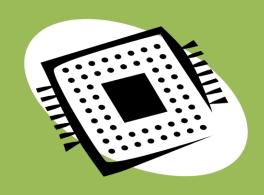
# 華中科技大學

2023

# 计算机视觉实验

・实验报告・

计算机科学与技术 专 业: 班 级: CS2106 学 믁: U202115514 姓 名: 杨明欣 话: 申 13390396012 件: 邮 ymx@hust.edu.cn 刘康 指导老师: 完成日期: 2023-12-22



计算机科学与技术学院

# 目录

1	实验内容					
	1.1	1.1 实验要求				
	1.2	实验内容				
		1.2.1	卷积神经网络	2		
		1.2.2	残差神经网络	2		
	1.3	实验	方法	3		
		1.3.1	网络架构设计	3		
		1.3.2	网络性能比较	4		
	1.4	实验	设计	4		
		1.4.1	数据集	4		
		1.4.2	实验环境	5		
	1.5	实验	分析与结果	6		
		1.5.1	分类性能	6		
		1.5.2	网络比较	8		
	1.6	实验	总结	9		
2	实验	心得		10		

# 1 实验内容

#### 1.1 实验要求

设计一个卷积神经网络,并在其中使用 ResNet 模块,在 MNIST 数据集上实现 10 分类手写体数字识别。

具体要求:不能直接导入现有的 ResNet 网络。可以尝试不同的网络架构、激活函数、训练超参数等,至少尝试两种,观察并比较网络性能。

### 1.2 实验内容

#### 1.2.1 卷积神经网络

卷积神经网络(Convolutional Neural Networks,简称 CNN)是一种具有局部连接、 权值共享等特点的深层前馈神经网络(Feedforward Neural Networks),是深度学习(deep learning)的代表算法之一,擅长处理图像特别是图像识别等相关机器学习问题,比如 图像分类、目标检测、图像分割等各种视觉任务中都有显著的提升效果,是目前应用最 广泛的模型之一。

卷积神经网络(CNN)具有表征学习能力,能够按其层次结构对输入信息进行平移不变分类。它适用于监督学习和非监督学习,并通过卷积核参数共享和层间连接的稀疏性,以较小的计算量对像素和音频等格点化特征进行学习。CNN 能够稳定地实现分类任务,无需额外的特征工程,因此在计算机视觉、自然语言处理等领域得到广泛应用。

#### 1.2.2 残差神经网络

深度残差网络(Deep Residual Networks,ResNet)自从 2015 年首次提出以来,就在深度学习领域产生了深远影响。通过一种创新的"残差学习"机制,ResNet 成功地训练了比以往模型更深的神经网络,从而显著提高了多个任务的性能。深度残差网络通过引入残差学习和特殊的网络结构,解决了传统深度神经网络中的梯度消失问题,

并实现了高效、可扩展的深层模型。

传统的深度神经网络试图学习目标函数 (H(x)),但是在 ResNet 中,每个网络层实际上学习的是一个残差函数 (F(x) = H(x) - x)。然后,这个残差结果与输入 (x) 相 加,形成 (H(x) = F(x) + x)。这一机制使得网络更容易学习身份映射,进而缓解了梯度消失问题。

#### 1.3 实验方法

为了实现对 MNIST 数据集的分类任务,需要设计卷积神经网络的模型架构,通过前向和后向的传播,对卷积神经网络内部参数进行训练,得到最终的分类模型。本实验在此分成两个部分,第一部分设计两种不同的网络架构完成 MNIST 数据集分类任务,第二部分则对比上面两种架构的网络性能。

#### 1.3.1 网络架构设计

本实验中主要通过使用卷积神经网络(包含残差块)进行 MNIST 数据集分类任务, 最终设计实现了两种模型架构,第一种模型架构更多使用卷积层进行特征的提取,最 终根据提取的特征进行分类。具体结构示意图如图 1-1 所示。

