果 $Im L = \{0\}$, 则Ker L = V, 则定理成立
 - 否则假设 $\{w_1, \dots, w_s\}$ 是 $\operatorname{Im} L$ 的一组基。设 $\{v_1, \dots, v_s\}$ 分别是 $\{w_1, \dots, w_s\}$ 的一个原像,也就是说 $L(v_i) = w_i, i = 1, \dots, s$
 - 另,如果 $Ker L \neq \{0\}$,假设 $\{u_1, \cdots, u_q\}$ 是Ker L的一组基
 - 如果我们能证明 $\{v_1, \cdots, v_s, u_1, \cdots, u_q\}$ 是V中的一组基,则定理得证

像和核的关系

- **定理**: V是一个线性空间, $L:V \to W$ 是一个线性映射,则 $\dim V = \dim \operatorname{Ker} L + \dim \operatorname{Im} L$
- 证明:
 - 如果我们能证明 $\{v_1,\cdots,v_s,u_1,\cdots,u_q\}$ 是V中的一组基,则定理得证
 - 首先要证明任何一个V中的向量可以写成 $\{v_1,\cdots,v_s,u_1,\cdots,u_q\}$ 的线性组合
 - $\forall v \in V, L(v) \in \text{Im } L, \quad \text{fill} L(v) = x_1 w_1 + \dots + x_s w_s$
 - 因为 $L(v_i) = w_i$,所以 $L(x_1v_1 + \cdots + x_Sv_S) = x_1w_1 + \cdots + x_Sw_S = L(v)$
 - 所以 $L(v) L(x_1v_1 + \cdots + x_Sv_S) = L(v (x_1v_1 + \cdots + x_Sv_S)) = 0$
 - $\boldsymbol{v} (x_1\boldsymbol{v}_1 + \dots + x_s\boldsymbol{v}_s) \in \operatorname{Ker} L$,可以写成 $\{\boldsymbol{u}_1, \dots, \boldsymbol{u}_q\}$ 的线性组合
 - 所以 $\mathbf{v} (x_1 \mathbf{v}_1 + \dots + x_s \mathbf{v}_s) = y_1 u_1 + \dots + y_q u_q$

像和核的关系

- **定理**: V是一个线性空间, $L:V \to W$ 是一个线性映射,则 $\dim V = \dim \operatorname{Ker} L + \dim \operatorname{Im} L$
- 证明:
 - 如果我们能证明 $\{v_1,\cdots,v_s,u_1,\cdots,u_q\}$ 是V中的一组基,则定理得证
 - •接下来要证明 $\{v_1,\cdots,v_s,u_1,\cdots,u_q\}$ 线性无关
 - 假设 $(x_1 \boldsymbol{v}_1 + \dots + x_s \boldsymbol{v}_s) + (y_1 \boldsymbol{u}_1 + \dots + y_q \boldsymbol{u}_q) = \boldsymbol{0}$
 - $\mathbf{0} = L\left((x_1\boldsymbol{v}_1 + \dots + x_s\boldsymbol{v}_s) + (y_1\boldsymbol{u}_1 + \dots + y_q\boldsymbol{u}_q)\right) = L(x_1\boldsymbol{v}_1 + \dots + x_s\boldsymbol{v}_s) = x_1\boldsymbol{w}_1 + \dots + x_s\boldsymbol{w}_s, \quad \{\boldsymbol{w}_1,\dots,\boldsymbol{w}_s\}$ 线性无关,所以 $x_i = 0$
 - 所以 $y_1u_1 + \cdots + y_qu_q = 0$,又因为 $\{u_1, \cdots, u_q\}$ 线性无关,所以 $y_i = 0$

例

- 线性映射 $L: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}: L(x,y,z) = 3x 2y + z$
- 对应的矩阵:A = (3 -2 1)
- 像: ℝ, 一维
- 核: $C(\begin{bmatrix} 2/3 & -1/3 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix})$,二维

例

• 线性映射 $\frac{d}{dx}$: $P^n \to P^{n-1}$: P^n 是最高次数不超过n的多项式构成的线性空间, $\dim P^n = n+1$

• 像: *P*ⁿ⁻¹,维度为n

•核:常数 P^0 , 维度为1

双射的像和核

- **定理**: $L:V \to W$ 是一个线性映射,假设dim $V = \dim W$ 。如果 Ker $L = \{0\}$,或者Im L = W,则L是双射
- 证明:
 - 假设Im L = W,根据定义, L是满射
 - 又由前面的定理可知dim Ker $L = \dim V \dim \operatorname{Im} L = \dim W \dim \operatorname{Im} L = 0$,所以Ker $L = \{0\}$ 。由此可知L是单射
 - 所以L是双射
 - Ker *L* = {**0**}的证明类似

内容提要

- 线性映射和矩阵
- 线性映射的性质
- 换基
- 若当标准型
- 对偶空间与直和、直积
- 张量

基和坐标向量

- 假设 $\mathcal{B} = \{v_1, \cdots, v_n\}$ 是线性空间V上的一组基
- 对于V中的任意向量 \boldsymbol{v} ,我们有 $\boldsymbol{v} = x_1 \boldsymbol{v}_1 + \cdots + x_n \boldsymbol{v}_n$
- **坐标向量**: $x_{\mathcal{B}}(v) = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$ 被称作向量v在基 \mathcal{B} 下的坐标向量
- 通过坐标向量和基 \mathcal{B} ,我们有V和 \mathbb{R}^n 的线性映射
 - $v \rightarrow \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$
 - 这个映射和基的选取有关,而且是个双射

