



Yaroslav Mudryk

Software engineer

Kontakt

+48 731 165 362

ymudrik2005@gmail.com

Warsaw, Poland

[Portfolio](#)(LINK)

[Github](#)(LINK)

[Linkedin](#)(LINK)

O mnie

Student informatyki z pasją do programowania w Pythonie i automatyzacji procesów.

Doświadczony w pracy z Flask, PostgreSQL oraz wdrażaniu aplikacji webowych.

Zainteresowany rozwojem backendu i projektami związanymi ze sztuczną inteligencją.

Umiejętności

- Python (Flask, FastAPI, Tesseract, Pandas, NumPy, Keras)
- PostgreSQL
- HTML, CSS, Bootstrap
- Figma, Git

Języki

- English (B2)
- Polish (B2)
- Ukrainian (Native)

Wykształcenie

Informatyka

Akademia Finansów i Biznesu 'Vistula'

2022–2026

Specjalizacja w nowoczesnym tworzeniu oprogramowania, analizie danych oraz sztucznej inteligencji w ramach kierunku Informatyka. Zdobyte praktyczne doświadczenie w programowaniu w Pythonie, technikach uczenia maszynowego (w tym sieciach neuronowych i modelowaniu predykcyjnym) oraz projektowaniu algorytmów.

Umiejętności te zastosowane w projektach akademickich dotyczących automatyzacji i praktycznych zastosowań AI

Doświadczenie zawodowe

STAŻ – GLP SOFTWARE (03.2025 – 07.2025)

Strona internetowa portfolio mistrza świata w kickboxingu HTML, CSS, JavaScript

[\[LINK\]](#)

Zaprojektowałem i wdrożyłem nowoczesną, responsywną witrynę internetową dla mistrza świata w kickboxingu, której celem było kompleksowe zaprezentowanie jego dorobku sportowego, publikacji medialnych oraz oferty szkoleniowej. Projekt został zrealizowany w oparciu o zasady użyteczności (UI/UX) oraz responsywnego projektowania, z naciskiem na optymalizację wydajności i dostępności na różnych platformach.

Strony internetowe dla szkół

Technologie: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap

[\[LINK\]](#)

Zastosowałem framework Bootstrap w celu zapewnienia spójnego, estetycznego i mobilnego układu graficznego zgodnego z zasadami responsive web design. Wdrożyłem intuicyjne menu nawigacyjne, interaktywne komponenty oraz dynamiczne sekcje treści, co znacząco poprawiło doświadczenie użytkownika (UX) oraz usprawniło komunikację pomiędzy uczniami, nauczycielami i rodzicami.

OCR Automation Tool

Technologie: Python, Tesseract OCR, Flask, Unit Testing

[\[LINK\]](#)

Opracowałem aplikację webową opartą na frameworku Flask, przeznaczoną do automatycznego rozpoznawania tekstu z obrazów szablonów tłoków (P1–P4) przy użyciu biblioteki Tesseract OCR. System umożliwia szybkie przetwarzanie zdjęć oraz natychmiastowe generowanie wyników w formacie tekstowym, co znacząco przyspieszyło proces analizy danych technicznych.

ClientBook (webowy system CRM)

Technologie: Python, Flask, PostgreSQL, HTML, CSS, Bootstrap, Git

[\[LINK\]](#)

Zaprojektowałem przejrzysty i responsywny interfejs użytkownika w oparciu o Bootstrap, z obsługą wielu języków (EN/PL/UA), co poszerza dostępność systemu. Podczas prac wykorzystałem Git do kontroli wersji i współpracy zespołowej. Projekt został opracowany z myślą o małych firmach i freelancerach, potrzebujących prostego, funkcjonalnego narzędzia do zarządzania relacjami z klientami.

Certyfikaty

[Python 3 Course](#)(LINK)

[English B2–C1](#)(LINK)

Aby pobrać angielską wersję mojego CV, odwiedź moje [portfolio](#) i przejdź do zakładki „Resume”
Albo kliknij [tutaj](#) :-)