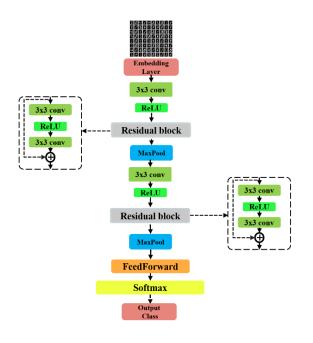


图 1-1 模型架构(一)示意图

在此部分选择超参数 epoch 为 3, batchsize 为 128, 使用交叉熵损失函数, 学习率设置为 0.001, 权重衰退值设置为 0.0001, 使用 Adam 优化器迭代模型。

而第二种模型架构则参考 LeNet-5,同时使用卷积层和全连接层实现对于特征的提取,最终根据提取的特征进行分类。具体结构示意图如图 1-2 所示。

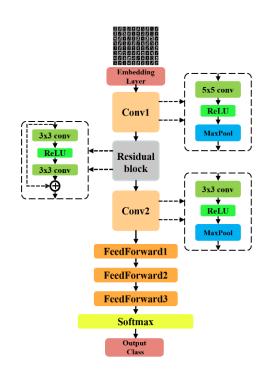


图 1-2 模型架构(二)示意图

在此部分选择超参数 epoch 为 4, batchsize 为 128, 使用交叉熵损失函数, 学习率设置为 0.001, 权重衰退值设置为 0.0001, 使用 Adam 优化器迭代模型。

#### 1.3.2 网络性能比较

在前一部分的网络架构中,我们设计实现了两种模型架构,第一种模型架构更多使用卷积层进行特征的提取,第二种模型架构则参考 LeNet-5,同时使用卷积层和全连接层实现对于特征的提取,最终根据提取的特征进行分类。在此部分,我们将对比两个模型的模型参数量,收敛速度,准确率等。

#### 1.4 实验设计

#### 1.4.1 数据集

MNIST 是一个手写体数字的图片数据集,由美国国家标准与技术研究所(National Institute of Standards and Technology, NIST) 发起整理。这个数据集包含了 70000 个样本,其中 60000 个是训练样本,10000 个是测试样本。每个样本都是一个 28x28 像素的手写数字图像。

MNIST 数据集的内容来自 250 个不同的人手写数字,其中 50%是高中生,50%来自人口普查局的工作人员。这个数据集的收集目的是希望通过算法,实现对手写数字的识别。1998 年,Yan LeCun 等人发表了论文《Gradient-Based Learning Applied to Document Recognition》,首次提出了 LeNet-5 网络,利用上述数据集实现了手写字体的识别。

MNIST 数据集包含了四个部分:

- Training set images: train-images-idx3-ubyte.gz (9.9 MB, 解压后 47 MB, 包含 60,000 个样本)
- Training set labels: train-labels-idx1-ubyte.gz (29 KB, 解压后 60 KB, 包含 60,000 个标签)
- Test set images: t10k-images-idx3-ubyte.gz (1.6 MB, 解压后 7.8 MB, 包含 10,000 个样本)
- Test set labels: t10k-labels-idx1-ubyte.gz (5KB, 解压后 10 KB, 包含 10,000 个标签)

接下来首先将数据集加载,然后进行打乱(shuffle),以备模型训练和测试。

#### 1.4.2 实验环境

系统版本: Windows 11 专业版

处理器: 13th Gen Intel(R) Core(TM) i9-13900HX 2.20 GHz

机带 RAM: 16.0 GB (15.7 GB 可用)

系统类型: 64 位操作系统, 基于 x64 的处理器

显卡版本: NVIDIA GeForce RTX 4060 Laptop GPU

显存: 8188MiB

CUDA 版本: 12.0

Python 版本: 3.9.18

torch 版本: 2.1.1+cu118

### 1.5 实验分析与结果

#### 1.5.1 分类性能

对于 1.3.1 中的第一个网络架构进行训练,使用交叉熵损失函数(Cross\_entropy),使用 Adam 优化器,epoch 为 3 轮,batchsize 为 128,学习率设置为 0.001,训练过程中训练集的损失和准确率如图 1-3 所示。