换基时坐标向量的变换

- 假设 $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_n\}$ 是线性空间V上的一组基
- 对于V中的任意向量 \boldsymbol{v} ,我们有 $\boldsymbol{v} = x_1 \boldsymbol{v}_1 + \cdots + x_n \boldsymbol{v}_n$
- 也可以选取线性空间V上的另一组基 $\mathcal{B}' = \{u_1, \dots, u_n\}$
 - $\boldsymbol{v} = y_1 \boldsymbol{u}_1 + \cdots + x_n \boldsymbol{u}_n$
- 向量v在基的变化下保持**不变**
 - 基变换矩阵 $(u_1, \dots, u_n) = (v_1, \dots, v_n)M$

 - $v = (v_1, \dots, v_n)(x_1, \dots, x_n)^T = (u_1, \dots, u_n)(y_1, \dots, y_n)^T$ 可以推出: $(x_1, \dots, x_n)^T = M(y_1, \dots, y_n)^T$, $\begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ v_n \end{bmatrix} = M^{-1} \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$

线性变换和矩阵

- $L: V \to W$ 是一个线性映射, $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_n\}$ 是V 上的一组基, $\mathcal{B}' = \{w_1, \dots, w_m\}$ 是W 上的一组基
- 对于V中的任意向量 \boldsymbol{v} ,我们有 $\boldsymbol{v} = x_1 \boldsymbol{v}_1 + \cdots + x_n \boldsymbol{v}_n$
 - $L(\boldsymbol{v}) = x_1 L(\boldsymbol{v}_1) + \dots + x_n L(\boldsymbol{v}_n)$
 - $L(\mathbf{v}_i)$ 是W中的向量,所以 $L(\mathbf{v}_i) = t_{1i}\mathbf{w}_1 + \cdots + t_{mi}\mathbf{w}_m = ((\mathbf{w}_1, \cdots, \mathbf{w}_m)T)_i$
 - $L(v) = x_1(t_{11}w_1 + \dots + t_{m1}w_m) + \dots + x_n(t_{1n}w_1 + \dots + t_{mn}w_m) = (t_{11}x_1 + \dots + t_{1n}x_n)w_1 + (t_{m1}x_1 + \dots + t_{mn}x_n)w_m = (w_1, \dots, w_m)T(x_1, \dots, x_n)^T$
- $L(\mathbf{v})$ 在 \mathcal{B}' 上的坐标向量是 $T(x_1, \dots, x_n)^T$

一般线性变换的矩阵表示

- $L: V \to W$ 是一个线性映射, $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_n\}$ 是V 上的一组基, $\mathcal{B}' = \{w_1, \dots, w_m\}$ 是W 上的一组基
- **定理**:存在唯一的mxn矩阵 $M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(L)$,使得 $\forall v \in V, x_{\mathcal{B}'}(L(v)) = M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(L)x_{\mathcal{B}}(v)$ 。 $x_{\mathcal{B}}(v)$ 是v在 \mathcal{B} 上的坐标向量, $x_{\mathcal{B}'}(L(v))$ 是L(v)在 \mathcal{B}' 上的坐标向量
- 存在性
 - 假设 $(L(\boldsymbol{v}_1), \dots, L(\boldsymbol{v}_n)) = (\boldsymbol{w}_1, \dots, \boldsymbol{w}_m)T$
 - w = L(v), $v = x_1v_1 + \dots + x_mv_m$, $w = y_1w_1 + \dots + y_mw_m$
 - $\mathbf{w} = y_1 \mathbf{w}_1 + \dots + y_m \mathbf{w}_m = L(\mathbf{v}) = x_1 L(\mathbf{v}_1) + \dots + x_n L(\mathbf{v}_n) = (\mathbf{w}_1, \dots, \mathbf{w}_m) T(x_1, \dots, x_n)^T$

一般线性变换的矩阵表示

- **定理**:存在唯一的mxn矩阵 $M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(L)$,使得 $\forall v \in V, x_{\mathcal{B}'}(L(v)) = M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(L)x_{\mathcal{B}}(v)$ 。 $x_{\mathcal{B}}(v)$ 是 v 在 \mathcal{B} 上的坐标向量, $x_{\mathcal{B}'}(L(v))$ 是L(v) 在 \mathcal{B}' 上的坐标向量
- $M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(L)$ 的第j列就是 $L(\boldsymbol{v}_j)$ 在 \mathcal{B}' 上的坐标向量,换句话说 $L(\boldsymbol{v}_j) = \sum_i \boldsymbol{w}_i (M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(L))_{ij}$
- 注:线性映射对应的矩阵跟基的选取有关,之前 \mathbb{R}^n 的结果是两组基都取标准基的特殊情形 $(M_{e_m}^{e_n}(L_A) = A)$

例

- 例1: $L: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$,我们之前学习了怎么构造 $M_{e_m}^{e_n}(L)$
- 例2: $L: V \to W$, $\mathcal{B} = \{v_1, v_2\}$, $\mathcal{B}' = \{w_1, w_2, w_3\}$
 - $L(v_1) = 3w_1 w_2 + 17w_3$, $L(v_2) = w_1 + w_2 w_3$
 - $\bullet \ M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(L) = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ -1 & 1 \\ 17 & -1 \end{bmatrix}$

例

• 例3

Example 3 The input basis of v's is $1, x, x^2, x^3$. The output basis of w's is $1, x, x^2$.

Then T takes the derivative: $T(v) = \frac{dv}{dx}$ and A = "derivative matrix".

