

现在没课，给你写点东西吧！

之前说代码规范，都是简单的一提，这次有点时间就稍微多说点吧。

## 目录

一．先来说说为什么要代码规范？ .....	1
二．那么来说说如何规范起来？ .....	1
1.缩进 .....	1
2.花括号 .....	2
(1).加括号的情况: .....	2
(2).加括号的位置 .....	3
3.符号问题 .....	5
三.函数 .....	5
1.传值 .....	5
2.变量 .....	5
四．说说其他的吧 .....	6

## 一．先来说说为什么要代码规范？

尽管代码规范对程序的对错实质上并没有影响，但是当你的代码量多的时候，再去分析代码你就会晕，所以为了避免这种情况，尽量让代码规范，并且形成一个自己的代码风格！  
<https://www.luogu.org/blog/liubiao/zi-ji-di-dai-ma-feng-ge>这是我之前写的，你可以看看，但是没有必要全都一样，有自己的风格就好！

## 二．那么来说说如何规范起来？

其实说白了就是一些缩进的使用和一些括号的使用，在保证程序正确的情况下，要使代码更好看，让人一看起来，就是到这个程序在干什么！当然你也可以借助与注释，来说明语句的目的。

### 1.缩进

缩进就是为了体现这种包含关系。

举 个 例 子 ；

```
for (int i = 1;i <= 10;i++)  
printf(" 别一天天的熬夜! \n");|
```

这样的代码尽管没有什么问题，但是就是看着别扭，而且一旦代码多起来了之后，再去分析代码，真的是很痛苦 de~! 其实只要把很显然，printf 是 for 里面的一个语句，那就直接把他放在 for 的右下方。

```
for (int i = 1;i <= 10;i++)  
    printf(" 别一天天的熬夜! \n");
```

同样，c 里面的 for，if，while，包括 swich 都是这样的缩进方式!

## 2.花括号

### (1) .加括号的情况:

C 语言中，例如 if，for 这样的函数在没有括号的情况下，只会执行自己下面的一句，所以这里需要来花括号来解决这个问题! 但是太多的花括号又会显得很乱，因此在加花括号的时候要有自己的一个标准! 之前叫你无论是一条语句还是两条以上的语句都叫你加花括号，是因为是怕你忘了加括号! (我容易吗我! 嘤嘤嘤) 但是，其实当这些函数下面只有一句的时候，就没有必要再加括号了! 太多的括号就会显得不好看了。举个例子:

```
//.....表示代码  
.....  
if (1 == 1)  
    printf("你是小妹妹");  
.....|
```

如图所示，当 if 成立时只有一个语句的时候就没有必要加括号了! 但是如果不只是一句的话，一定要加括号! 如图:

```

//.....表示代码
.....
if (1 == 1){
    printf("你是小妹妹")
    break;
}
.....

```

## (2).加括号的位置

括号位置有两种方法

第一个就是直接两个括号占两行，简单明了：

```

//.....表示代码
.....
if (1 == 1)
{ //占一行
    printf("你是小妹妹")
    break;
} //占一行
.....

```

还有一种方法就是，第一个括号和语句在一起，第二个括号另外占一行

就 是 这 样 ：

```

.....
if (1 == 1){ //和语句占一行
    printf("你是小妹妹")
    break;
} //占一行
.....

```

两种方法都可以，但是你也可以两个结合着用。我的风格就是：如果是语句的括号，就采用

第一种方式，如果是函数的花括号，就采用第二种方式！  
就像这样：

```
int shuchu(int i,int j,int m,int n,int sum)
{
    for(i=m;i<=n;i++){
        for(j=1;j<=i;j++){
            if(i%j==0)
                sum=sum+i;
        }
        if(sum==i){
            printf("%d=",i);
            xunhuan(i,m,n,j,sum);
        }
    }
}
```

### 3.符号问题

一般来讲，符号的前后都是有一个空格的，就像这样：a = 1; 而不是 a=1; 但是当代码量小的时候，也可以不用！我就是习惯了而已！

## 三.函数

C 语言里面的函数其实和数学上的函数没有太大区别！所谓函数就是给他一个数，让他进行一系列的运算，得到这个值，这个值可以返回，也可以不 return。这要看你的需要。

### 1.传值

在学习函数的时候，你首先要明白的是，传给函数的值和函数里面的值是一一对应的，不能把位置搞错！你昨天的那个函数就弄混了！

### 2.变量

a) 需要知道什么是全局变量，什么是局部变量。懒得打了，在百度上抄的：

**局部变量 (Local Variable)**：定义在函数体内部的变量，作用域仅限于函数体内部。离开函数体就会无效。再调用就是出错。

**全局变量 (Global Variable)**：定义：所有的函数外部定义的变量，它的作用域是整个程序，也就是所有的源文件，包括.c 和.h 文件。

其实说白了，就是局部变量仅仅在自己定义的函数内使用，不能跨函数使用，但是全局变量就是可以在整个代码中用这个变量。

b) 如何定义全局和局部变量

很简单，在一个函数里面定义的就是局部，在所有函数之外定义的就是全局变量！任何函数都可以使用全局变量，并且可以对他的值进行操作！

```
#include <stdio.h>
int a; //这里就是全局变量
int main()
{
    int b; //这里就是局部变量
    .....//此处省略无穷大行代码（手动滑稽.jpg）
    return 0;
}
```

## 四．说说其他的吧

由于时间和个人水平有限，就先写到这里吧！

还有要说的是，你天天都熬夜，这怎么行啊！以后尽量早睡点，这样下去你会变得越来越秃，越来越变胖，越来越变呆，越来越变黑!!!（来打我呀！略略略）。还有，你的海报很精彩！真的很好看！（良心疼）。

你昨天说，穿着大袄，开着小灯，再配上那图片，感觉你好可怜！然而我就不一样了，往床上一趟，玩着手机，听着歌，爽!!!!!! 啊哈哈哈哈!!!

最后送你句话吧！

一时熬夜一时爽，一直熬夜 emm，物极必反？或许吧！

其实我想送的话是：

不必忙碌不休，总要轻松一下，平日加强锻炼，水果每日加油，健康才是基础，学业总会飞腾，注意休息！！！！

2019.11.19 9:16