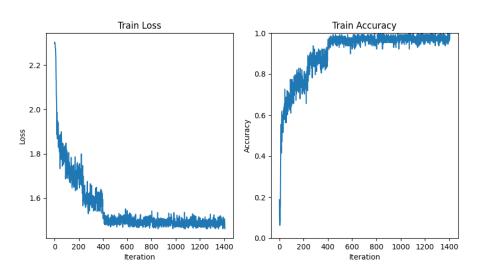


图 1-3 模型(一)训练过程中训练集的损失和准确率

在训练集上进行测试可得整体的准确率为 98.07%, 其中数字 0 的准确率为 98.33%, 数字 1 的准确率为 98.62%, 数字 2 的准确率为 97.35%, 数字 3 的准确率为 97.80%, 数字 4 的准确率为 99.11%, 数字 5 的准确率为 98.03%, 数字 6 的准确率为 98.70%, 数字 7 的准确率为 99.28%, 数字 8 的准确率为 97.03%, 数字 9 的准确率为 96.35%。

训练过程中测试集的损失和准确率如图 1-4 所示。

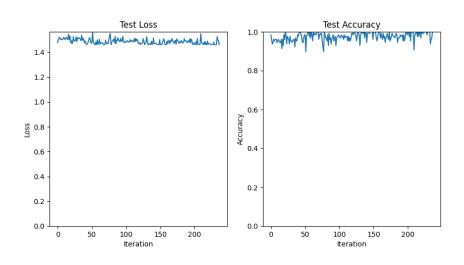


图 1-4 模型(一)测试过程中测试集的损失和准确率

最终在测试集上进行测试可得整体的准确率为 98.14%, 其中数字 0 的准确率为 98.57%, 数字 1 的准确率为 98.85%, 数字 2 的准确率为 97.48%, 数字 3 的准确率为 98.22%, 数字 4 的准确率为 99.08%, 数字 5 的准确率为 98.43%, 数字 6 的准确率为 97.60%, 数字 7 的准确率为 99.22%, 数字 8 的准确率为 96.92%, 数字 9 的准确率为 96.93%。

对于 1.3.1 中的第二个网络架构进行训练,使用交叉熵损失函数(Cross\_entropy),使用 Adam 优化器,epoch 为 4 轮,batchsize 为 128,学习率设置为 0.001,训练过程中训练集的损失和准确率如图 1-5 所示。

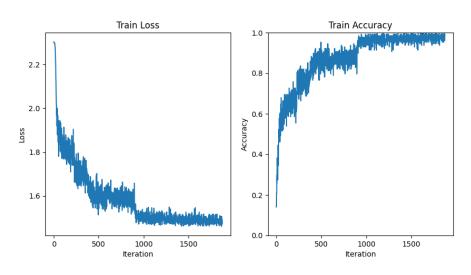


图 1-5 模型(二)训练过程中训练集的损失和准确率

在训练集上进行测试可得整体的准确率为97.74%,其中数字0的准确率为98.95%,

数字 1 的准确率为 97.30%, 数字 2 的准确率为 98.57%, 数字 3 的准确率为 95.99%, 数字 4 的准确率为 99.32%, 数字 5 的准确率为 98.19%, 数字 6 的准确率为 98.99%, 数字 7 的准确率为 98.29%, 数字 8 的准确率为 96.24%, 数字 9 的准确率为 95.66%。 训练过程中测试集的损失和准确率如图 1-6 所示。