If
$$\mathbf{v} = c_1 + c_2 x + c_3 x^2 + c_4 x^3$$

then $\frac{d\mathbf{v}}{dx} = \mathbf{1}c_2 + \mathbf{2}c_3 x + \mathbf{3}c_4 x^2$

$$A\mathbf{c} = \begin{bmatrix} 0 & \mathbf{1} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \mathbf{2} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \mathbf{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \\ c_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_2 \\ 2c_3 \\ 3c_4 \end{bmatrix}$$

$M_{B'}^{\mathcal{B}}$ 的性质

- $M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}$ 是所有 $L: V \to W$ 线性变换到 $\dim W \times \dim V$ 矩阵的映射
- $M_{B'}^{\mathcal{B}}$ 是一个线性映射
 - $M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(f+g) = M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(f) + M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(g)$
 - $M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(cf) = cM_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(f)$
- $M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}$ 是一个**双射**

线性变换的复合与矩阵乘法

- 考虑两个线性映射 $L_1: U \to V$, $L_2: V \to W$ 。 $\mathcal{B} = \{u_1, \dots, u_l\}$ 是V上的一组基, $\mathcal{B}' = \{v_1, \dots, v_n\}$ 是V上的一组基, $\mathcal{B}'' = \{w_1, \dots, w_m\}$ 是W上的一组基
- $M_{\mathcal{B}''}^{\mathcal{B}}(L_2 \circ L_1) = M_{\mathcal{B}''}^{\mathcal{B}'}(L_2)M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(L_1)$
- 线性映射的复合等价于对应矩阵的乘法
 - 同一个线性空间V: 前一个矩阵的列数=后一个矩阵的行数
 - 可以自然得到矩阵乘法的规则

同一个线性空间,不同的基

- 线性空间V上有两组基, $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_n\}$, $\mathcal{B}' = \{w_1, \dots, w_n\}$ 。同一个向量v在不同的基上有不同的坐标向量 $x_{\mathcal{B}}(v)$, $x_{\mathcal{B}'}(v)$ 。我们可以用线性映射的表示矩阵理解坐标向量在换基时的变换
- 推论: $x_{\mathcal{B}'}(\boldsymbol{v}) = M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(\mathrm{id})x_{\mathcal{B}}(\boldsymbol{v})$,或者说 $\boldsymbol{v}_j = \sum_i \boldsymbol{w}_i \left(M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(\mathrm{id}) \right)_{ij}$
- 注意:一般 $M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(id)$ 不是单位矩阵,但是 $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(id) = I$
- 利用线性变换复合和矩阵乘法的对应, 我们有
- 定理: $M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(\mathrm{id})M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}'}(\mathrm{id}) = I = M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}'}(\mathrm{id})M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(\mathrm{id})$,也就是说 $M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(\mathrm{id})$ 可逆,而且逆是 $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}'}(\mathrm{id})$

表示矩阵在换基时的变换

• **定理**:线性映射 $L: V \to W$, $\mathcal{B}, \mathcal{B}' \neq V$ 上两组基, $\mathcal{C}, \mathcal{C}' \neq W$ 上的两组基。则

$$M_{\mathcal{C}'}^{\mathcal{B}'}(L) = M_{\mathcal{C}'}^{\mathcal{C}}(\mathrm{id})M_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}}(L)M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}'}(\mathrm{id}) = \left(M_{\mathcal{C}}^{\mathcal{C}'}(\mathrm{id})\right)^{-1}M_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}}(L)M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}'}(\mathrm{id})$$

- 证明:用线性映射的复合 $L = id_W \circ L \circ id_V$ 和矩阵乘法的对应
- **推论**:线性映射 $L: V \to V$, $\mathcal{B}, \mathcal{B}' \neq V$ 上两组基,则 $M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}'}(L) = M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(\mathrm{id})M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(L)M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}'}(\mathrm{id}) = \left(M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}'}(\mathrm{id})\right)^{-1}M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(L)M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}'}(\mathrm{id})$
- 所以矩阵相似变换就是换基,矩阵对角化就是找到描述同一个线性变换的最好的基

矩阵分解和换基

- LU分解: A = LDU, $L^{-1}AU^{-1} = D$, D相抵标准型
- QR分解:A = QR, $Q^{-1}A = R$,正交变换变成上三角
- 对角化: $\Lambda = Q^{-1}AQ$, Λ 相似标准型
 - 对称矩阵可以正交对角化:正交变换
- 奇异值分解: $A = U\Sigma V$, $\Sigma = U^T A V^T$

内容提要

- 线性映射和矩阵
- 线性映射的性质
- 换基
- 若当标准型
- 对偶空间与直和、直积
- 张量

矩阵对角化

- 不是所有方阵都可以对角化
- nxn矩阵A可以对角化
 - 有n个线性独立的特征向量
 - 所有特征值的几何重数=代数重数
- 如果nxn矩阵A只有s<n个线性独立的特征向量,怎么把A变成最接近对角矩阵的形式?