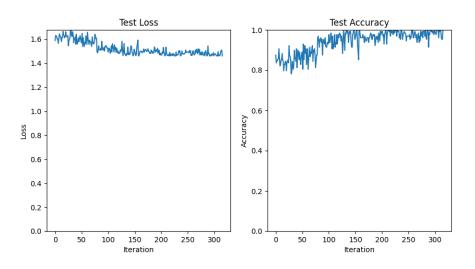


图 1-6 模型(二)训练过程中测试集的损失和准确率

最终在测试集上进行测试可得整体的准确率为 97.83%, 其中数字 0 的准确率为 98.98%, 数字 1 的准确率为 98.68%, 数字 2 的准确率为 98.64%, 数字 3 的准确率为 96.73%, 数字 4 的准确率为 98.98%, 数字 5 的准确率为 98.32%, 数字 6 的准确率为 98.02%, 数字 7 的准确率为 97.57%, 数字 8 的准确率为 97.33%, 数字 9 的准确率为 95.04%。

最终可以得出结论我们的模型最终收敛到了一个比较好的效果,能够很好地完成手写数字识别分类任务。

#### 1.5.2 网络比较

首先比较两个模型框架的差异和相关性能等,具体结果如表 1-1 所示。

模型	卷积层数量	全连接层数量	激活函数	参数量	收敛速度	准确度/%
(1)	6	1	ReLU	2	11	98.14
(2)	4	3	ReLU	1	2	97.83

表 1-1 模型差异比较

<sup>1</sup> 参数量和收敛速度为相对排名

通过上面的分析总结可得,模型的参数量越多,收敛速度越慢,同时模型的准确度 也不一定效果更好,因此需要设计更加优秀适配的网络结构,才能取得更好的分类效果。

进一步比较不同的 optimizer 发现,SGD 优化器会使得模型难以收敛,因此适当的优化器选择才会使模型取得更好的效果。

### 1.6 实验总结

本次实验主要完成了如下几点工作:

- 1) 设计实现了网络架构进行训练,对 MINIS 数据集实现分类任务。
- 2) 比较两种不同的模型架构对于分类性能的影响。
- 3) 得出结论,模型的参数量越多,收敛速度越慢,同时模型的准确度也不一定效果更好,因此需要设计更加优秀适配的网络结构,才能取得更好的分类效果。

# 2 实验心得

在完成 MINSI 数据集分类任务的实验过程中,我获得了许多宝贵的经验。

- 1) 模型设计的重要性:在设计两个卷积神经网络模型时,我深刻体会到了模型设计对性能的关键影响。尽管两个模型都采用了残差层,但在网络深度、宽度、卷积核大小等方面的细微差别导致了模型在参数量、收敛速度和准确率方面的显著差异。这让我认识到了在设计神经网络时,需要谨慎选择各种超参数和结构,以便找到最优的模型配置。
- 2) 残差层的有效性:通过实验,我观察到残差层在提高模型性能方面的显著效果。残差层有助于解决深度神经网络中的梯度消失和表示瓶颈问题,使得网络能够更有效地学习特征表示。在两个模型中,残差层的引入都显著提高了模型的收敛速度和准确率,证明了其在改善模型性能方面的有效性。

总的来说,这次实验让我深入了解了卷积神经网络的设计、训练和优化过程,并让 我体会到了模型设计、参数选择和实验结果分析等方面的重要性,收获很大。

#### • 指导教师评定意见 •

# 一、原创性声明

本人郑重声明本报告内容,是由作者本人独立完成的。有关观点、方法、数据和文献等的引用已在文中指出。除文中已注明引用的内容外,本报告不包含任何其他个人或集体已经公开发表的作品成果,不存在剽窃、抄袭行为。

特此声明!

作者签字: 杨明欣

二、对课程实验的学术评语(教师填写)

# 三、对课程实验的评分(教师填写)

证八百日	课程目标 1	课程目标 2	课程目标 3	里 放 证 户	
评分项目	工具应用	设计实现	验收与报告	最终评定 (100.0)	
(分值)	(10分)	(70分)	(20分)	(100分)	
得分					