若当标准型(Jordan normal form)

• 定理:nxn矩阵A有s个线性独立的特征向量,则存在可逆矩阵B,使得 $B^{-1}AB = \begin{bmatrix} J_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & J_2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & J_s \end{bmatrix}$,其中 $J_i = \begin{bmatrix} \lambda_i & 1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_i & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & \ddots & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_i \end{bmatrix}$,其中 λ_i 是第i个线性独立的特征向量的特征值

内容提要

- 线性映射和矩阵
- 线性映射的性质
- 换基
- 若当标准型
- 对偶空间与直和、直积
- 张量

构造新的线性空间

• 问题:怎么从已知的线性空间构造新的线性空间

对偶空间(dual vector space, dual space)

- 线性空间V中的基 $\{v_1, \dots, v_n\}$
- **对偶空间** V^* : 所有线性函数 $L:V \to \mathbb{R}$ 构成的线性空间
- 通过V中基 $\{v_1, \dots, v_n\}$ 构造对偶空间 V^* 的基: $\{v^{*1}, \dots, v^{*n}\}$
 - $v^{*i}: V \to \mathbb{R}$ 是线性映射,且 $v^{*i}(v_j) = \delta^i_j$,(δ^i_j 当i=j时为1,其它情况为0)
 - **完备**:任何线性映射 $L: V \to \mathbb{R}$ 由 $\{L(v_1), \cdots, L(v_n)\}$ 唯一决定。利用线性映射的加法, $L = L(v_1)v^{*1} + \cdots + L(v_n)v^{*n}$
 - **线性无关**:考虑映射 $L = x_1 v^{*1} + \dots + x_n v^{*n} =$ 零映射,也就是说 $L(v) = 0, \forall v \in V$,特别的 $L(v_i) = 0$
 - $L(v_i) = x_1 v^{*1}(v_i) + \dots + x_n v^{*n}(v_i) = x_i = 0$

例

- ℝ*
 - $\mathbb{R} \to \mathbb{R}$ 的线性函数f(x) = ax。 $e \in \mathbb{R}$ 上的基,实际上e = 1
 - $e^*(e) = e^*(1) = 1$, f(x) = x
 - $f(x) = ax = ae^*(x)$,所以 \mathbb{R}^* 是一维的,系数a就是f在 \mathbb{R}^* 中的坐标
- $(\mathbb{R}^n)^*$
 - $\mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$ 的线性函数 $f_a(x) = a \cdot x = \sum_{i=1}^n a_i x_i$
 - $e^{*i}(\mathbf{x})$ 相当于 \mathbf{a} 取 \mathbf{e}_i , $e^{*i}(\mathbf{x}) = f_{\mathbf{e}_i}(\mathbf{x})$

例

- 平面波的相位
 - 平面波: $A(x,t) = A_1 e^{i(k_x x + k_y y + k_z z + \omega t)} + A_2 e^{i(k_x x + k_y y + k_z z \omega t)}, \quad \omega \ge 0$
 - 相位: $\phi(x,t) = -\omega t + k_x x + k_y y + k_z z \in (\mathbb{R}^{3,1})^*$, ω 任意
 - 相位是从 $\mathbb{R}^{3,1} \to \mathbb{R}$ 的函数, (ω, k) 决定波的传播方向
 - (R^{3,1})*和平面波——对应
- 傅立叶变换
 - $f(\mathbf{k}) = \int d^3x f(\mathbf{x}) e^{i\mathbf{k}\cdot\mathbf{x}}$
 - 将R³的函数变换成(R³)*的函数

对偶的对偶

- 线性空间V中的基 $\{v_1, \dots, v_n\}$
- **对偶空间** V^* : 所有线性映射(函数) $L:V \to \mathbb{R}$ 构成的线性空间
- 对偶空间 V^* 的一组基: $\{v^{*1}, \dots, v^{*n}\}$
 - $v^{*i}: V \to \mathbb{R}$ 是线性映射,且 $v^{*i}(v_i) = \delta_i^i$
- *V**的对偶(*V**)*
 - $v_i^{**}: V^* \to \mathbb{R}, \ v_i^{**}(v^{*j}) \equiv v^{*j}(v_i) = \delta_i^j$
 - $\mathbb{R}^n \pi (\mathbb{R}^n)^*$: $f_a(x) = a \cdot x = \sum_{i=1}^n a_i x_i = \sum_{i=1}^n x_i a_i = f_x(a)$,

对偶空间和换基

- 线性空间V中的基: $\{v_1, \dots, v_n\}$, $\{u_1, \dots, u_n\}$
- 对偶空间 V^* 中的基: $\{v^{*1}, \dots, v^{*n}\}$, $\{u^{*1}, \dots, u^{*n}\}$, 满足 $v^{*i}(\boldsymbol{v}_j) = \delta^i_j$, $v^{*i}(\boldsymbol{u}_j) = \delta^i_j$
- 如果 $\mathbf{v}_i = \sum_j \mathbf{u}_j a_i^j$,那么 $\{v^{*1}, \dots, v^{*n}\}$ 和 $\{u^{*1}, \dots, u^{*n}\}$ 之间的关系?
 - 假设 $v^{*i} = \sum_{j} b_i^{j} u^{*i}$
 - $\delta_{j}^{i} = v^{*i}(v_{j}) = \sum_{k} b_{k}^{i} u^{*k} (\sum_{l} u_{l} a_{j}^{l}) = \sum_{k,l} b_{k}^{i} a_{j}^{l} u^{*k} (u_{l}) = \sum_{k,l} b_{k}^{i} a_{j}^{l} \delta_{l}^{k} = \sum_{k} b_{k}^{i} a_{j}^{k}, \quad \text{所以} b_{i}^{j} = (a^{-1})_{i}^{j}, \quad (a^{-1})_{i}^{j} 代表 a_{j}^{i} \text{对应矩阵的逆的ij分量}$
 - $v^{*i} = \sum_{j} u^{*i} (a^{-1})_{i}^{j}$

线性空间的和(sum)与直和(direct sum)

- 线性空间V有两个子空间U和W, U和W的**和**U + W定义为所有形如u + w, $\forall u \in U$, $w \in W$ 的元素构成的集合
- U + W = V 的线性子空间

直和的性质

- **定理**:线性空间V有两个子空间U和W。如果V = U + W,且 $U \cap W = \{0\}$,则 $V = U \oplus W$
- 证明:
 - 因为V = U + W,假设 $v \in V$ 可以写成v = u + w = u' + w'
 - 所以 $\mathbf{u} \mathbf{u}' = \mathbf{w}' \mathbf{w}$
 - 但是 $u-u'\in U$, $w'-w\in W$, 而且 $U\cap W=\{\mathbf{0}\}$ 。所以 $u-u'=w'-w=\mathbf{0}$
 - 所以v的分解是唯一的,所以 $V = U \oplus W$

直和的性质

- **定理**:V是个有限维线性空间,U是V的子空间,则存在的V子空间W 使得 $V=U \oplus W$
- 证明:
 - 假设 $\{u_1, \cdots, u_r\}$ 是U的一组基,将它扩张成V的一组基 $\{u_1, \cdots, u_r, w_1, \cdots, w_m\}$,则 $\{w_1, \cdots, w_m\}$ 张成的线性子空间就是我们需要的W
- 推论: $\dim U \oplus W = \dim U + \dim W$
- $\{u_1, \dots, u_r\}$ 是U的一组基, $\{w_1, \dots, w_m\}$ 是W的一组基,则 $\{u_1, \dots, u_r, w_1, \dots, w_m\}$ 是 $U \oplus W$ 的一组基

直积(direct product)

- 直和是由两个向量相加构造的,要求两个子空间的向量之间可以相加
- 如果两个线性空间不是某个大线性空间的子空间怎么办?
- **直积**: U和W是任意的两个线性空间, U和W的直积 $U\times W$ 是所有形如(u,w), $\forall u\in U, \forall w\in W$ 的元素的集合。且 $U\times W$ 是个线性空间
 - 加法: $(u_1, w_1) + (u_2, w_2) = (u_1 + u_2, w_1 + w_2)$
 - 数乘:c(u, w) = (cu, cw)
- 性质: $\dim U \times W = \dim U + \dim W$
- 直和有时候也叫做内直积

例

- $\{u_1, \dots, u_m\}$ 是U的一组基, $\{w_1, \dots, w_n\}$ 是W的一组基,则 $\{(u_1, \mathbf{0}), \dots, (u_m, \mathbf{0}), (\mathbf{0}, w_1), \dots, (\mathbf{0}, w_n)\}$ 是 $U \times W$ 的一组基
- $\mathbb{R} \times \mathbb{R} = \mathbb{R}^2$
- $\prod_{i=1}^n \mathbb{R} = \mathbb{R} \times \cdots \times \mathbb{R} = \mathbb{R}^n$

内容提要

- 线性映射和矩阵
- 线性映射的性质
- 换基
- 若当标准型
- 对偶空间与直和、直积
- 张量

多 (重) 线性映射

- 考虑映射 $L: V_1 \times V_2 \cdots \times V_r \to W$
- 这个映射的自变量是r个向量,分别属于 $\{V_1, V_2 \cdots, V_r\}$
- 映射L被称为**多线性**的,如果它对于每一个变量都是线性的,也就是说

```
L(\boldsymbol{v}_1, \cdots, \boldsymbol{v}_{i-1}, a\boldsymbol{u} + b\boldsymbol{w}, \boldsymbol{v}_{i+1}, \cdots, \boldsymbol{v}_r)
= aL(\boldsymbol{v}_1, \cdots, \boldsymbol{v}_{i-1}, \boldsymbol{u}, \boldsymbol{v}_{i+1}, \cdots, \boldsymbol{v}_r) + bL(\boldsymbol{v}_1, \cdots, \boldsymbol{v}_{i-1}, \boldsymbol{w}, \boldsymbol{v}_{i+1}, \cdots, \boldsymbol{v}_r)
```

- 如果W是 \mathbb{R} ,则称L是个多(重)线性函数
 - 例:行列式就是一个多(重)线性函数

张量空间 $V^* \otimes V^*$

- 考虑所有 $V \times V \to \mathbb{R}$ 的多重线性函数的集合 $\{L: V \times V \to \mathbb{R}\}$,我们同样可以在这个集合上定义加法和数乘
 - 加法: $(L_1+L_2)(u,v) = L_1(u,v) + L_2(u,v)$
 - 数乘: $(cL_1)(u,v) = cL_1(u,v)$
 - 零元:零函数
- 所有 $V \times V \to \mathbb{R}$ 的多重线性函数构成一个线性空间,我们把这个空间叫做 V^* 和 V^* 的张量积(记做 $V^* \otimes V^*$)
 - $V^* \otimes V^*$ 中的每一个元素(向量)叫做一个二阶协变张量((0,2)张量)
 - V中基{ \boldsymbol{v}_1 , \cdots , \boldsymbol{v}_n }, $L(u,v) = L\left(\sum_i a_i v_i, \sum_j b_j v_j\right) = \sum_{i,j} a_i b_j L(v_i, v_j)$
 - n^2 个函数值 $L(v_i, v_i)$ 唯一决定了函数L

张量空间 $V^* \otimes V^*$ 的一组基

- V中基{ v_1, \dots, v_n }。 对偶空间 V^* 的基:{ v^{*1}, \dots, v^{*n} }
 $v^{*i}(v_i) = \delta^i_i$
- 定义张量 $v^{*i} \otimes v^{*j}$ 满足 $v^{*i} \otimes v^{*j}(u,v) = v^{*i}(u)v^{*j}(v)$
 - $v^{*i} \otimes v^{*j}(v_k, v_l) = v^{*i}(v_k)v^{*j}(v_l) = \delta^i_k \delta^j_l$
 - n^2 个张量 $v^{*i} \otimes v^{*j}$ 构成 $V^* \otimes V^*$ 的一组基
- $w \in V^* \otimes V^*$, $w = \sum_{\{i,j\}} w_{ij} v^{*i} \otimes v^{*j}$, $w_{ij} = w(v_i, v_j)$
 - $\{w_{ij}\}$ 是w在 $\{v^{*i}\otimes v^{*j}\}$ 这组基上的分量,物理文献中有时候也把 $\{w_{ij}\}$ 叫做张量
 - 在基的变换下w不变,分量 $\{w_{ij}\}$ 会变

$V^* \otimes V^*$ 的张量分量 w_{ij} 随基的变换

- V中基{ v_1, \dots, v_n }。对偶空间 V^* 的基:{ v^{*1}, \dots, v^{*n} }
 - $u_i = \sum_j v_j a_i^j$, $u^{*i} = \sum_j v^{*j} (a^{-1})_j^i$
- 张量w在基 $\{u^{*i} \otimes u^{*j}\}$ 下的分量 $w'_{ij} = w(\boldsymbol{u}_i, \boldsymbol{u}_j)$
 - $w'_{ij} = w(u_i, u_j) = w(\sum_k v_k a^k_i, \sum_l v_l a^l_j) = \sum_{kl} w(v_k, v_l) a^k_i a^l_j = \sum_{kl} w_{kl} a^k_i a^l_j$
 - 当V的基从{ v_1 ,…, v_n }变成{ u_1 ,…, u_n }时,分量 $w'_{ij} = \sum_{kl} w_{kl} a^k_{i} a^l_{j}$ (二 阶协变张量:分量同基的变换规律一致)

张量积(tensor product)

- 定义基 $\{v^{*i} \otimes v^{*j}\}$ 的时候我们用到了一个新的运算
- **张量积**: U和W是任意的两个线性空间, $u \in U$, $v \in W$ 。定义u 和v的张量积为一个新的元素 $u \otimes v$,且满足下面的性质
 - 结合律: $u \otimes v \otimes w = (u \otimes v) \otimes w = u \otimes (v \otimes w)$
 - 加法左分配: $(u_1+u_2)\otimes v=u_1\otimes v+u_2\otimes v$
 - 加法右分配: $u\otimes (v_1+v_2)=u\otimes v_1+u\otimes v_2$
 - 数乘: $(a\mathbf{u}) \otimes \mathbf{v} = \mathbf{u} \otimes (a\mathbf{v}) = a(\mathbf{u} \otimes \mathbf{v})$
- 张量积运算的结果不在U或W中,也不**交换**
 - $v^{*i} \otimes v^{*j}$ 就是 v^{*i} 和 v^{*j} 的张量积,结果是 $V^* \otimes V^*$ 中的一个张量

线性空间的张量积

- **线性空间张量积**: U和W是任意的两个线性空间, $\{u_1, \dots, u_m\}$ 是 U的一组基, $\{w_1, \dots, w_n\}$ 是W的一组基。定义新的基为 $\{u_i \otimes w_j, 1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n\}$, $\{u_i \otimes w_j\}$ 张成的线性空间被称为U和 W的张量积,记为 $U \otimes W$
- $U \otimes W$ 中的元素: $\mathbf{x} = \sum_{i=1}^{m} \sum_{j=1}^{n} x^{ij} \mathbf{u}_i \otimes \mathbf{w}_j$
- $U \otimes W$ 中的加法和数乘: $a\mathbf{x} + b\mathbf{y} = \sum_{i=1}^{m} \sum_{j=1}^{n} (a\mathbf{x}^{ij} + b\mathbf{y}^{ij}) \mathbf{u}_i \otimes \mathbf{w}_j$
- $\dim U \otimes W = \dim U \times \dim W$

张量积(tensor product)

- U和V是任意的两个线性空间, $\boldsymbol{u}=x_1\boldsymbol{u}_1+\cdots+x_n\boldsymbol{u}_n\in U$, $\boldsymbol{v}=y_1\boldsymbol{v}_1+\cdots+y_m\boldsymbol{v}_m\in V$
 - $\boldsymbol{u} \otimes \boldsymbol{v} = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{m} x_i y_j \boldsymbol{u}_i \otimes \boldsymbol{v}_j$
 - $u \otimes v \in U \otimes V$
- 但是并不是所有 $U \otimes V$ 中的元素都能写成 $u \otimes v$ 的形式
 - 例: $u_1 \otimes v_2 + u_2 \otimes v_1$
 - 类比:f(x)g(y)是一个自变量为x,y的二元函数,但任意二元函数h(x,y)一般不能写成f(x)g(y)的形式

例

- 例 $1: \mathbb{R} \otimes \mathbb{R}$,基是 $e_1 \otimes e_1$
- 例2: $\mathbb{R}^2 \otimes \mathbb{R}^2$,基是 $e_1 \otimes e_1$, $e_1 \otimes e_2$, $e_2 \otimes e_1$, $e_2 \otimes e_2$
 - 注意 $\mathbb{R}^2 \otimes \mathbb{R}^2$ 和 $\mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2$ 的区别
- 例3: $\mathbb{R}^n \otimes \mathbb{R}^n$,基是 $\{e_i \otimes e_i\}$
 - 基的另一种写法:对称部分 $\{\frac{1}{2}(e_i \otimes e_j + e_j \otimes e_i)\}$,反对称部分 $\{\frac{1}{2}(e_i \otimes e_j e_j \otimes e_i)\}$

用张量积定义 $V \otimes V$

- $V \otimes V$ 是**所有** $V^* \times V^* \to \mathbb{R}$ 的双线性函数构成的线性空间。但是我们也可以用张量积的方法定义
- V中的基{ v_1, \dots, v_n }
- $V \otimes V$ 中的基 $\{v_i \otimes v_j\}$, $1 \leq i, j \leq n$, $n^2 \uparrow$
- $V \otimes V$ 中的元素 $\mathbf{v} = \sum_{i,j=1}^{n} v^{ij} \mathbf{v}_i \otimes \mathbf{v}_j$,二阶逆变张量((2,0)张量)
 - v是线性空间 $V \otimes V$ 中的一个向量
 - $\{v_{ij}\}$ 是v在基 $\{v_i \otimes v_j\}$ 上的分量,有2个指标, n^2 个数
- 思考:这两种定义是等价的?

换基时V⊗V张量分量的变换

- V中的基{ v_1, \dots, v_n }
 - $u_i = \sum_j v_j a^j_i$
- $V \otimes V$ 中的元素 $\boldsymbol{v} = \sum_{i,j=1}^{n} v^{ij} \boldsymbol{v}_i \otimes \boldsymbol{v}_j$
 - $\boldsymbol{v} = \sum_{ij} v^{ij} \boldsymbol{u}_i \otimes \boldsymbol{u}_j = \sum_{ij} v^{ij} (\sum_k \boldsymbol{v}_k a^k_i) \otimes (\sum_l \boldsymbol{v}_l a^l_j) = \sum_{kl} (\sum_{ij} a^k_i a^l_j v^{ij}) v_k \otimes v_l = \sum_{kl} v^{kl} \boldsymbol{v}_k \otimes \boldsymbol{v}_l$
 - $v^{kl} = \sum_{ij} a^k_{ii} a^l_{ji} v^{ij}$
 - 或者 $v^{ij} = \sum_{kl} (a^{-1})^m_{\ k} (a^{-1})^j_{\ l} v^{kl}$ (逆变:分量每个指标对应的变换矩阵 是基的变换矩阵的逆矩阵)

混合张量 $V \otimes V^*$

- $V \otimes V^*$ 是**所有** $V^* \times V \to \mathbb{R}$ 的双线性函数构成的线性空间。也可以用张量积的方法定义 $V \otimes V^*$
- V中的基{ v_1, \dots, v_n }。对偶空间 V^* 的基:{ v^{*1}, \dots, v^{*n} }
- $V \otimes V^*$ 中的基 $\{v_i \otimes v^{*j}\}$, $1 \leq i, j \leq n$
- $V \otimes V^*$ 中的元素 $\boldsymbol{v} = \sum_{i,j=1}^n v^i_{\ i} \boldsymbol{v}_i \otimes \boldsymbol{v}^{*j}$ ((1,1)张量)
- 思考:在换基时 v^i_j 怎么变?

$$V \otimes \cdots \otimes V \otimes V^* \otimes V^* = V^{\otimes k} \otimes V^{* \otimes l}$$

- 所有 $V^* \times \cdots \times V^* \times V \times \cdots V \to \mathbb{R}$ 的多线性函数构成的线性空间
- 用张量积定义
 - V中的基{ v_1, \dots, v_n }, 对偶空间 V^* 中的基{ v^{*1}, \dots, v^{*n} }
 - $V^{\otimes k} \otimes V^{*\otimes l}$ 中的基 $\{v_{i_1} \otimes \cdots \otimes v_{i_k} \otimes v^{*j_1} \otimes \cdots \otimes v^{*j_l}\}$, $1 \leq i_1, \cdots, i_k, j_1, \cdots, j_l \leq n$
- $V^{\otimes k} \otimes V^{*\otimes l}$ 中的元素 $\boldsymbol{v} = \sum_{i_1, \dots, i_k, j_1, \dots, j_l=1}^n (v^{i_1 \dots i_k}_{j_1 \dots j_l}) \boldsymbol{v}_{i_1} \otimes \dots \otimes \boldsymbol{v}^{*j_l}$ $\boldsymbol{v}_{i_k} \otimes \boldsymbol{v}^{*j_1} \otimes \dots \otimes \boldsymbol{v}^{*j_l}$
 - \boldsymbol{v} 的分量 $v^{i_1\cdots i_k}_{j_1\cdots j_l}$ 有k+l个指标,一共是 n^{k+l} 个数
 - v是一个(k,l)阶张量

附录:上下指标

上下指标

- 前面的例子中可以看到, V和V*在换基下的变换是有联系但又有 区别的。实际应用中我们通常用上下指标区分V和V*
- •一般规定基向量的指标为下指标,换基的时候,新的基向量可以写成老基向量的如下线性组合

$$e'_i = \sum_j e_j A^j_i$$

- A^{j}_{i} 数值上等于之前的矩阵的分量,只是为了方便将一个指标移到上面。在这个记号下,所有求和都是一上一下两个指标的求和
- 指标升降(用 δ^{jk}) : $A^j_{\ i} = \sum_k \delta^{jk} A_{ki}$, $x_j = \sum_i \delta_{ji} x^i$,等等

协变和逆变

- **协变**:基向量的变换, $e'_i = \sum_j e_j A^j_i$
- 考虑线性空间V中的某个向量 $\mathbf{v} = \sum_i v^i \mathbf{e}_i = \sum_i v'^i \mathbf{e}_i'$
- 换基的时候,v不变,相应的坐标向量 v^i 的变换关系为

$$x'^i = \sum_j (A^{-1})^i{}_j x^j$$

- 因为变换矩阵是基向量变换矩阵的逆,所以被称作逆变的
- 协变:同基向量变换规律一致
- 逆变:同坐标向量变换规律一致

对偶空间中的基

- 基向量的变换, $e'_i = \sum_j e_j A^j_i$
- 对偶空间 V^* 中的基的一种选取是 $e^{*i}(\mathbf{e}_j) = \delta^i_{.j}$
- 在换基下, 这组基的变换关系为

$$e'^{*i} = \sum_{j} (A^{-1})^{i}_{.j} e'^{*j}$$

- 在推导中我们利用了性质: $e^{*i}(\boldsymbol{e}_j) = \delta^i_{.j} = e'^{*i}(\boldsymbol{e}'_j)$
- 对偶空间中的基是逆变的

张量的指标和变换

- 基向量的变换, $e'_i = \sum_j e_j A^j_i$
- $V \otimes V$ 中的元素 $\mathbf{v} = \sum_{i,j} v^{ij} \mathbf{e}_i \otimes \mathbf{e}_j$
 - 在换基下: $v'^{ij} = \sum_{k,l} (A^{-1})^i_{\ k} (A^{-1})^j_{\ l} v^{kl}$
 - 二阶有两个逆变指标的张量
- $V^* \otimes V^*$ 中的元素 $\mathbf{w} = \sum_{i,j} w_{ij} e^{*i} \otimes e^{*j}$
 - 在换基下: $w'_{ij} = \sum_{k,l} w_{kl} A^k_{i} A^l_{j}$
 - 二阶有两个协变指标的张量

张量的指标和变换

- 基向量的变换, $e'_i = \sum_j e_j A^j_i$
- $V \otimes V^*$ 中的元素 $\mathbf{w} = \sum_{i,j} w^i{}_j \mathbf{e}_i \otimes e^{*j}$
 - 在换基下: $w'^{i}_{j} = \sum_{k,l} (A^{-1})^{i}_{k} w^{k}_{l} A^{l}_{j}$
 - 一个逆变一个协变指标的张量
- 这些变换关系的推倒都利用了张量本身在换基下不变的性质

张量的指标和变换

- 基向量的变换, $e'_i = \sum_j e_j A^j_i$
- $-般V \otimes \cdots \otimes V \otimes V^* \otimes \cdots \otimes V^*$ 中的元素

$$\mathbf{w} = \sum_{i_1, \dots, i_r, j_1, \dots, j_s}^{i_1 \dots i_r} \mathbf{e}_{i_1} \otimes \dots \otimes \mathbf{e}_{i_r} \otimes e^{*j_1} \otimes \dots \otimes e^{*j_s}$$

• 变换

$$w'^{i_{1}\cdots i_{r}}_{j_{1}\cdots j_{s}} = \sum_{k_{1},\cdots,k_{r},l_{1},\cdots,l_{s}} (A^{-1})^{i_{1}}_{k_{1}}\cdots (A^{-1})^{i_{r}}_{k_{r}} w^{k_{1}\cdots k_{r}}_{l_{1}\cdots l_{s}} A^{l_{1}}_{j_{1}}\cdots A^{l_{s}}_{j_{s}}$$

张量指标的缩并

- 考虑一般张量 $w_{j_1\cdots j_s}^{i_1\cdots i_r}$
- 我们定义任意一个上指标和任意一个下指标的缩并为

$$v^{i_{1}\cdots i_{p-1}i_{p+1}\cdots i_{r}}_{j_{1}\cdots i_{q-1}i_{q+1}\cdots j_{s}} = \sum_{i} v^{i_{1}\cdots i_{p-1}ii_{p+1}\cdots i_{r}}_{j_{1}\cdots i_{q-1}ii_{q+1}\cdots j_{s}}$$

- 新的张量比原来的张量各少了一个上指标和一个下指标
- •特别的只有一个上指标和一个下指标的张量 w^{i}_{j} 缩并以后 $w = \sum_{i} w^{i}_{i}$,在换基下w不变

V* ⊗ V* 的张量分量随基的变换

- V中基{ v_1, \dots, v_n }。对偶空间 V^* 的基:{ v^{*1}, \dots, v^{*n} }
 - $u_i = \sum_j v_j a_{ji}$, $u^{*i} = \sum_j (a^{-1})_{ij} v^{*i}$
- 张量 $w = \sum_{\{i,j\}} w_{ij} v^{*i} \otimes v^{*j}$ 在基的变换下不变
 - $w = \sum_{ij} w'_{ij} u^{*i} \otimes u^{*j} = \sum_{ij} w'_{ij} (\sum_k (a^{-1})_{ik} v^{*k}) \otimes (\sum_l (a^{-1})_{jl} v^{*l}) = \sum_{kl} (\sum_{ij} w'_{ij} (a^{-1})_{ik} (a^{-1})_{jl}) v^{*k} \otimes v^{*l}$
 - 所以w在 $\{v^{*k} \otimes v^{*l}\}$ 下的分量 $w_{kl} = \sum_{ij} w'_{ij} (a^{-1})_{ik} (a^{-1})_{jl}$,或者说
 - $w'_{ij} = \sum_{kl} w_{kl} a_{ki} a_{lj}$ (协变:分量同基的变换规律一致)